

# Zeitplan Samstag

Öffnungszeiten Meldestelle:

Fr: 16:00 Uhr - 19:30 Uhr

Sa-So: 60 min vor Beginn bis 30 min nach der letzten Prüfung

Abreitezeiten:

Fr: 16:30 Uhr - 19:30 Uhr

Sa: 7:00 Uhr - 20:00 Uhr

So: 7:00 Uhr - Ende der letzten Prüfung

## Zeitplan EWU-C Turnier Chrom-Ranch Memmingen

20.07.2019

Halle

08:00	-	08:30	LK 4/5 Showmanship at Halter	Nennungen: 9
08:30	-	08:55	LK 3A Showmanship at Halter	Nennungen: 8
08:55	-	09:20	LK 1/2A Showmanship at Halter	Nennungen: 8
09:20	-	09:35	LK 1-3B Showmanship at Halter	Nennungen: 4
09:35	-	09:50	LK 5 Western Pleasure	Nennungen: 4
09:50	-	10:10	LK 4A Western Pleasure	Nennungen: 8
10:10	-	10:25	LK 4B Western Pleasure	Nennungen: 5
10:25	-	11:00	LK 3 Western Pleasure	Nennungen: 16
11:00	-	11:15	WT Pleasure	Nennungen: 3
11:15	-	12:15	LK 1/2 Western Horsemanship	Nennungen: 14
12:15	-	12:50	Greenhorse Trail	Nennungen: 11
12:50	-	13:35	LK 3A Trail	Nennungen: 15
13:35	-	13:50	LK 2A Trail	Nennungen: 5
13:50	-	14:30	LK 1A Trail	Nennungen: 12
14:30	-	15:00	LK 1-3B Trail	Nennungen: 9
15:00	-	15:40	Jackpot Trail LK 1-5	Nennungen: 7
15:40	-	16:00	LK 5 Ranch Riding	Nennungen: 8
16:00	-	16:25	LK 4A Ranch Riding	Nennungen: 11
16:25	-	16:40	LK 4B Ranch Riding	Nennungen: 4
16:40	-	17:10	LK 3A Ranch Riding	Nennungen: 15
17:10	-	17:20	LK 2A Ranch Riding	Nennungen: 5
17:20	-	17:45	LK 1A Ranch Riding	Nennungen: 11
17:45	-	18:05	LK 1-3B Ranch Riding	Nennungen: 10
18:05	-	18:20	Bareback Pleasure LK 1-5	Nennungen: 5

# Zeitplan Sonntag

Öffnungszeiten Meldestelle:

Fr: 16:00 Uhr - 19:30 Uhr

Sa-So: 60 min vor Beginn bis 30 min nach der letzten Prüfung

Abreitezeiten:

Fr: 16:30 Uhr - 19:30 Uhr

Sa: 7:00 Uhr - 20:00 Uhr

So: 7:00 Uhr - Ende der letzten Prüfung

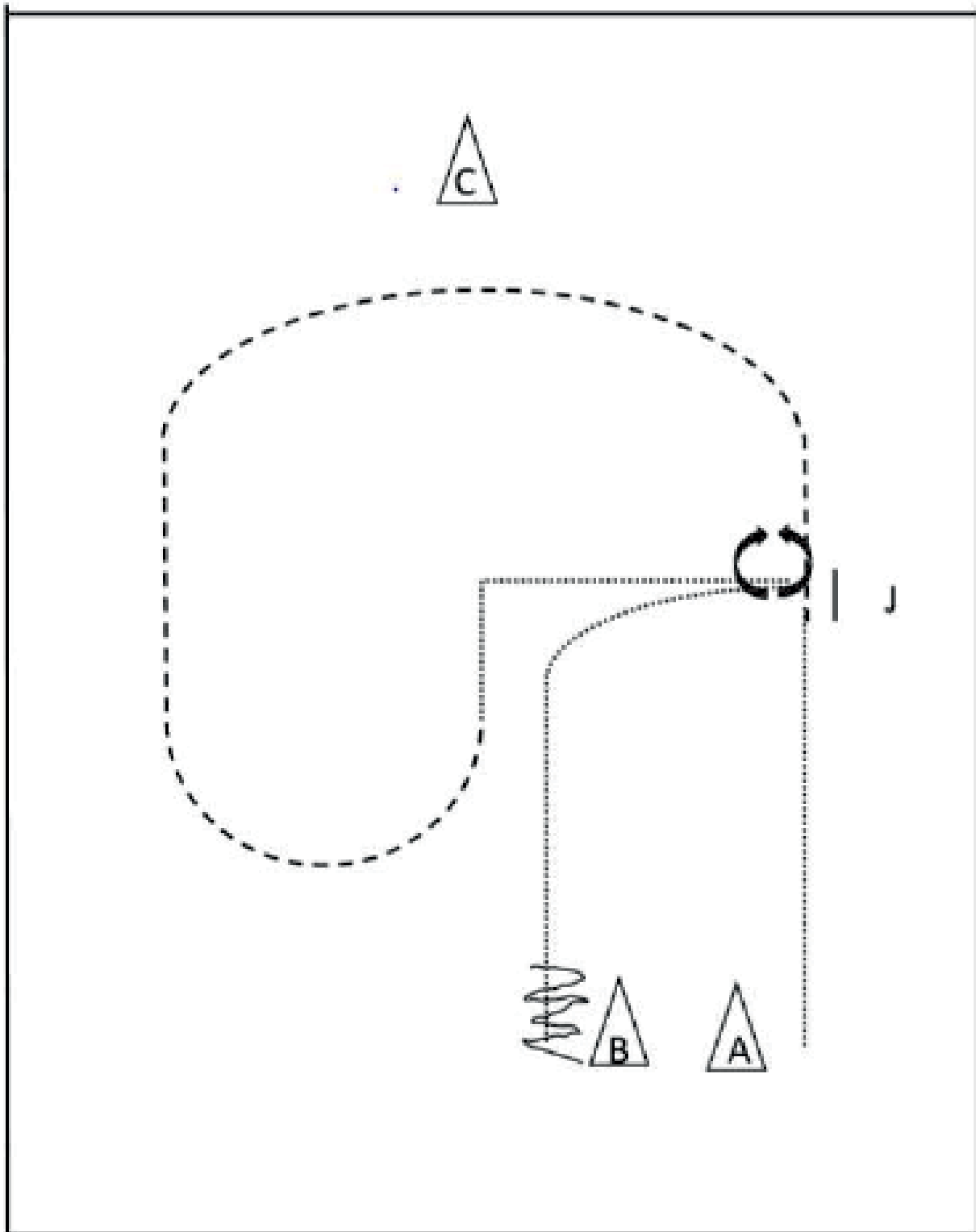
## Zeitplan EWU-C Turnier Chrom-Ranch Memmingen

21.07.2019

Halle

08:30	-	09:10	LK 4/5A Trail	Nennungen: 11
09:10	-	09:25	LK 4/5B Trail	Nennungen: 5
09:25	-	09:55	WT Trail	Nennungen: 3
09:55	-	10:50	LK 1/2 sen Superhorse	Nennungen: 8
10:50	-	11:00	Greenhorse Ranch Riding	Nennungen: 3
11:00	-	11:20	LK 1-3 Western Riding	Nennungen: 9
11:20	-	11:30	LK 5A Western Horsemanship	Nennungen: 4
11:30	-	12:00	LK 4A Western Horsemanship	Nennungen: 11
12:00	-	12:15	LK 4/5B Western Horsemanship	Nennungen: 6
12:15	-	12:40	LK 3 Western Horsemanship	Nennungen: 10
12:40	-	13:00	WT Horsemanship	Nennungen: 6
13:00	-	13:30	MittagsPause	
13:30	-	14:05	Sonderprüfung Führzügelklasse	Nennungen: 13
14:05	-	14:20	LK 1 Western Pleasure	Nennungen: 6
14:20	-	14:35	LK 2 Western Pleasure	Nennungen: 4
14:35	-	14:50	Jackpot Pleasure LK 1-5	Nennungen: 2
14:50	-	15:05	LK 4 Reining	Nennungen: 3
15:05	-	15:25	LK 3 Reining	Nennungen: 5
15:25	-	15:40	LK 1 Reining	Nennungen: 4
15:40	-	16:00	LK 2 Reining	Nennungen: 5

