



**Patternbook
Bernsburg
EWU C Turnier
mit Trophy
beim
Ländlichen Reit- und
Fahrverein
Antrifftal eV**

03.+04. Mai 2025



Pattern aus dem
Online Patternbook der EWU:
<https://ewu-bund.com/regelbuch/>

Ranch Riding:

LK 4/5 Ranch Riding	#32
LK 3 Ranch Riding	#28
LK 1+2 Ranch Riding	#29

Reining:

LK 4 Reining	#16
LK 1-3 Reining	#11

Trail: SET 12

Trail in Hand LK 1-5	#9
Walk Trot Trail	#8
LK 4/5 Trail	#7
LK 3 Trail	#6
LK 1+2 Trail	#5

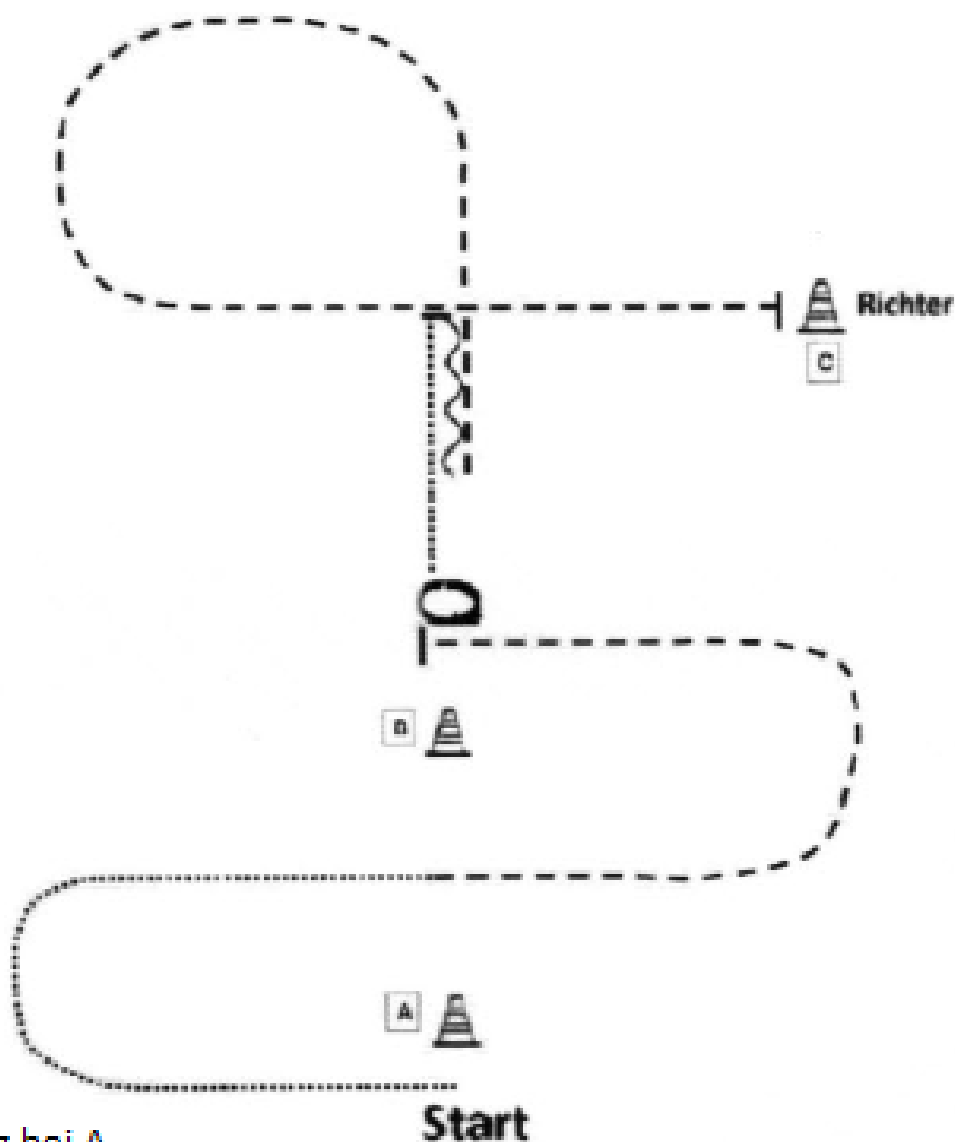
falls noch Nachnennungen eingehen:

LK 1-3 <u>WesternRiding</u>	#5
LK 1/2 <u>SUHO</u>	#10

ansonsten entfallen diese Prüfungen!



