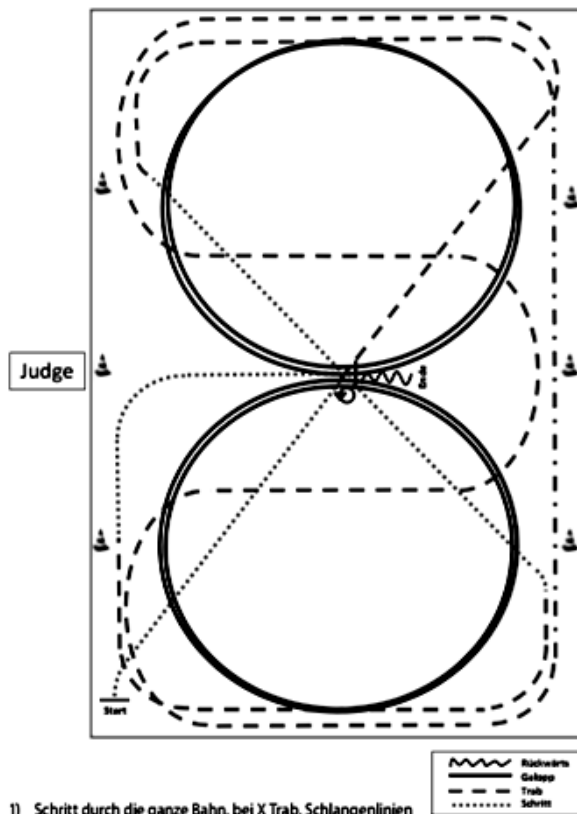


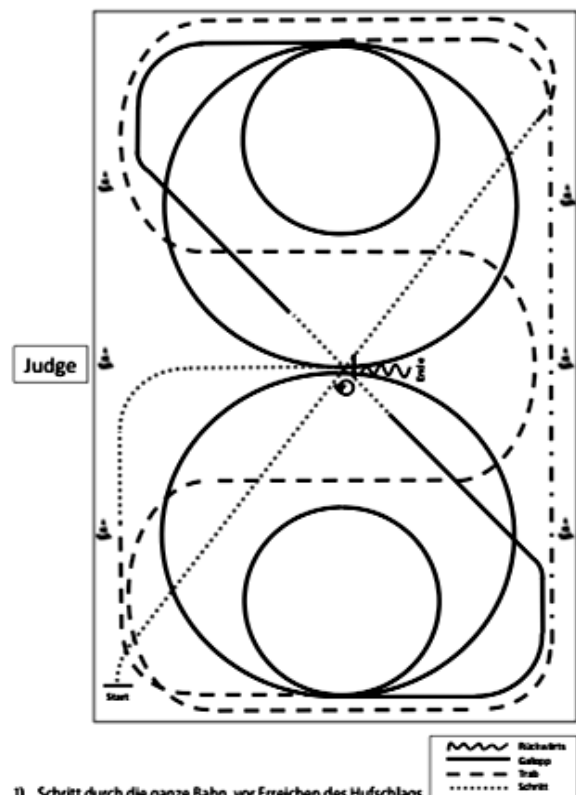
Jupf Basis Pattern 3 (4j.)



- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen.
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt).
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab.
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab.
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab.
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten, HHW 540° (li oder re) eine Pferdelänge rückwärtsrichten.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jupf Basis Pattern 4 (5j.)

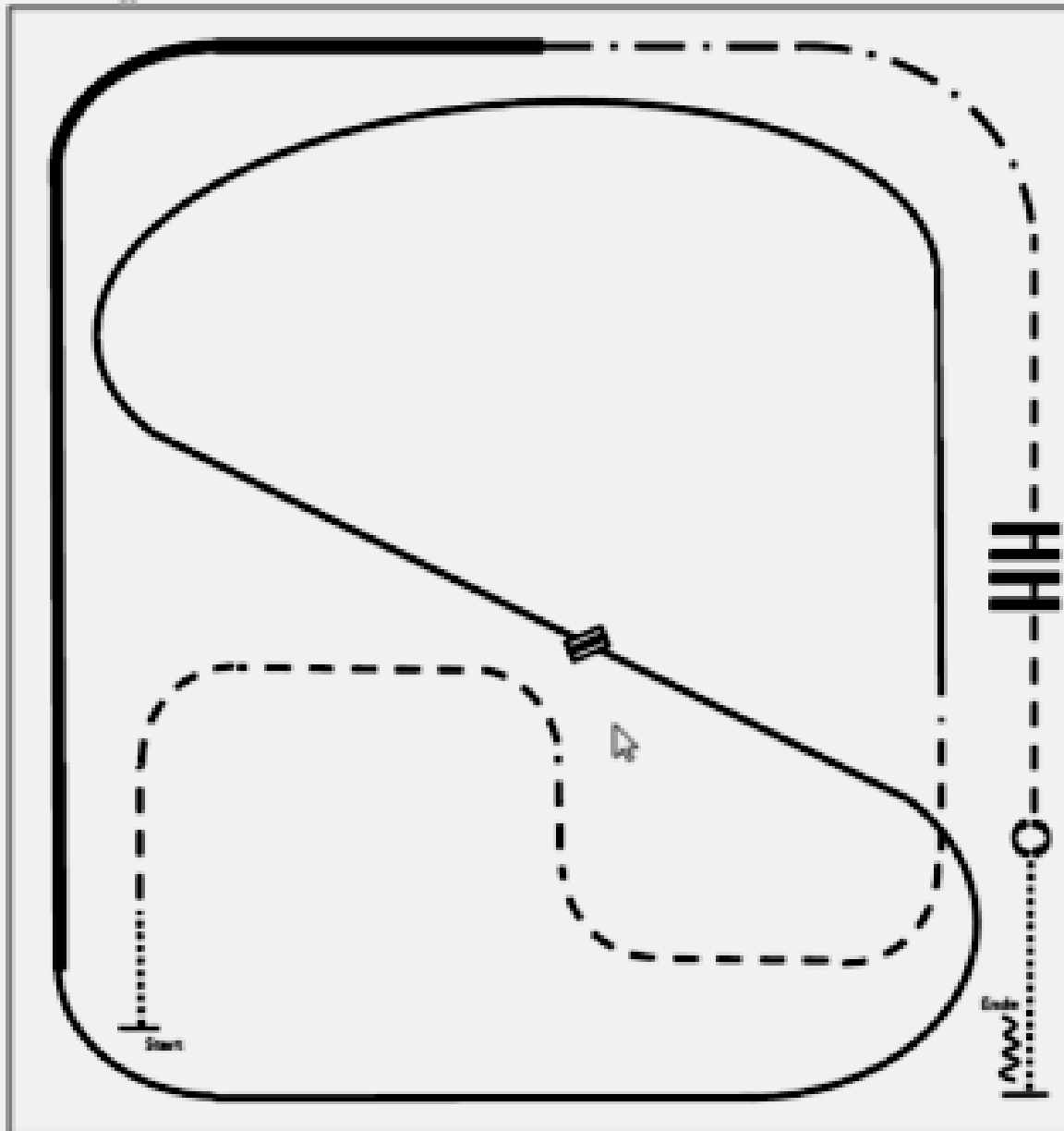


- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor Erreichen des Hufschlags Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen.
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt).
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1.groß, 2.klein), ganze Bahn.
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Galoppwechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen).
- 5) 2 Zirkel Rechtsgalopp (1.groß, 2.klein).
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab, in Höhe des 1.Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten, HHW 540° ll. oder re., eine Pferdelänge rückwärtsrichten

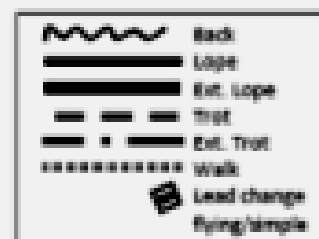
Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

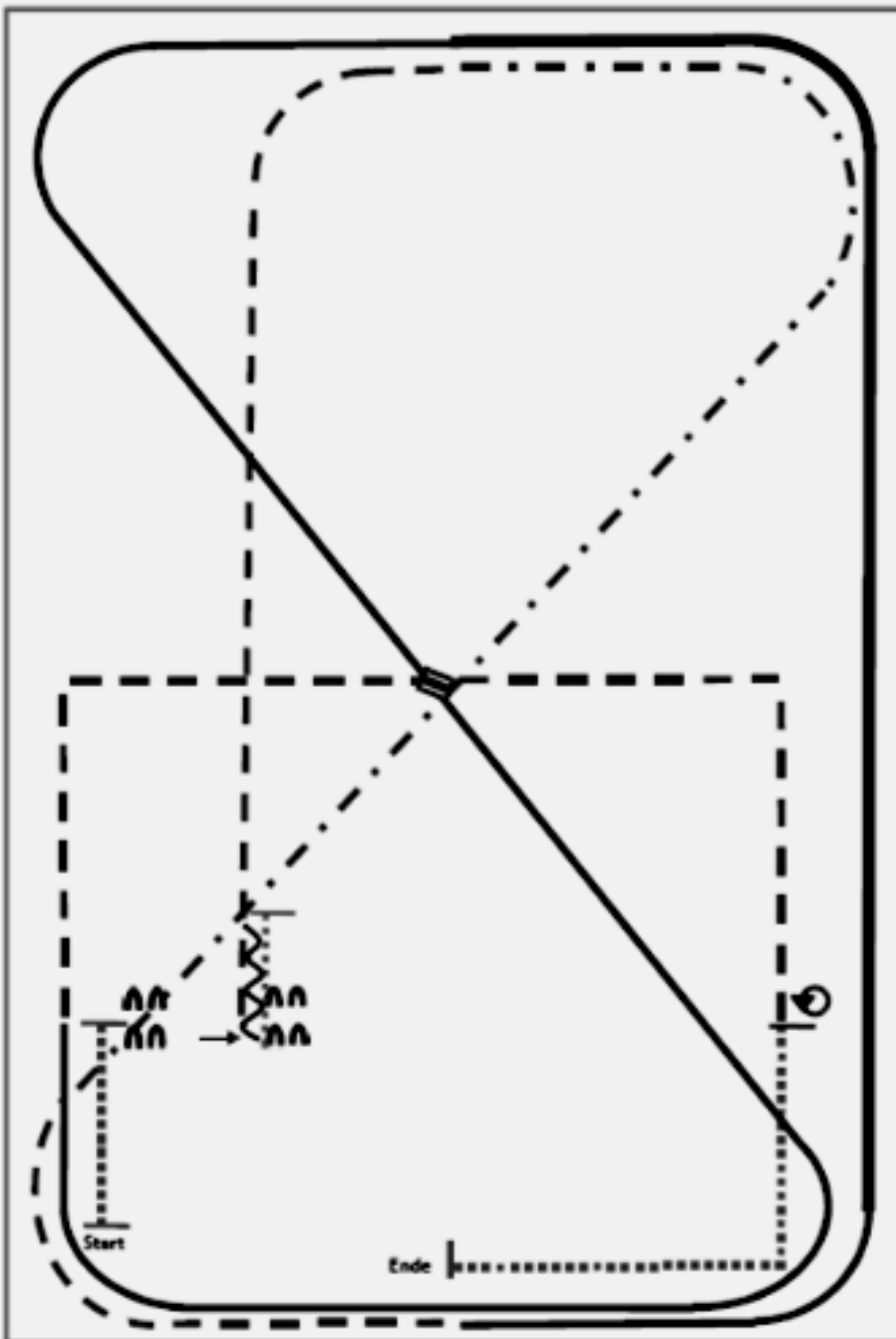
Pattern RR #9: LK 1/2 A/B jun.

Arenagröße: mind. 20x40m



1. Walk
2. Trot
3. Lope left lead
4. Change leads
5. Lope right lead
6. Ext. Lope right lead
7. Ext. Trot
8. Trot
9. Trot over
10. Stop, Turn 360° each direction (either way first)
11. Walk, Stop, Back



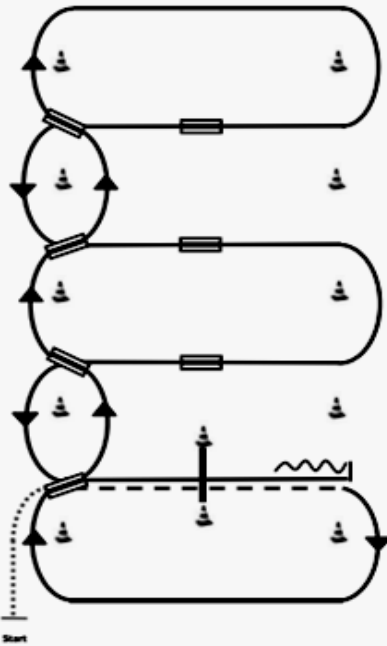


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) walk, stop.

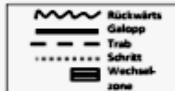


WR LK 1

§ 7605 Western Riding-Pattern 4

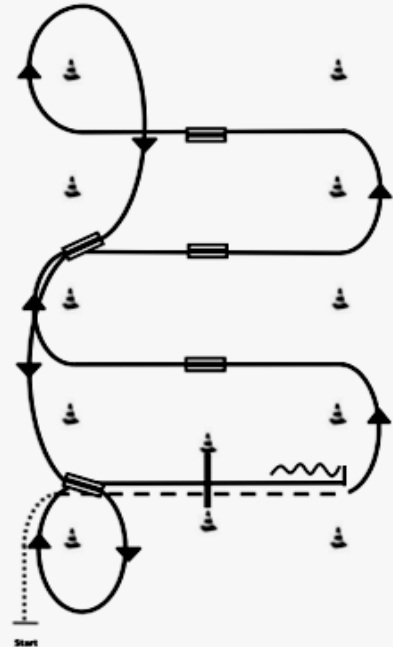


- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Galopp über die Stange.
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.