# LK 4/5 SSH



1 – Aufstellung bei A, Walk

2 – Jog auf Höhe des Richters, Jog

3 - Walk Ecke

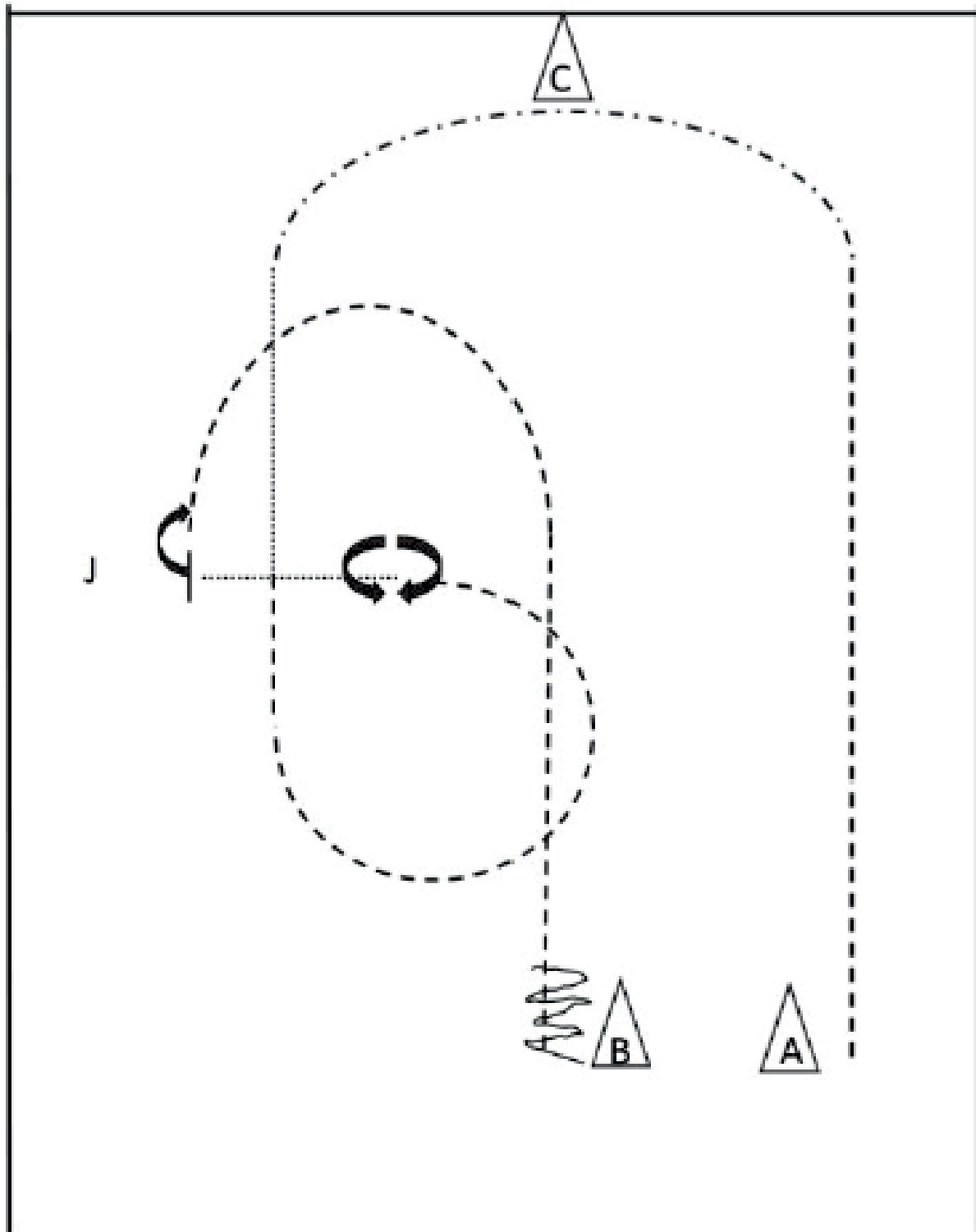
4 – Set up

5 – HHW 180°re

6 – Walk, Stop bei B

7 -Back

# LK 3A + 1-3B SSH



1 – Aufstellung bei A, Jog,

2 -extended Jog, walk

3 – 3/4 Jog volte, Stop

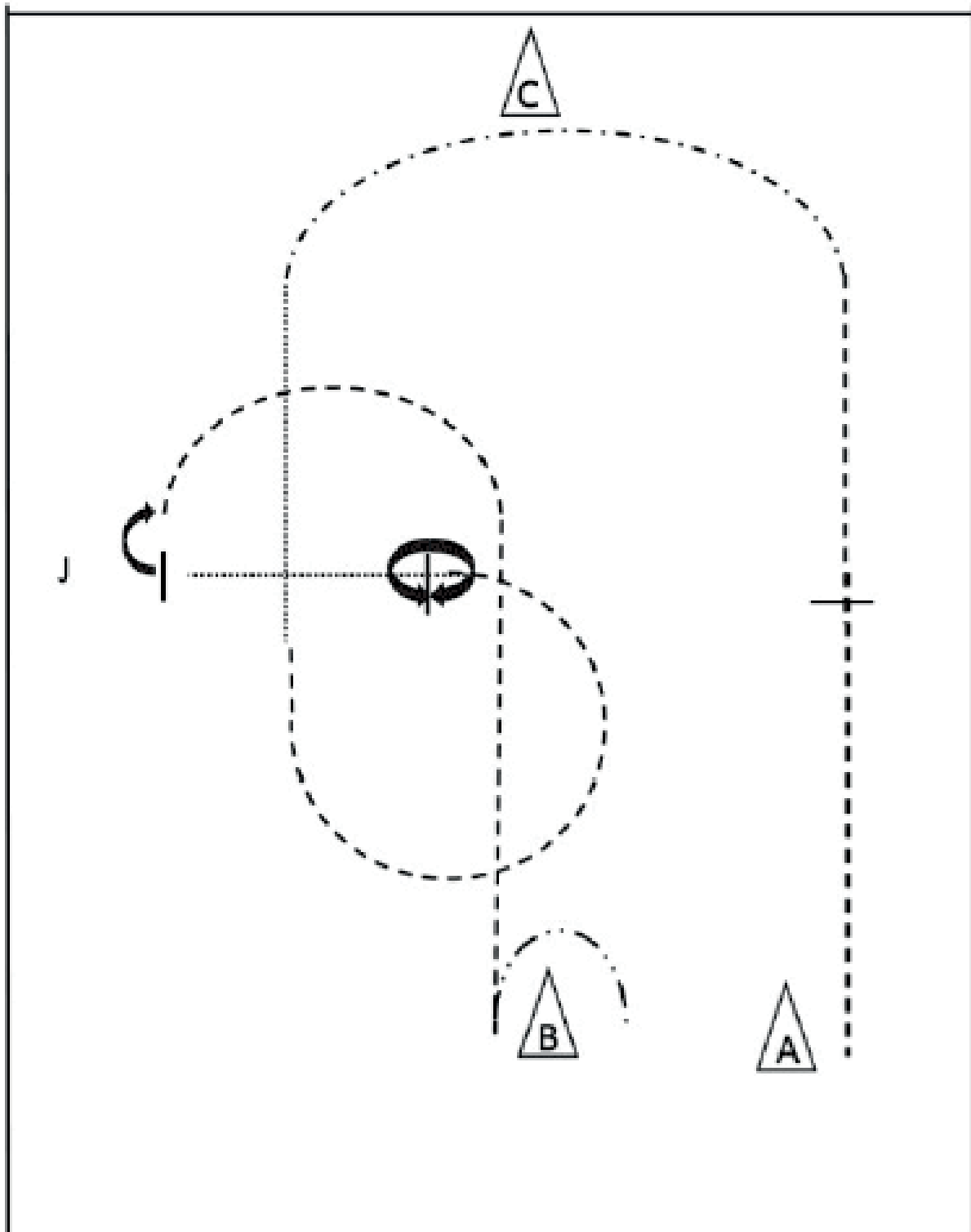
4 – HHW 360°re, walk

5– Set up

6 – HHW 90° re, Jog, Stop,

7 -Back

# LK 1/2 A SSH



1 – Aufstellung bei A, Jog, Stop,

2 - short Inspection, jog,

3 – extended Jog, Walk,

4 - 3/4 Jog volte, Stop

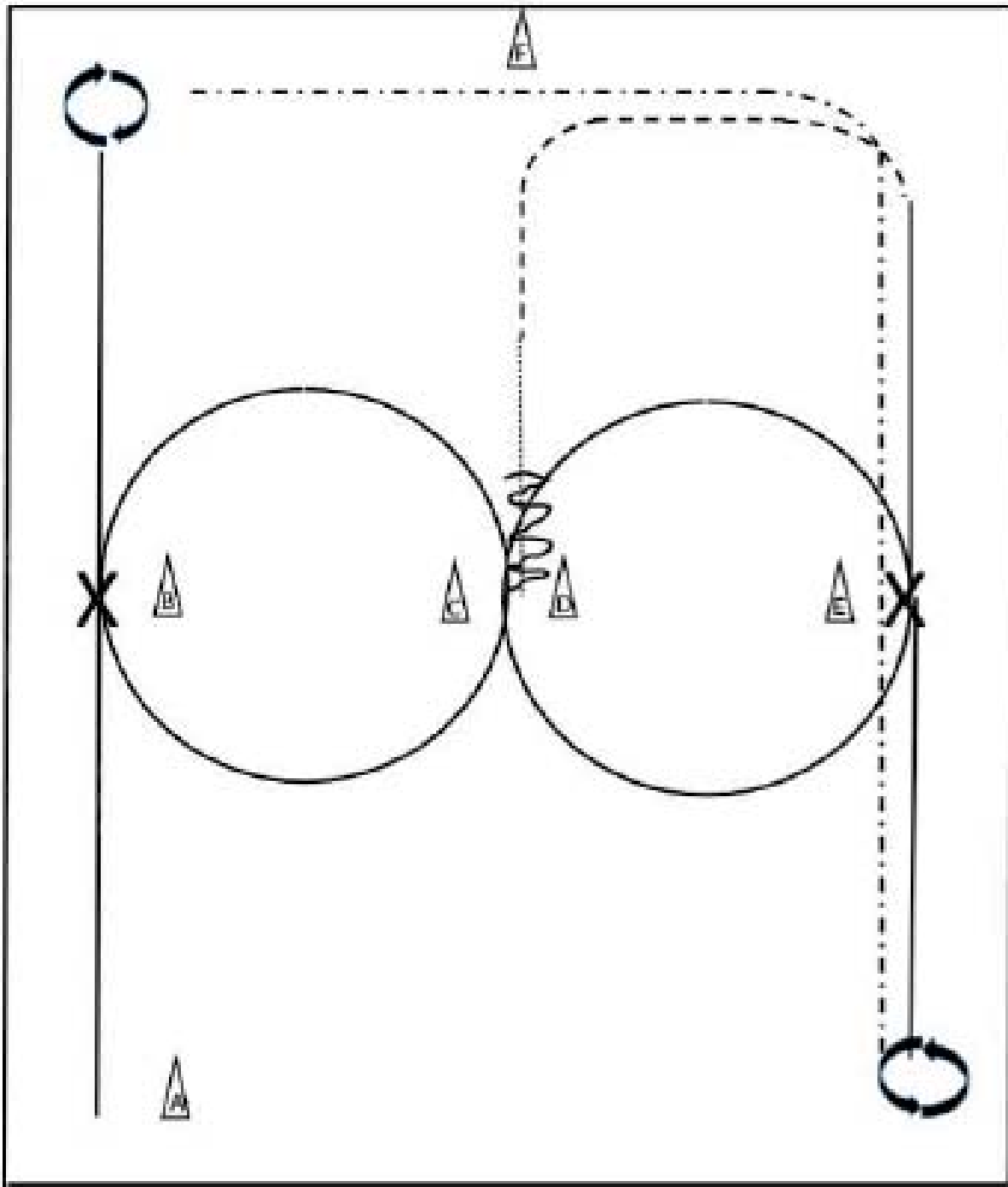
5 – HHW 360°re, Walk

6 – Set up

7 – HHW 90° re, Jog bis B, Stop,

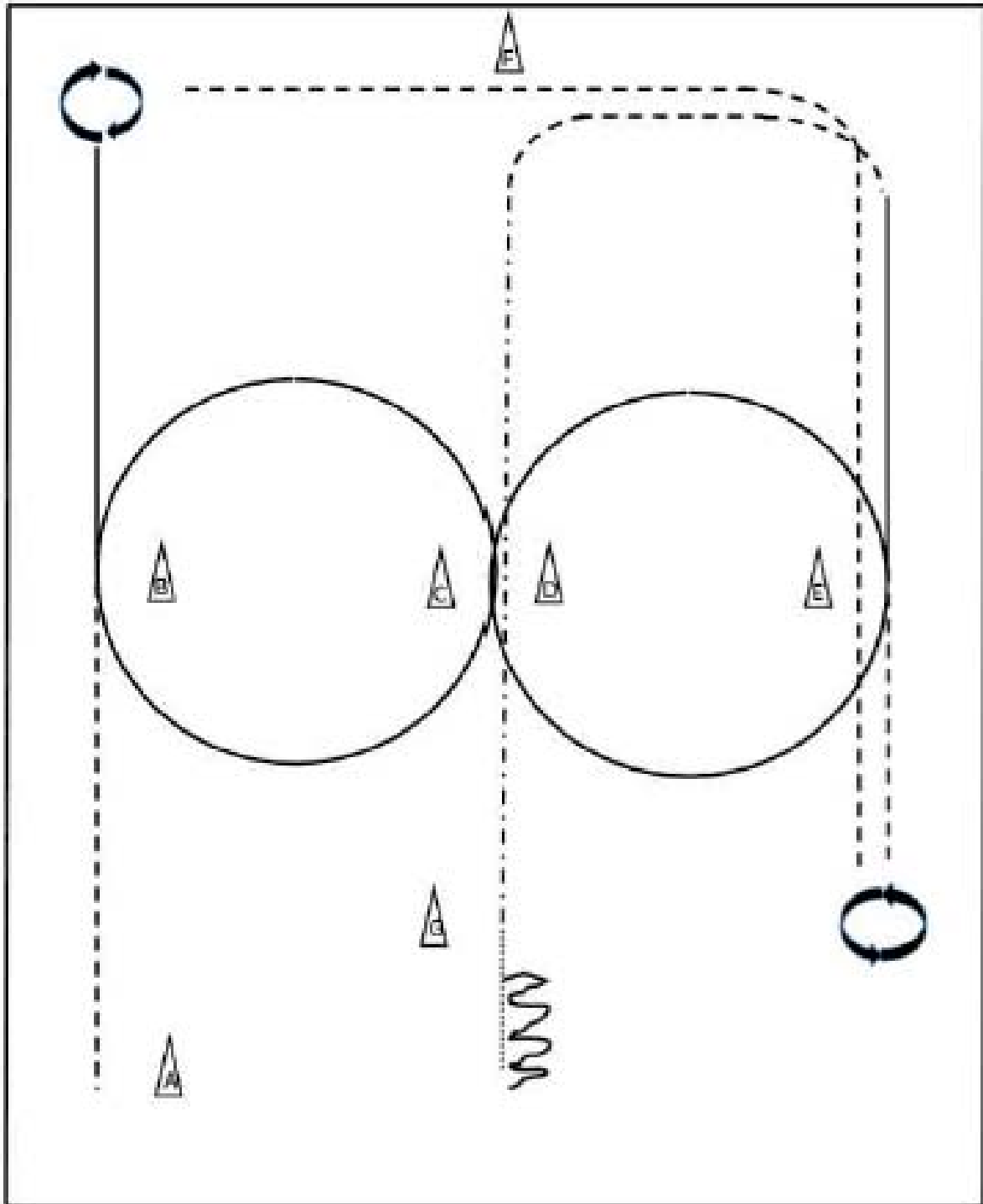
8 - Back um B

# LK 1/2 WHS



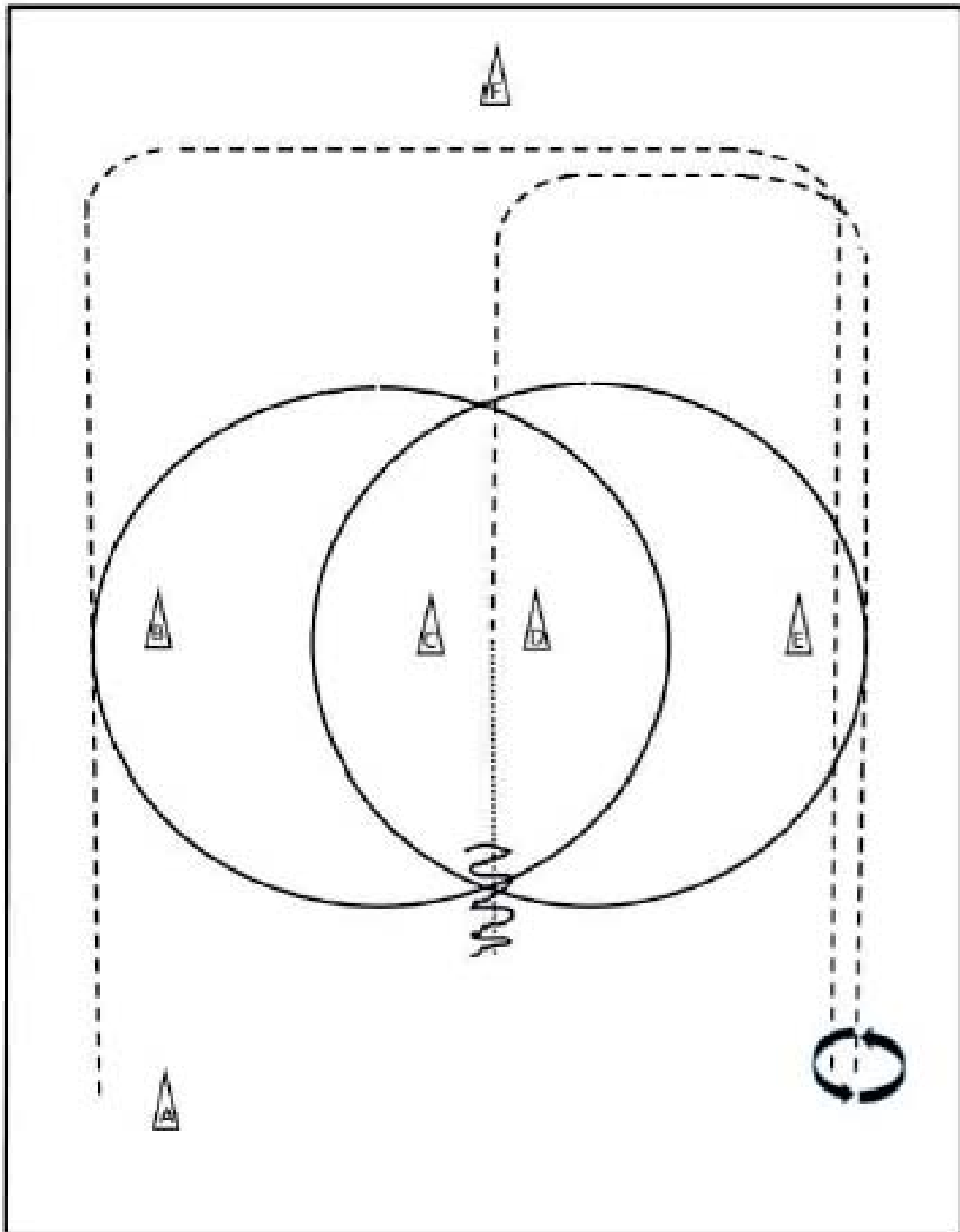
- 1 – Ready at A, Lope left bis B, einfacher oder fliegender Wechsel,
- 2 - Lope-Volte rechts, geradeaus, Stop
- 3 – HHW 450° rechts
- 4 – Extended Trot bis Höhe A
- 5 – HHW 180° links,
- 6 - Lope Right bis E, einfacher oder fliegender Wechsel bei E,
- 7 - Volte im Left Lope, geradeaus weiter
- 8 - Trot, Walk, back

# LK 3 WHS



- 1 – Ready at A, Jog Lope-Volte rechts, plus geradeaus, Stop
