

Pattern

Wenden Classic
28.04 - 01.05.2017



Catharina Staudt Fotografie

Circle L Reitverein Wenden e.V.
Heidberg 21 - 31638 Wenden

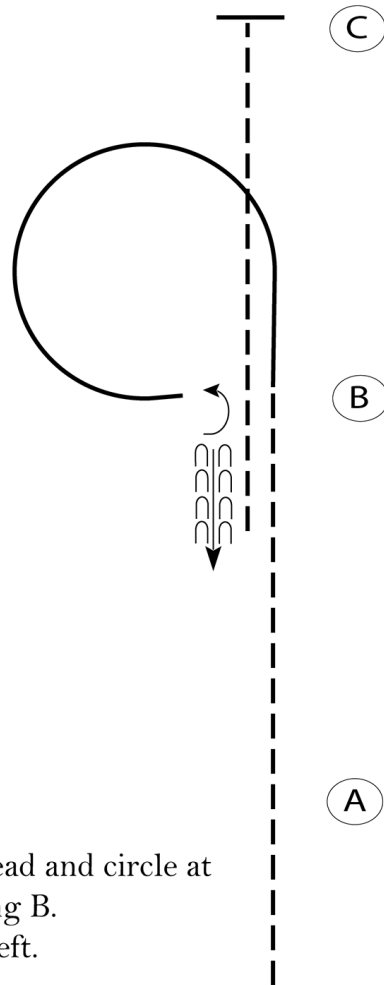
Circle L Wenden Classic

Western Horsemanship LK 4/5 A+B

28.04 - 01.05.2017

www.HorseShowPatterns.com

www.HorseShowPatterns.com



Begin before A at a jog.

1. Jog from A to B.
2. At B, lope on the left lead and circle at B as shown. Stop facing B.
3. Turn 1/4 turn to the left.
4. Back one horse length.
5. Jog to C. Stop at C.

Follow the instructions of your ring steward.

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	—————
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	←←←←←
Marker	Ⓚ
Sidepass	←-----→

[WH/1-17]

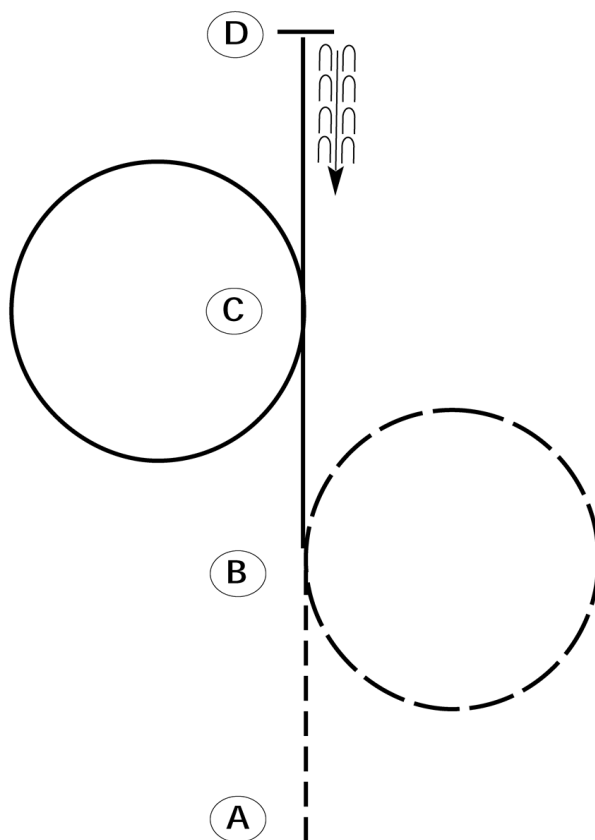
Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

Circle L Wenden Classic

Western Horsemanship LK 3 A+B

28.04 - 01.05.2017



Be ready at A.

1. Jog from A to B.
2. Extend the jog in a circle to the right at B.
3. Lope on the left lead to C and circle to the left.
4. Continue to lope to D.
5. Stop and D and back one horse length.

Retire to the rail or line up at a jog.

Walk	-----
Jog	- - - - -
Extended Jog	- - - - -
Lope	—————
Leg Yield	
Lead Change	↙ ↘
Back	← ← ← ← ←
Marker	Ⓚ
Sidepass	← ← ← ← ←

[WH/2-24]

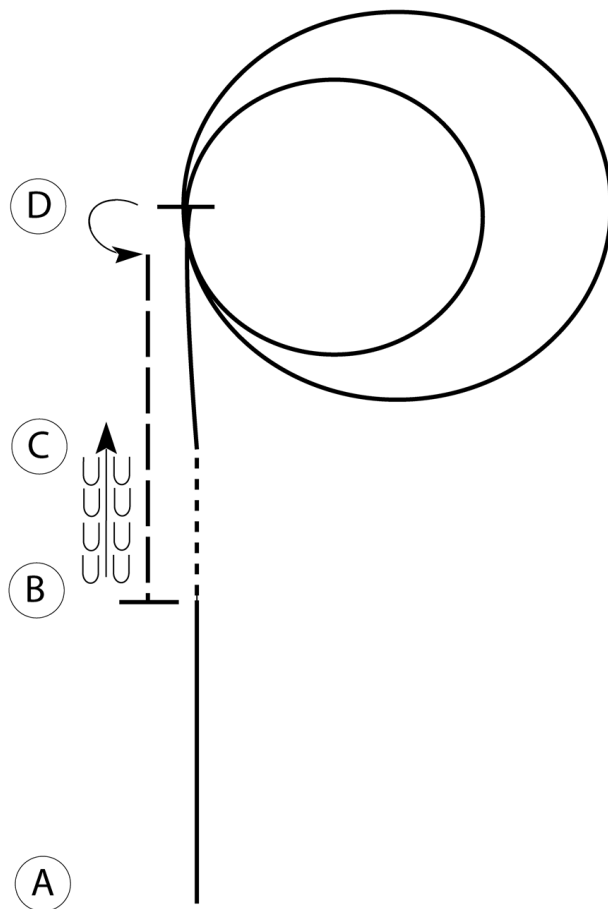
Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

Circle L Wenden Classic

Western Horsemanship LK 1 + 2 A

28.04 - 01.05.2017



Be ready at A.

1. Lope on the left lead to B.
2. Walk B to C.
3. Lope on the right lead to D.
4. Lope a large fast circle to the right.
5. Lope a small slow circle to the right.
6. Stop at D and perform a 180 degree spin to the left.
7. Extend the jog to B.
8. Stop at B and back to C.

Follow the instructions of your ring steward.

Walk -----

Jog - - - - -

Extended Jog - - - - -

Lope _____

Leg Yield |||||

Lead Change / /

Back ← U U U U

Marker (B)

Sidepass ← - - - - - →

[WH/3-1]

Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

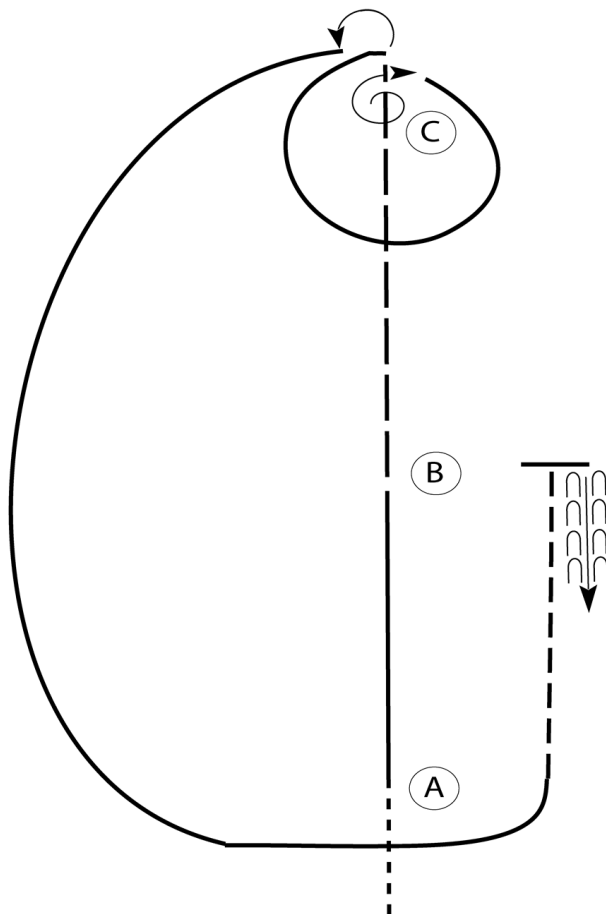
w w w . H o r s e S h o w P a t t e r n s . c o m

w w w . H o r s e S h o w P a t t e r n s . c o m

Circle L Wenden Classic

Western Horsemanship LK 1 + 2 B

28.04 - 01.05.2017



Be ready before A.