LK 1 - 3 SHOWMANSHIP AT HALTER



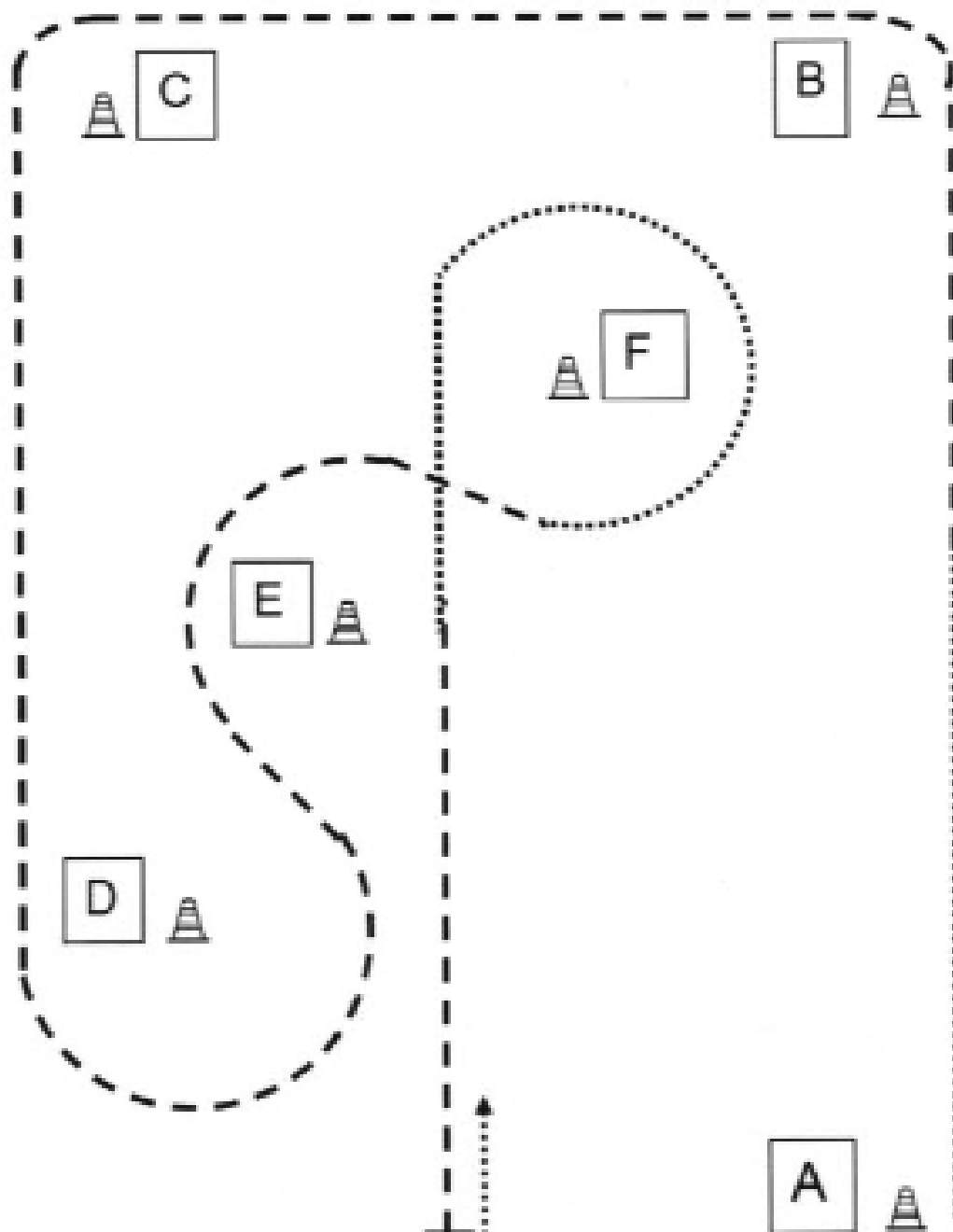
Aufstellung bei A

1. Walk
 2. Trot, stop.
 3. Turn 450° right
 4. Walk
 5. Stop, back up
 6. Trot, stop
 7. Set up for inspection
- Walk and leave the arena

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



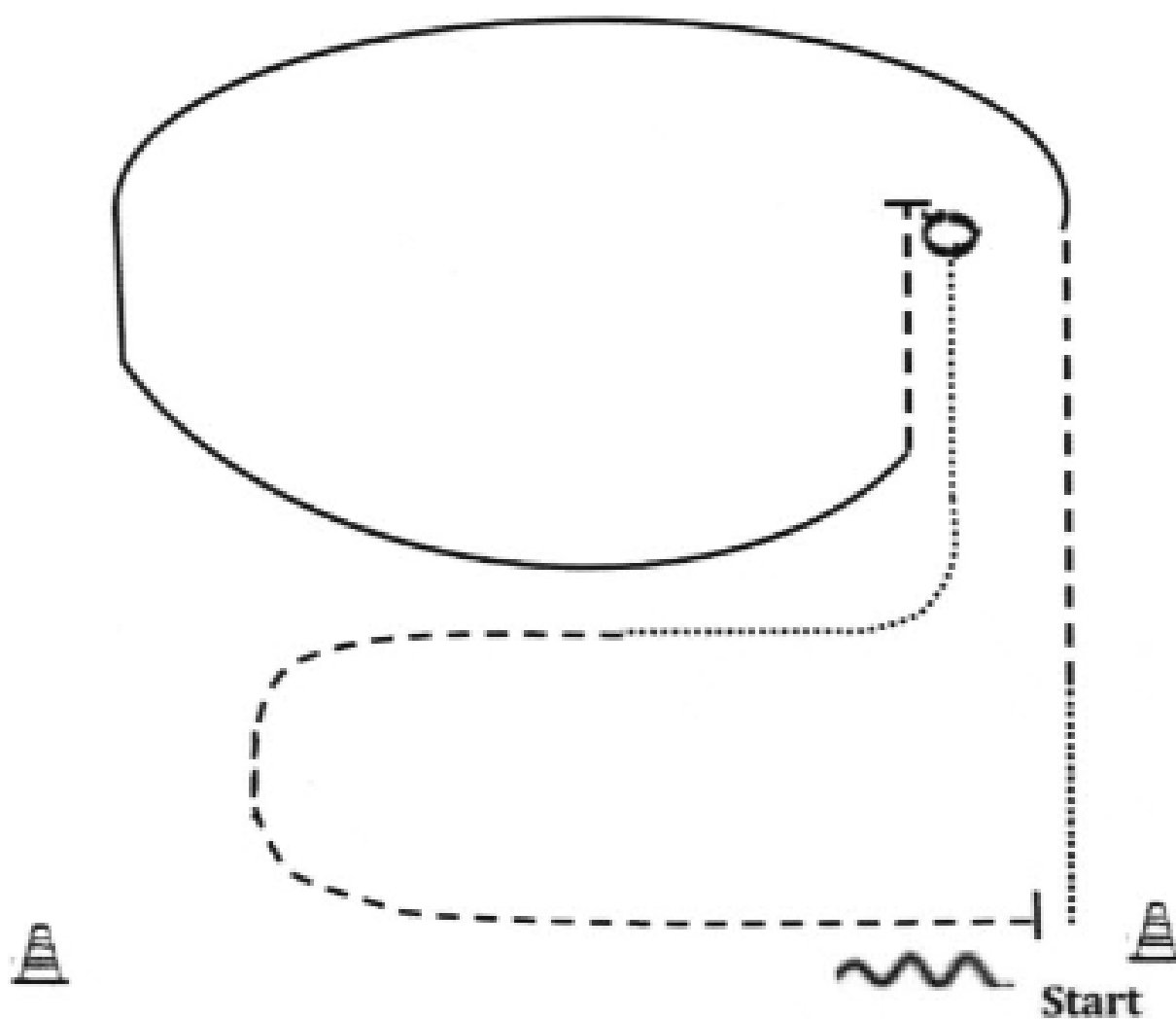
WALK TROT HORSEMANSHIP



1. Start at A, Walk
 2. (In Höhe E:) Jog to B
 3. Jog C, D
 4. Jog Slalom (bis E/F)
 5. Walk around F
 6. Jog, (in Höhe A) Stop
 7. Back up
- Walk and leave the arena