- 2 – HHW 45° rechts
- 3 – Trab bis hinter E
- 4 – HHW 180° links,
- 5 – Jog Lope-Volte links plus geradeaus
- 6 – Trot, extended Trot
- 7 – Walk, stop, back

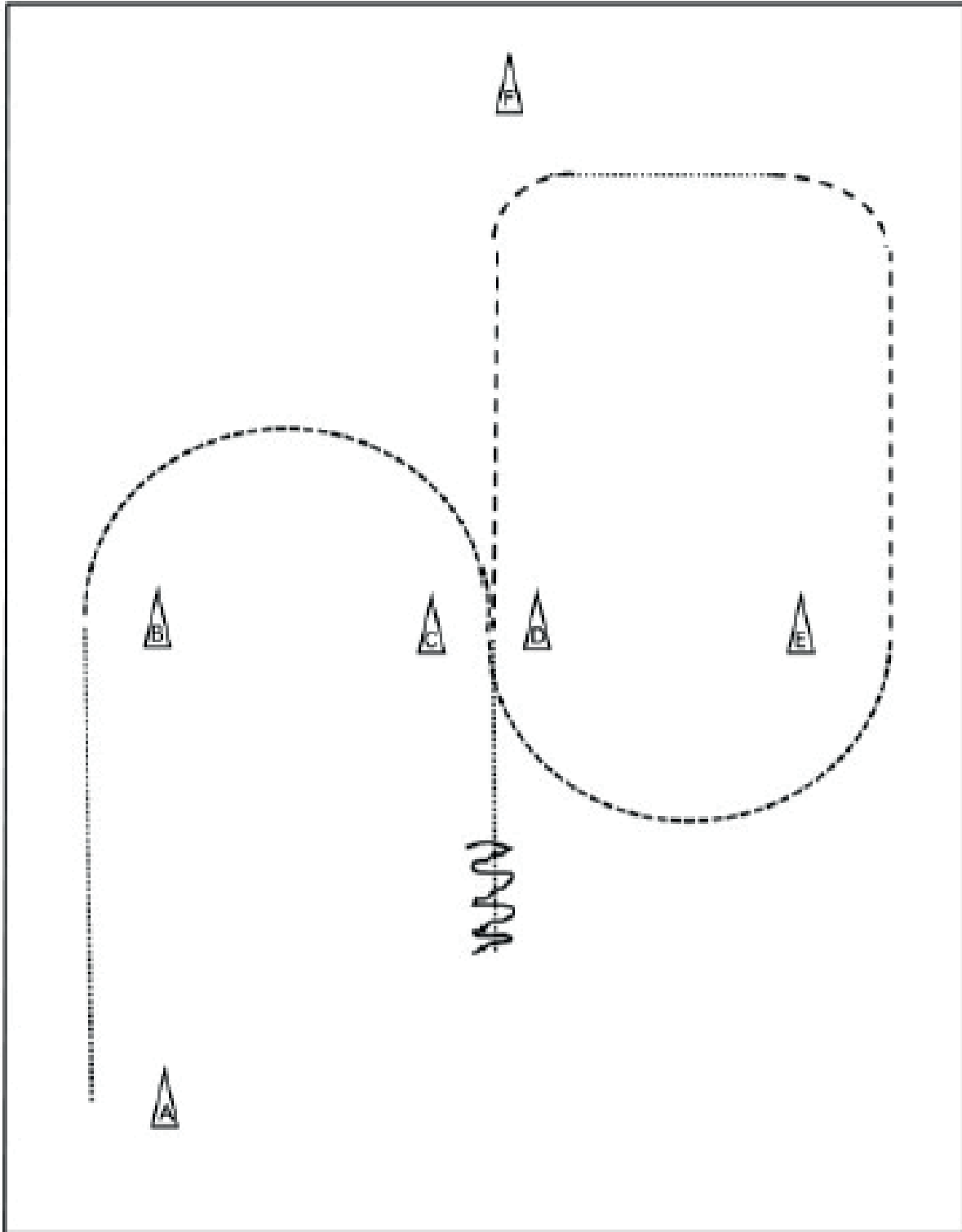
# LK 4/5 A/B WHS



- 1 – Ready at A, Jog bis B, Lope-Volte rechts um B und D
- 2 – jog bei B, Jog bis hinter E
- 3 – Stop, HHW 180°links, Jog bis E
- 4 – ab E Lope-Volte links um E und C
- 5 - Jog bei E, jog
- 6 – Walk zwischen C und D Stop, back

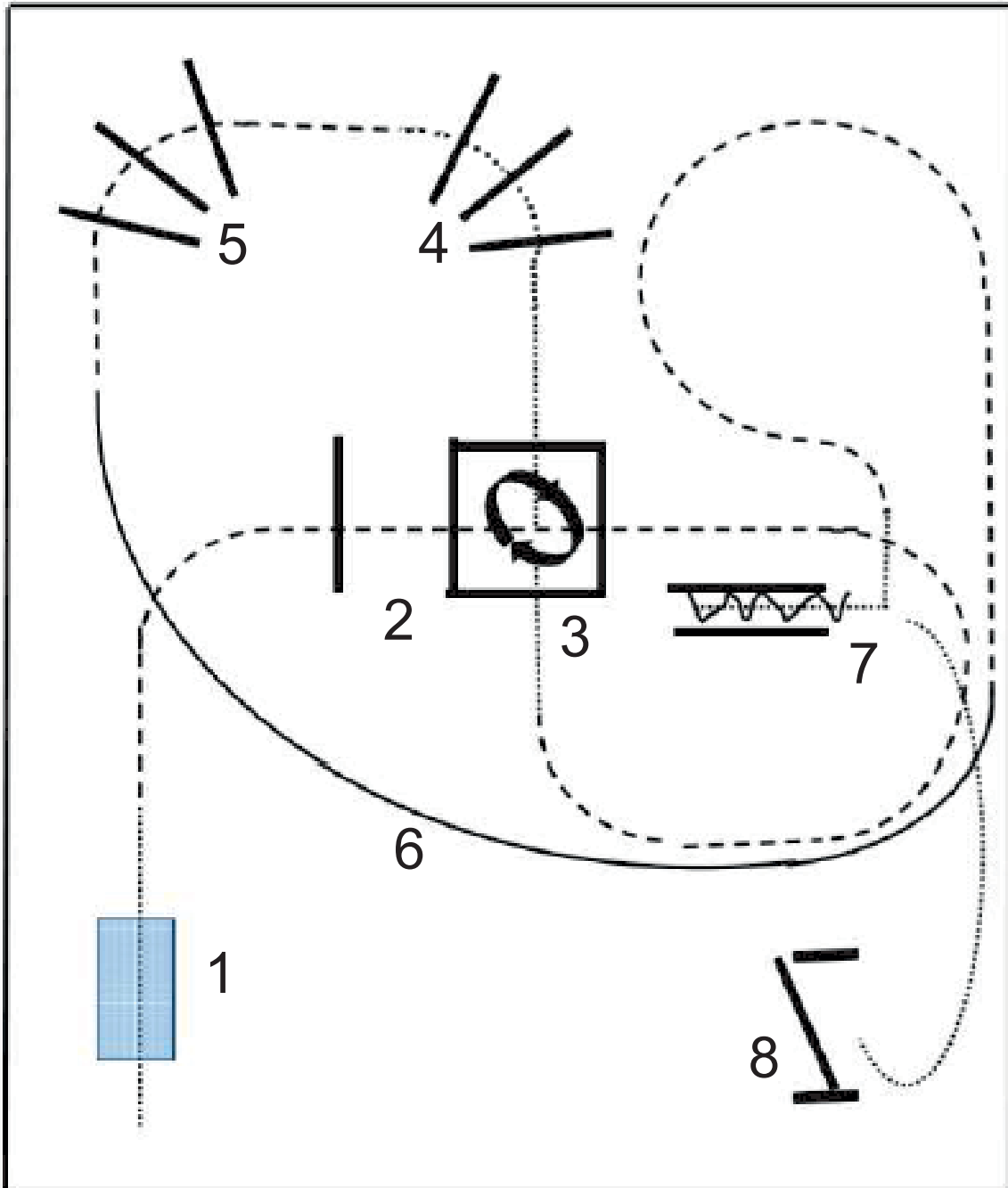


# Walk Trot WHS



- 1 – Walk von A nach B
- 2 – Jog bei B,  $\frac{1}{2}$  Jogvolte um B und C,  $\frac{1}{2}$  Jogvolte um D und E
- 3 – Jog von E bis um die Ecke,
- 4- Übergang Walk, walk, Übergang zum Jog
- 5 – Jog , Walk zwischen C und D,
- 6 - Stop, back

# Greenhorse Trail



- |                                 |                          |
|---------------------------------|--------------------------|
| 1. Bridge                       | 5. jog over              |
| 2. jog over                     | 6. lope left lead, jog   |
| 3. Walk in, turn 360°, walk out | 7. walk, walk in, backup |
| 4. walk over                    | 8. walk, gate            |



