

# EWU-Turnier: AQ-C Balingen 2022

## 72336 Balingen

### Zeitplan



#### Öffnungszeiten der Meldestelle

1 Stunde vor Prüfungsbeginn bis 1 Stunde nach der letzten Prüfung des Tages.

Am 16.06.22 von 16:00 Uhr bis 20:00 Uhr

#### Abreitezeiten

1 Stunde vor Beginn der ersten Prüfung des Tages bis 1 Stunde nach Ende der letzten Prüfung.

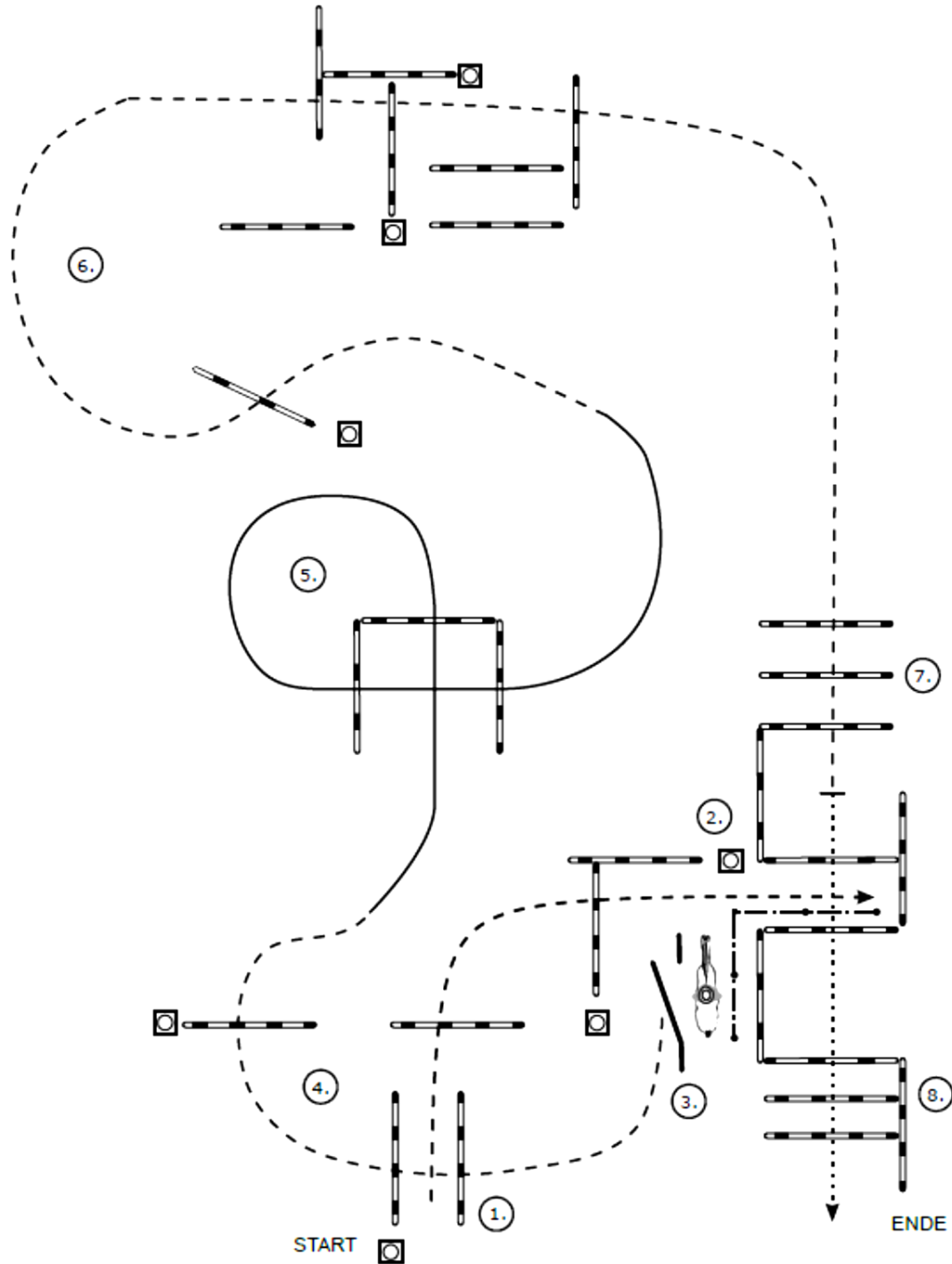
Anreise ab Donnerstag, den 16.06.22 ab 16:00 Uhr.