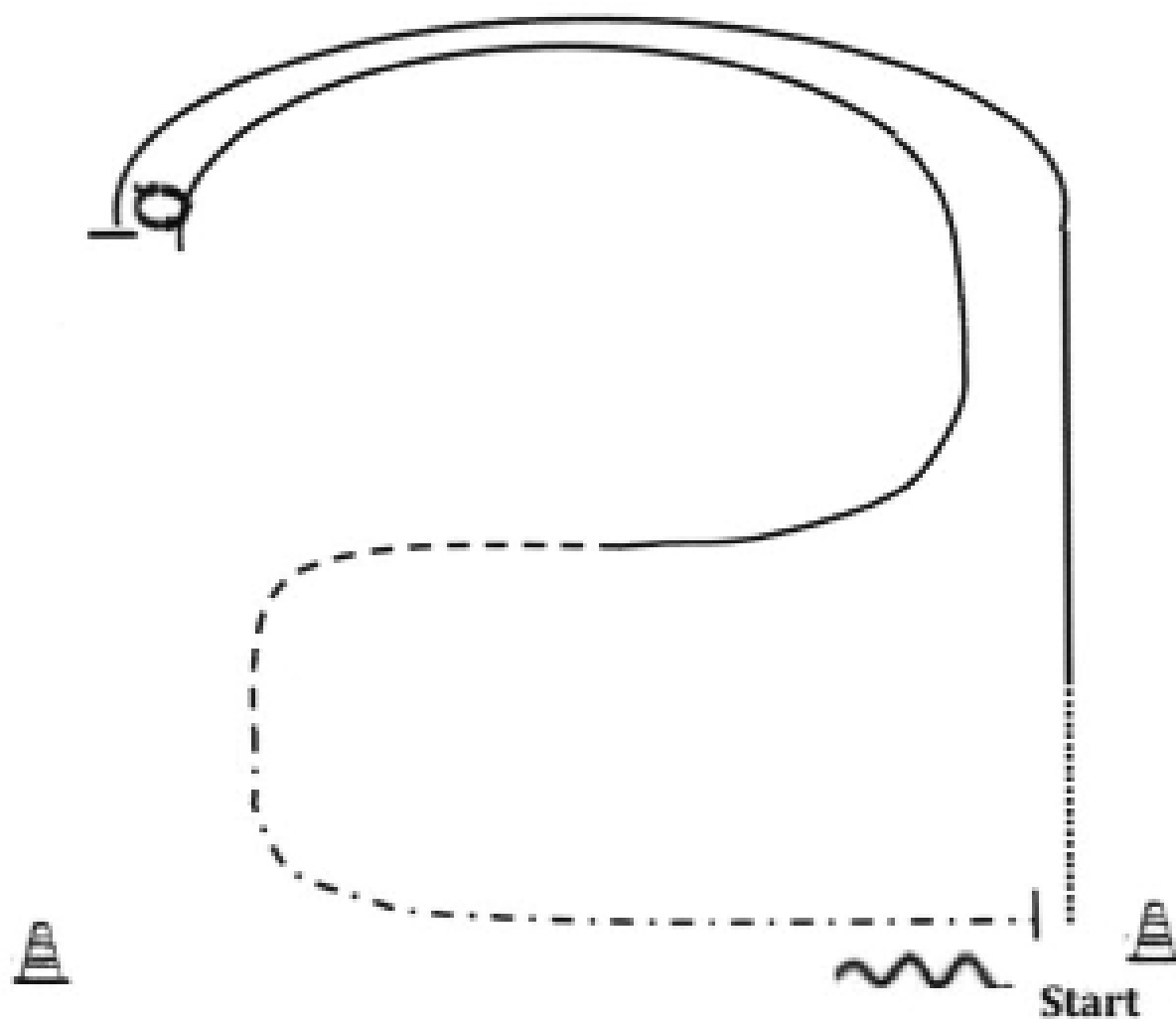


LK 4/5 WESTERN HORSEMANSHIP



1. Walk, Jog
2. Lope (left)
3. Jog, Stop,
4. Turn 180° left or right
5. Walk
6. Jog
7. Stop, Backup



**LK 3 WESTERN HORSEMANSHIP**

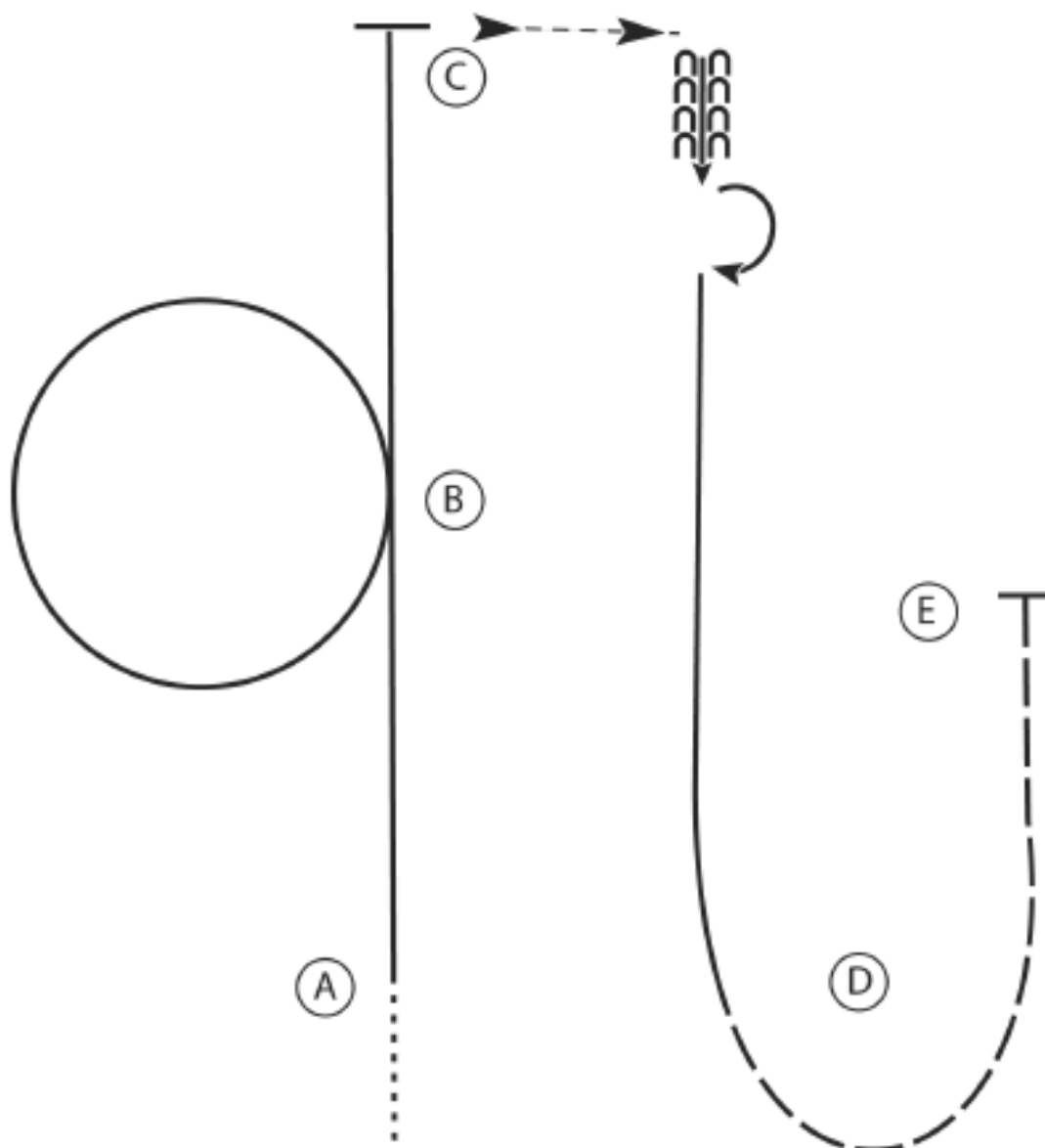
Start aus dem Stand

1. Walk
2. Lope (left)
3. Stop, Turn 540° right
4. Lope (right)
5. Jog
6. Ext. Jog
7. Stop, Backup





LK 2 WESTERN HORSEMANSHIP

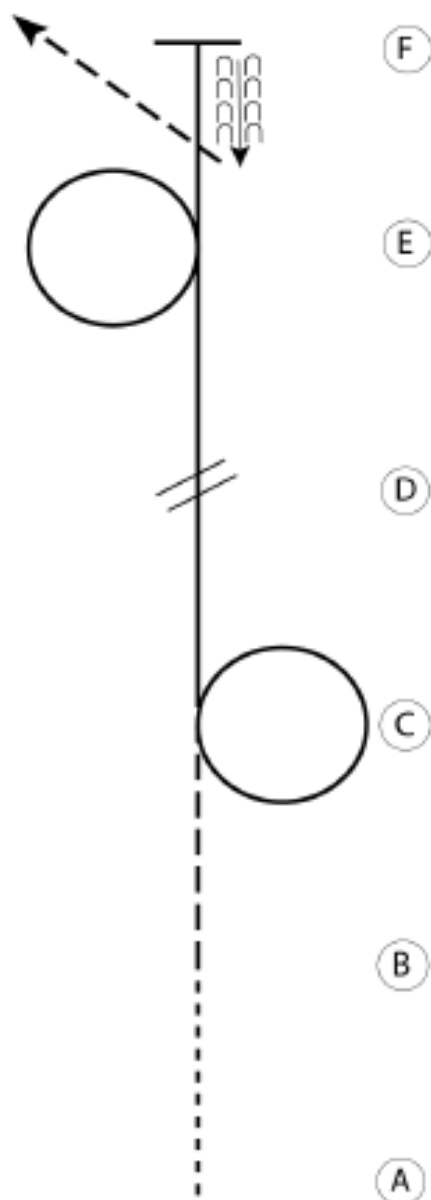


1. Walk to A
2. At A lope on the left lead to B
3. At B lope a circle to the left and continue to C
4. Stop past C and sidepass right
5. Back 3 steps
6. Perform a 180 degree turn to the right
7. Lope on the right lead to D
8. At D extend the jog around D
9. Stop at E