Marker

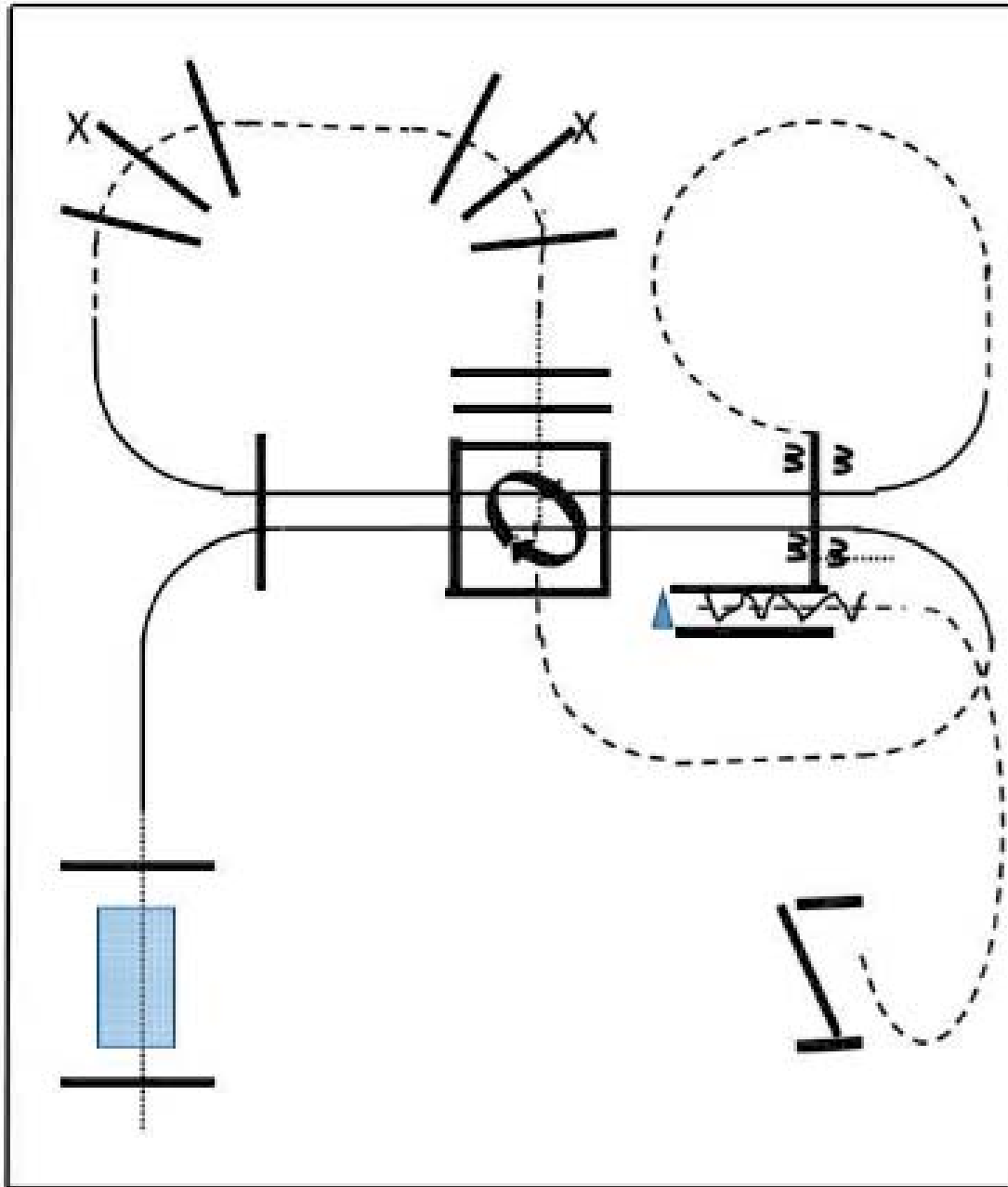
..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope

~~~~~ Back Up  
 - - - - - ext. Trott



Brücke

# LK 1/2 A Trail



1 – Brücke

2 – Lope over

3 – Jog in, Turn 360° re/li  
(optional)

4 – Walk over

5 – Jog over

6 – Lope over

7 – Jog, Sidepass re, Walk out

8 – Back, Jog out, jog

9 – Tor



Marker

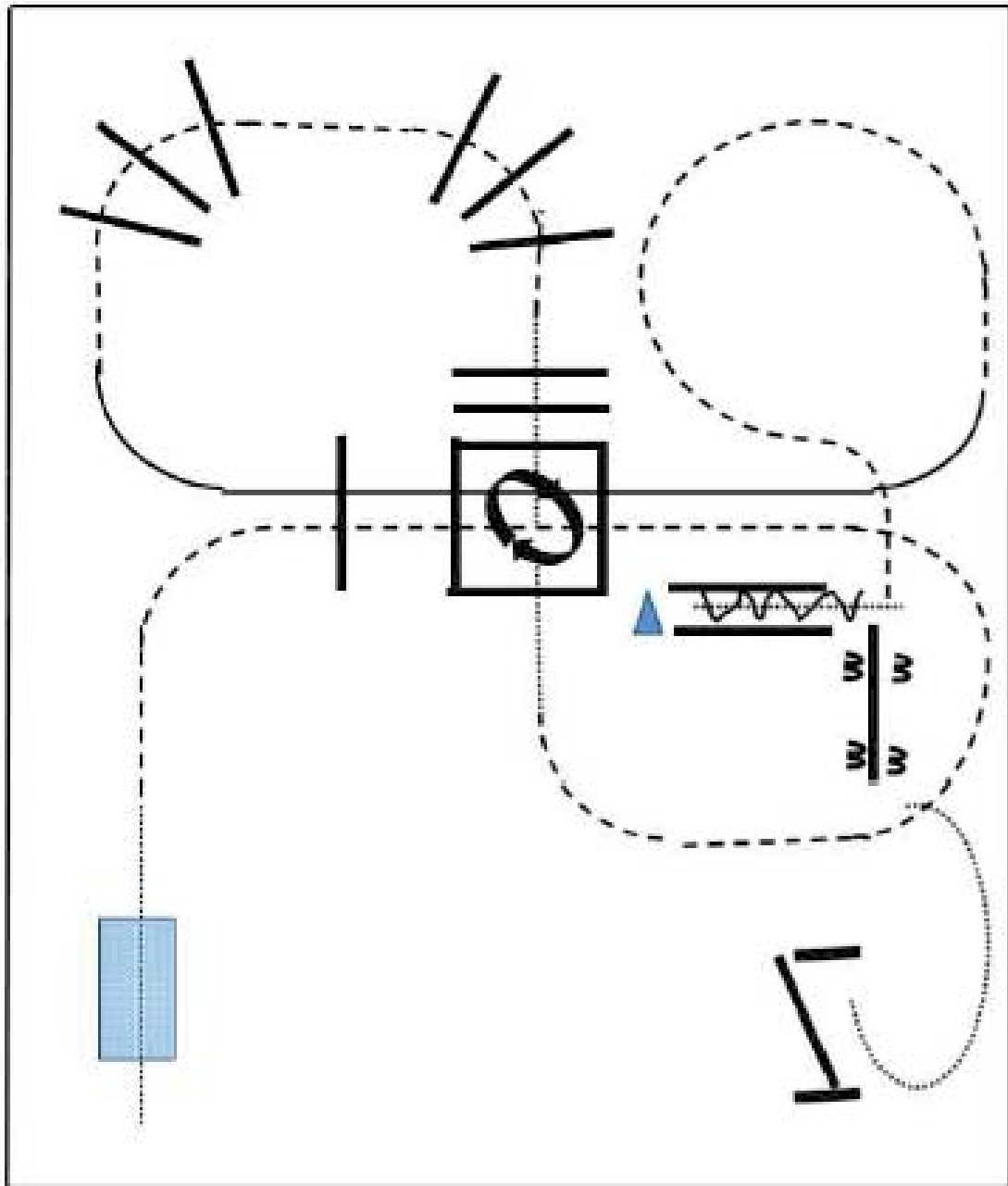
..... Walk  
- - - - - Jog  
————— Lope

~~~~~ Back Up  
- - - - - ext. Trott



Brücke

# LK 3 A + 1-3 B Trail



1 – Brücke

2 – Jog over

3 – Walk in, Turn 360° re/li

(optional)