**17.06.2022**

**Halle**

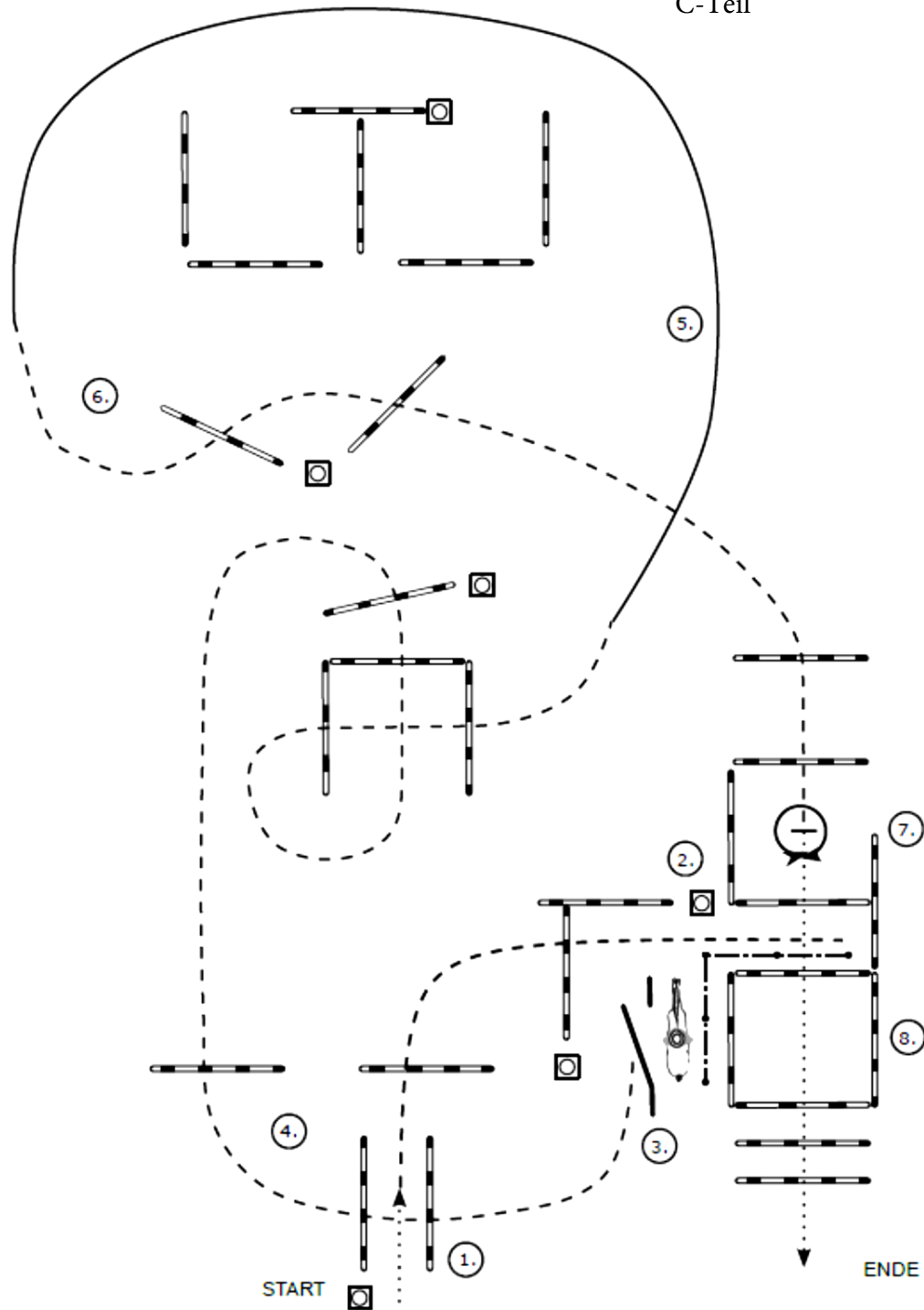
07:00	-	08:05	LK 1-3A Trail (C-Turnier)	Nennungen: 16
08:05	-	08:30	LK 1-3B Trail (C-Turnier)	Nennungen: 4
08:30	-	09:15	LK 4A Trail	Nennungen: 10
09:15	-	09:35	LK 5A Trail	Nennungen: 6
09:35	-	10:15	LK 4/5B Trail	Nennungen: 11
10:15	-	10:45	LK 2 Trail (A-Turnier)	Nennungen: 6
10:45	-	11:45	LK 3 Trail (A-Turnier)	Nennungen: 14
11:45	-	12:15	LK 1 Trail (A-Turnier)	Nennungen: 7
12:15	-	12:30	Walk Trot Trail	Nennungen: 3
12:30	-	13:20	Trail in Hand LK 1-5	Nennungen: 12
13:20	-	14:05	LK 1/2 sen Superhorse	Nennungen: 6
14:05	-	14:25	LK 1/2 Western Riding	Nennungen: 5
14:25	-	14:35	FN Reining Senioren	Nennungen: 2
14:35	-	15:35	LK 1-3 Reining (C-Turnier)	Nennungen: 11
15:35	-	16:20	LK 3 Reining (A-Turnier)	Nennungen: 9
16:20	-	16:55	LK 4 Reining	Nennungen: 5
16:55	-	17:15	LK 1 Western Pleasure (A-Turnier)	Nennungen: 5
17:15	-	17:35	LK 2 Western Pleasure (A-Turnier)	Nennungen: 6
17:35	-	18:00	LK 1 Western Horsemanship (A-Turnier)	Nennungen: 7
18:00	-	18:25	LK 2 Western Horsemanship (A-Turnier)	Nennungen: 7
18:25	-	18:30	Walk Trot Ranch Riding	Nennungen: 1
18:30	-	19:05	Jungpferde Basis 4jährig	Nennungen: 7
19:05	-	19:30	Jungpferde Basis 5jährig	Nennungen: 5
19:30	-	19:50	Jungpferde Basis 6jährig	Nennungen: 4
19:50	-	20:05	Youngstars Challenge 7jährig	Nennungen: 3