Walk	
Jog	-----
Extended Jog	—————
Lope	—————
Lead Change	
Back	
Marker	(B)
Sidepass	



LK 1 WESTERN HORSEMANSHIP



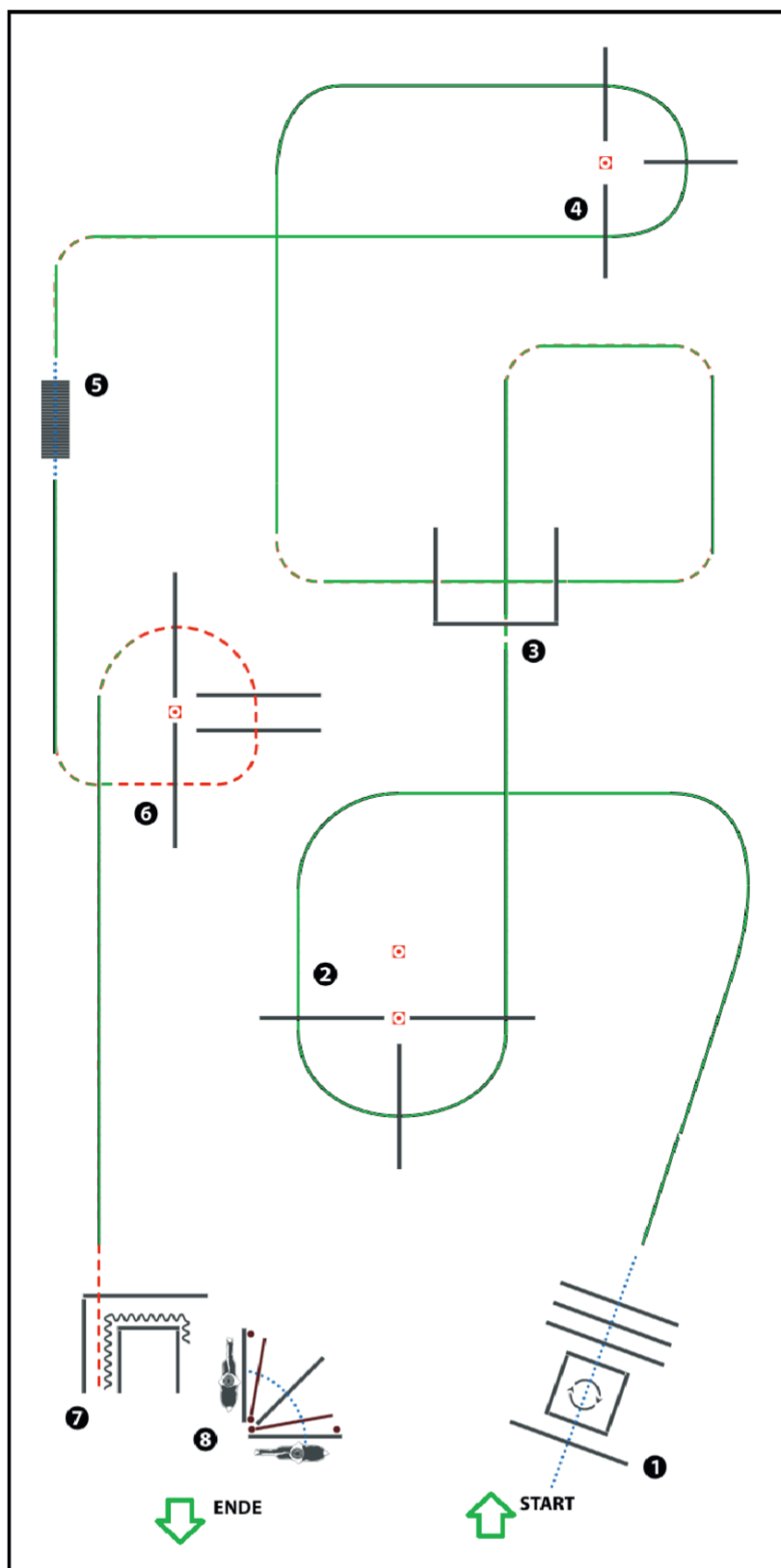
1. Walk from A to B
2. Jog from B to C
3. At C lope a circle on the right lead to the right
4. At D perform a simple lead change
5. At E lope a circle to the left on the left lead
6. At F stop and back one horse length
7. Jog to the exit

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	-----
Lead Change	
Back	
Marker	

WALK (SCHRITT)
JOG/TROT (TRAB) — — — —
BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~



SPEED TRAIL LK 1-5



- ⇒ Der Parcours muss so schnell wie möglich bewältigt werden.
- ⇒ Die Hindernisse müssen in der dafür vorgesehenen Gangart bewältigt werden.
- ⇒ Zwischen den Hindernissen ist die Gangart frei wählbar (GRÜN)
- ⇒ Die Start- und Ziellinie ist deutlich gekennzeichnet. (Pfeil)
- ⇒ Jeder Fehler ergibt 5 Strafsekunden, ein Hindernis zu zerstören oder nicht zu bewältigen 20 Strafsekunden.
- ⇒ Feines Reiten wird belohnt: Hindernisse, die in besonders guter Manier im Sinne der Horsemanship bewältigt werden, ergeben 5 Bonus-Sekunden.
- ⇒ Eine harmonische Gesamtvorstellung ergibt 20 Bonus-Sekunden.