1. Walk to A.
2. At A, lope on the left lead to B.
3. At B, extend the jog to past C.
4. Stop and perform a 450 degree turn to the right.
5. Lope a circle around C on the right lead.
6. Stop at C and perform a 180 degree turn to the left.
7. Lope a large fast half circle to and around A .
8. At A, jog to B.
9. Stop at B and back 4 approximately one horse length.

Walk	-----
Jog	- - - - -
Extended Jog	— — — —
Lope	—————
Lead Change	
Back	
Marker	(B)

[WH/3-8]

Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

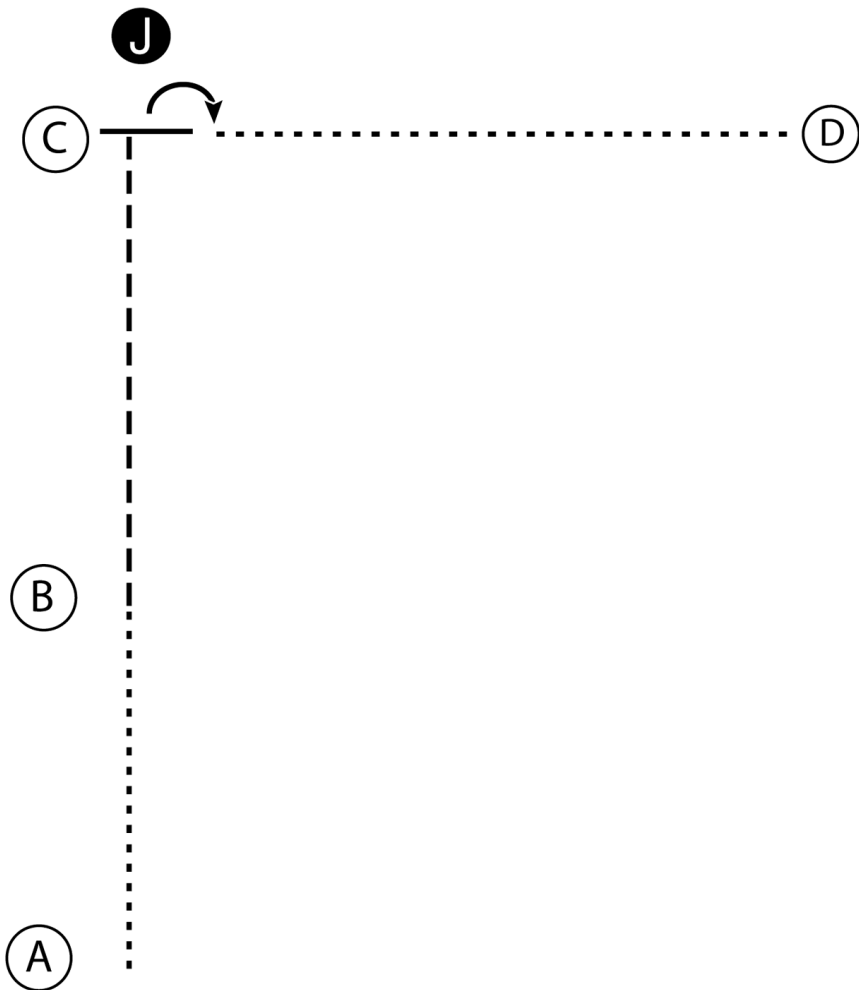
Circle L Wenden Classic

Showmanship LK 4/5 A + B

28.04 - 01.05.2017

w w w . H o r s e S h o w P a t t e r n s . c o m

w w w . H o r s e S h o w P a t t e r n s . c o m



1. Walk from A to B.
2. Trot from B to C.
3. Stop at C and set up for inspection.
4. When dismissed perform a 90 degree turn.
5. Walk to D.

Walk - - - - -

Trot - - - - -

Back ←

Marker (B)

Judge (J)

[S/1-4]

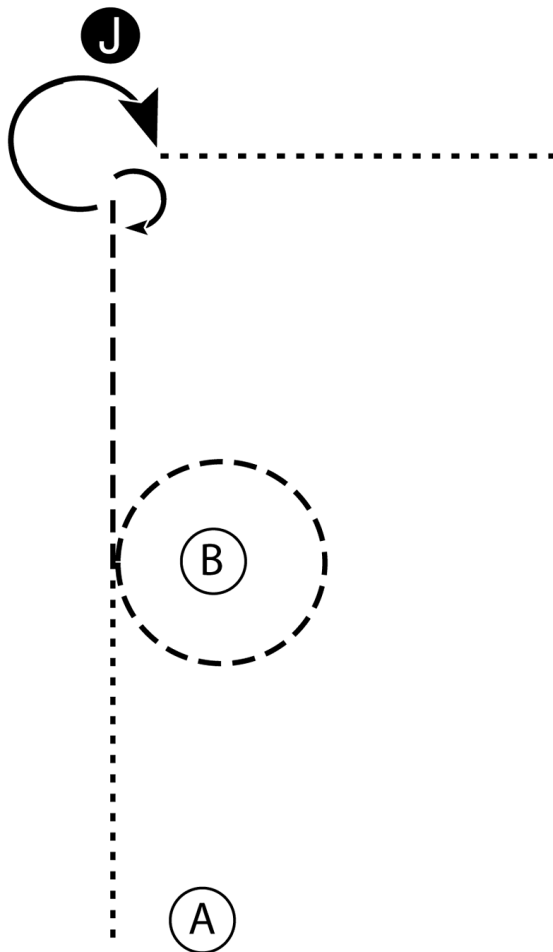
Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

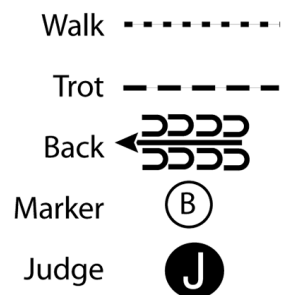
Circle L Wenden Classic

Showmanship LK 3A + 1-3B

28.04 - 01.05.2017



1. Walk from A to B.
2. At B trot. Trot a circle around B and continue to the Judge.
3. Stop and perform a 180 degree turn. Set up for inspection.
4. When dismissed perform a 270 degree turn.
5. Walk straight away from the Judge.



[S/2-9]

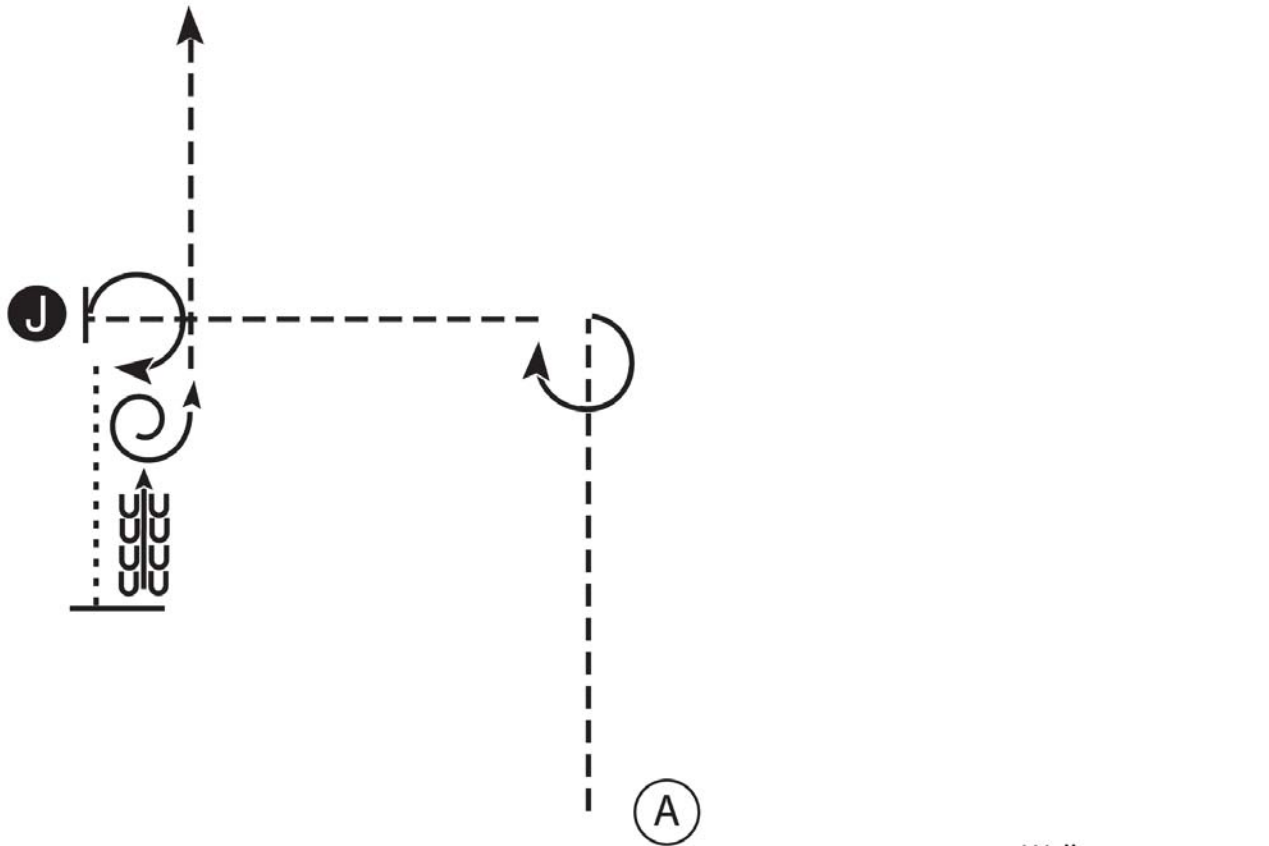
Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