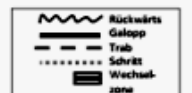


WR LK 2/3

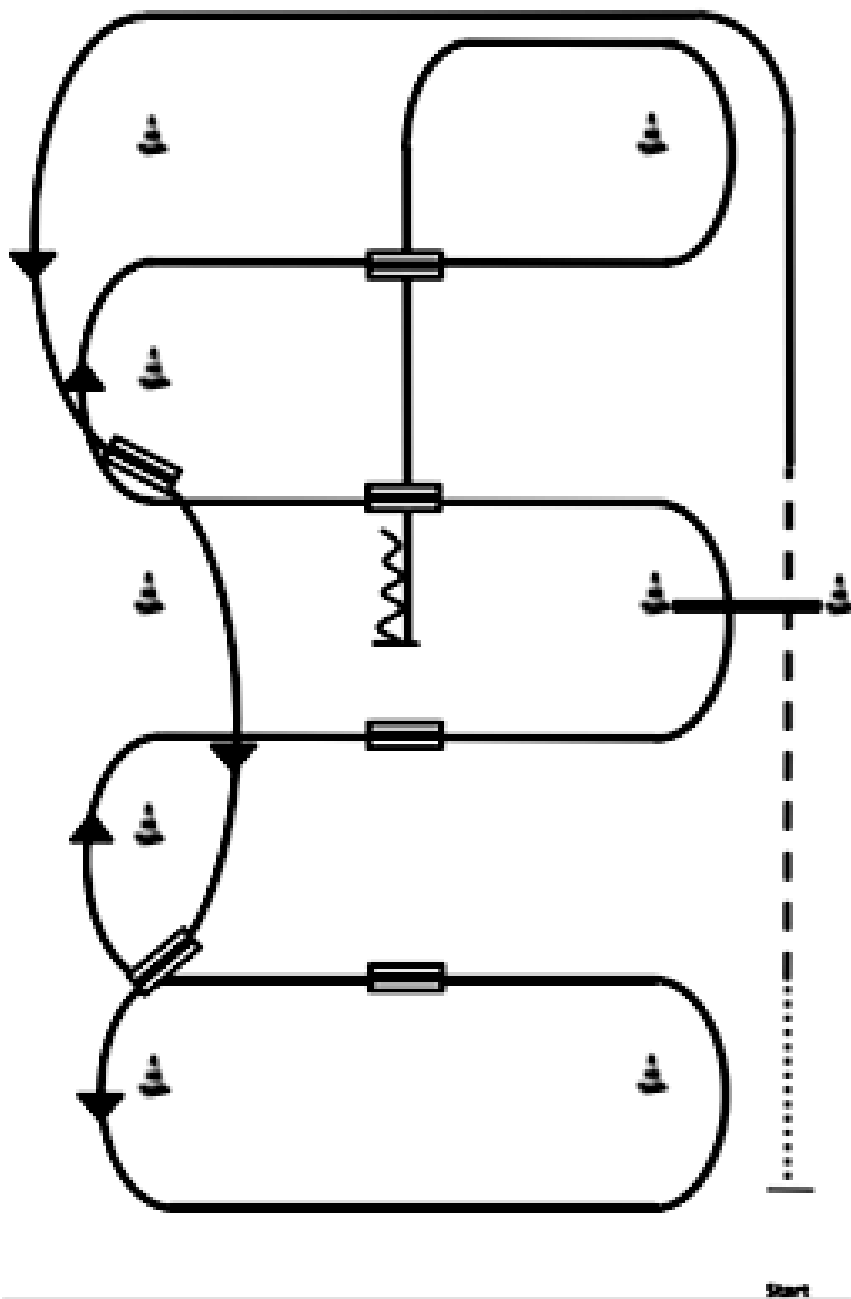
§ 7608 Western Riding-Pattern 7 (für junior Pferde)



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



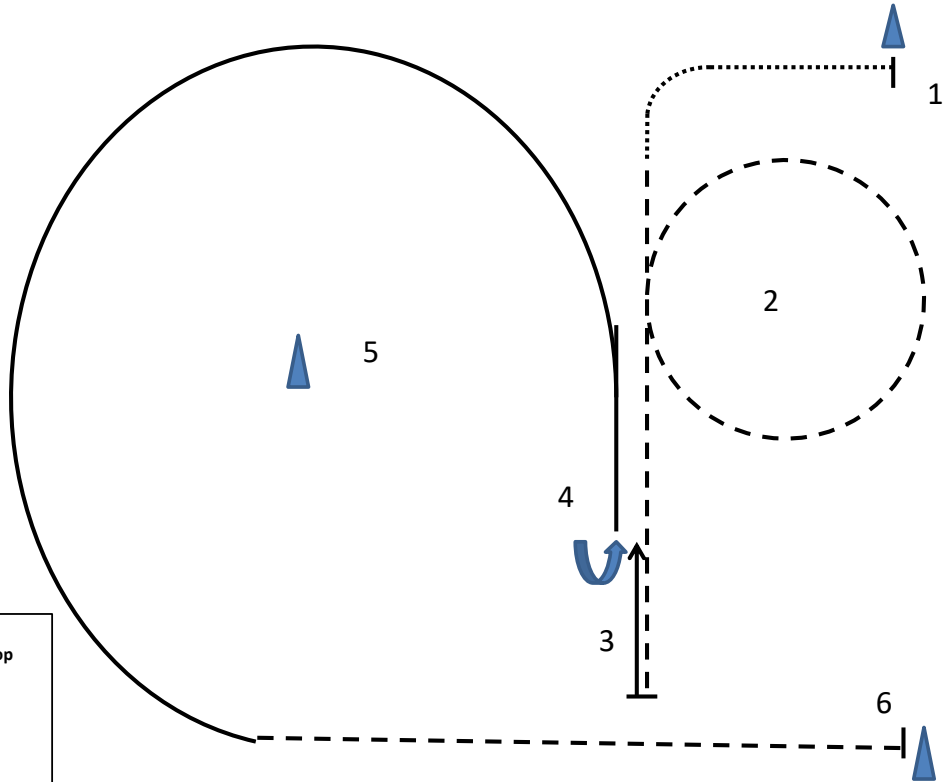
§ 7007 Western Riding-Pattern 6 (für junior Pferde)



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 9m nach der Stange, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) Galopp über die Stange.
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.

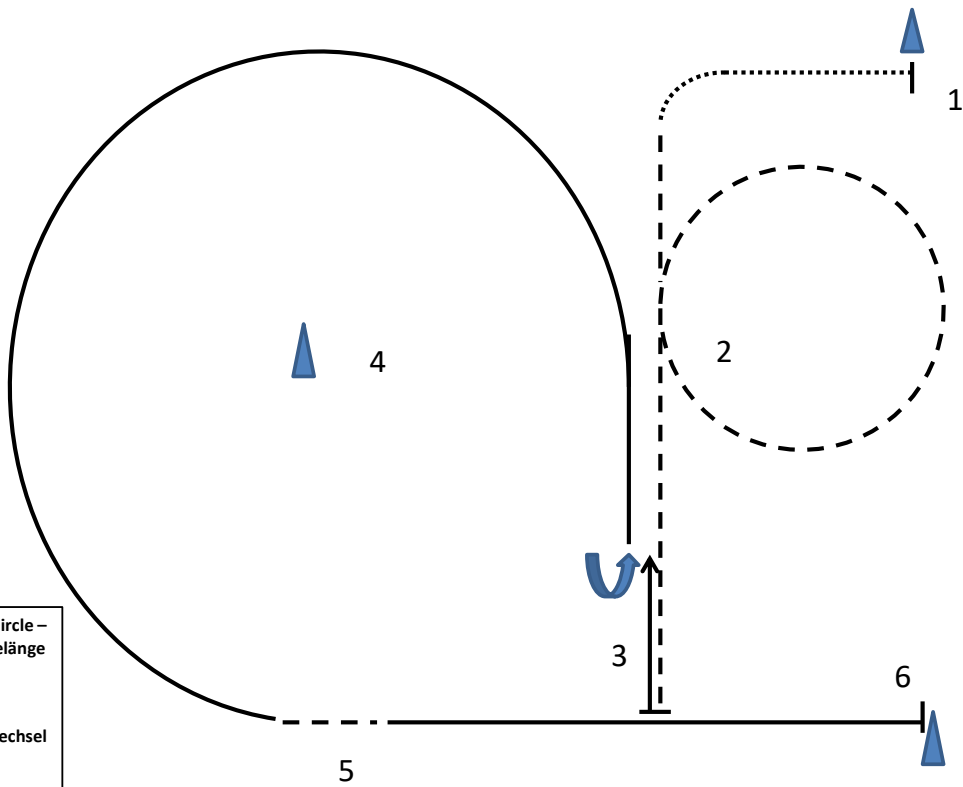
	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone

LK 4/5 Western Horsemanship Weingarten



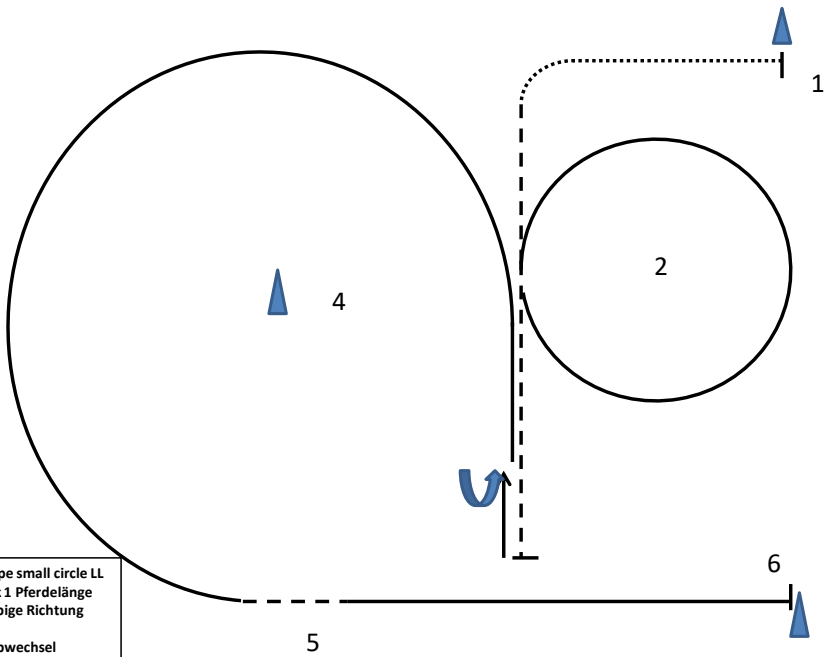
1. Walk,
2. Jog small circle – stop
3. back 1 Pferdelänge
4. turn 180° beliebige Richtung
5. Lope circle LL
6. Jog – stop am Pylon

LK 2 A Western Horsemanship Weingarten



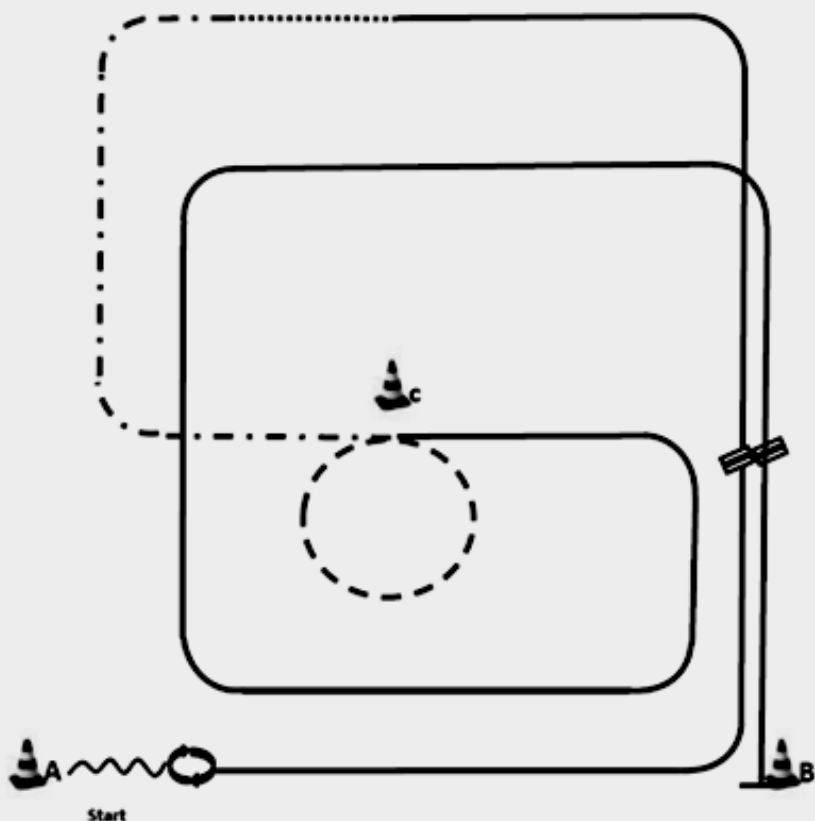
1. Walk, 2. Jog small circle – stop, 3. back 1 Pferdelänge
- turn 540° beliebige Richtung
4. Lope circle LL
5. Einfacher Galoppwechsel über Trab
6. Lope RL – stop

LK 1 A und 1/2 B Western Horsemanship Weingarten



- 1. Walk, 2. Jog - Lope small circle LL jog - stop, 3. back 1 Pferdelänge
- 4. turn 540° beliebige Richtung
- 4. Lope circle LL
- 5. Einfacher Galoppwechsel über Trab
- 6. Lope RL - stop