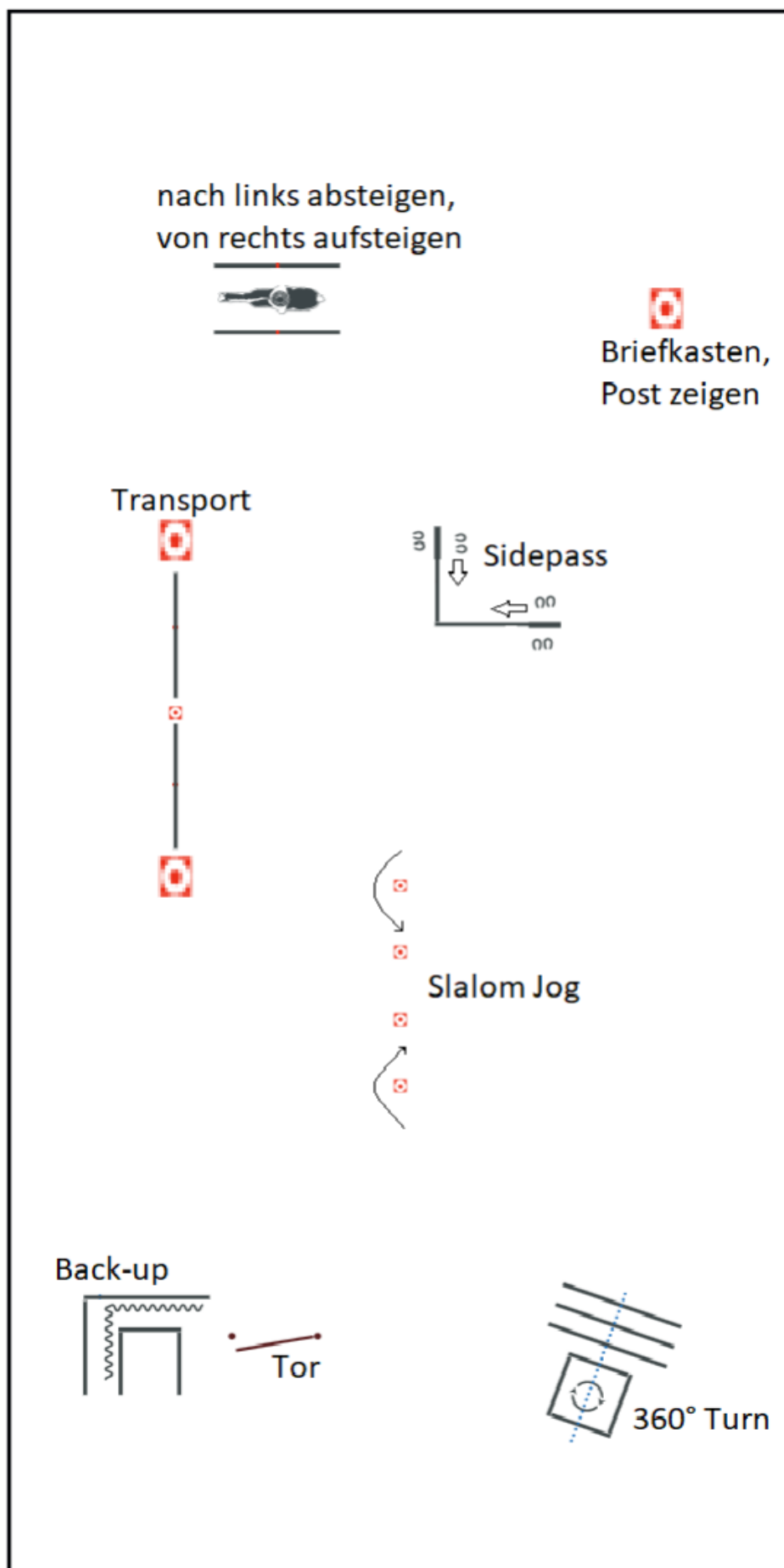
- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) Gangart frei wählbar
- 3) Gangart frei wählbar
- 4) Gangart frei wählbar
- 5) WALK OVER
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)
 JOG/TROT (TRAB) - - - - -
 LOPE (GALOPP) —————
 BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~~
 TURN (DREHUNG) ↻

Zwischen den Hindernissen ist die Gangart frei wählbar



PUNKTE TRAIL LK 1-5



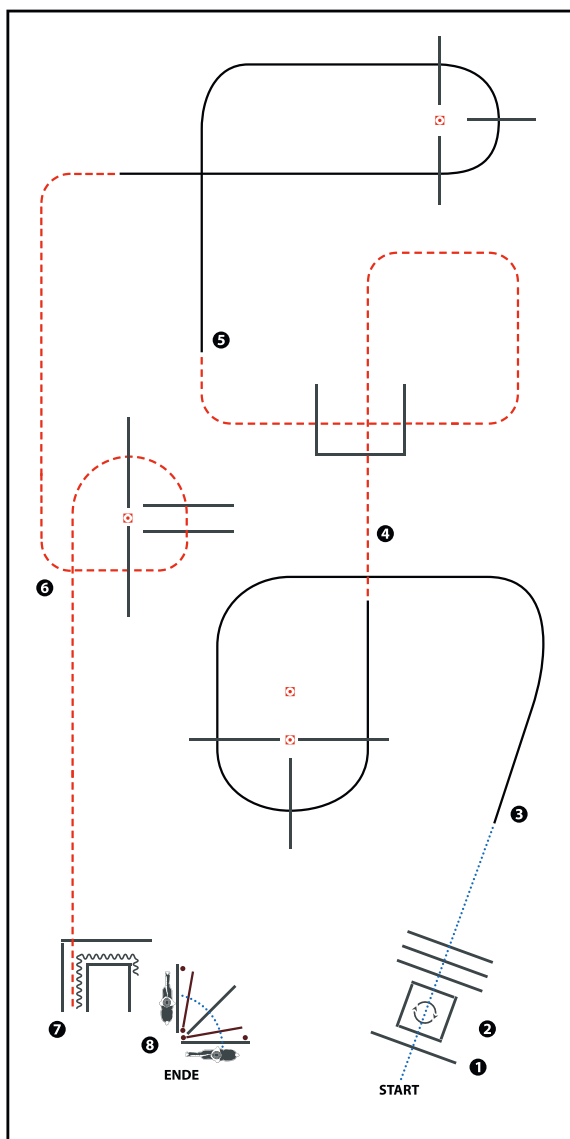
Verfügbare Zeit:
3:00 Minuten

⇒ Die Hindernisse sind mit Punkten versehen und dürfen in beliebiger Reihenfolge und Richtung maximal zweimal, und nicht direkt in Folge, absolviert werden.

Folgende Punkte pro Hindernis:

- ⇒ Auf-/absteigen: 15
- ⇒ Post: 8
- ⇒ Sidepass: 11
- ⇒ Transport: 6
- ⇒ Slalom: 7
- ⇒ Back-up: 12
- ⇒ Tor: 10
- ⇒ Turn: 5