C-Teil



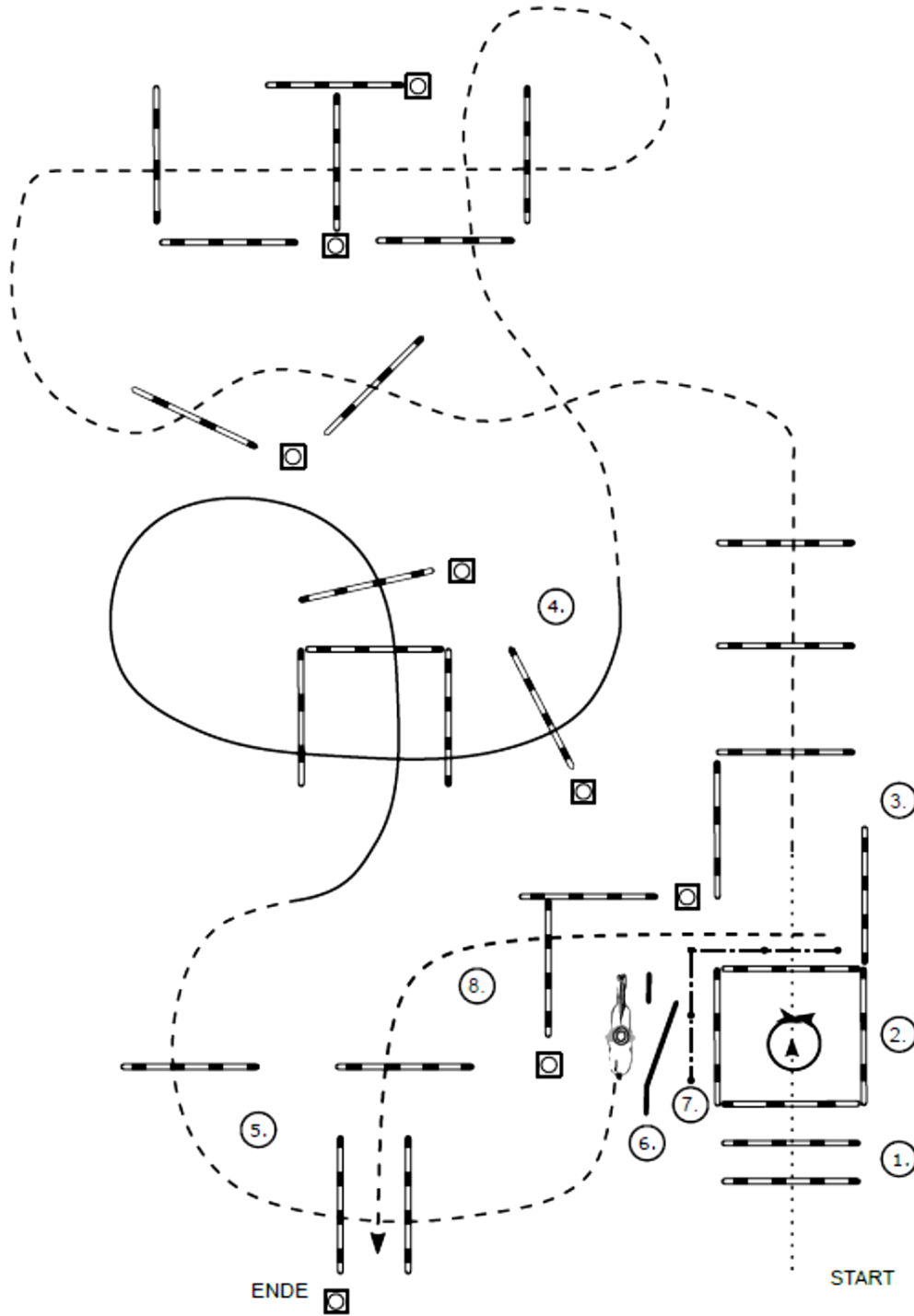
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, Stop, Walk out
- (8) Walk over