4 – Walk over

5 – Jog over

6 – Lope over, jog

7 – Back, walk out

8 – Sidepass

9 – Tor



Marker

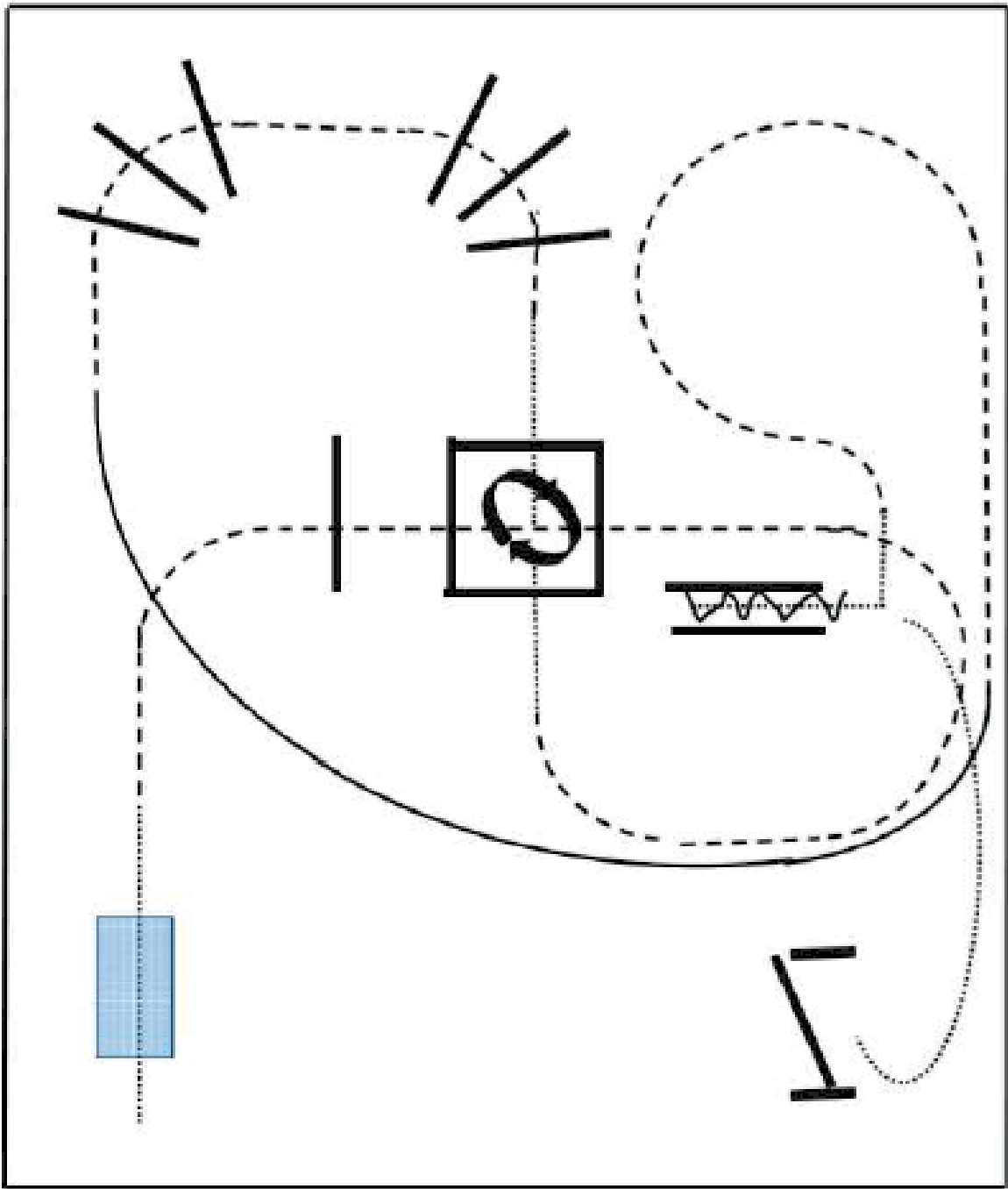
..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope

~~~~~ Back Up  
 - - - - - ext. Trott



Brücke

# LK 4/5 A/B Trail



1 – Brücke

2 – Jog over

3 – Walk in, Turn 360° re /li

(optional) walk out

4 – Jog over

5- – Lope, Jog

6 – walk in, Back

7 – Tor



Marker

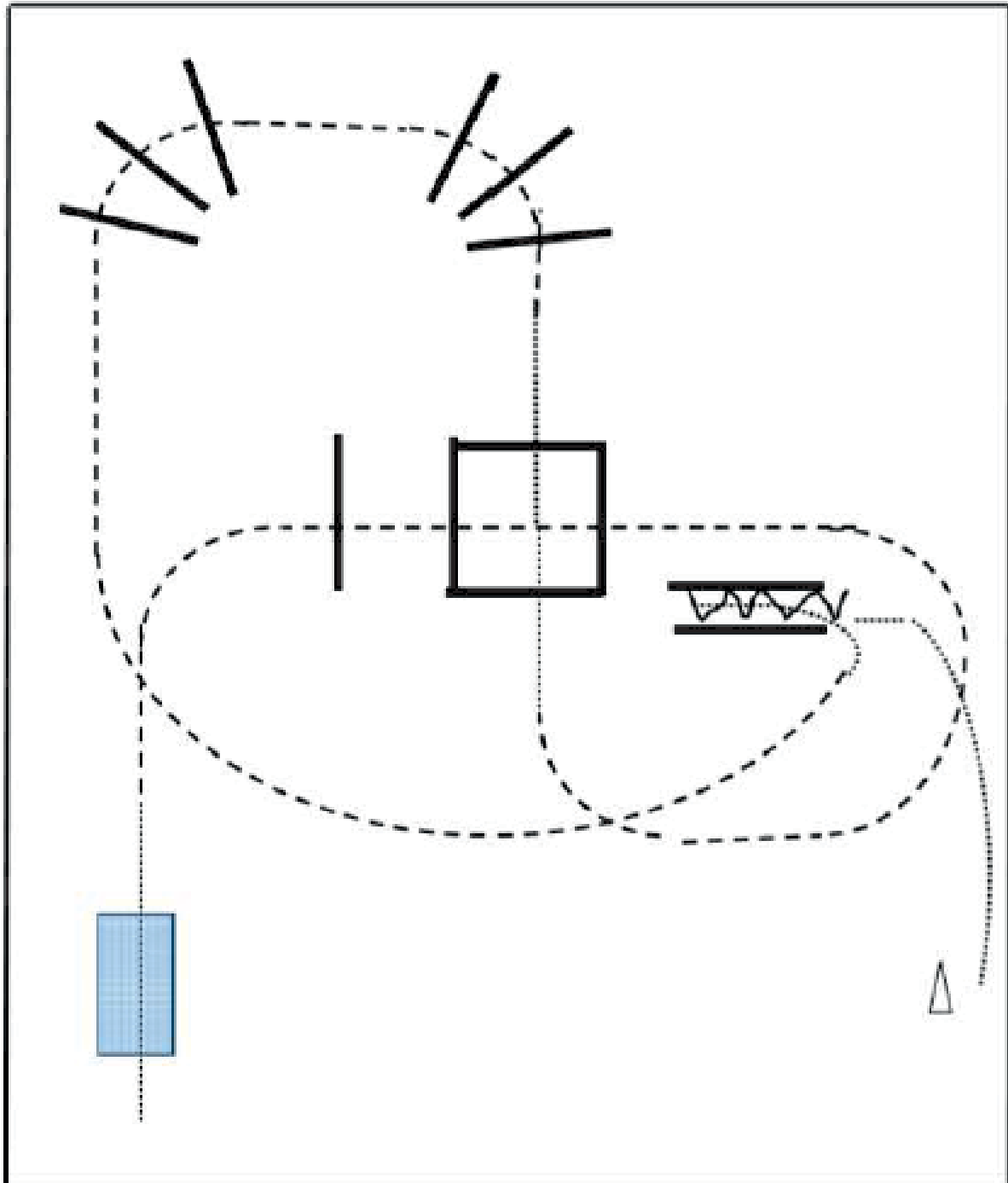
..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope

~~~~~ Back Up  
 ..... ext. Trott



Brücke

# WT Trail



1 – Brücke

2 – Jog over

3 – Walk over

4 – Jog over, 3 Stangen

5 - Jog over 3 Stangen

6 - Walk in, Back, walk zur Endpylone



Marker

..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope



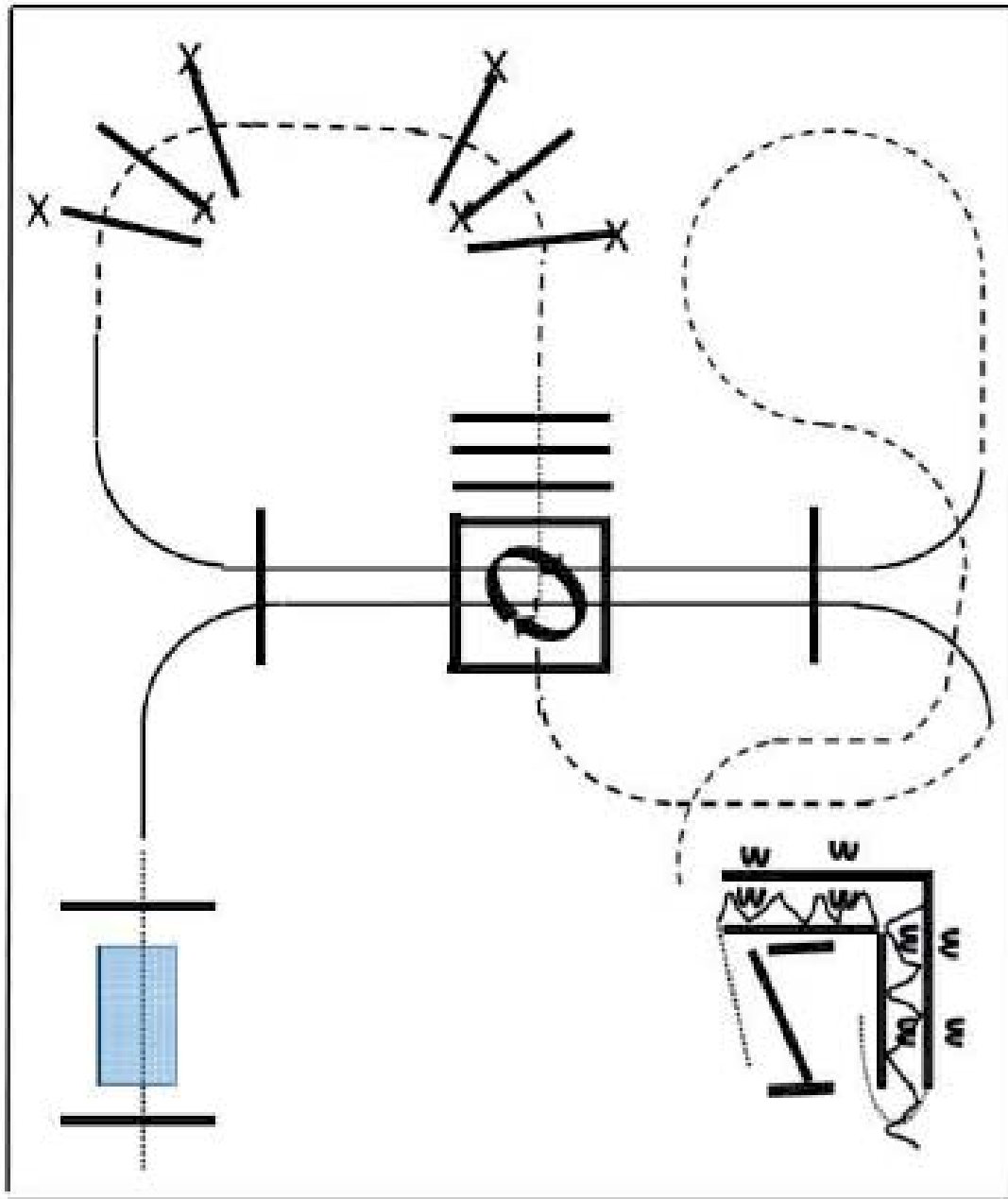
Back Up

..... ext. Trott



Brücke

# Jackpot Trail



1 – Brücke

2 – Lope over

3 – Jog in, Turn 360° re/li  
(optional)

4 – Walk over

5 – Jog over

6 – Lope over

7 – Jog, Sidepass li, walk zum Tor

8 – Tor

9 – back im Stangen -L



Marker

..... Walk  
- - - - - Jog  
———— Lope



Back Up

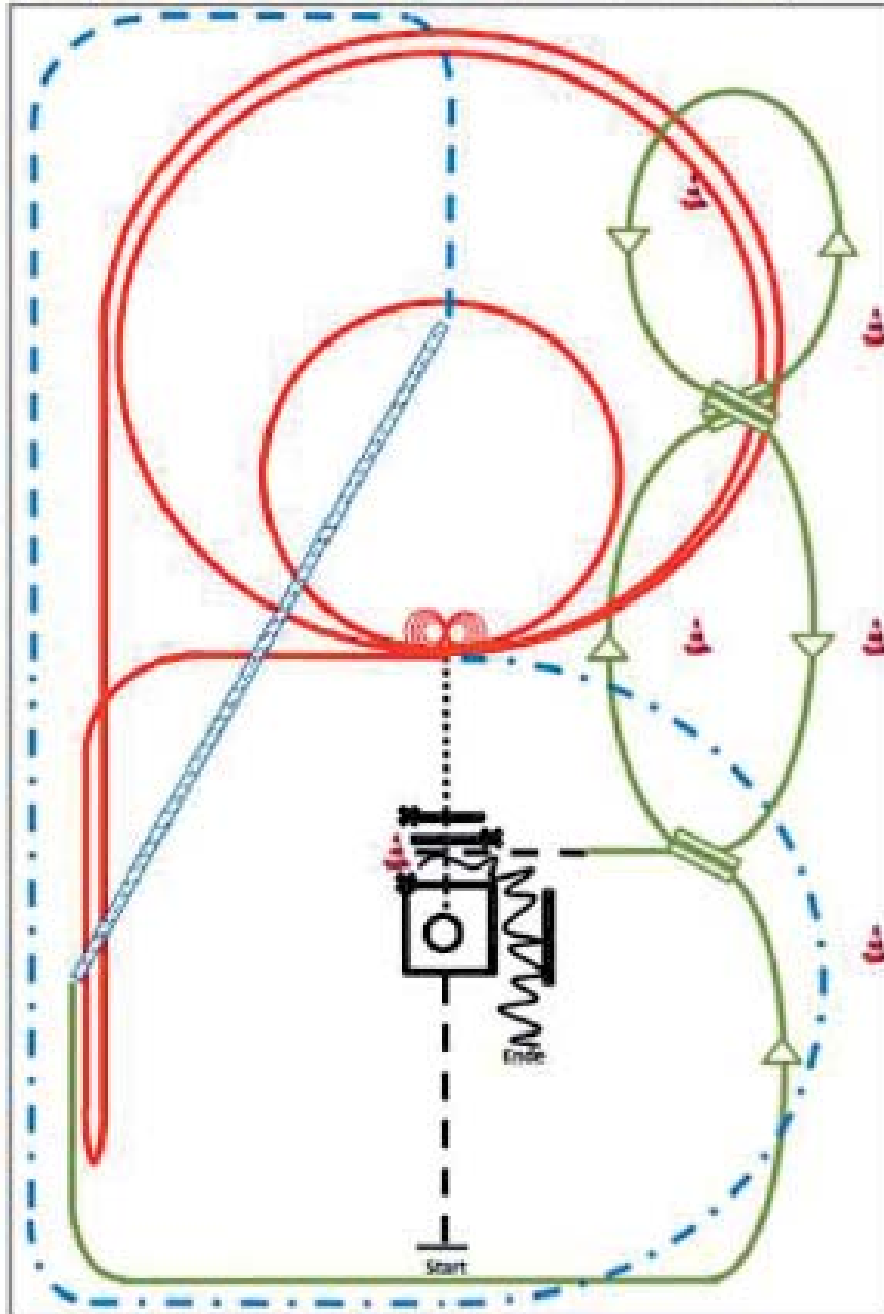
..... ext. Trott



Brücke

# LK 1/2 sen. Superhorse

**Pattern SUHO 2018 #2:**  
**(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)**



- 1) jog, jog in, 360° turn either way (TH)
- 2) walk out and walk over (TH)
- 3) 4 spurs lefts, 4 L/H spurs rights (SH)
- 4) 2 Sidel Galops (Sids), 1 groß und schnell, 2 klein und langsam (SH)
- 5) Galopp (Trot) auf dem 20-Mil, der nicht geschlossen wird, nur dann-erfüllung der langen Seite, riding stop wird.  
Wenn vor der Barde andere hinder durch Arbeitsmarker, rollback rechts, kein Verweilen bis zu 2. 20M.
- 6) extended trot (SH)
- 7) trot corners (SH)
- 8) two track rights (SH)
- 9) Schrittschweif auf der Link (WH)
- 10) Galopperschweif auf der Link (WH)
- 11) Schrittschweif auf der Link (WH)
- 12) jog in, trackup (TH)