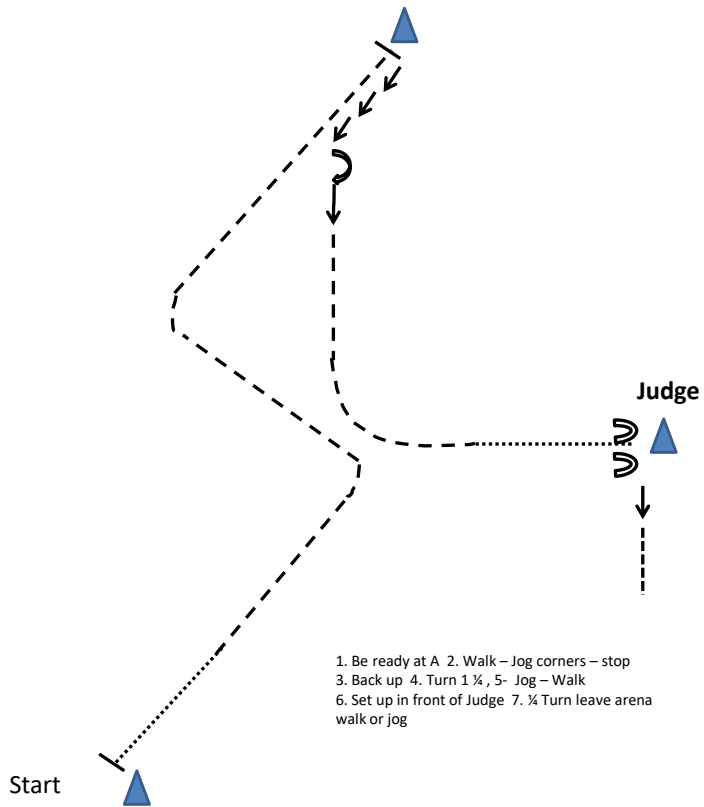
Q-Pattern 16: WHS LK 1/2 A/B



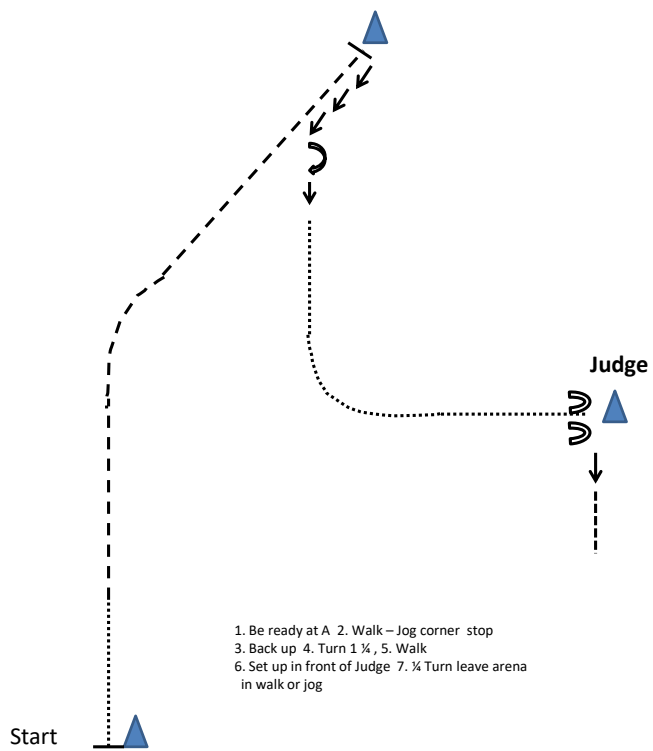
- 1. Be ready at A (A is in front of you), back one horse length.
 - 2. 540° turn (opt. r/l).
 - 3. Lope left lead, lead change.
 - 4. Lope right lead, walk.
 - 5. Ext. Jog, to C.
 - 6. Jog small circle.
 - 7. Lope right lead.
 - 8. Lead change, lope left lead, stop.
- Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

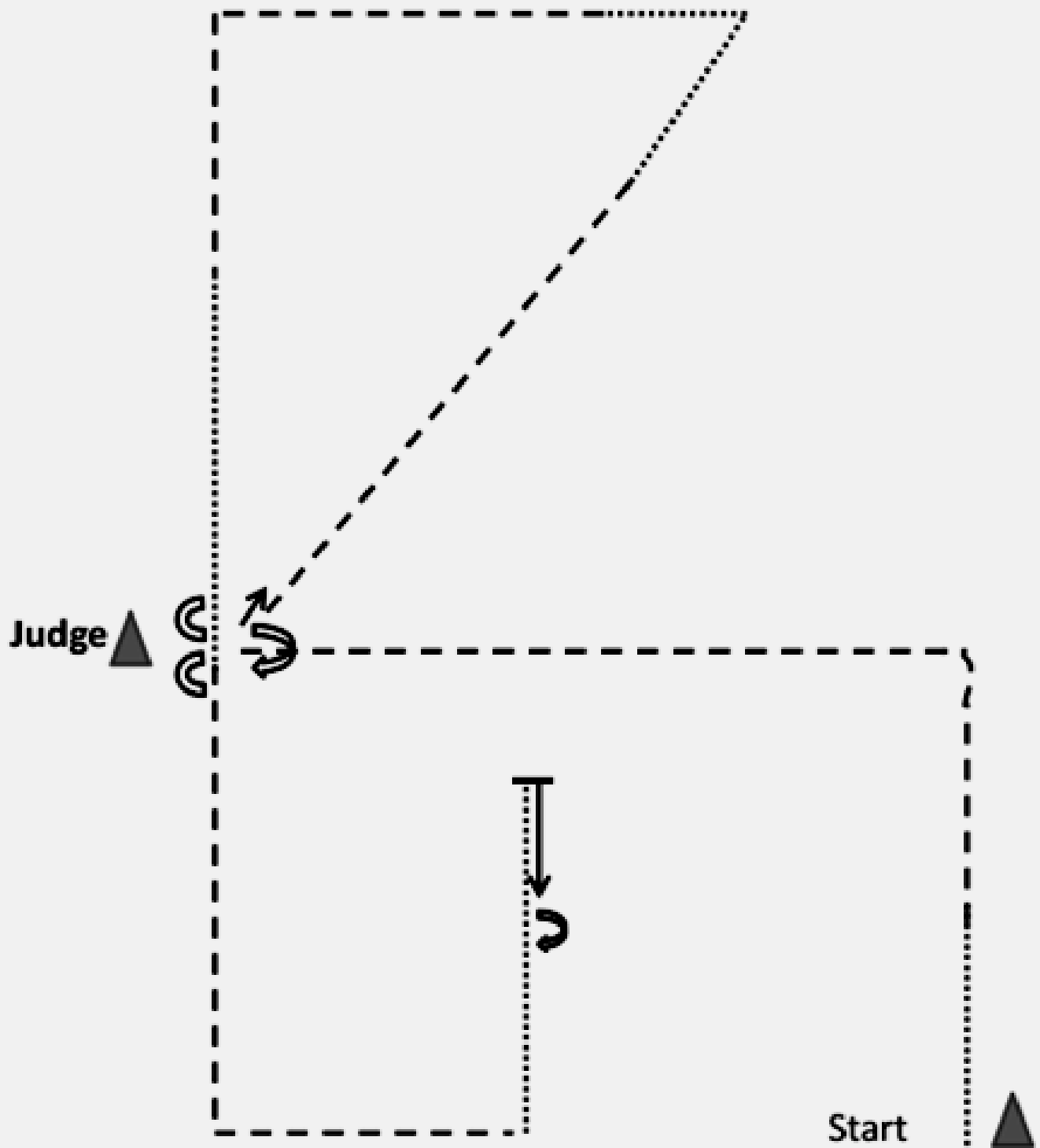
Showmanship LK 1/2



Showmanship LK 3-5

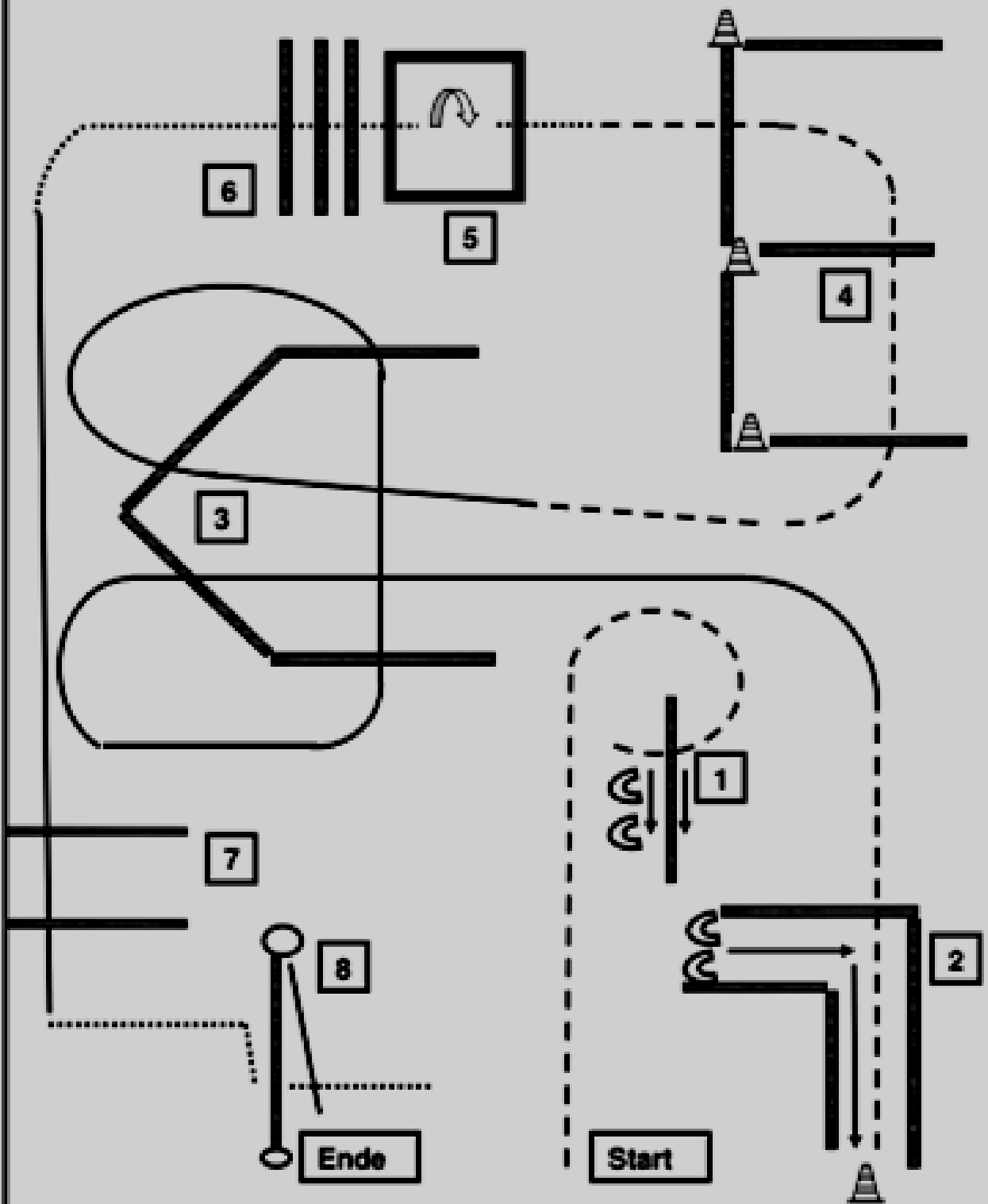


Quali-SSH LK 2/1 A und B



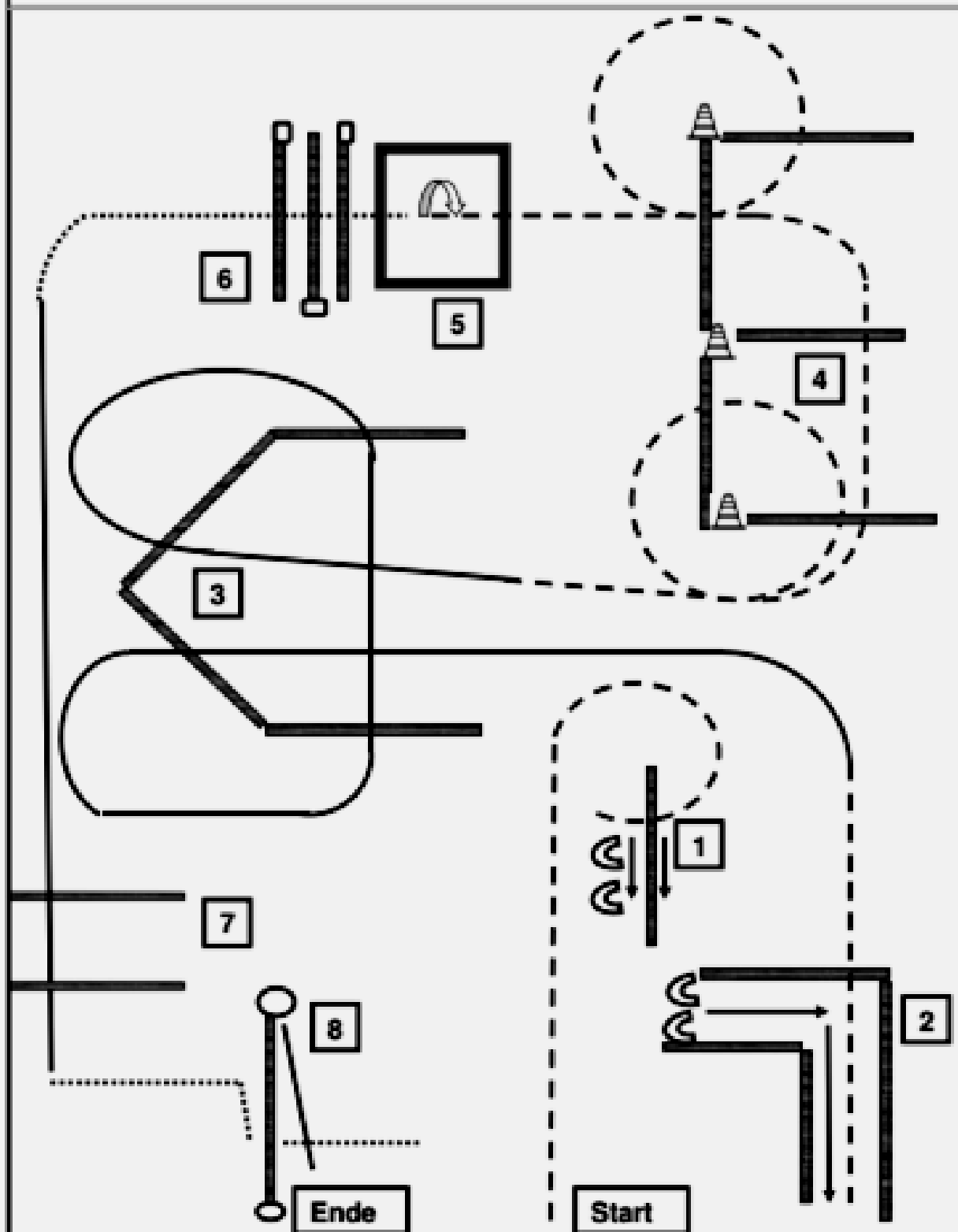
1. Be ready at A – Walk – Jog – Stop
2. Set up for inspection
3. Turn 1/4
4. Jog – Walk
5. Jog – Walk
6. Jog – Walk Stop
7. Back up 180° turn – leave arena