C-Teil



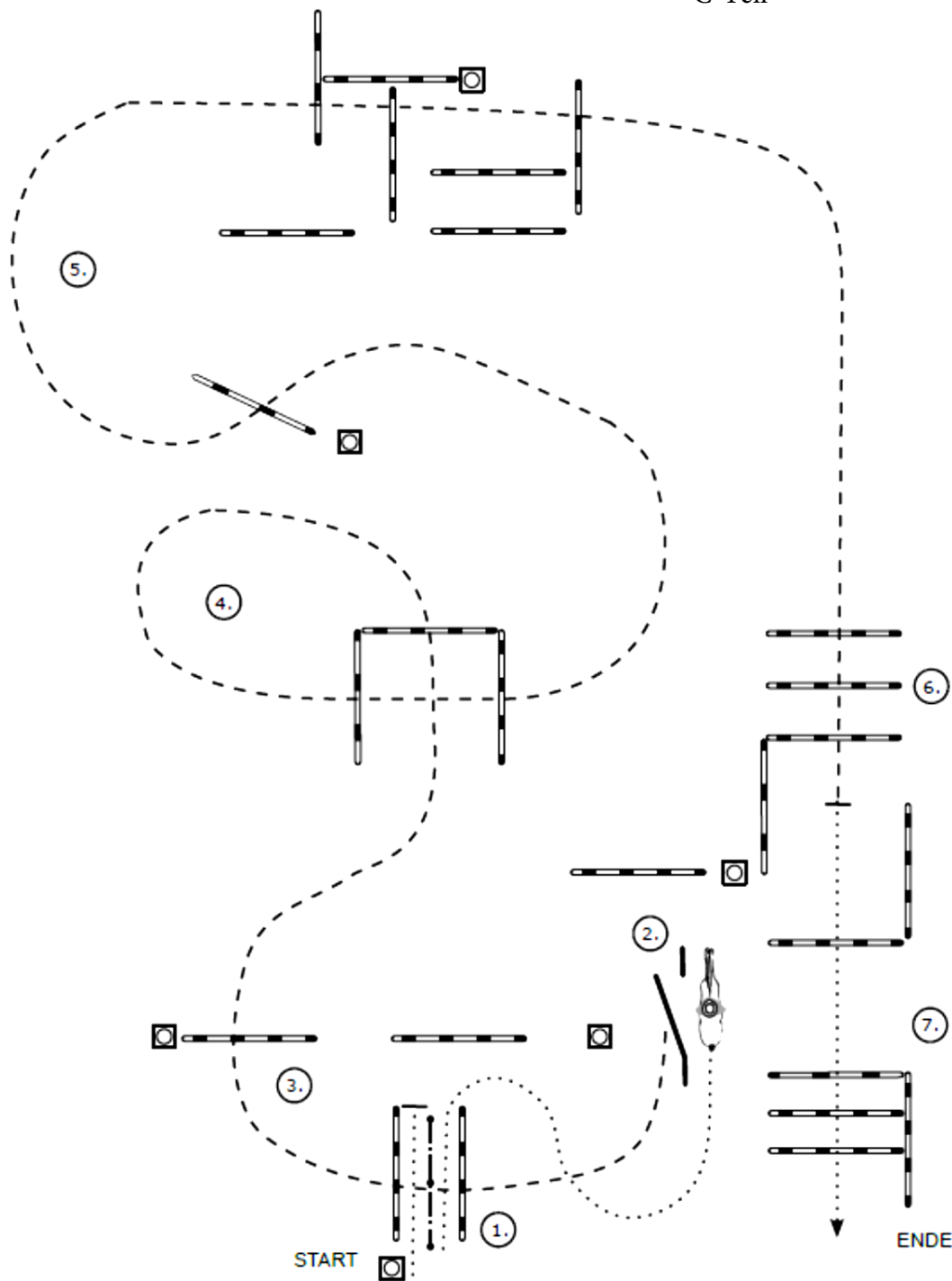
- (1) Walk, Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (8) Walk over

A-Teil



- (1) Walk in
- (2) 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Jog over
- (4) Lope over (Rechtsgalopp)
- (5) Jog over
- (6) Tor (rechte Hand)
- (7) Back up
- (8) Jog over