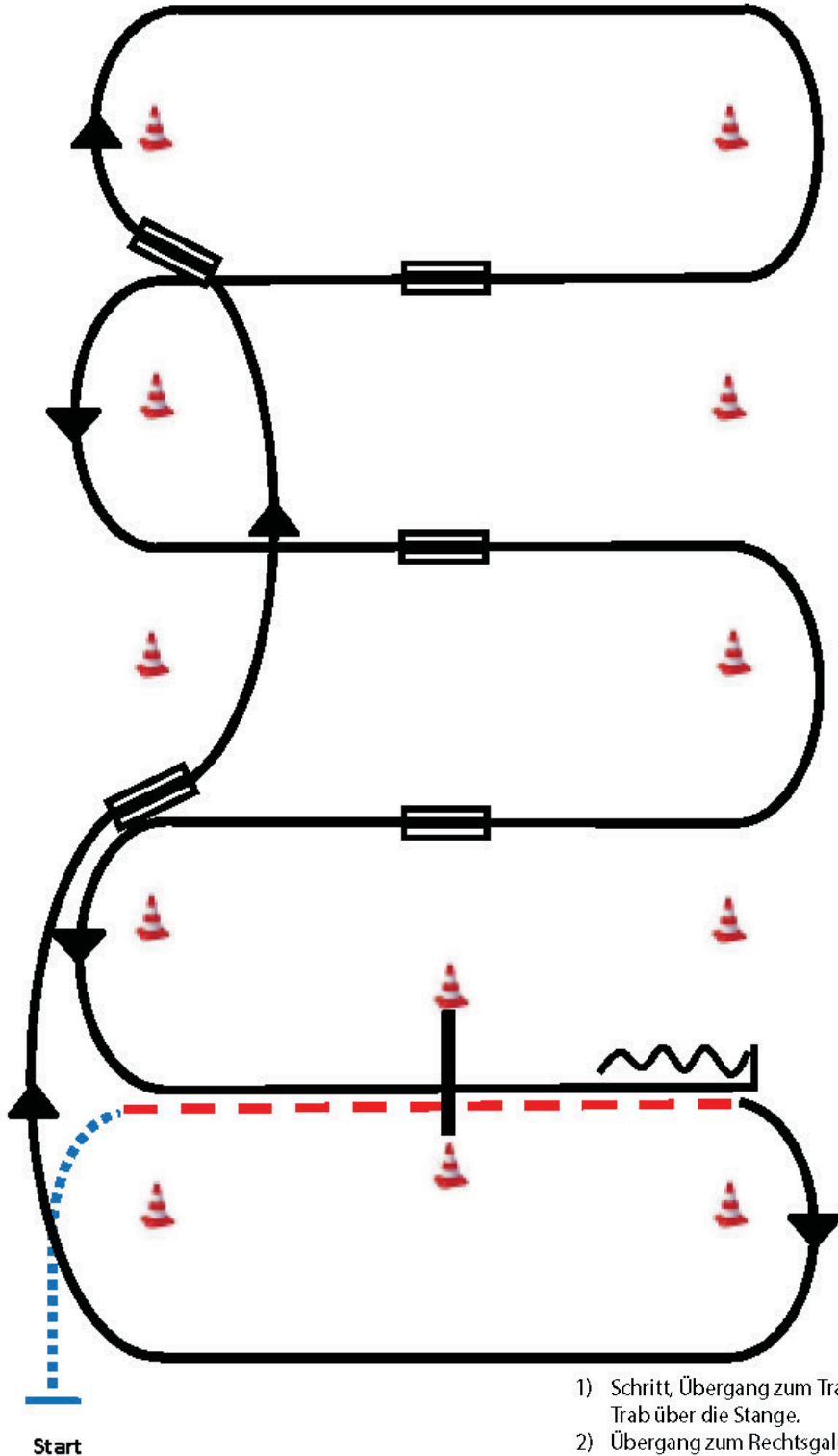
|  |               |
|--|---------------|
|  | Back          |
|  | Loop          |
|  | Jog/Trot      |
|  | Walk          |
|  | Lead change   |
|  | flying/simple |



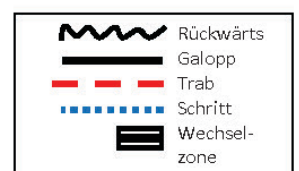
# LK 1-3 Western Riding



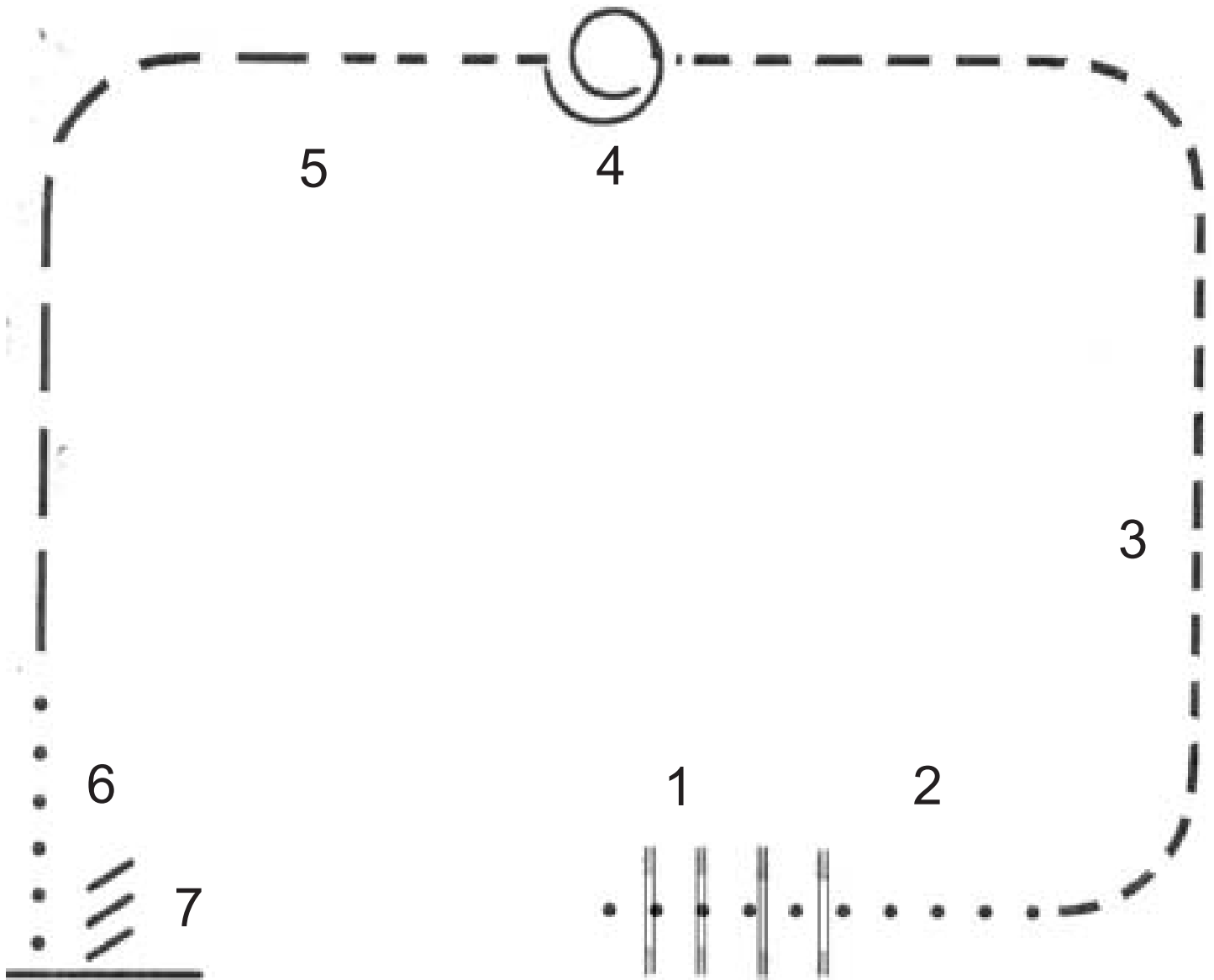
§7609 Western Riding-Pattern 8 (für junior Pferde)



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



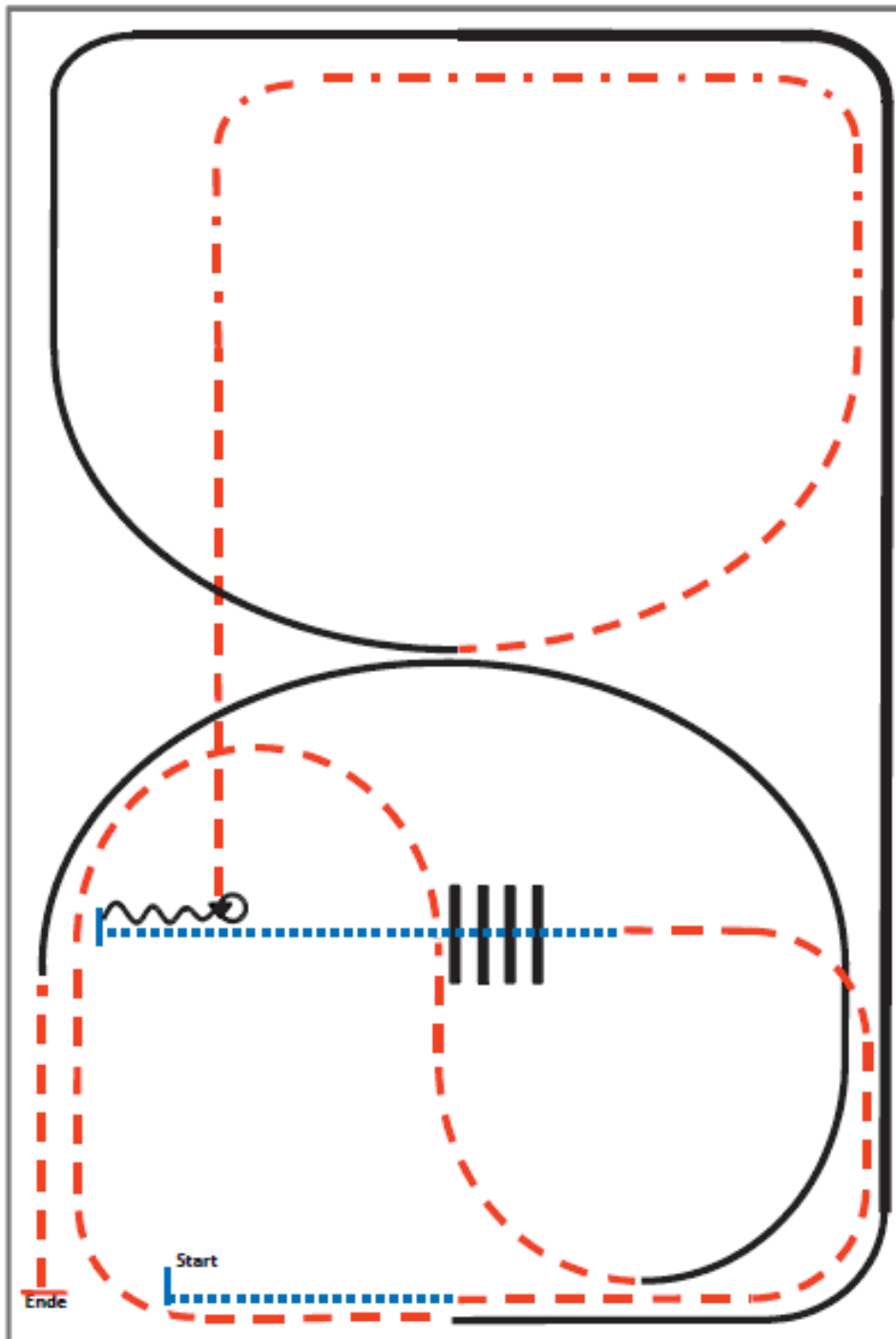
# FZ Klasse



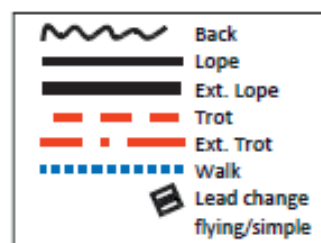
1. Schritt über Stangen
2. Schritt
3. Trab
4. Anhalten, Drehung um 360° rechts
5. Trab, ext. Trab
6. Schritt
7. Anhalten, Rückwärtsrichten eine Pferdelänge