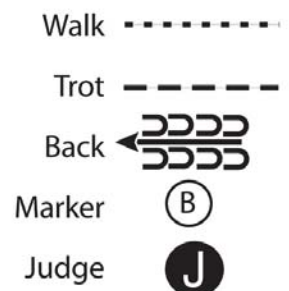
Circle L Wenden Classic

Showmanship LK 1/2 A

Show Date: 28.04 - 01.05.2017



1. Trot from A until even with the Judge.
2. Stop and perform a 270 degree turn.
3. Trot to the Judge. Stop and set up for inspection.
4. When dismissed perform a 270 degree turn and walk three horse lengths.
5. Stop and back four steps.
6. Perform a 540 degree turn and trot to the line-up.



[S/3-7]

Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

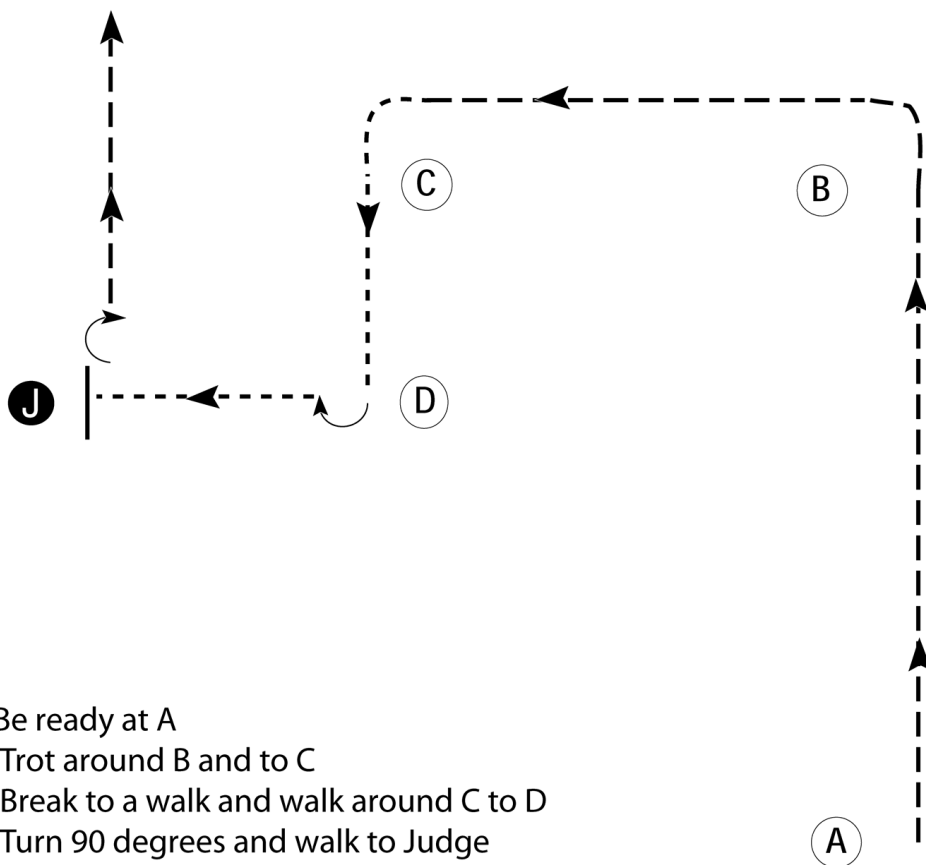
Circle L Wenden Classic

Quali Showmanship LK 1/2 A + B

28.04 - 01.05.2017

w w w . H o r s e S h o w P a t t e r n s . c o m

w w w . H o r s e S h o w P a t t e r n s . c o m



1. Be ready at A
2. Trot around B and to C
3. Break to a walk and walk around C to D
4. Turn 90 degrees and walk to Judge
5. Stop and set up for inspection
6. When dismissed, turn 90 degrees and trot away from judge

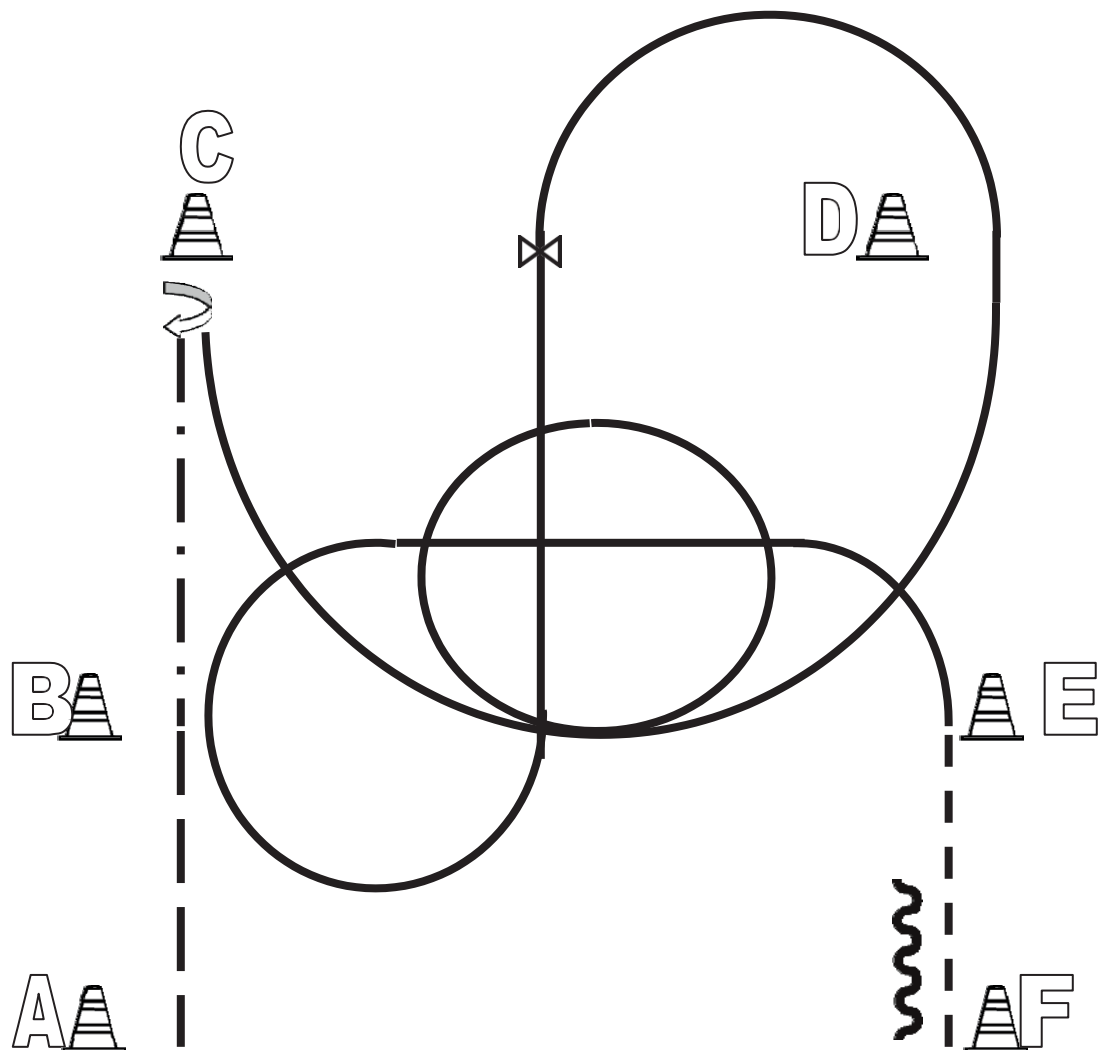
Walk	-----
Trot	- - - - -
Back	← ⊃ ⊃ ⊃ ⊃
Marker	⊙ B
Judge	● J

[S/1-16]

Pattern Provided by:

Circle L Reitverein Wenden e.V.