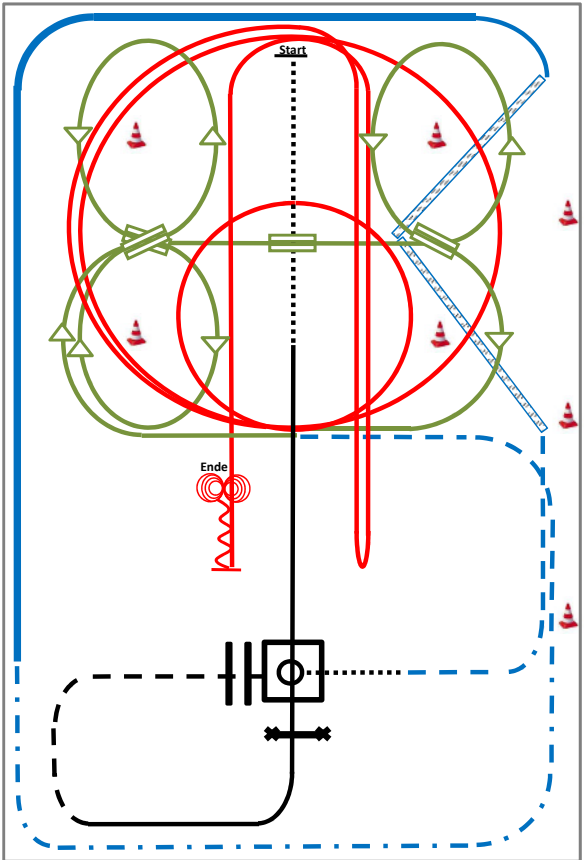
C-Teil



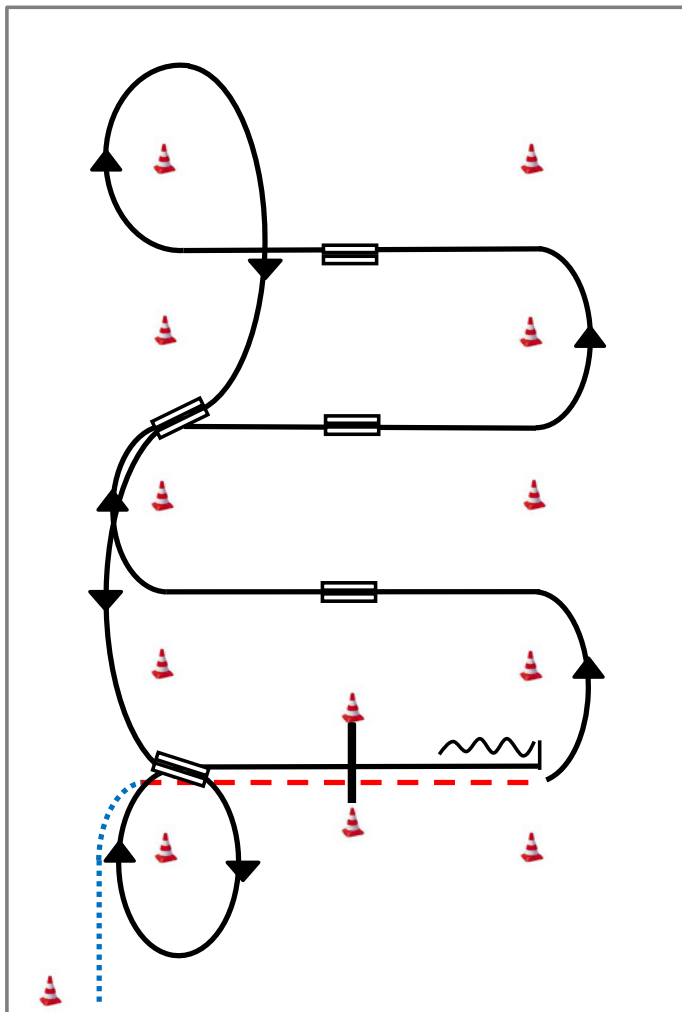
- (1) Walk in, Stop, Back up, Walk out
- (2) Tor (linke Hand), Jog out
- (3) Jog over
- (4) Jog over
- (5) Jog over
- (6) Jog over in Box, Stop
- (7) Walk over

**Superhorse Pattern 4**

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

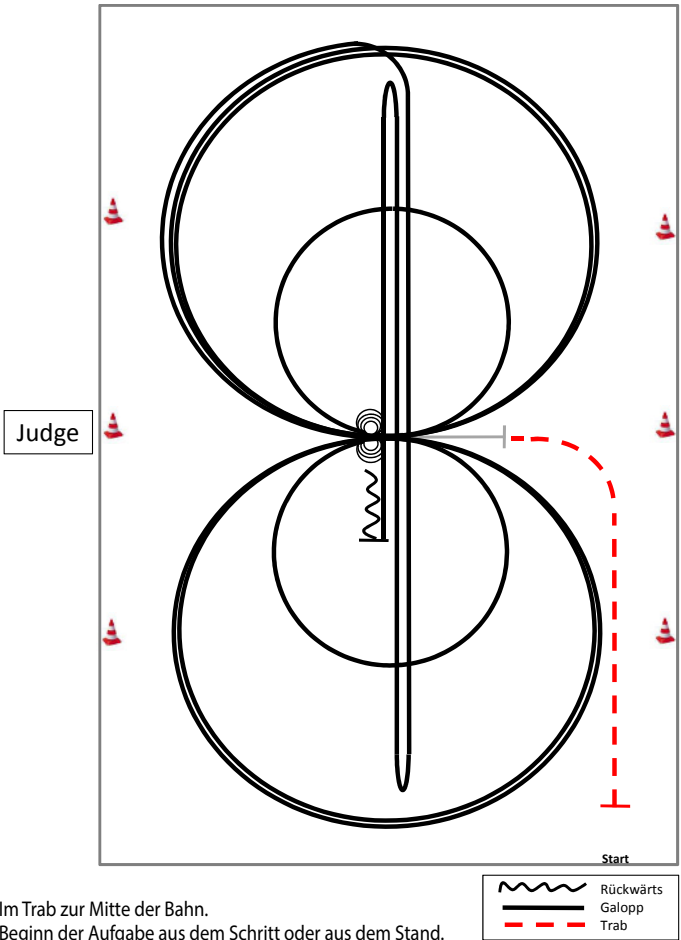


- 1) Walk, Lope, Lope over (TH)
- 2) Jog over, Jog in (TH)
- 3) 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Two-Track **links** und **rechts** (RR)
- 5) Lope, Extended Lope (RR)
- 6) Extended Trot, Trot (RR)
- 7) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren  
Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

**Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)**


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone

**Reining Pattern 11**


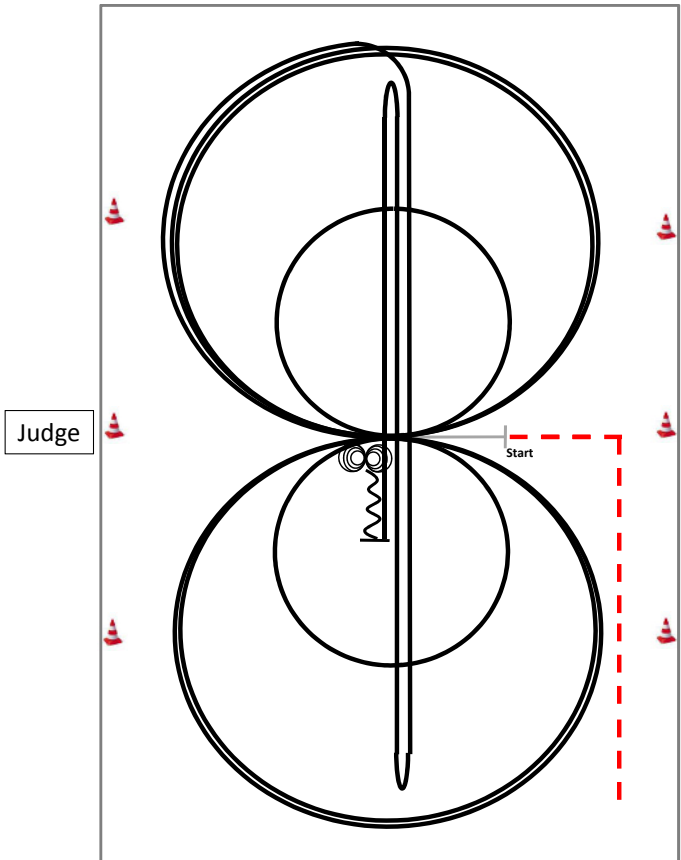
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmärker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.