Trail LK 1/2 A Junior



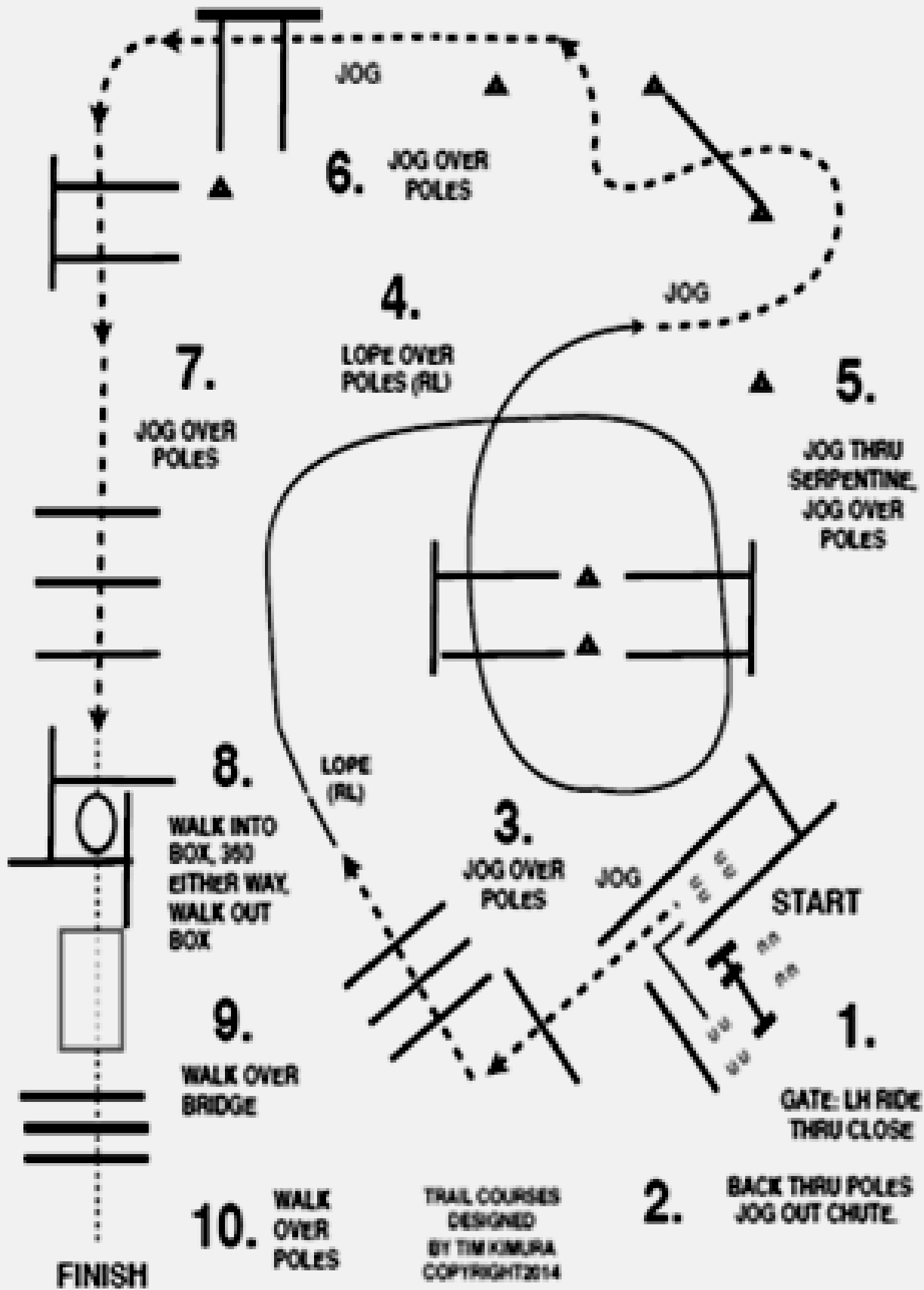
1. Jog – sidepass left 2. Back up – jog out 3. Lope over poles LL 4. Jog over poles
 5. Walk in Box 360° turn right – 6. walk over 7. Lope over poles LL 8. Gate

Trail LK 1/2 A Senior

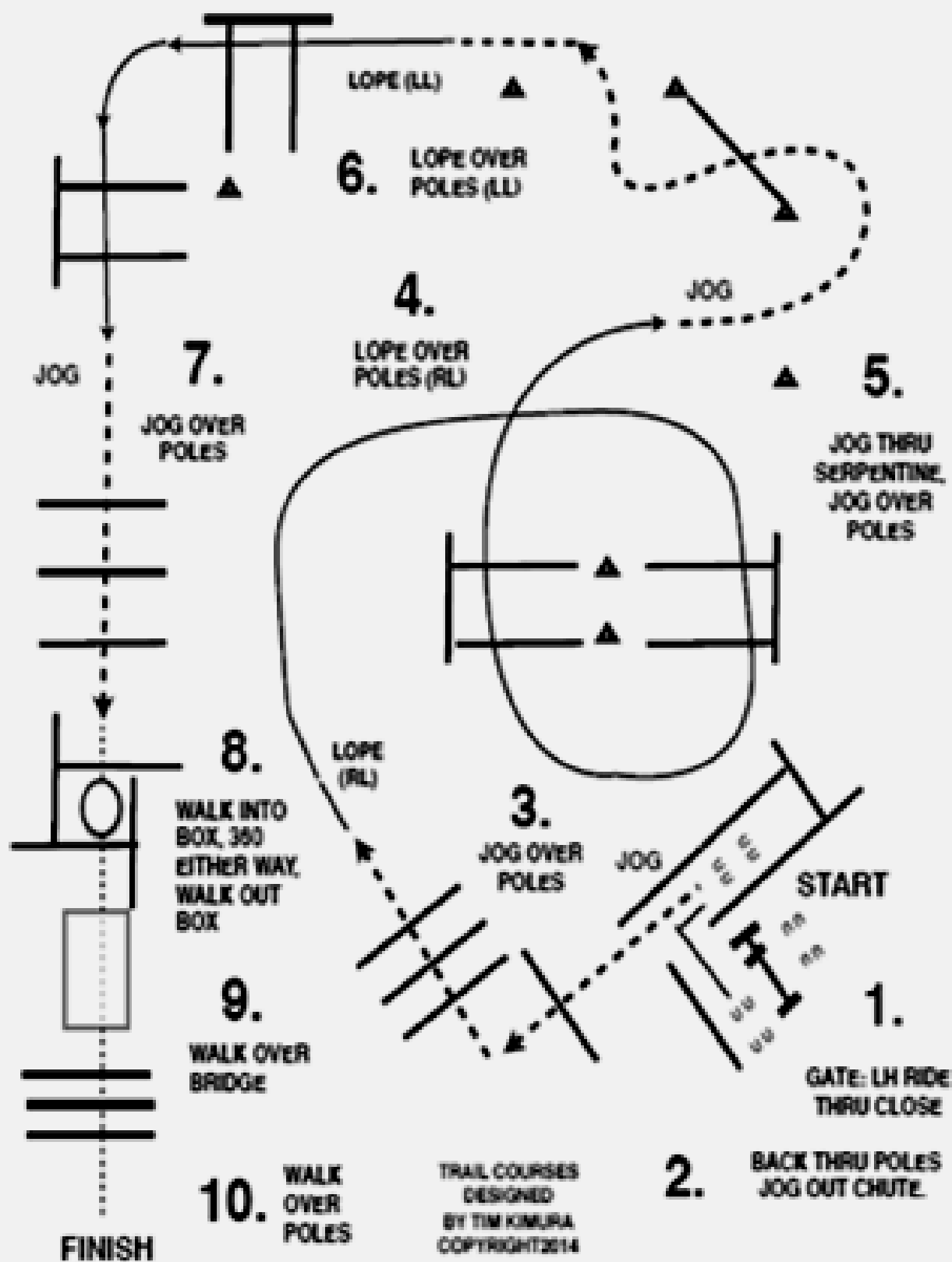


1. Jog – sidepass left 2. Back up – jog out 3. Lope over poles 4. Jog over poles
 5. Jog in Box 360° turn right – 6. walk over 7. Lope over poles 8. Gate

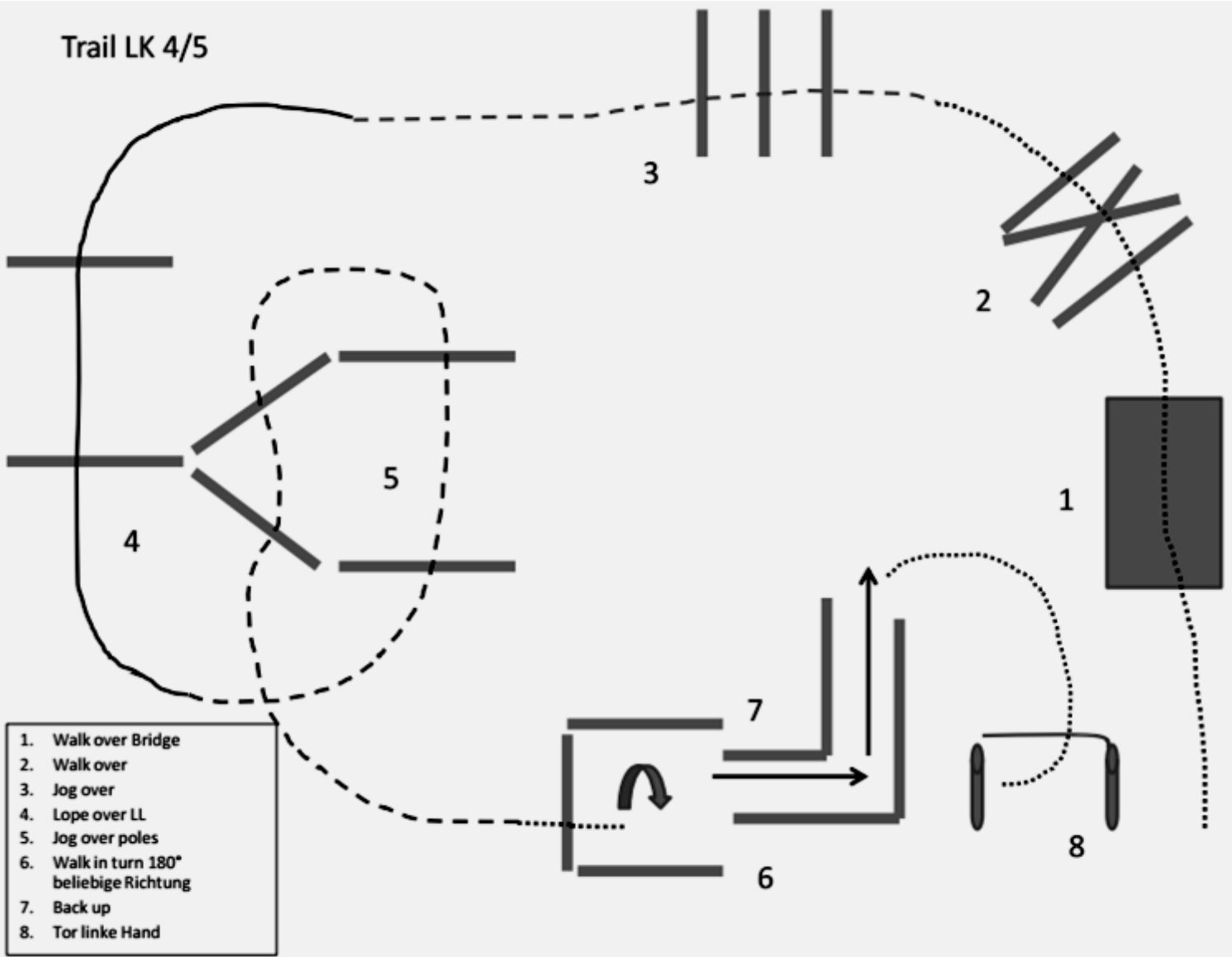
Quali-Trail-LK-2/1-Junior
 und Quali-Trail-LK-2/1-B