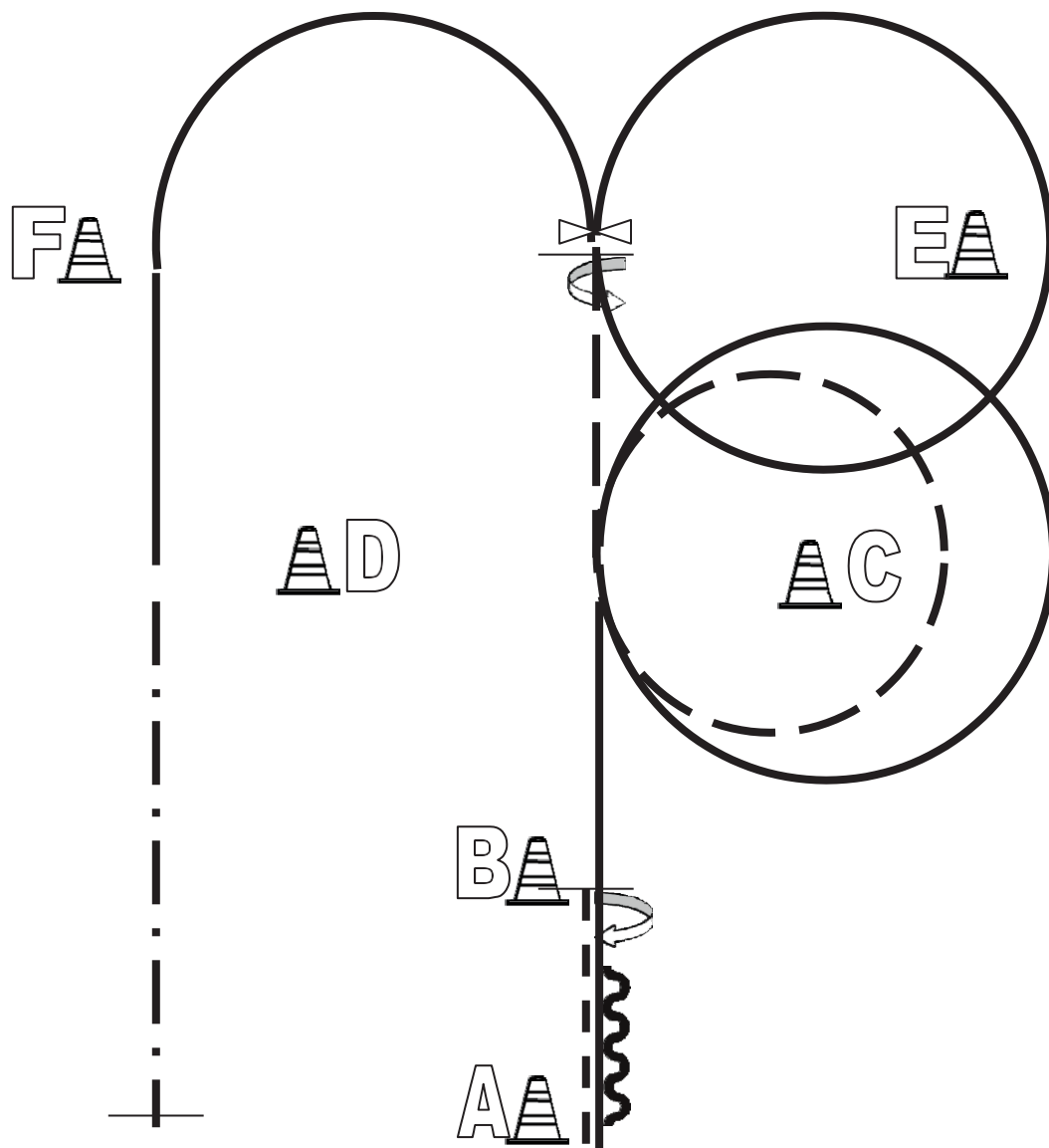
Western Horsemanship Quali LK 1/2 B








1. Beginnend aus dem Stand Jog von A nach B
 Von B nach C extended Jog,
 Bei C Stop, 540° rechts
2. Lope links, zwischen B und E Lopevolte links
 Weiter im Lope bis D, Lope um D
 Einfacher oder fliegender Wechsel
3. Lope rechts, 3/4 Lopevolte rechts vor B
 Weiter im Lope bis E, bei E Walk und weiter zu F
 Bei F Stop, rückwärtsrichten
 Im Walk zurück ins Line Up.

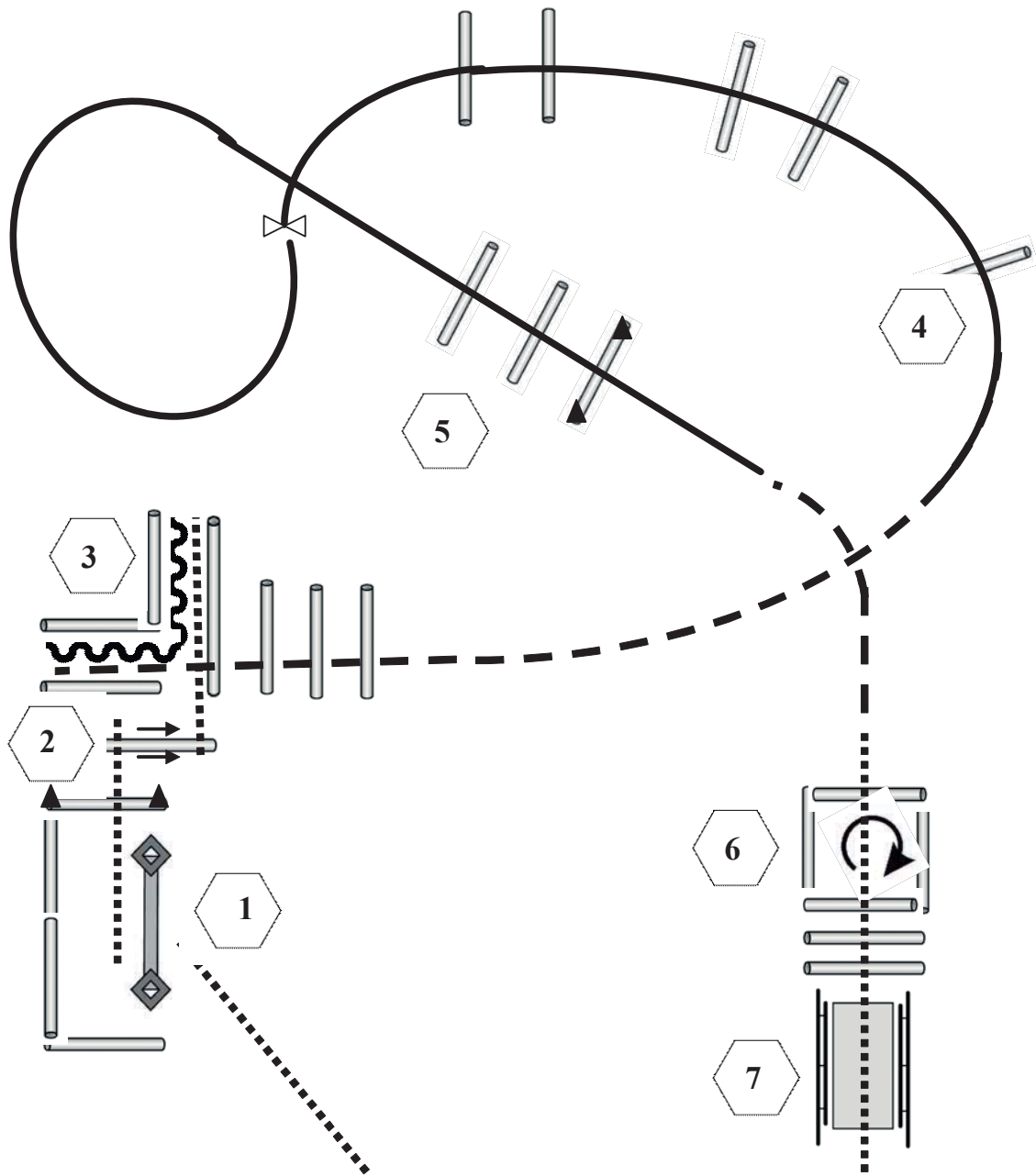
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