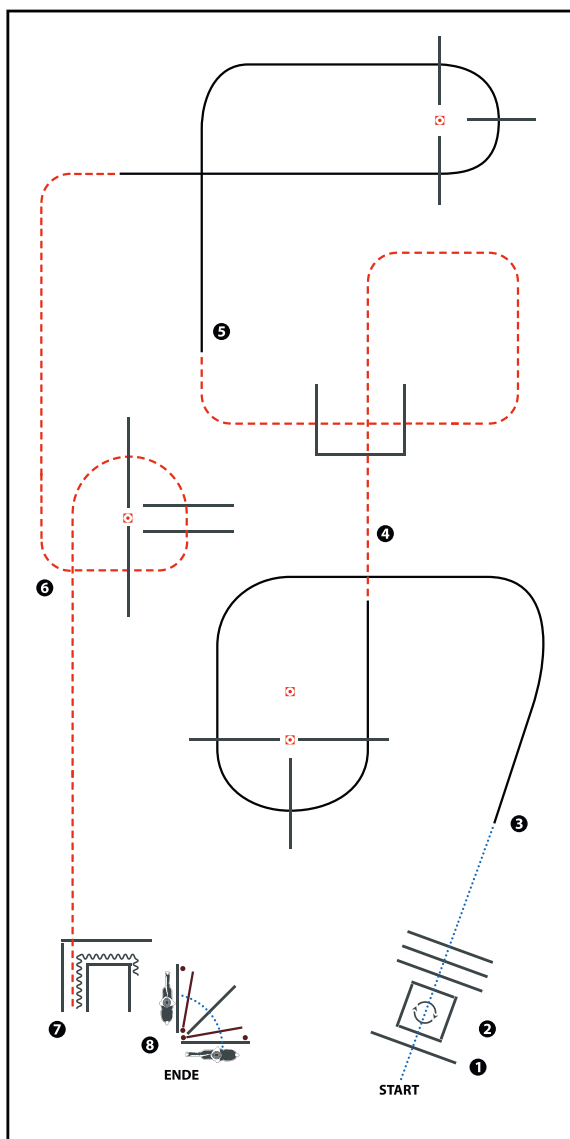
Klassische Abzüge bei Fehlern



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

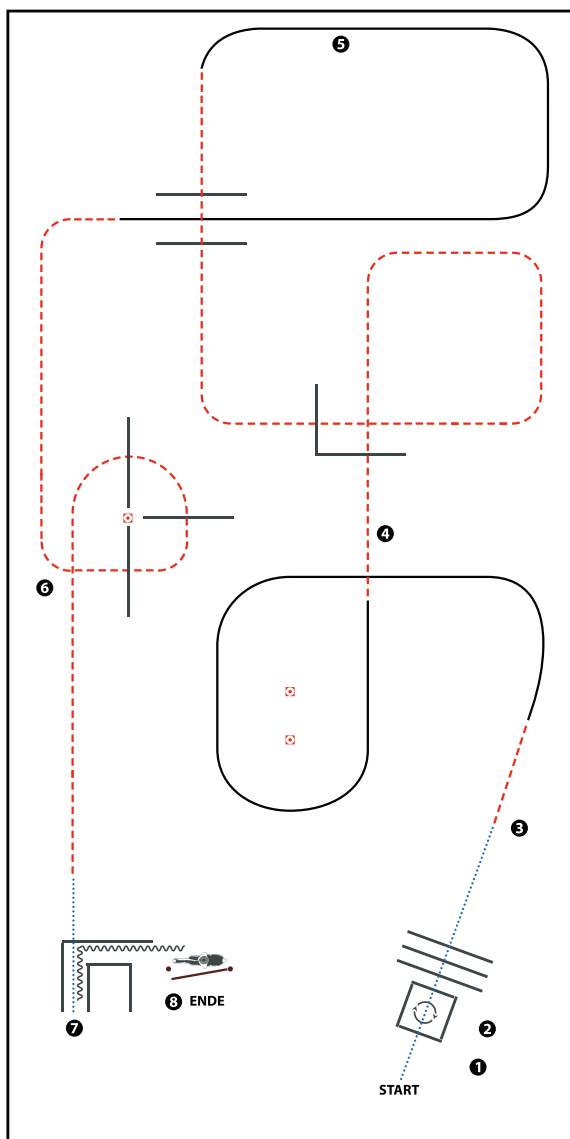
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
PROGRESSIVREITER WESTERNREITER	



(Erhöhungen optional)

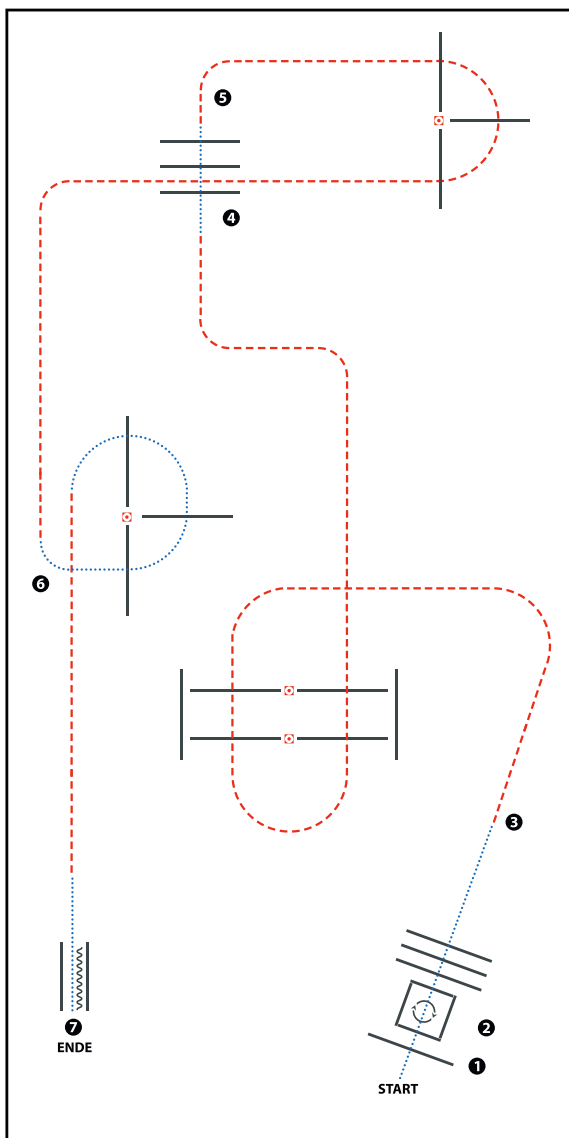
- 1) WALK OVER, INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTERNREITER	=====
UNION	=====
PROGRESSIVREITER WESTERNREITER	=====



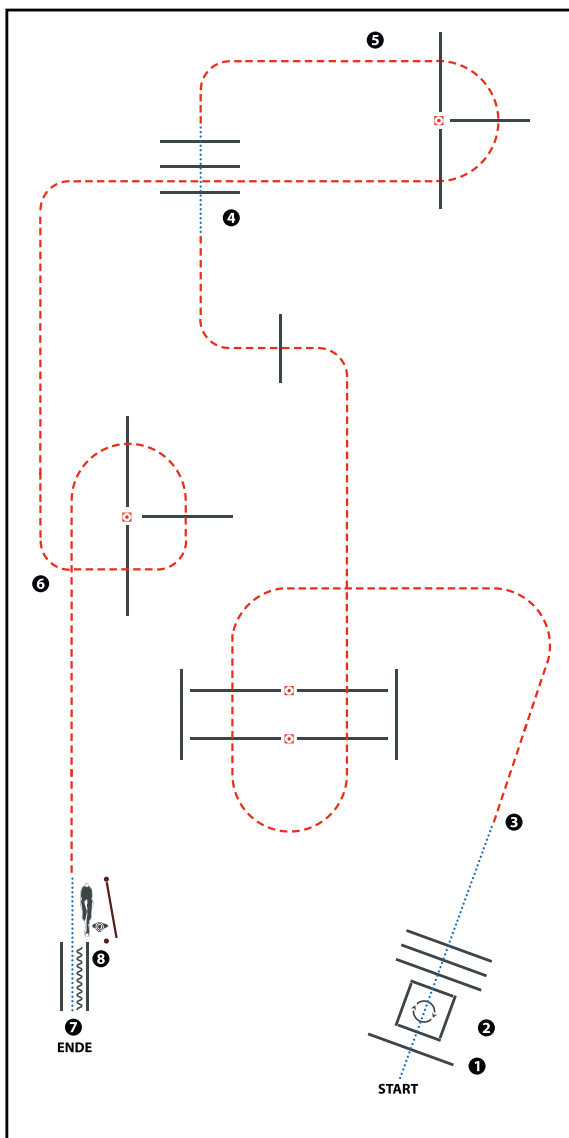
- 1) WALK INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) JOG, LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION PROGRESSIVREITER WESTERNREITER