## Im Trab zur Mitte der Bahn.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

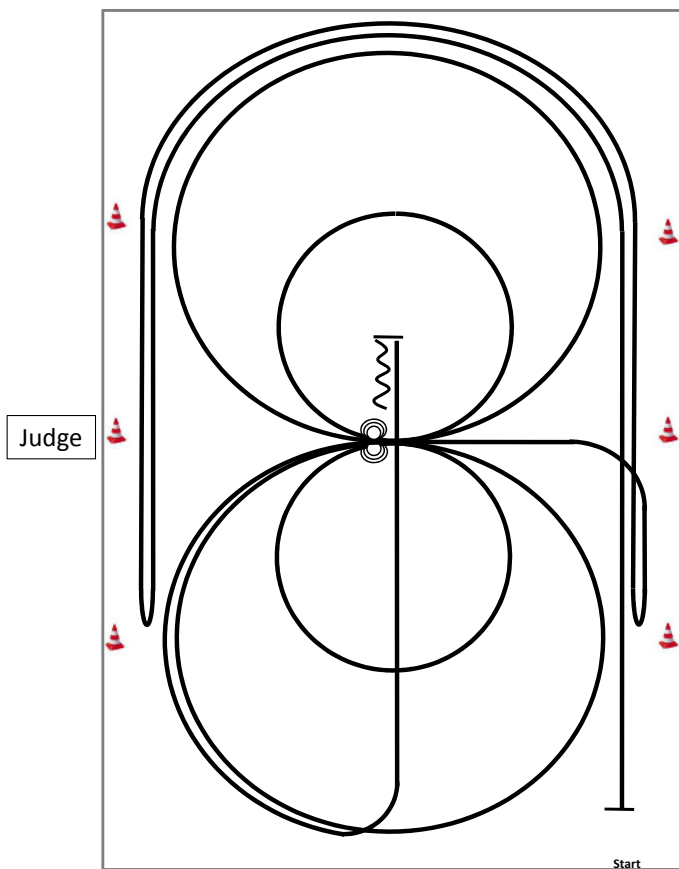
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarder**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 7) 4 Spins **links**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