# LK 4/5 Ranch Riding

## Pattern RR #2: LK 4/5 A/B

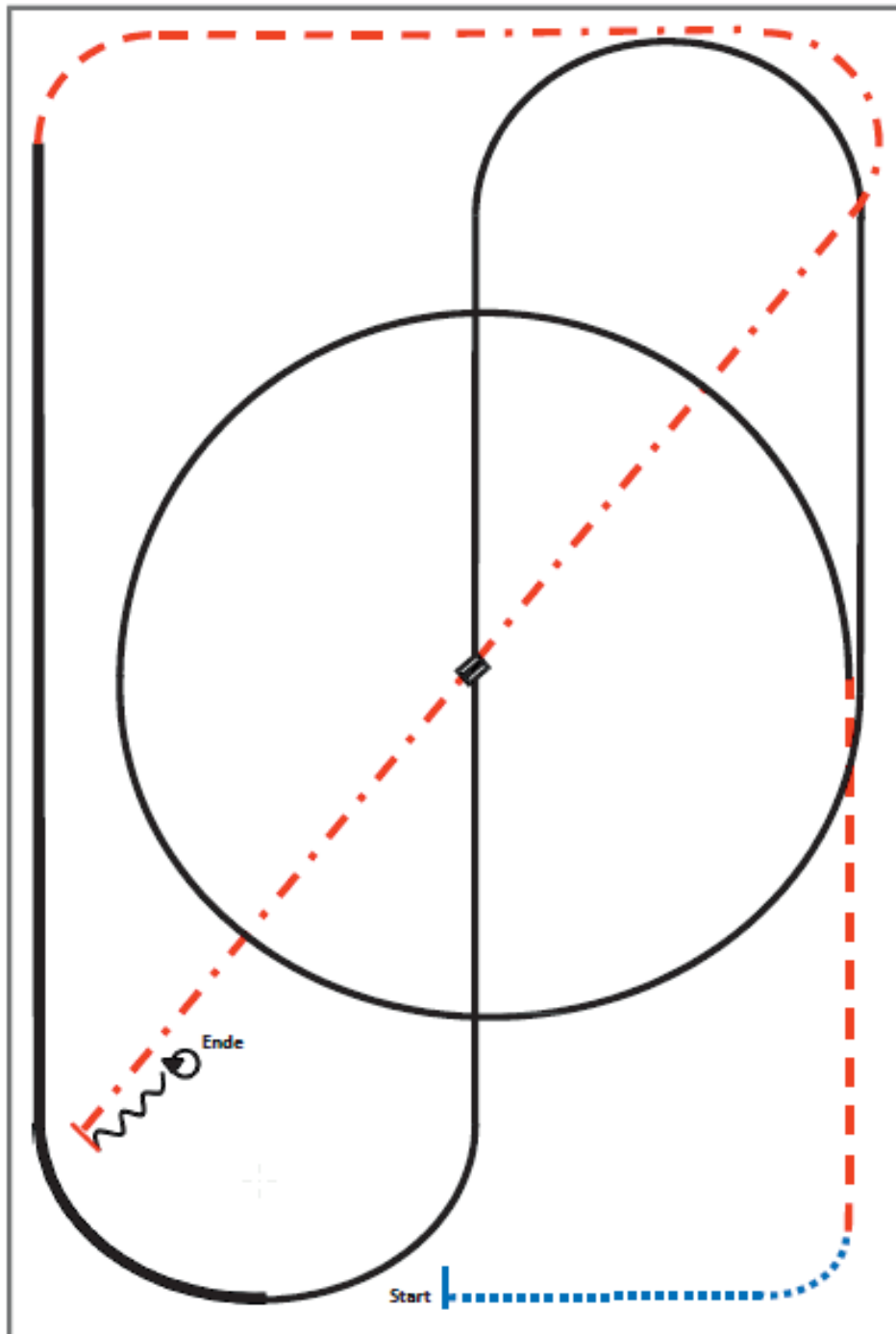


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.

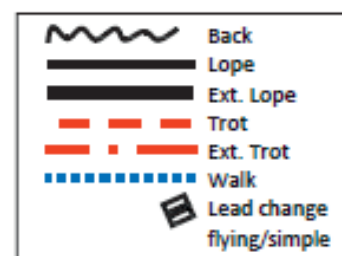


# LK 3A + 1-3B Ranch Riding

## Pattern RR #1: LK3 A/B

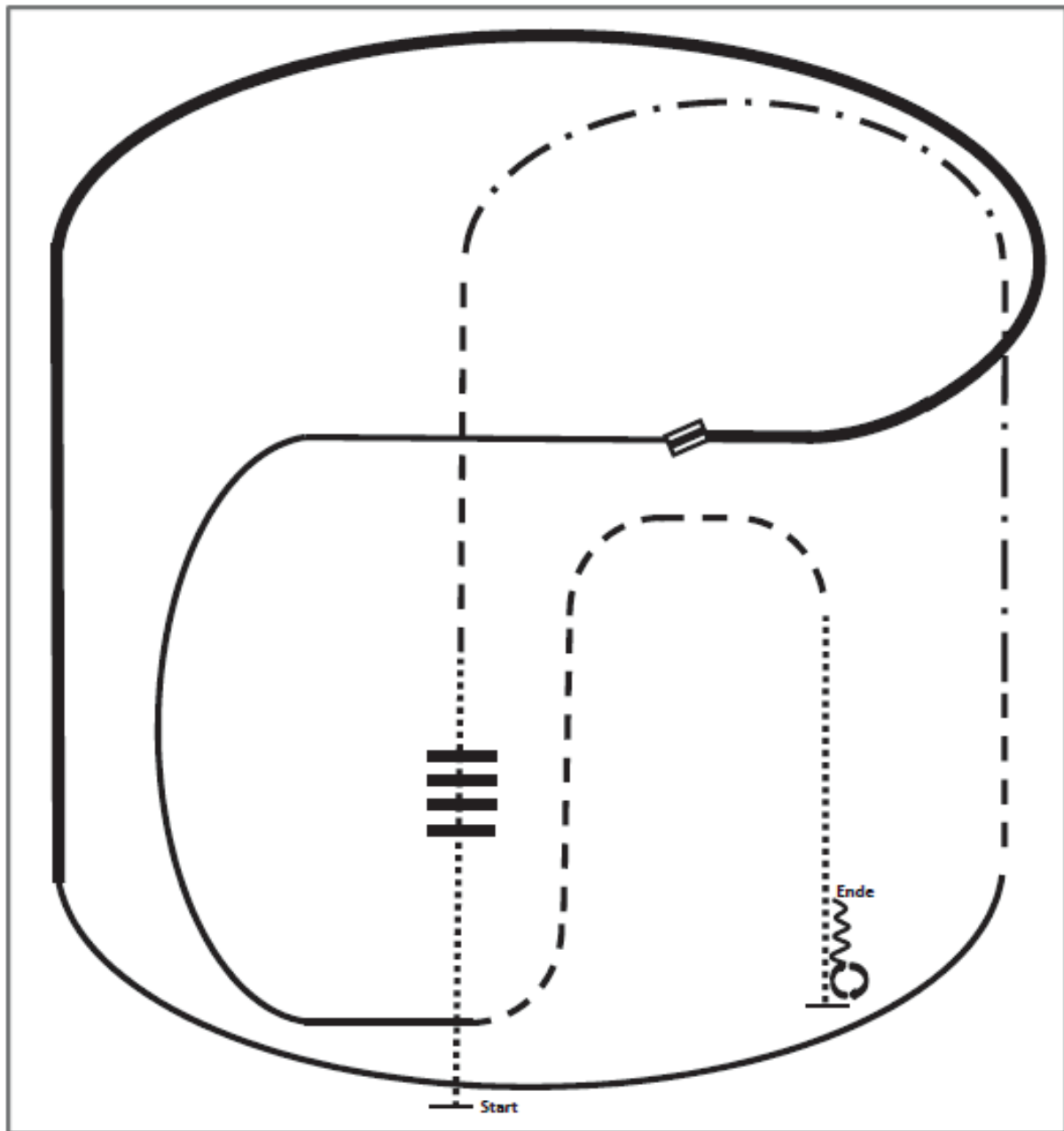


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.

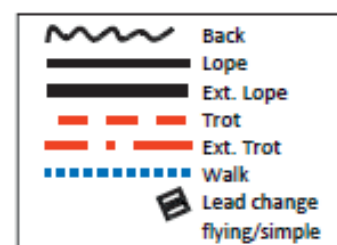


# LK 1/2 A Ranch Riding

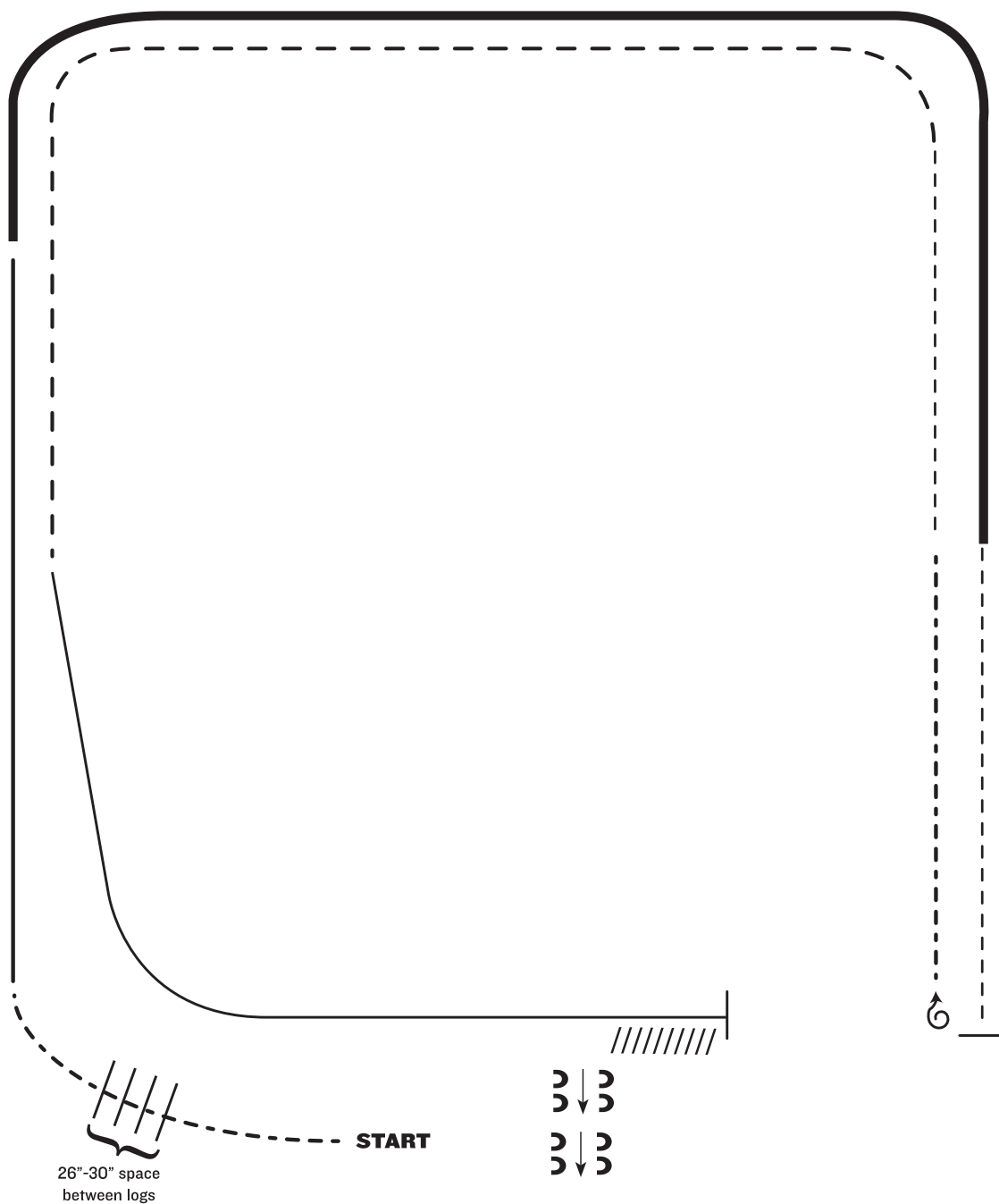
Pattern RR #13: LK 1/2 A jun.