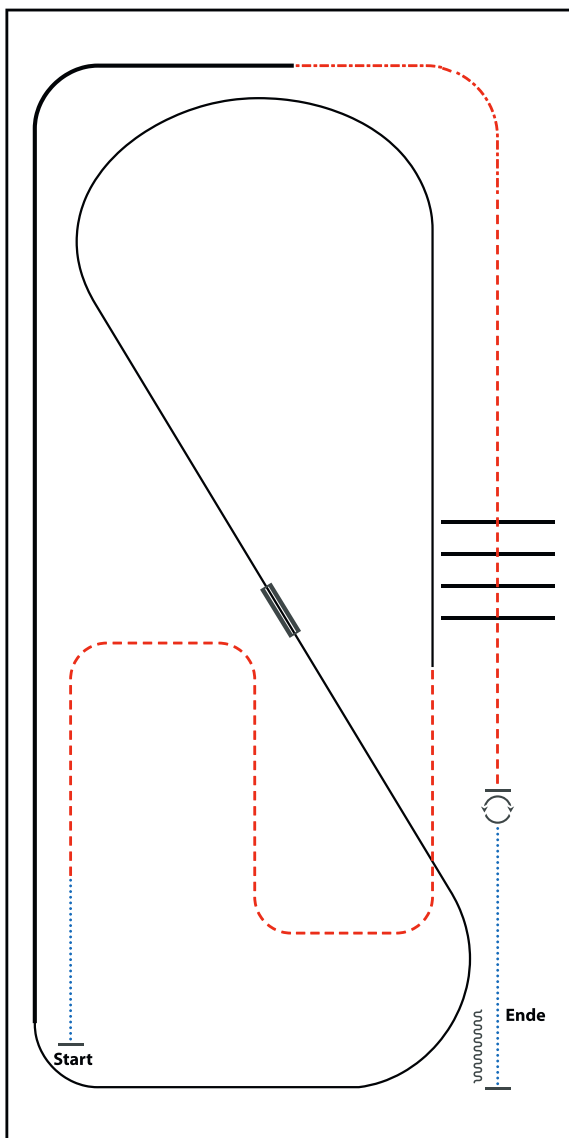
- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
(im Schritt in die Box, Turn 360° rechts oder links)
- 2) WALK OUT, WALK OVER (Im Schritt aus der Box, Schrittstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER (Schrittstangen)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) WALK OVER, JOG (Schrittstangen, Trab)
- 7) WALK IN, BACK UP (im Schritt in die Gasse, Rückwärts)

WALK (SCHRI TT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERWEITER
	UNION
	PROGRESSIVWECHSEL WESTERWEITER



- 1) WALK OVER, INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) JOG OVER
- 4) WALK OVER
- 5) JOG OVER
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

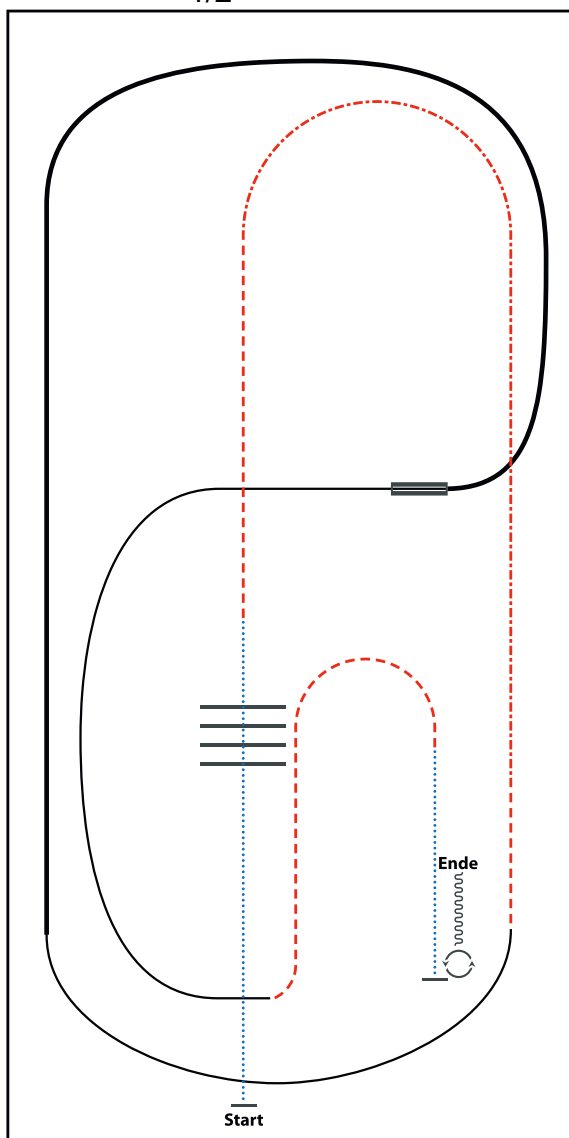
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER
	UNION
	PROGRESSIVREITER WESTERNREITER



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)

ERSTE WESTERNREITER UNION
 PRÜFUNGSPFERDEBAD WESTERPEL

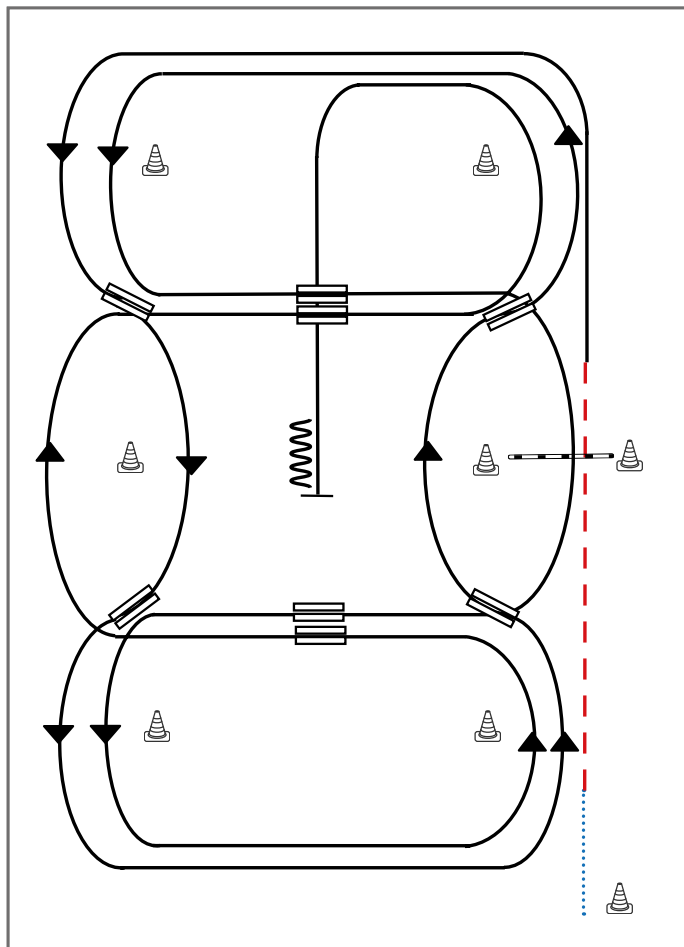


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
ERSTE WESTERNREITER UNION FREIZEITREITER	=====

- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB) - - - - -
 EXTENDED TROT - - - - -
 LOPE (GALOPP) _____
 EXTENDED LOPE _____
 BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~~
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) _____
 TURN (DREHUNG) _____
- ERSTE WESTERBREITER UNION PROGRESS (ORTSBEWAHRE WESTERPOUR)