Western Horsemanship Quali LK 1/2 A









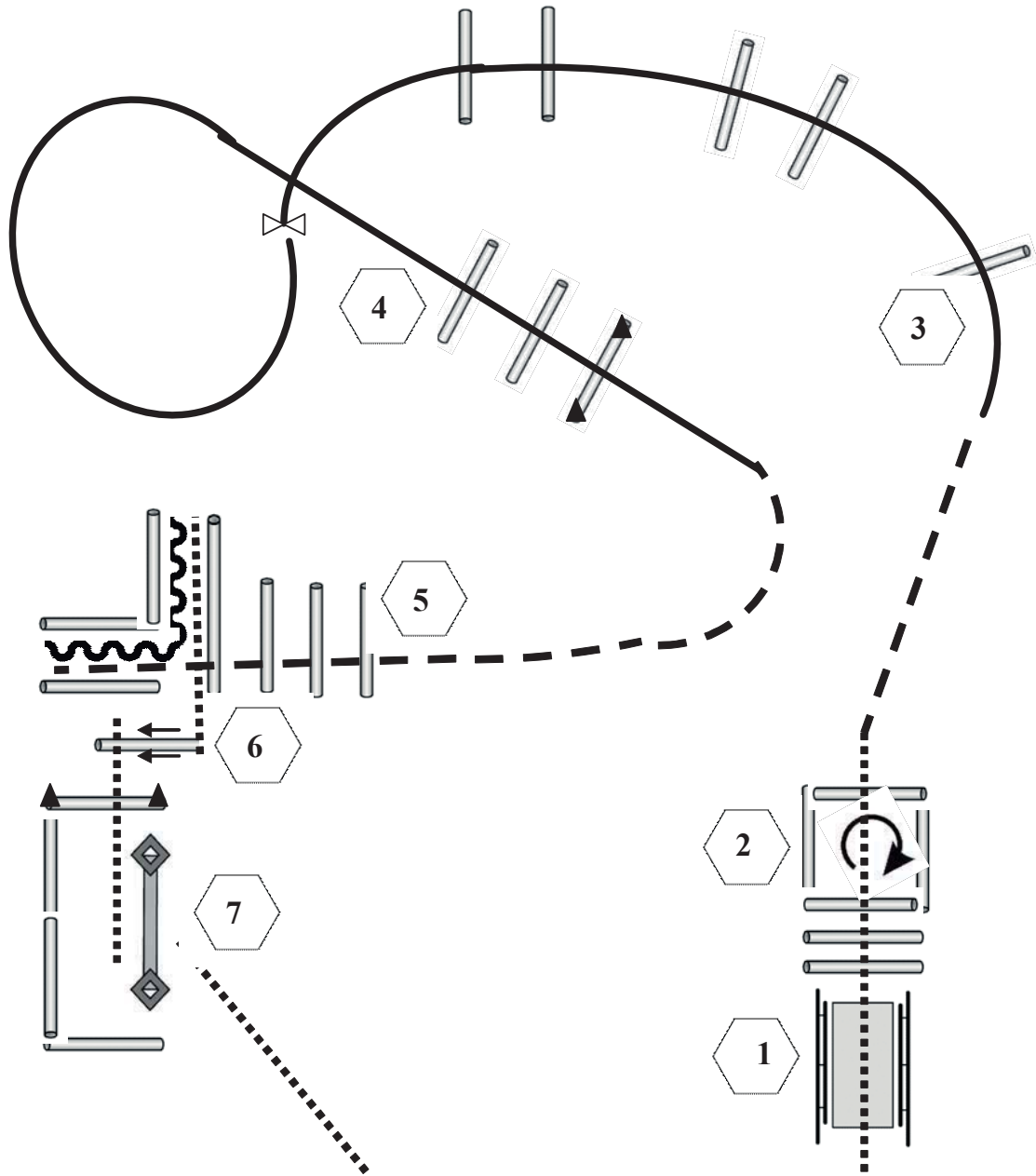
1. Beginnend bei A aus dem Stand im Walk, Walk zu B Stop, 360° HHW rechts
Rückwärts richten bis A
2. Lope rechts, Volte um C
Jogvolte um C und weiter bis zwischen F und E, Stop
360° HHW links
3. Lope rechts und Volte um E, einfacher oder fliegender Wechsel
Lope links bis D
Extended Jog bis A, Stop
Im Walk zurück ins Line-Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel









1. Tor, rechte Hand
2. Walk Over, Sidepass rechts
3. Walk In, Back Up, Jog Out / Over
4. Lope Over
5. Lope Over
6. Walk In, Box 360° rechts, Walk Out
7. Brücke

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |



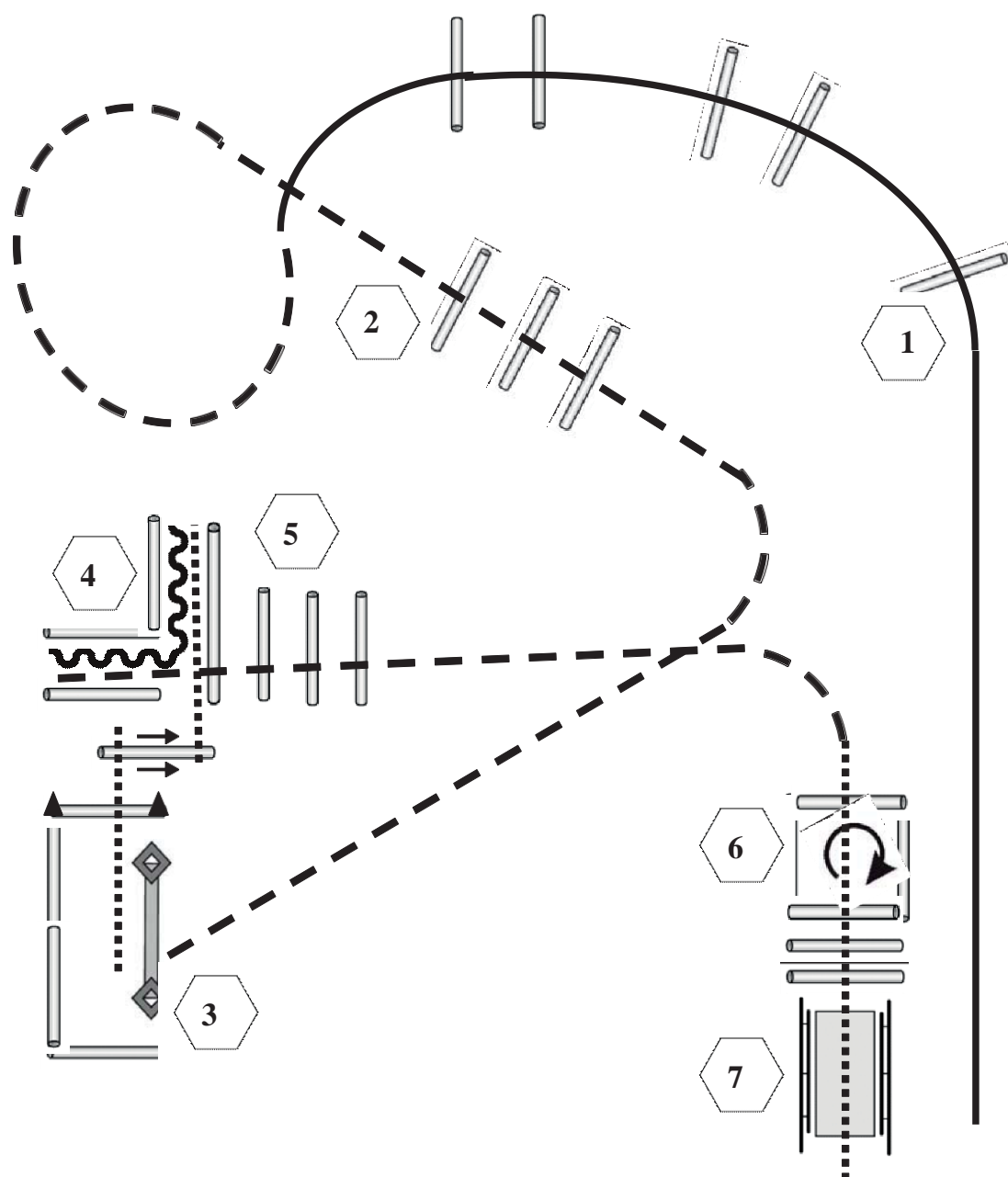
1. Brücke
2. Walk In, Box 360° rechts, Walk Out
3. Lope Over
4. Lope Over
5. Jog Over, Jog In, Back Up, Walk Out
6. Sidepass rechts, Walk Over
7. Tor