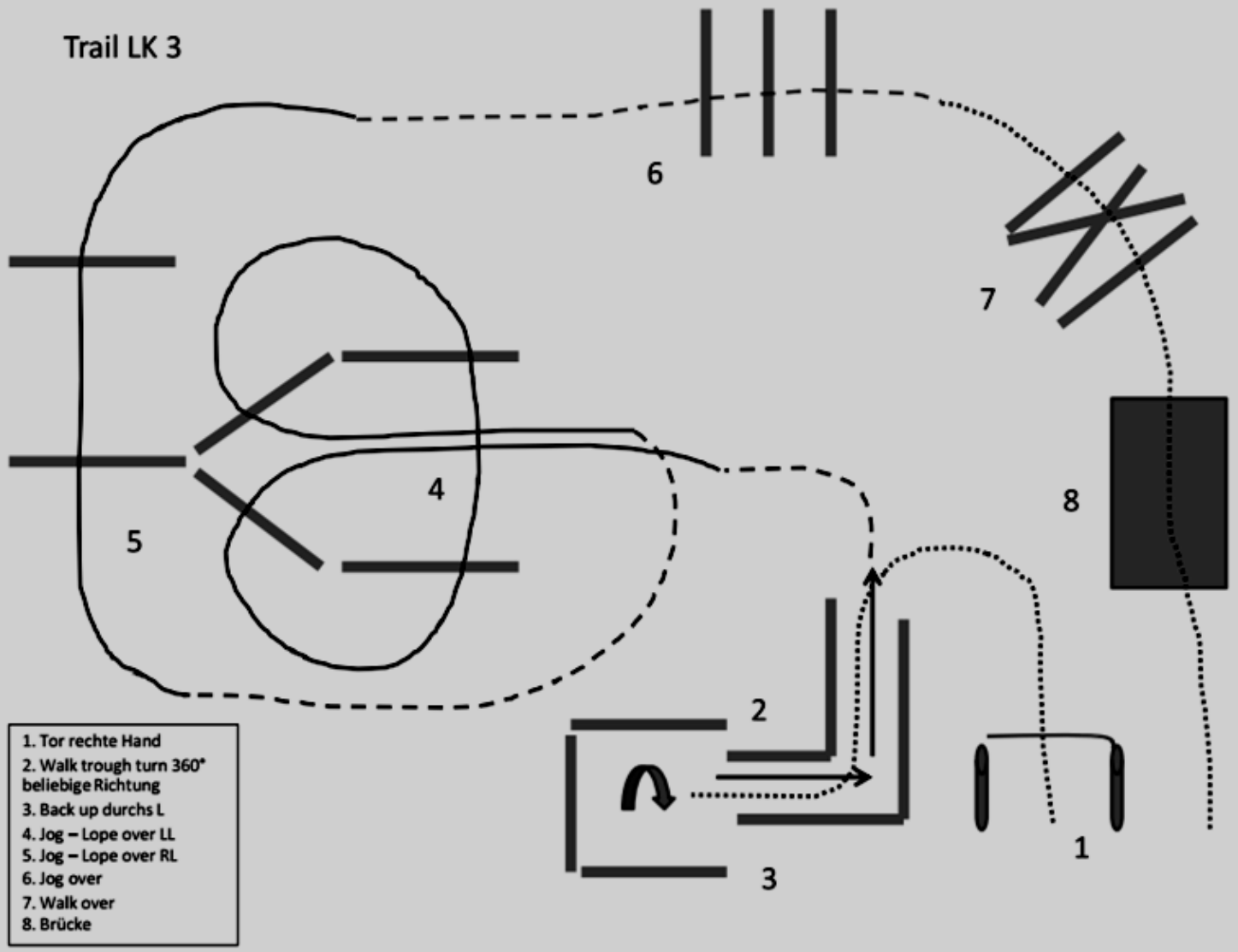
Q-Trail-LK-1/2-A-Senior-Trail-¶

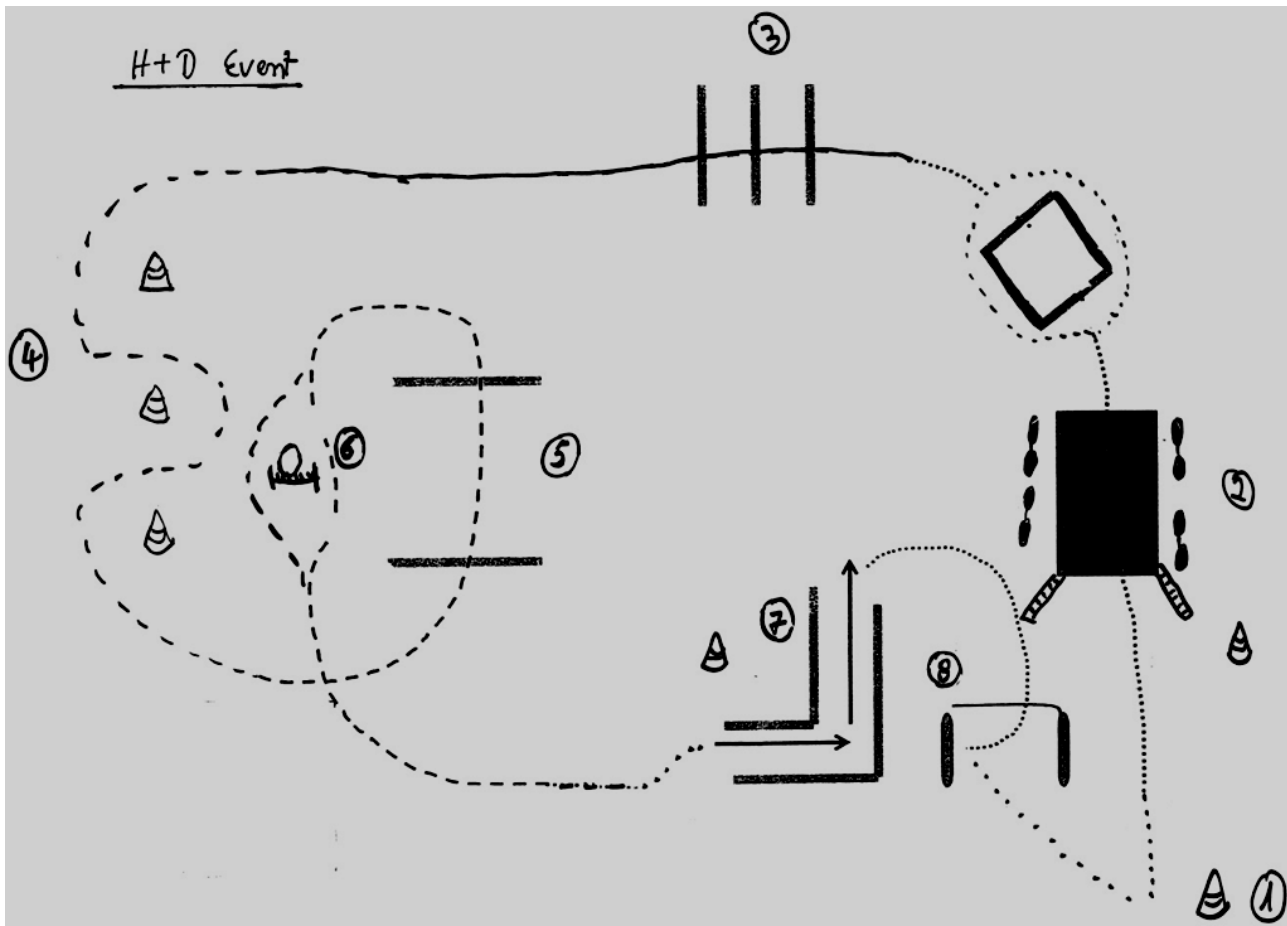


Trail LK 4/5



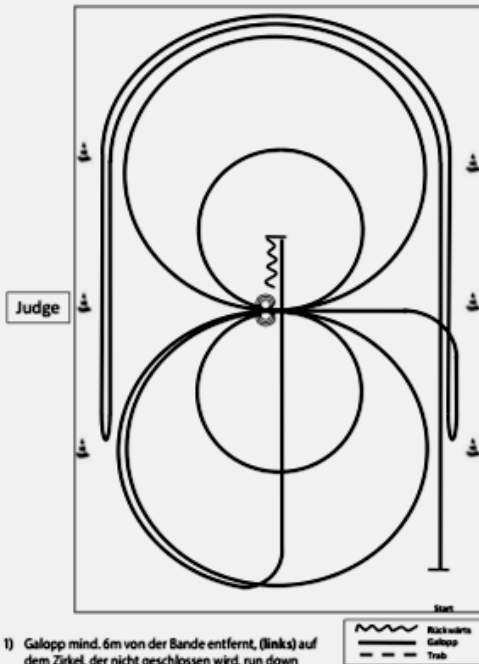
Trail LK 3





	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken (Heuballen, Palette, kl. Tisch, o.ä). Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom Jog zu 5	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Jog over. Jog zu 6	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
6	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 7	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
7	Anhalten. Back up "L". Turn. Walk zu 8	Hund zur Pylone Schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
8	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 9	Hund an beliebiger Stelle ablegen. Hund durch das Tor rufen. Hund an beliebiger Stelle ablegen. Hund bei Fuß.
9	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

§ 7843 Reining-Pattern 15 (nur für LK 4)

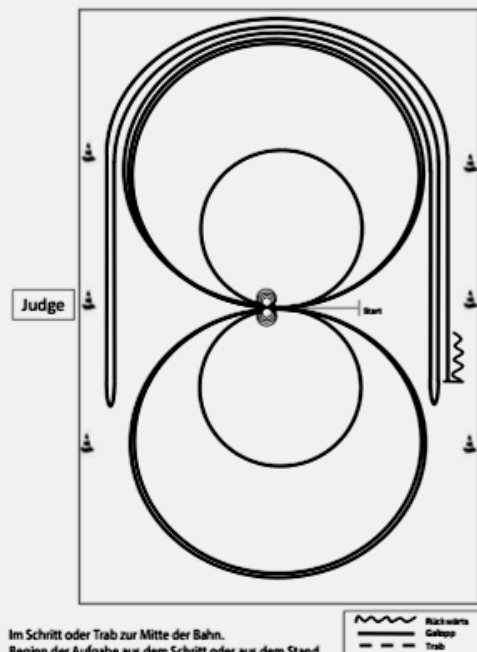


- 1) Galopp mind. 6m von der Bande entfernt, (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback rechts, kein Verharren.
- 2) Galopp, (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren. Galopp zu X.
- 3) 2 Zirkel Galopp (links), 1.groß und schnell, 2.klein und langsam, stop bei X.
- 4) 3 Spins links, verharren.
- 5) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1.groß und schnell, 2.klein und langsam, stop bei X.
- 6) 3 Spins rechts, verharren.
- 7) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, stop hinter dem Mittelmarker.
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisckontrolle vor dem Richter abnehmen.

RN LK 3 ; Q LK 1 / 2 jun

§ 7832 Reining-Pattern 8

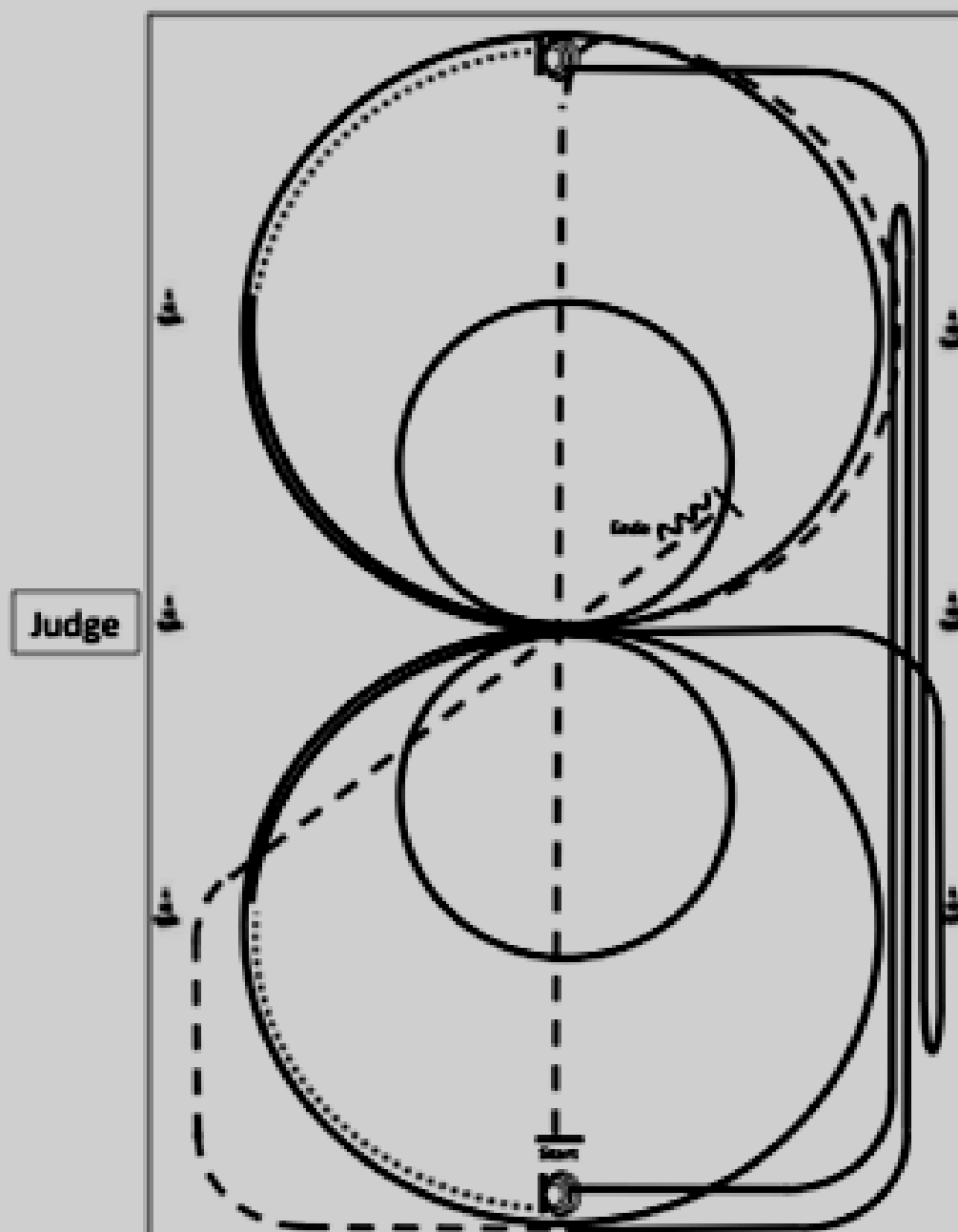


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins links, verharren.
- 2) 4 Spins rechts, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1.groß und schnell, 2.klein und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (links), 1.groß und schnell, 2.klein und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren.
- 6) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback rechts, kein Verharren.
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisckontrolle vor dem Richter abnehmen.