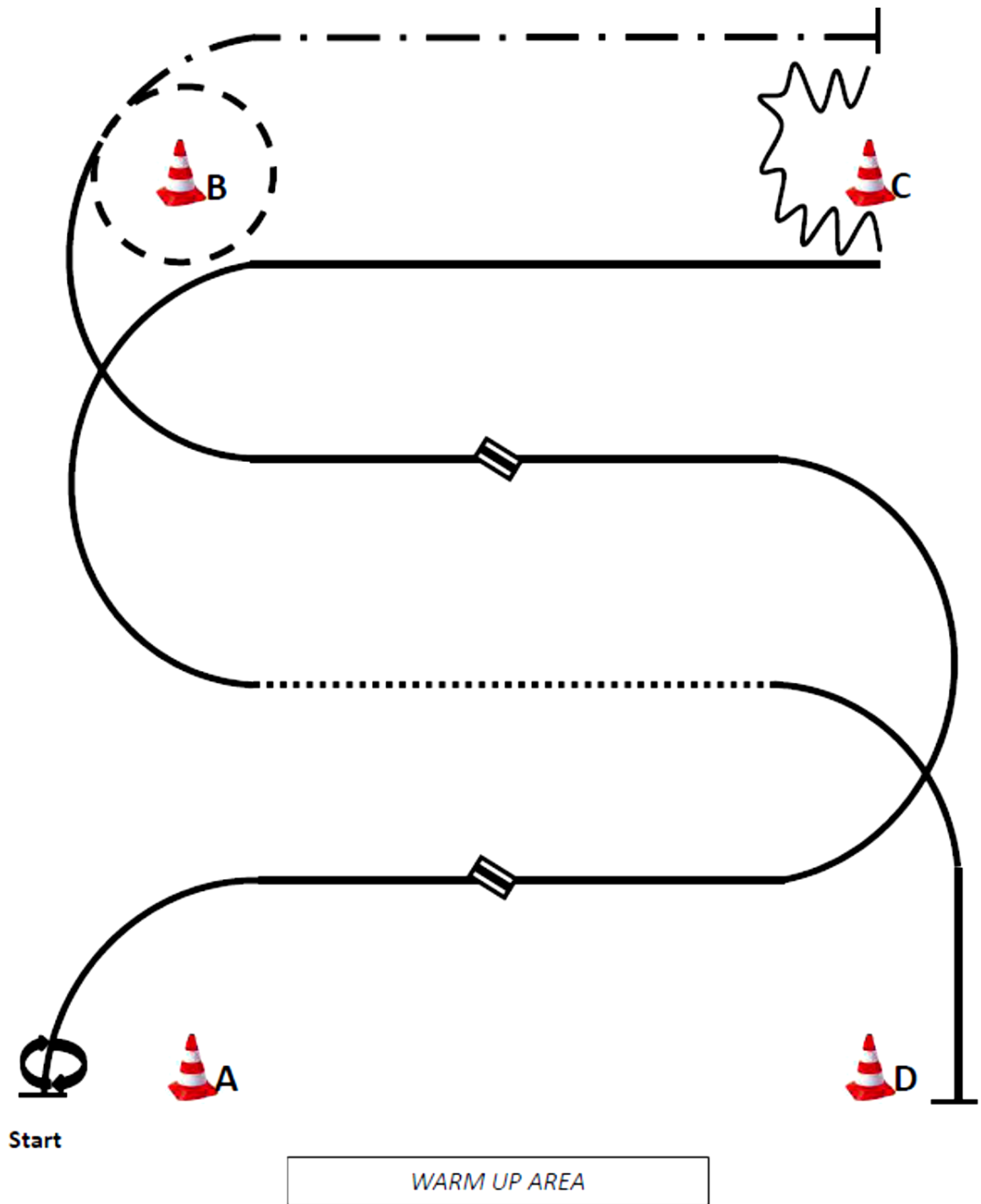


## Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

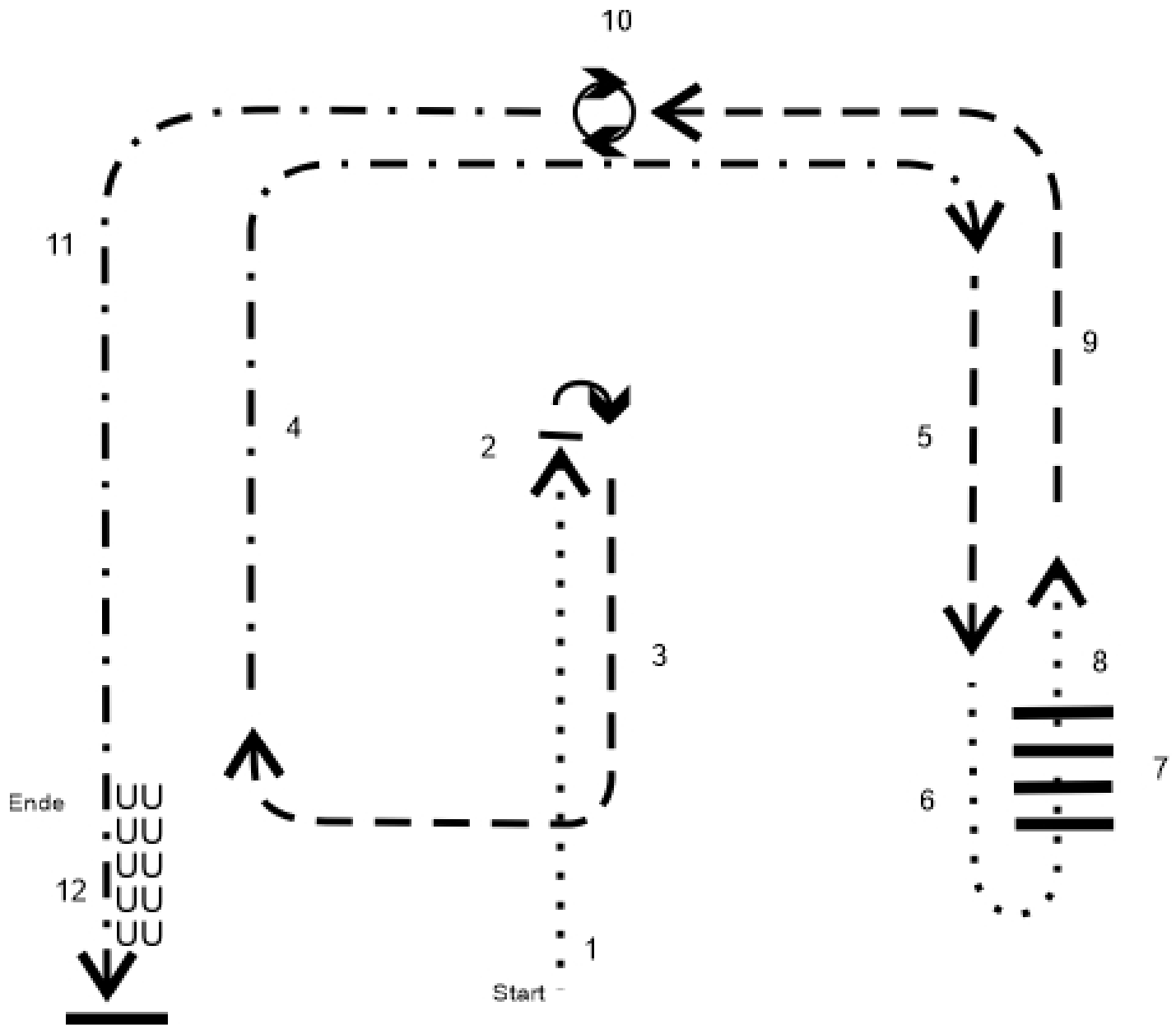


- |  |           |
|--|-----------|
|  | Rückwärts |
|  | Galopp    |
|  | Trab      |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
  - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
  - 4) 3 Spins **links**, Verharren
  - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
  - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
  - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
  - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