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |







Junior Trail

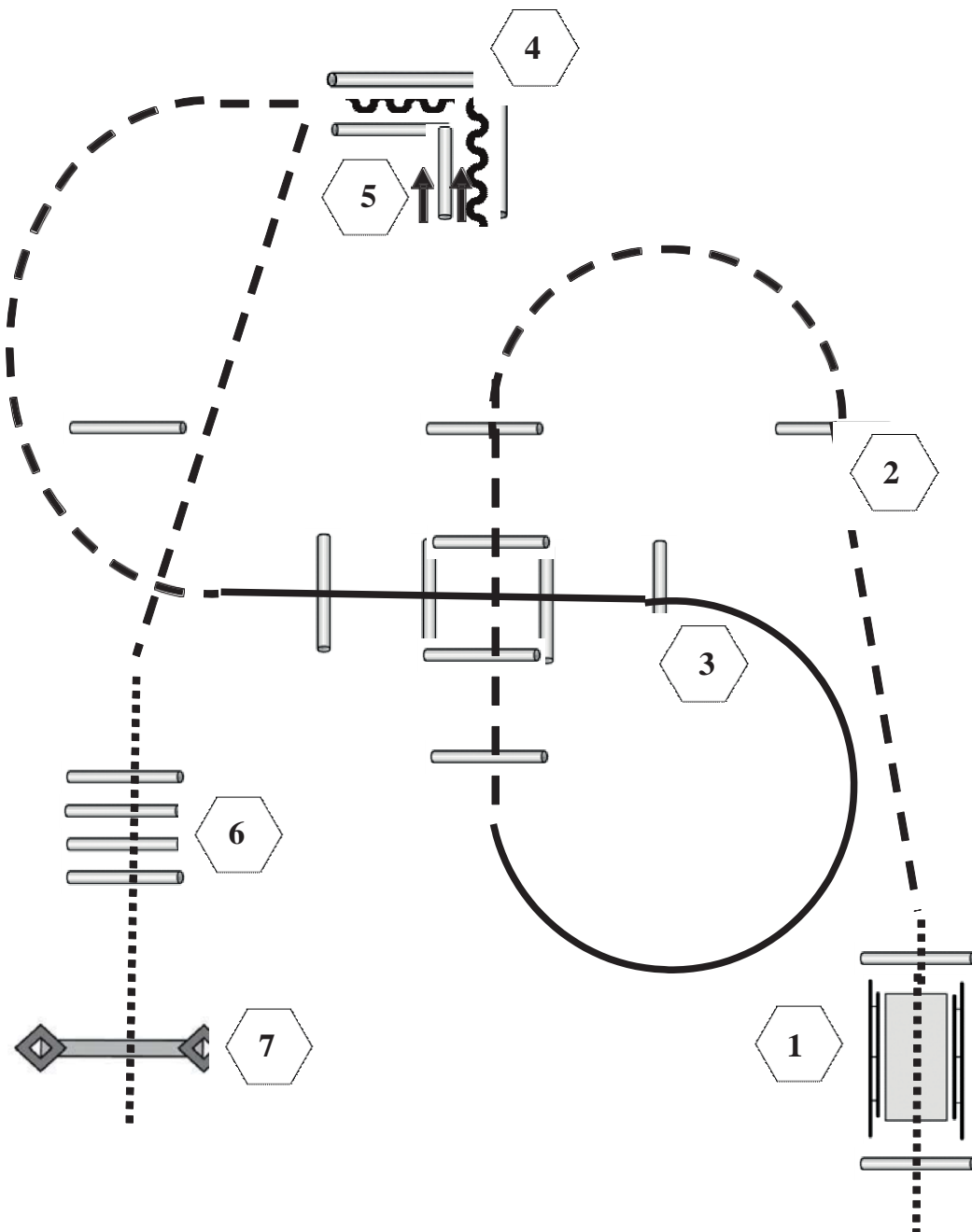
Kat. A/B

LK 1/2 A









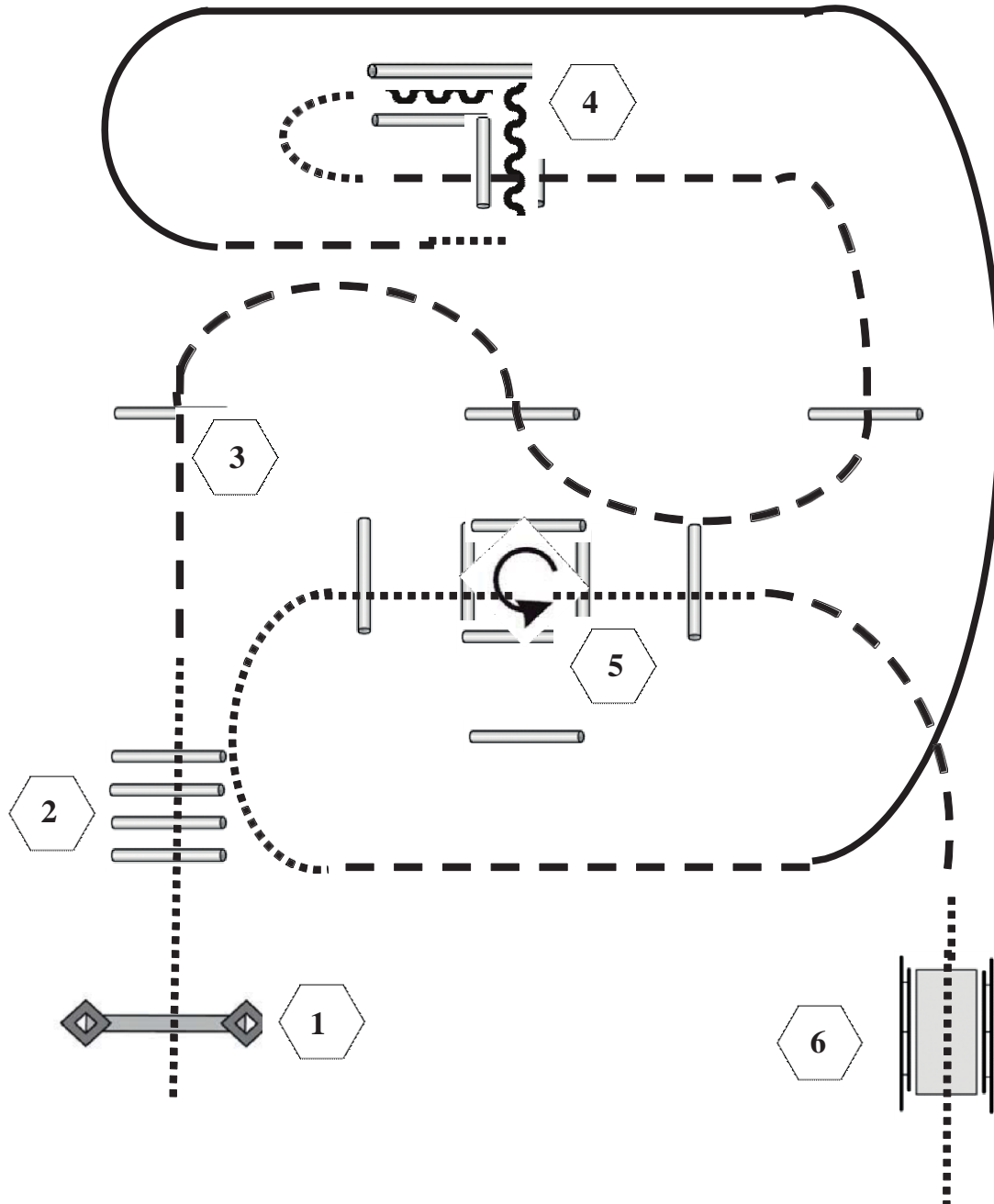
- 1. Lope Over
- 2. Jog Over
- 3. Tor
- 4. Sidepass rechts, Walk Over
- 5. Walk In, Back Up, Jog Out
- 6. Walk In, 360° rechts, Walk Out
- 7. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung









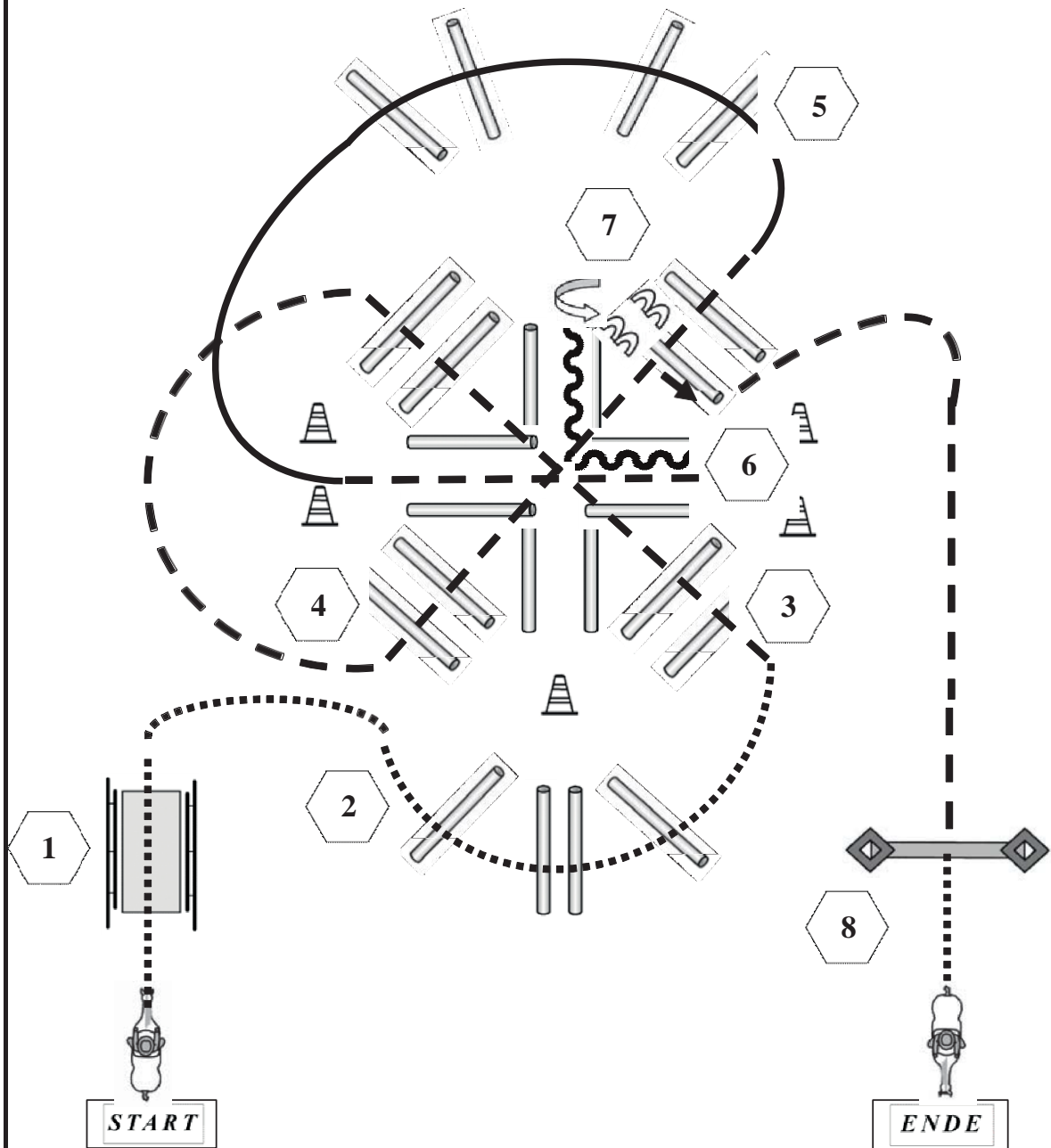
1. Brücke
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Back Up
5. Sidepass rechts
6. Walk Over
7. Tor