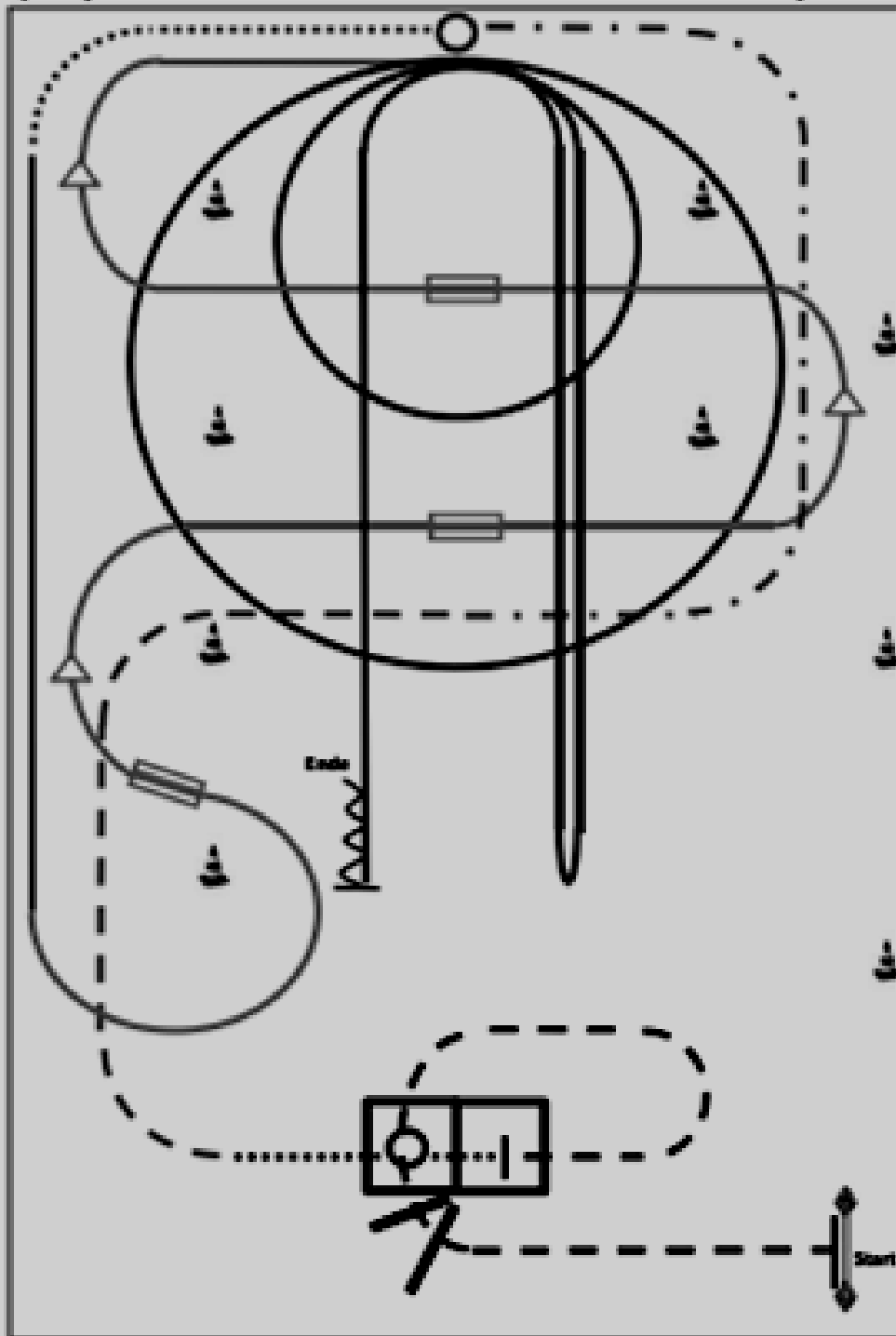
Jupf Reining Pattern 3 (4-J./5-J.)



- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trott |
| | Schritt |
- 1) Trott durch die Länge der Bahn, Trott $\frac{1}{4}$ Zirkel.
 - 2) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1.groß und schnell, 2.klein und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, stop.
 - 3) 4 Spins rechts, verharren.
 - 4) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, rollback links, kein Verharren, Galopp bis X.
 - 5) 2 Zirkel Galopp (links), 1.groß und schnell, 2.klein und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, stop.
 - 6) 4 Spins links, verharren.
 - 7) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, rollback rechts, kein Verharren.
 - 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trott, auf der Diagonalen, hinter X stop, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Pattern SUHO 2018 #3: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

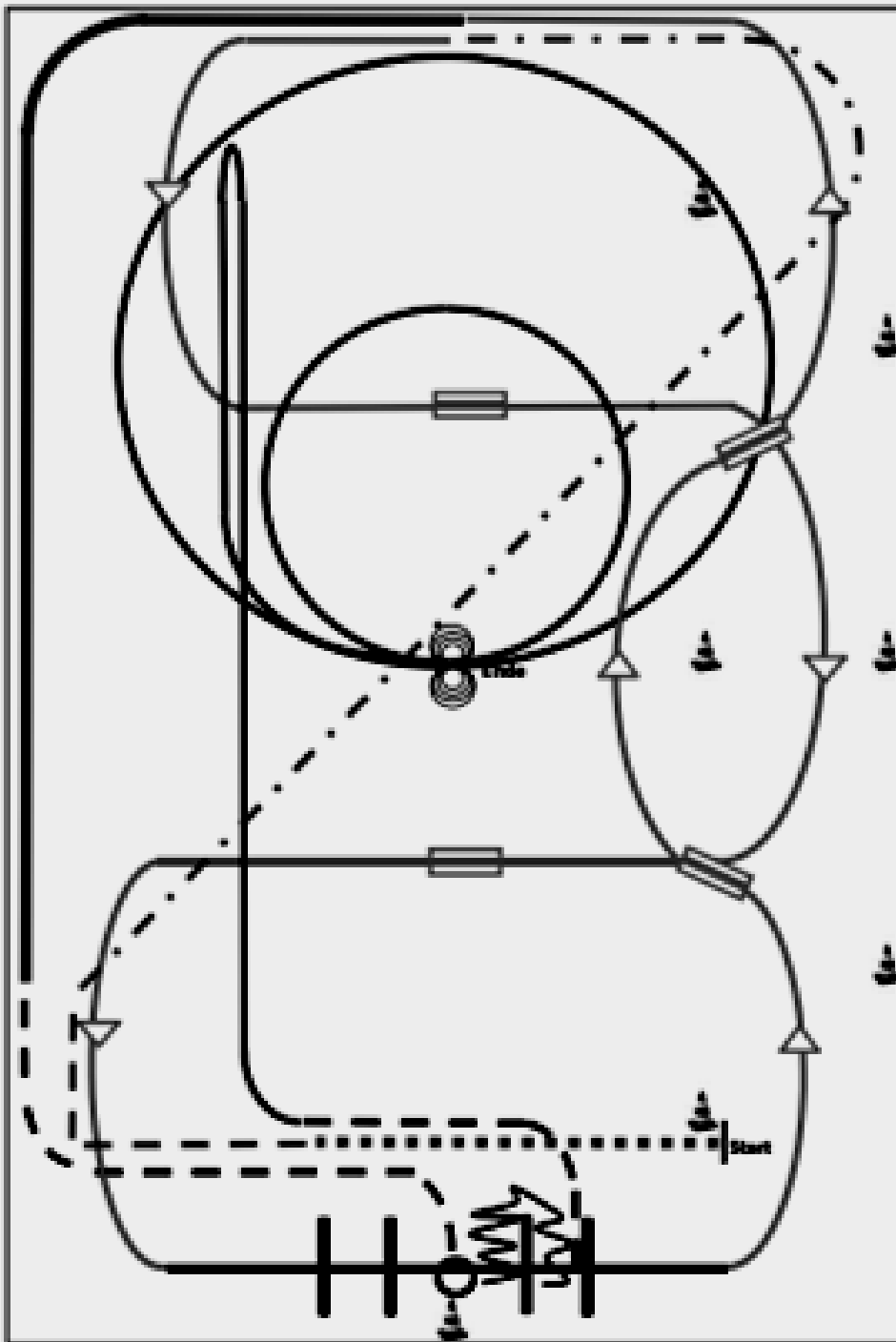


- 1) rope gate over pole (T4)
- 2) jog over, jog in, stop (T4)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (T4)
- 4) trot, extended trot, stop (SR)
- 5) turn 360° (each direction either way first) (SR)
- 6) walk, lope left lead (SR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (SR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (SR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (SR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 1. klein und langsam (SR)
- 11) Rechtecklopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. Ge von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarier, rückwärts links, kein Vorhalten (SR)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. Ge von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarier, Rückwärtsstrichen mind. 3m, Vorhalten. (SR)


	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change
	Flying/simple

Pattern SUHO 2018 #1:

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

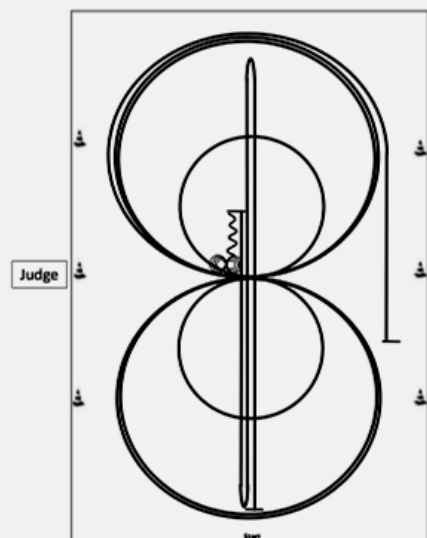


- 1) extended walk (WW)
- 2) trot, extended trot (WT)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WW)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WW)
- 5) lunge over left lead (TL)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linken (WR)
- 7) extended lunge (RL)
- 8) jog, jog in, 360° turn either way (TL)
- 9) back up, jog out (TR)
- 10) Reckrückenkop, run slow, ending der langen Seite, sliding stop mind. Grn von der Seite anfüren hinter dem Mittreiter, rollback links, kein Verharren (RL)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1 groß und schnell, 2 klein und langsam (RL)
- 12) 4 spins links, 4 spins rechts (RL)

	Back
	Lunge
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change
	Flying/simple

RN LK 1 / 2 A + B

§ 7831 Reining-Pattern 7

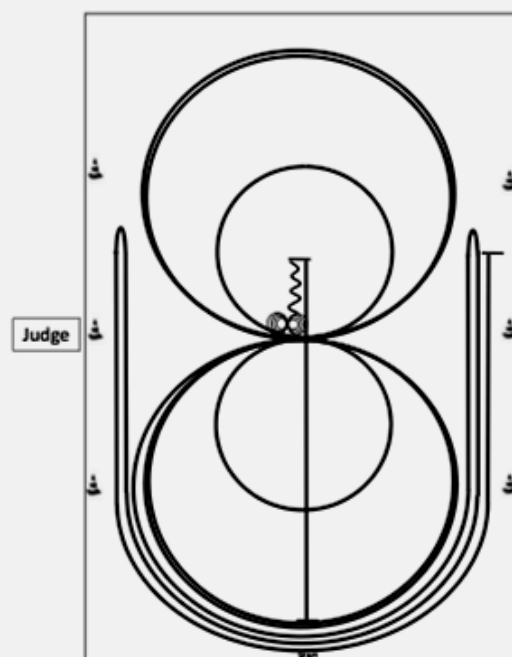


- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem Endmarker, rollback links, kein Verharren.
- 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem Endmarker, rollback rechts, kein Verharren.
- 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 4) 4 Spins rechts, verharren.
- 5) 4¼ Spins links, verharren.
- 6) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1.+2.groß und schnell, 3.klein und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 7) 3 Zirkel Galopp (links), 1.+2.groß und schnell, 3.klein und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 8) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

RN Q LK 2 / 1 A + B sen

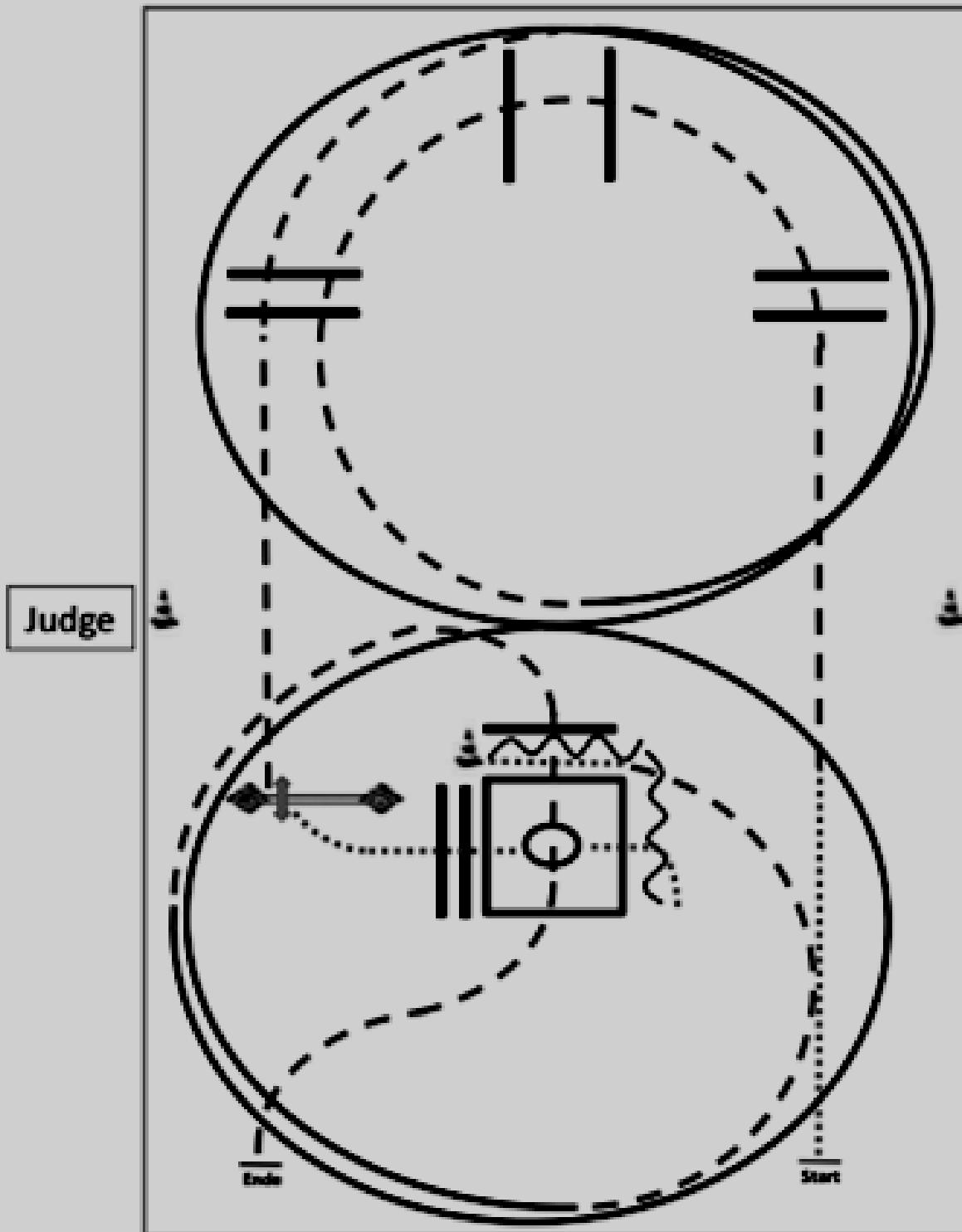
§ 7840 Reining-Pattern 12



- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 2) 4 Spins rechts, verharren.
- 3) 4¼ Spins links, verharren.
- 4) 3 Zirkel Galopp (links), 1.+2.groß und schnell, 3.klein und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1.+2.groß und schnell, 3.klein und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 6) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback rechts, kein Verharren.
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren.
- 8) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