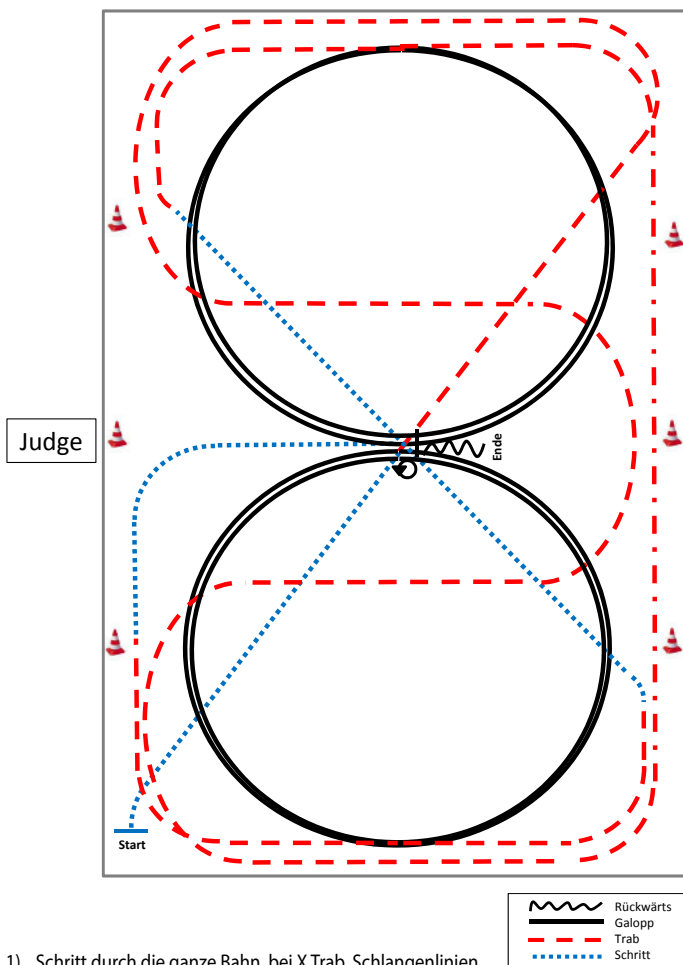


- (1) Start bei A, 360° Turn (rechts oder links)
  - (2) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
  - (3) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
  - (4) Rechtsgalopp
  - (5) Jog um B
  - (6) Extended Jog bis C
  - (7) Stop, Back up um C
  - (8) Rechtsgalopp
  - (9) Walk
  - (10) Linksgalopp, Stop
- Im Walk in den Warm-up-Bereich



1. Schritt
2. Stop, 180° Hinterhandwendung rechts
3. Trab
4. verstärkter Trab
5. Trab
6. Schritt
7. Schritt über Stangen
8. Schritt
9. Trab
10. Stop, 360° Hinterhandwendung links
11. verstärkter Trab
12. Stop, Rückwärtsrichten

## Jungferde Basis Pattern 3 (4j.)

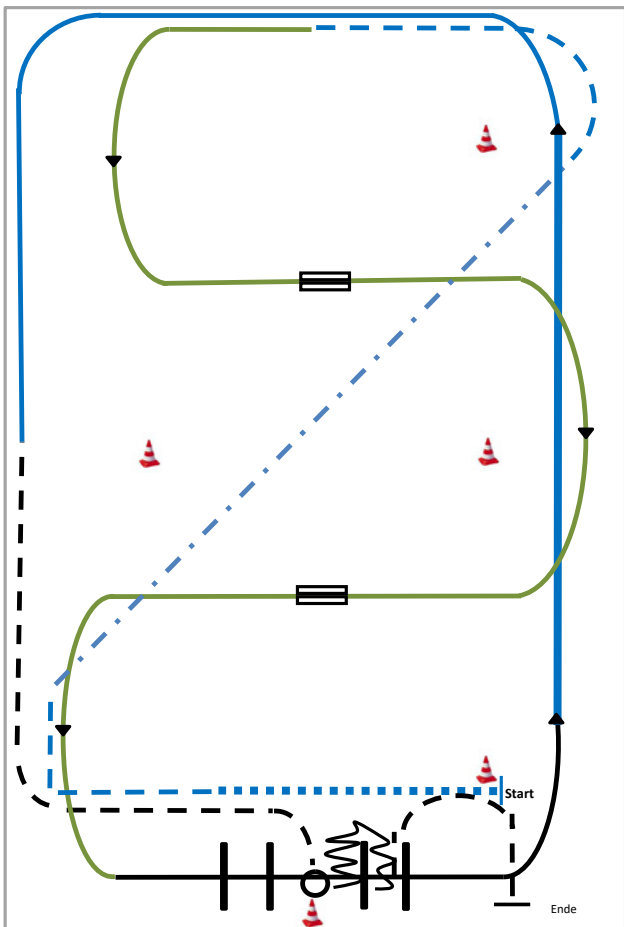


- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



**Youngstars Challenge Pattern 3 (6j./7j.)**  
 (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

	Back
	Lope
	Extended Lope
	Jog/Trot
	Extended Trot
	Walk/ Ext. Walk
	Lead change