1. Walk over
2. Trot
3. Ext. Trot, Trot
4. Lope right lead
5. Ext. Lope right lead
6. Change leads
7. Lope left lead
8. Trot
9. Walk
10. Stop, Turn 360° each direction (either way first)
11. Back



# Greenhorse Ranch Riding

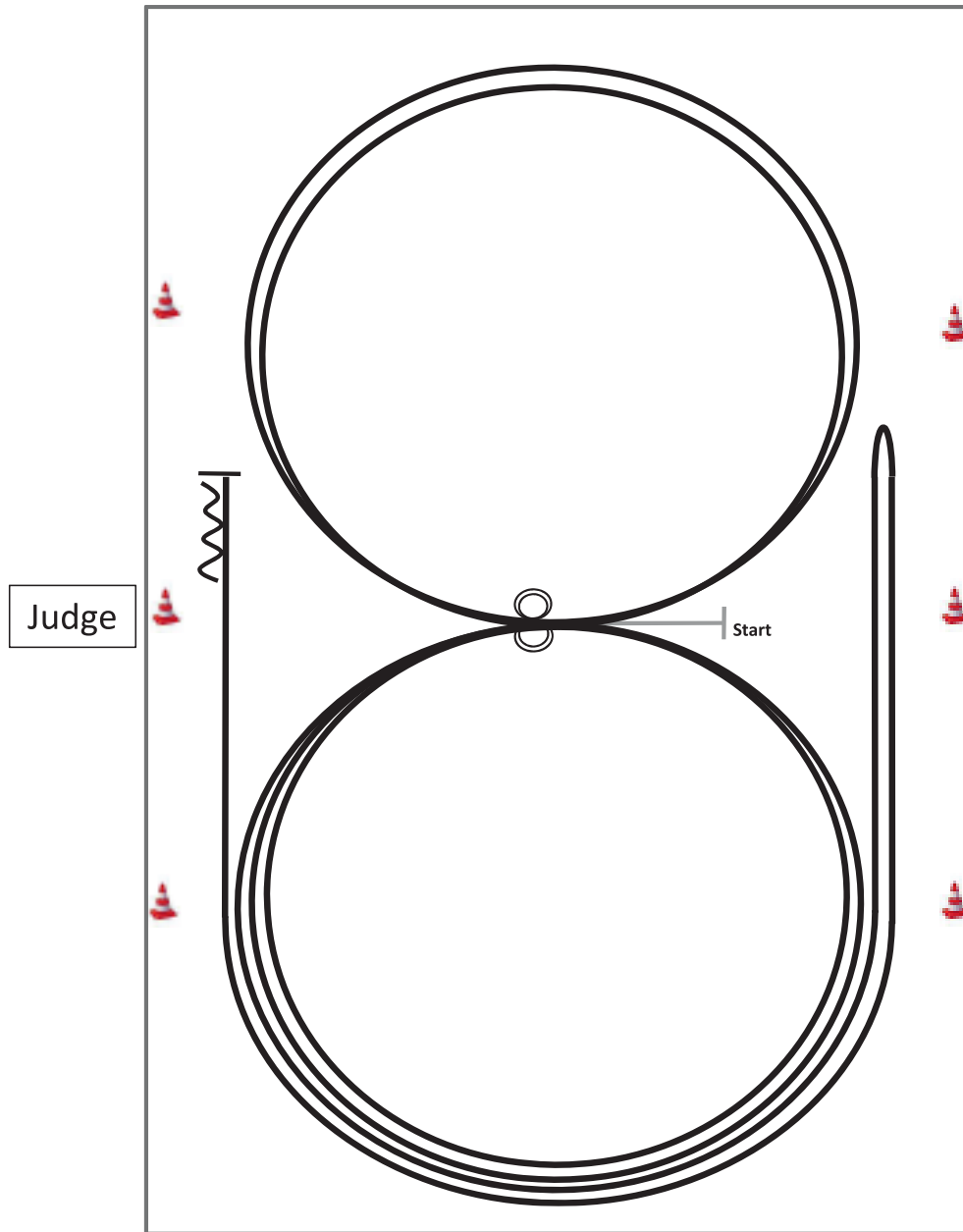


1. Walk
2. Walk over logs
3. Lope right lead
4. Extended lope (right lead)
5. Trot
6. Stop, 1 1/2 turns right
7. Walk
8. Trot
9. Extended trot
10. Lope left lead
11. Stop and Back
12. Side pass right

# LK 4 Reining



## § 7842 Reining-Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

|  |           |
|--|-----------|
|  | Rückwärts |
|  | Galopp    |
|  | Trab      |

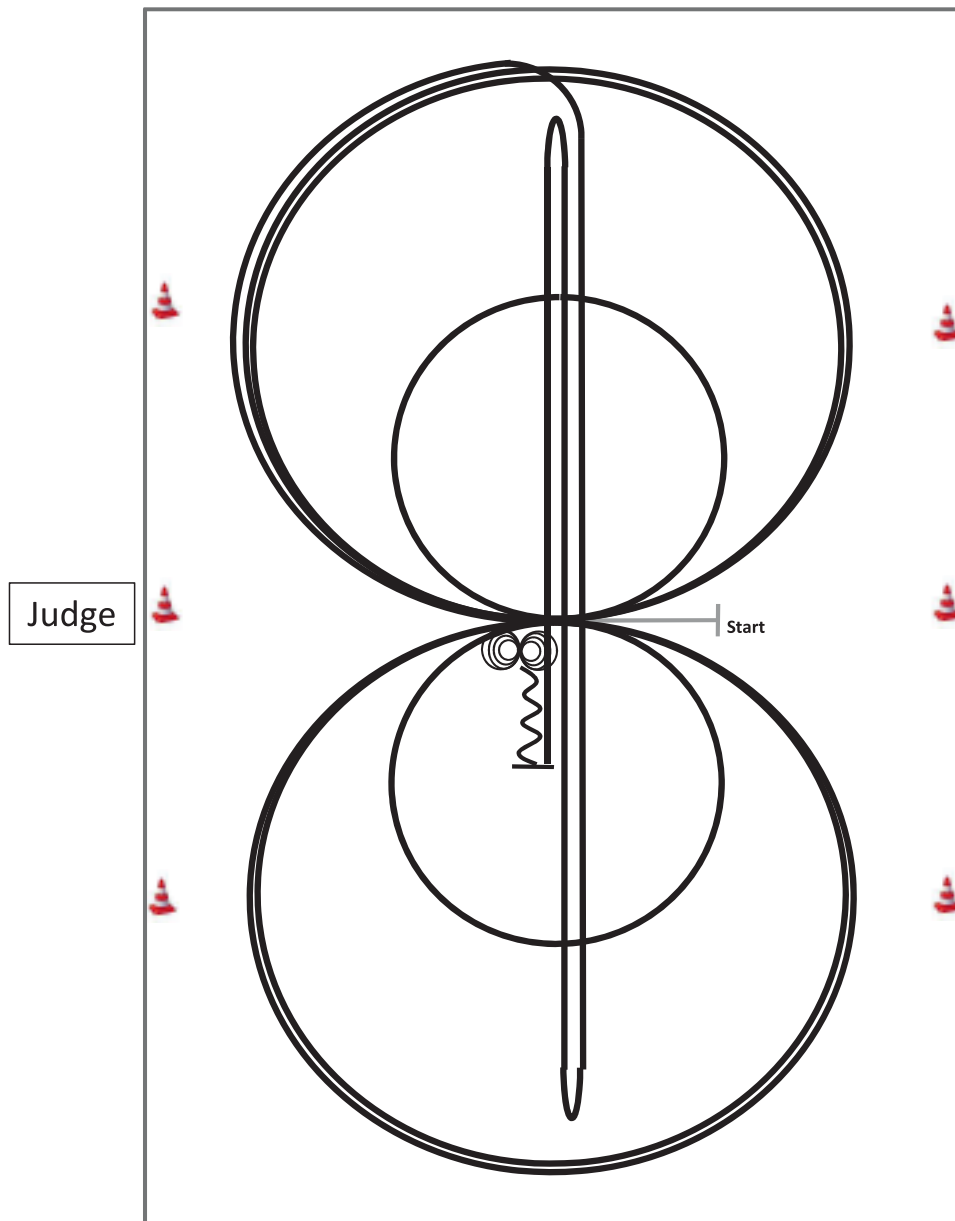
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# LK 3 Reining



## §7826 Reining-Pattern 2



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 4) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 5) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 6) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 7) 4 Spins **links**, verharren.

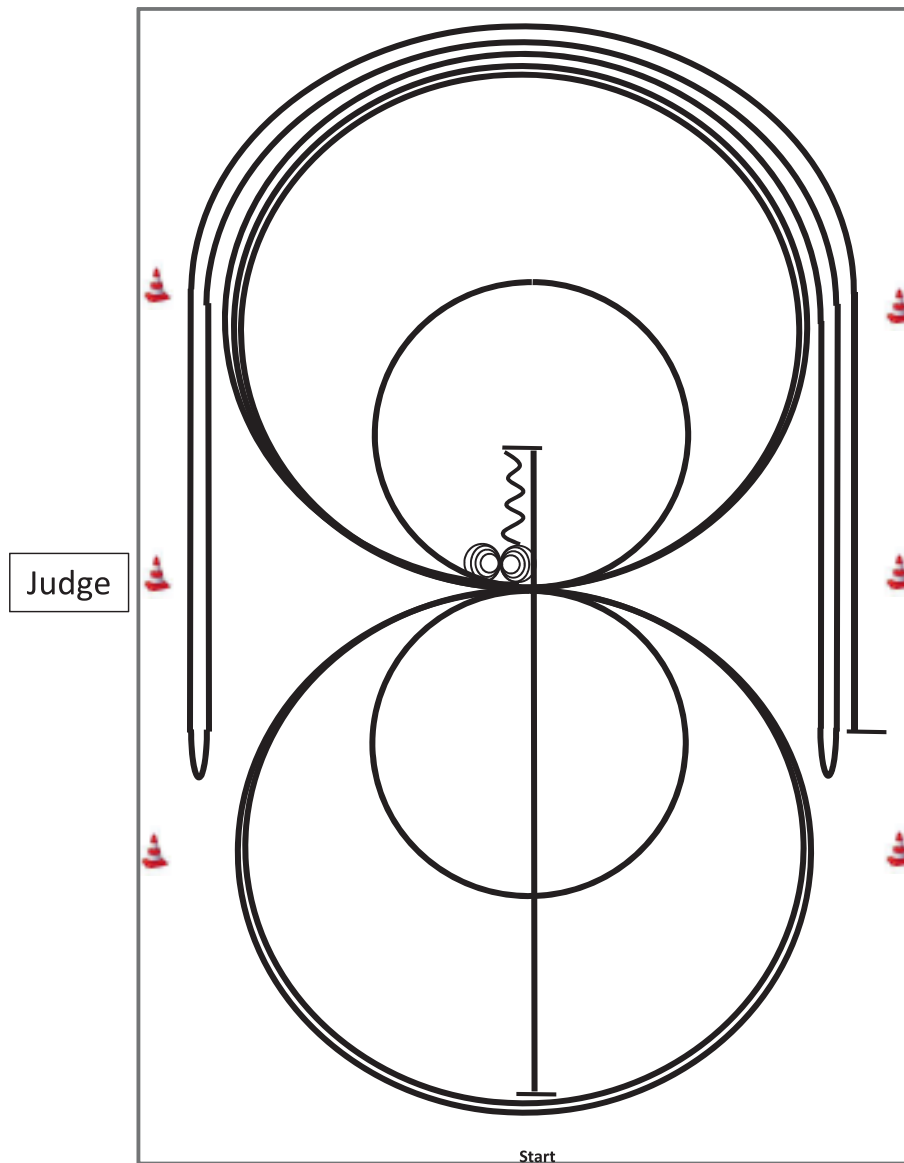
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



# LK 1/2 Reining



## §7834 Reining-Pattern 10



- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 4¼ Spins **links**, verharren.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.



Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.