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen



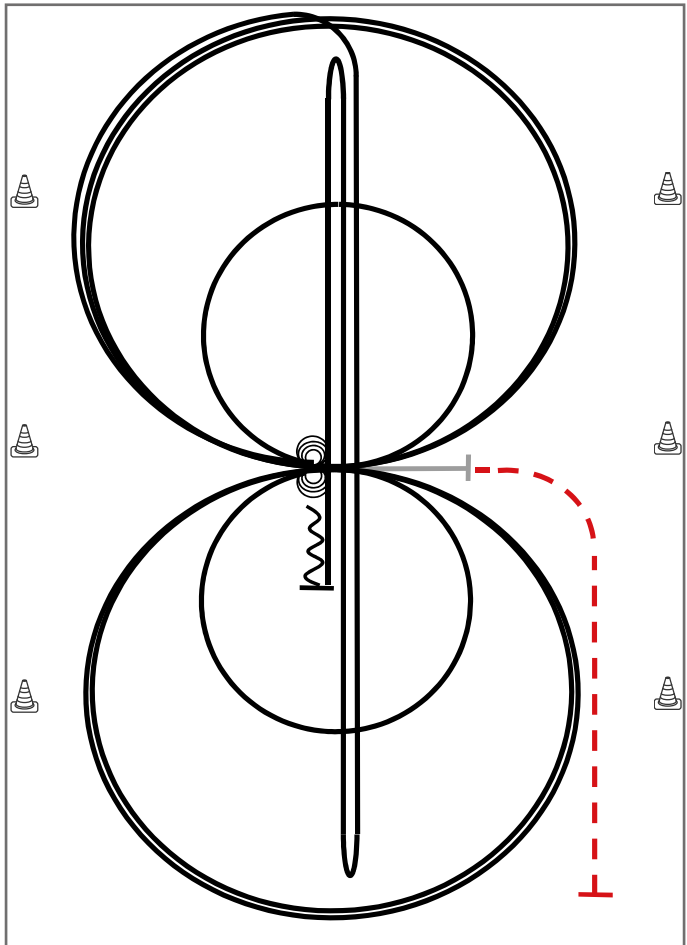
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



Reining Pattern 11 LK 1-3



Reining

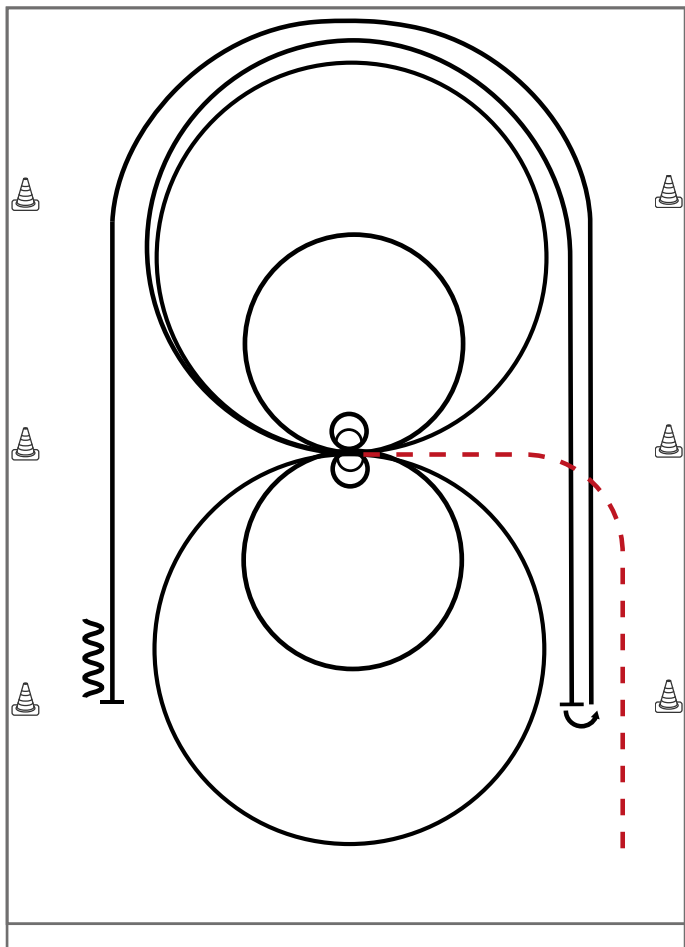
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)



Reining

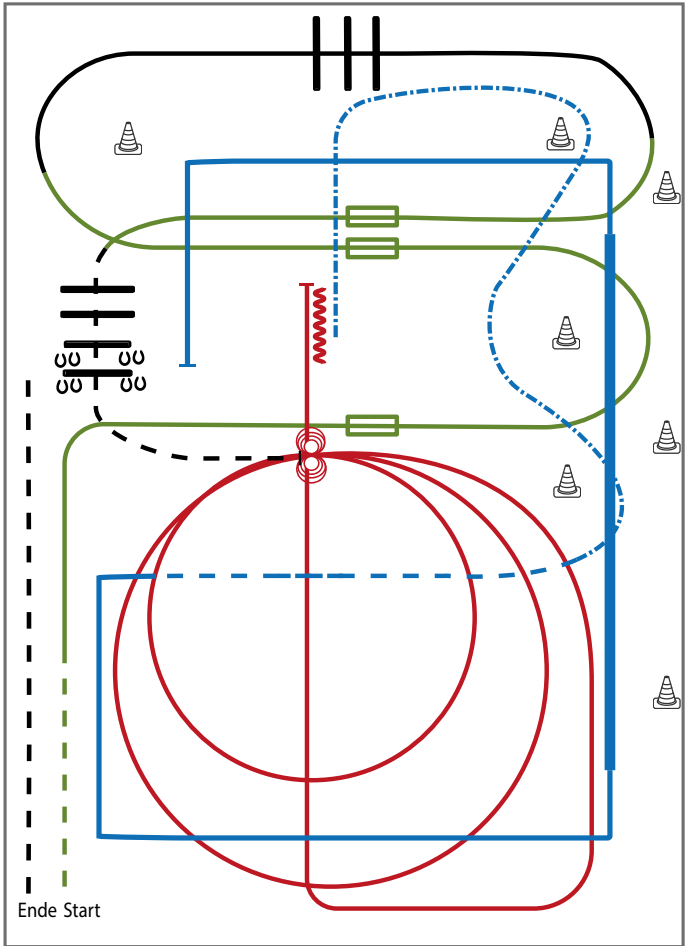
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Superhorse Pattern 10 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Trab, Übergang zum Rechtsgalopp, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 2) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) Lope over (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Jog over, Stop (TH)
- 6) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 7) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 9) Extended Trot (RR)
- 10) Trot (RR)
- 11) Lope corners LL, extended Lope, Lope, Stop (RR)
- 12) Siedepass right, jog out (TH)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	