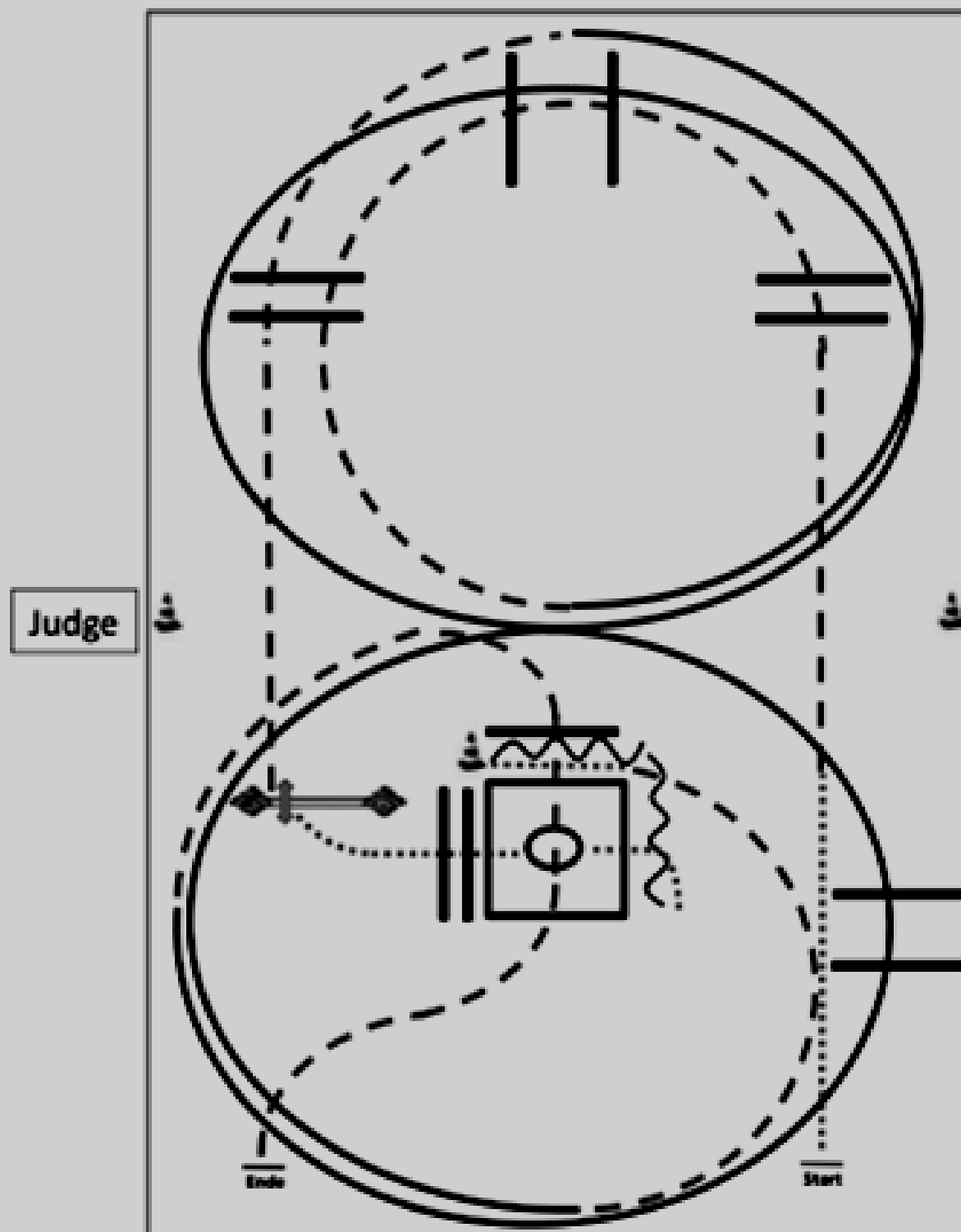
Jupf Trail Pattern 4 (4j.)



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand: 1m/2m/1m).
- 2) Linksgalopp 1½ Zirkel, Trabstangen.
- 3) Tor.
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,6m), Box 360 re.o.li., Schritt.
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1m), Schritt, Trab ½ Zirkel.
- 6) Rechtsgalopp 1¼ Zirkel, Trabstangen, anhalten.

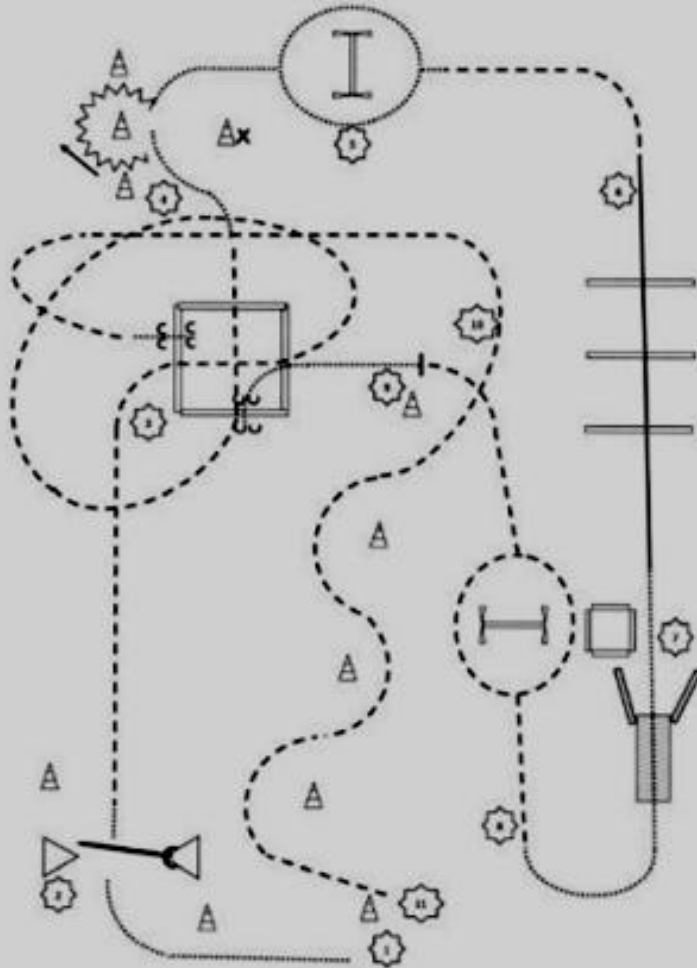
	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Jupf Trail Pattern 5 (5j.)



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand: 1m/2m/1m).
- 2) Linksgalopp inkl. Galoppstangen, 1/2 Zirkel, Trabstangen.
- 3) Tor.
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,6m), Box 360 re.o.li, Schritt.
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1m), Schritt, Trab 1/2 Zirkel.
- 6) Rechtsgalopp 1/2 Zirkel inkl. Galoppstangen (Abstand: 2m), Trabstangen, anhalten.

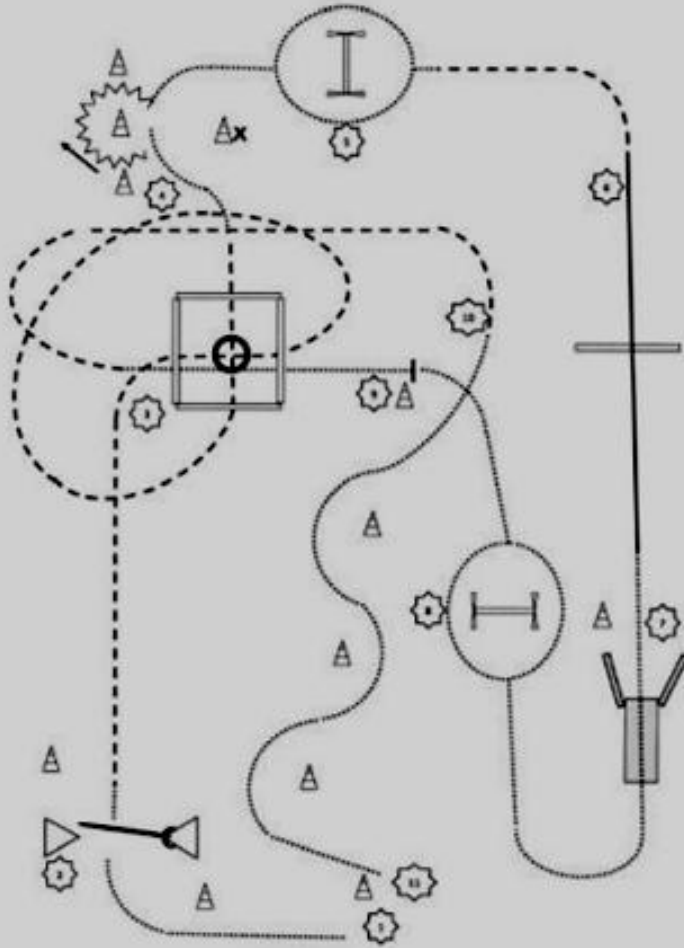
Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2



Pferd & Reiter	Hund
1 An Pylone anhalten, Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2 Tor rückwärts öffnen, Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3 Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4 Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. Hund bei Fuß.
5 Walk li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 6.	Hund springt. Hund bei Fuß.
6 Lope over 3 Stangen. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7 Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund in Box ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8 Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9 An Pylone anhalten. Walk over, Sidepass rechts. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10 Jog Slalom. Jog zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11 Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:
 Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein
 (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#2



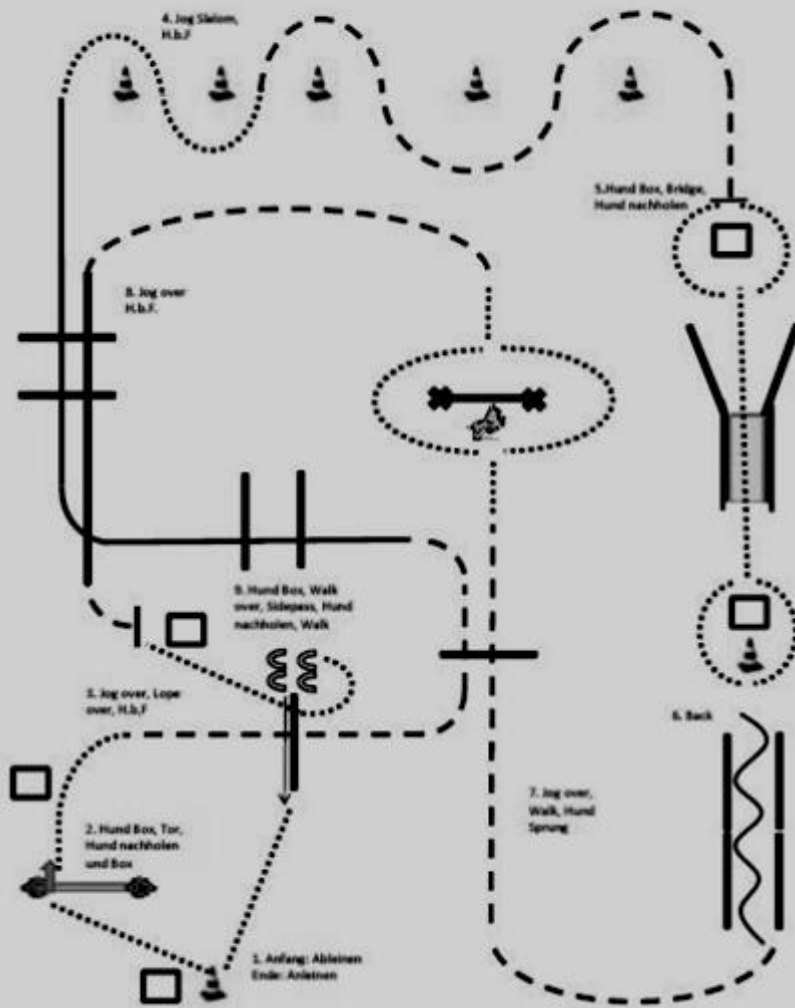
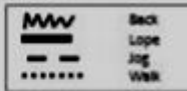
Pferd & Reiter	Hund
1 An Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2 An Pylone halten. Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3 Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4 Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. Hund bei Fuß.
5 Walk li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 6.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
6 Lope over 1 Stange. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7 Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund an Pylone ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8 Walk li. oder re. am Sprung vorbei. Walk zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9 An Pylone anhalten. Walk in Box, 360° Drehung, Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10 Walk Slalom. Walk zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11 Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:
 Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein
 (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Qualipattern H&D #2: LK 1/2 A/B



08/2015

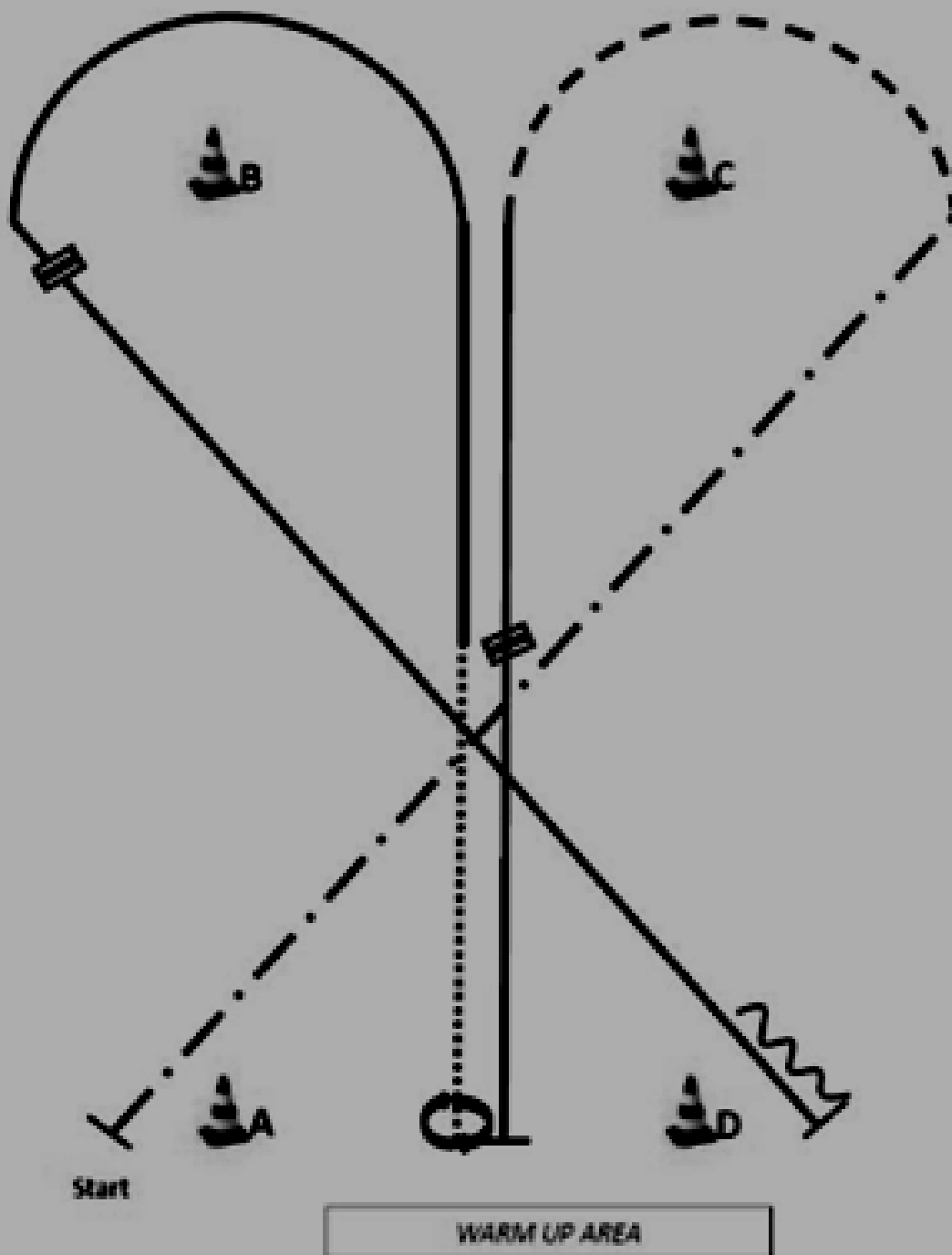


Qualipattern H&D


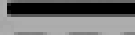




#2: LK 1/2 A/B

Beschreibung der Ausführung

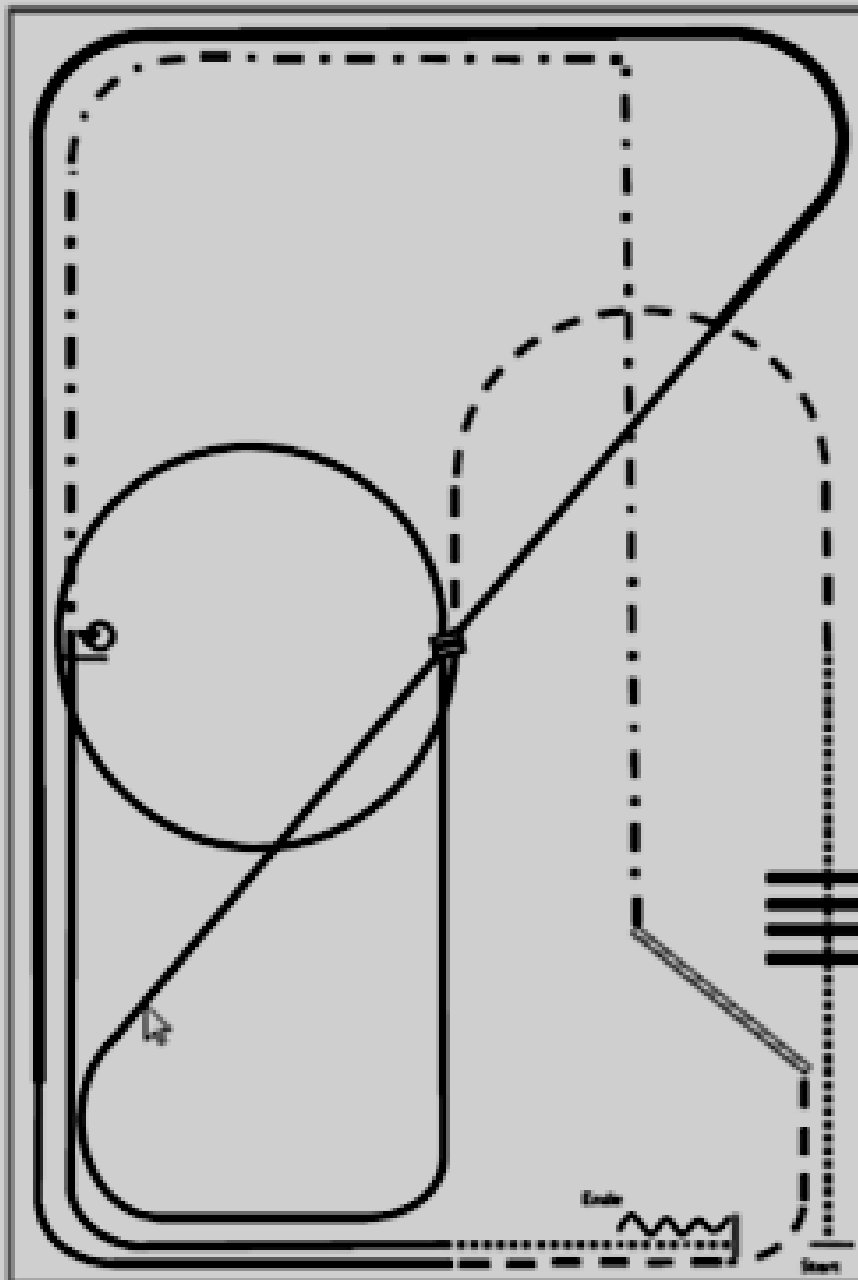
Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Mund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
3.	Jog over, Lope over RL.	Bei Fuß.
4.	Walk und Jog Stalom.	Bei Fuß.
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Mund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, und in die Box vor der Pylone schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Über die Brücke und in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
6.	Back up durch die Gasse, Hund bei Fuß rufen.	Wartet im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
7.	Jog over, Walk, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten, Walk.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Mund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk over und Sidepass links über die Stange, Hund bei Fuß rufen. Walk zur Pylone.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß.



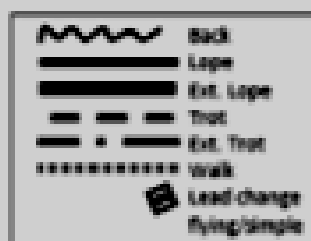
1. Be ready at A, ext. jog to C, jog around C, right lope, lead change, left lope, stop.
2. 540° turn (opt. r/l), walk, left lope.
3. Left lope, lead change, right lope, stop, back one horsetlength, stop. Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change Flying/stop

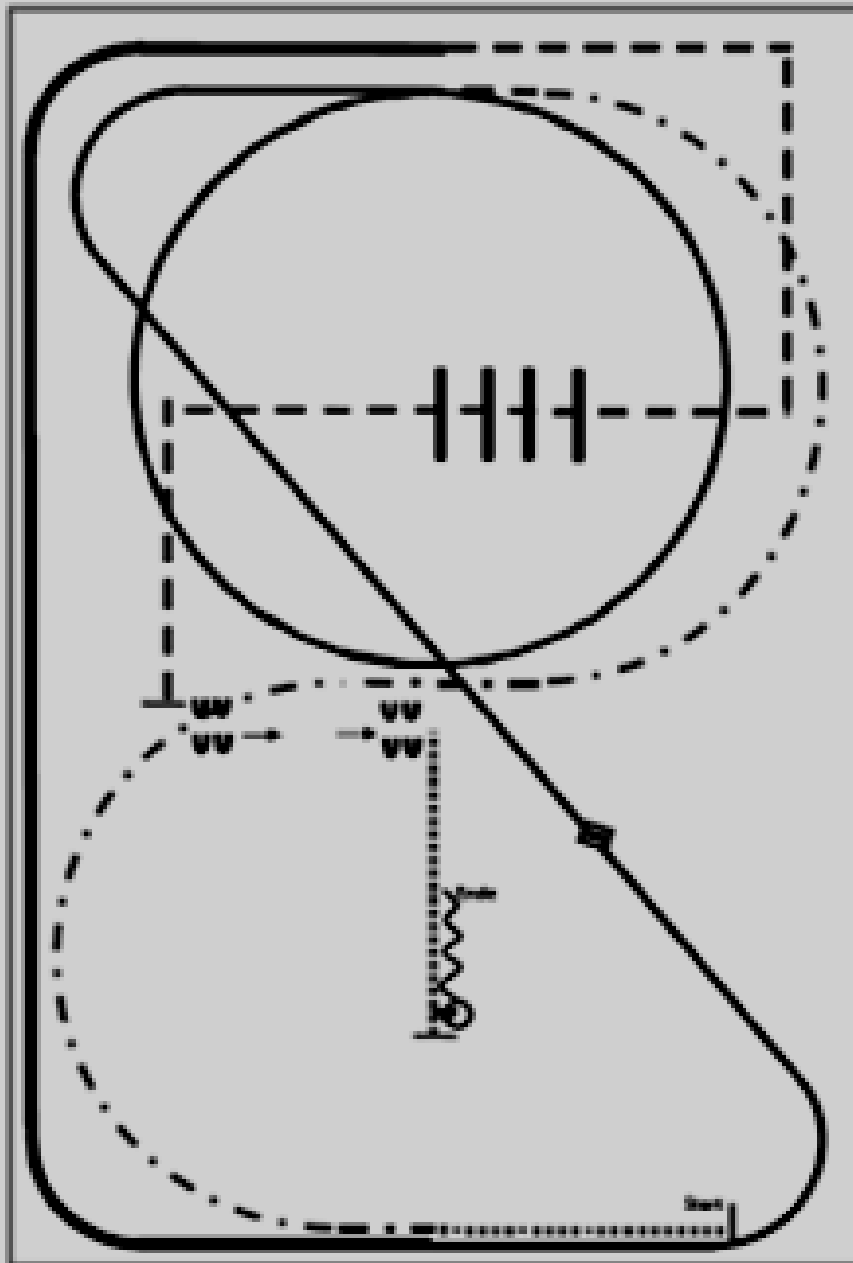
Pattern RR #3: LK 1/2 A/B sen. Quali
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Walkover.
- 3) Trot.
- 4) Lope right lead small circle, lope right lead.
- 5) Leadchange in the center of the arena.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope around the end of the arena and the long side, lope left lead.
- 8) Trot, trot two track left.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, 360° turn seach direction either way first.
- 11) Lope left lead.
- 12) Walk, stop, back.



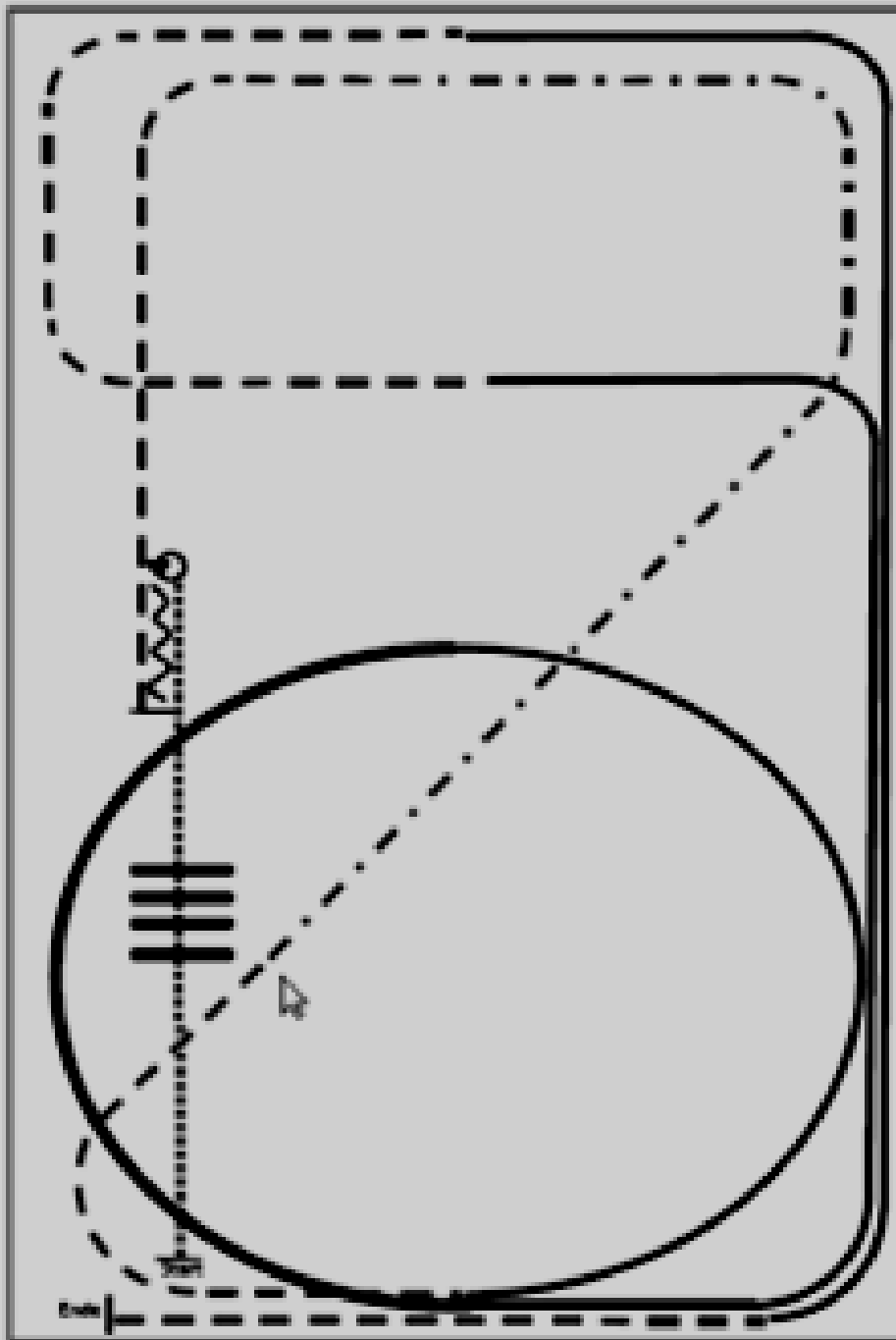
Pattern RR #2: LK3 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle,
lope left lead.
- 4) Leadchange.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360°turn right or left, back.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change
	Flying/simple

Pattern RR #3: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.