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |








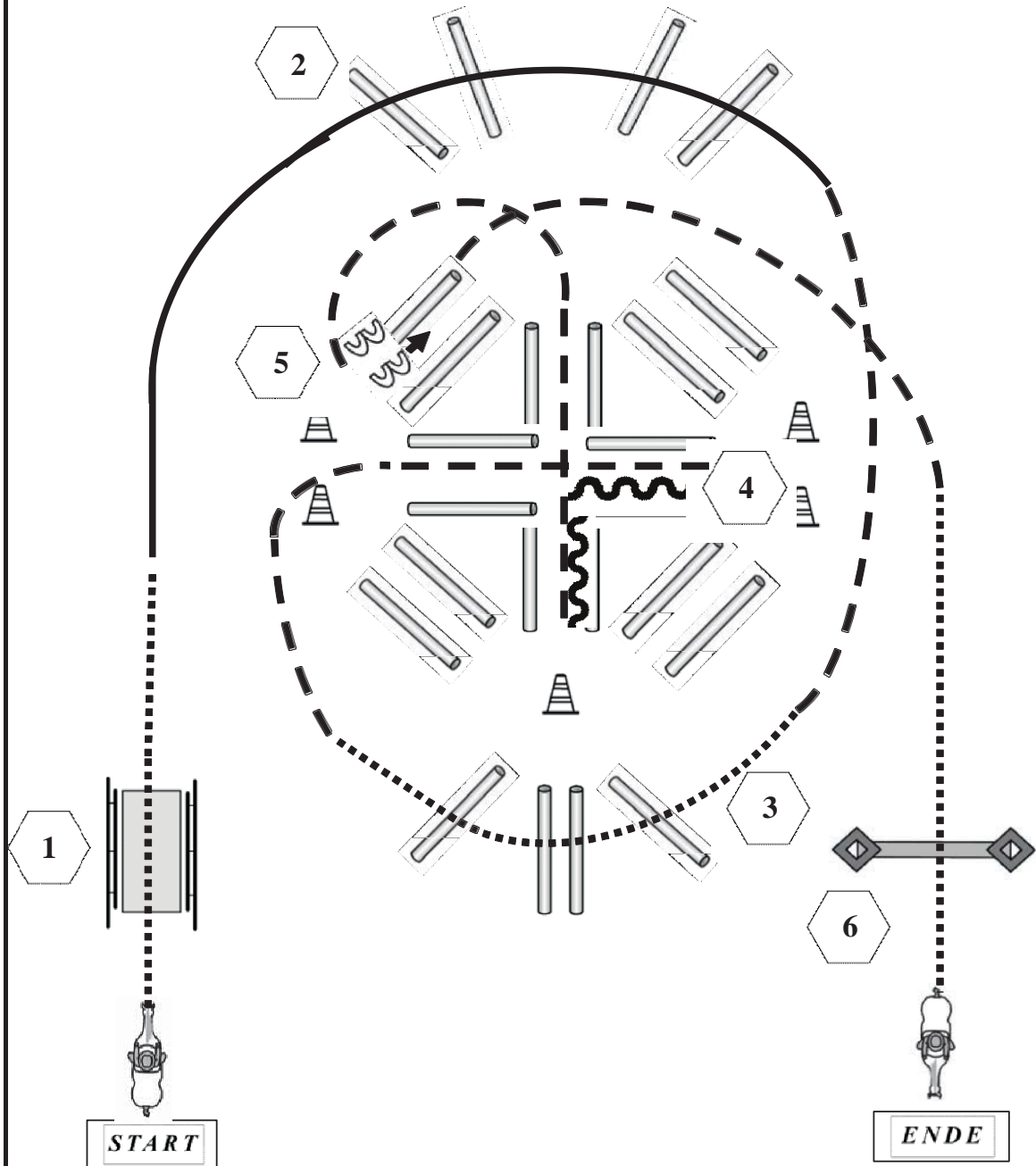
1. Tor
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Back Up
5. Walk In, 360° Drehung links, Walk Out
6. Brücke

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |



1. Brücke.
2. Walk-Over-Stangen.
3. Jog-Over-Stangen.
4. Jog-Over-Stangen.
5. Lope-Over-Stangen.
6. Jog In, Back Up, Drehung links
7. Sidepass rechts
8. Tor

-  Back Up
-  Walk
-  Jog
-  Lope
-  Erhöhung



- 1. Brücke.
- 2. Lope-Over-Stangen
- 3. Walk-Over-Stangen.
- 4. Jog In, Back Up, Jog Out.
- 5. Sidepass links
- 6. Tor

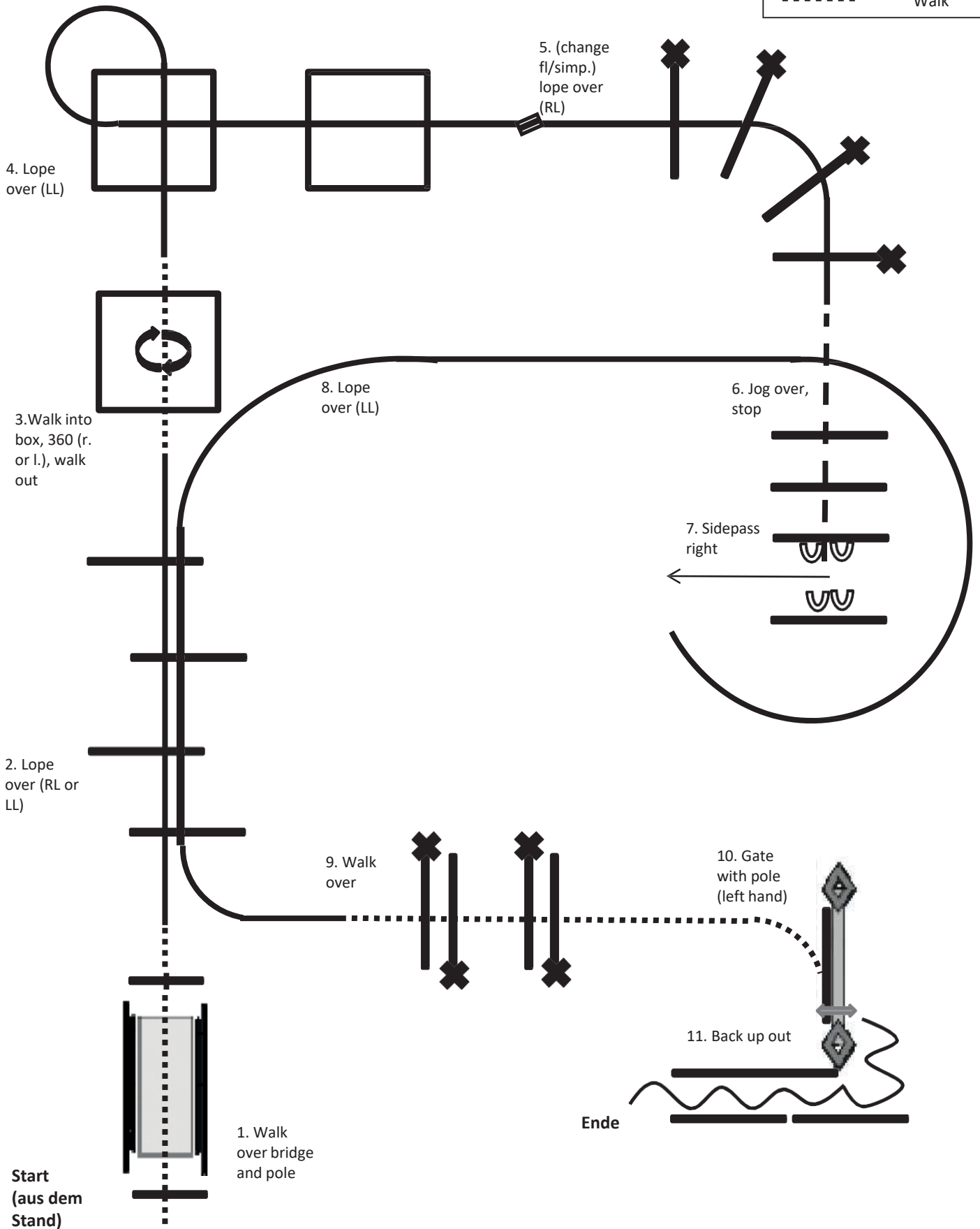
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope

Qualipattern LK 1/2 A/B sen



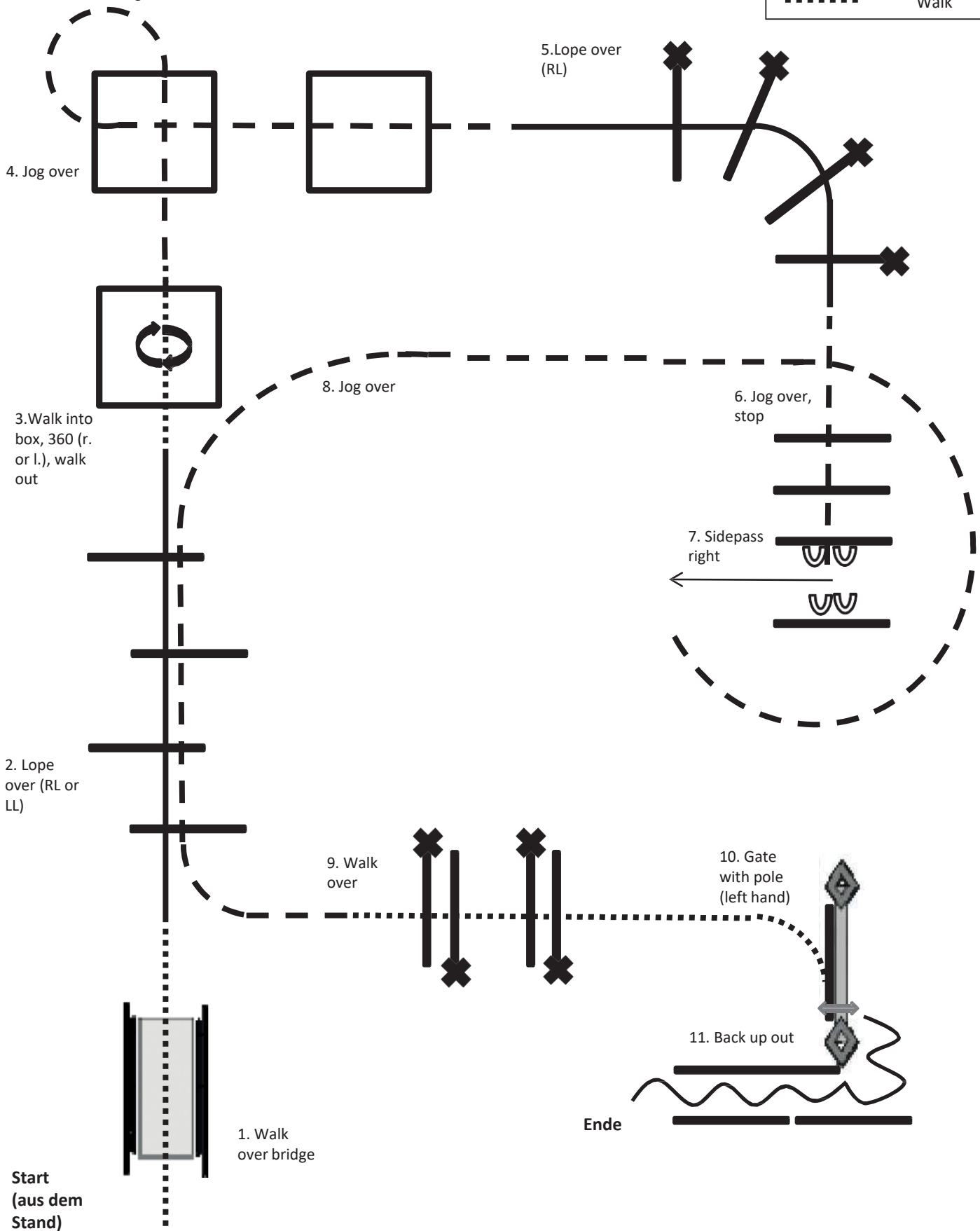
03/2015

	Back
	Lope
	Jog
	Walk

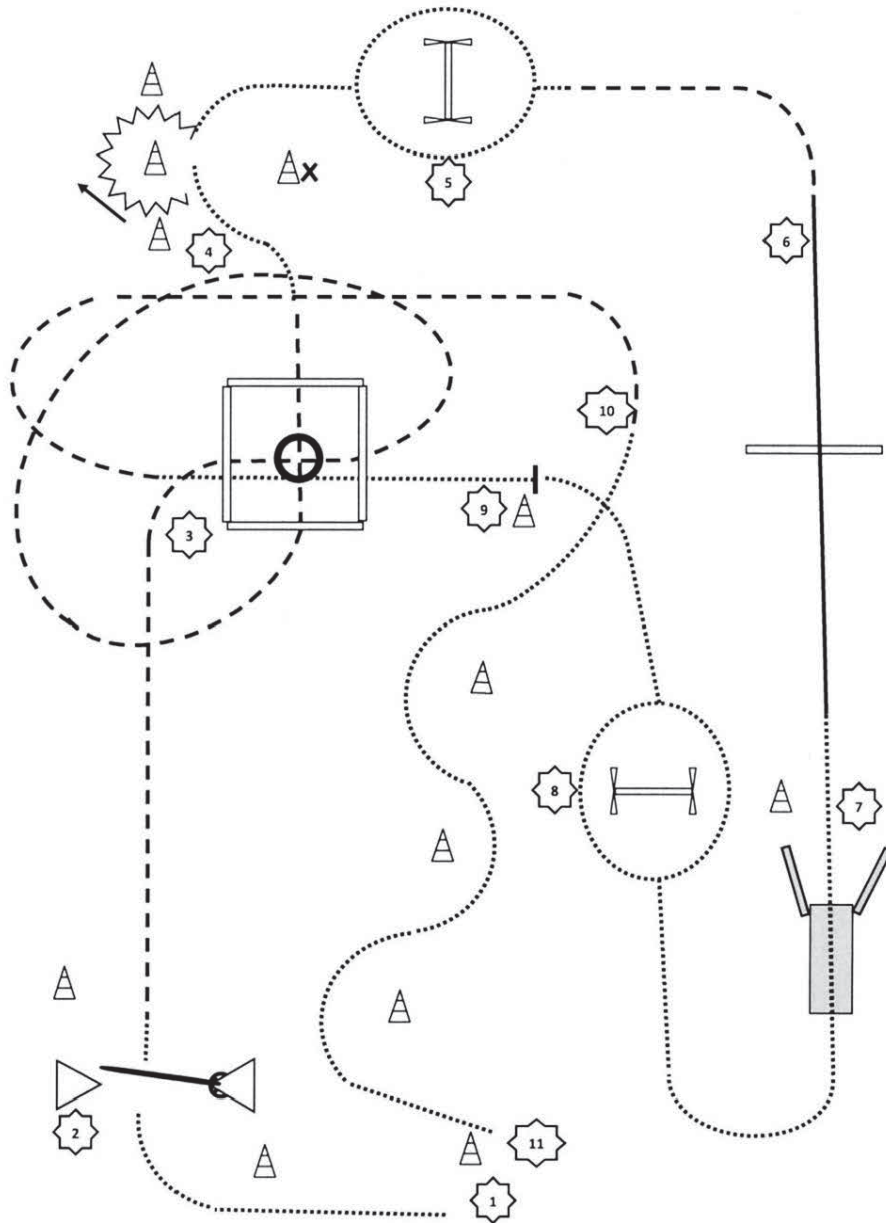


Qualipattern LK 1/2 A jun.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



Horse&Dog Trail LK 1-5



Horse&Dog Trail LK 1-5

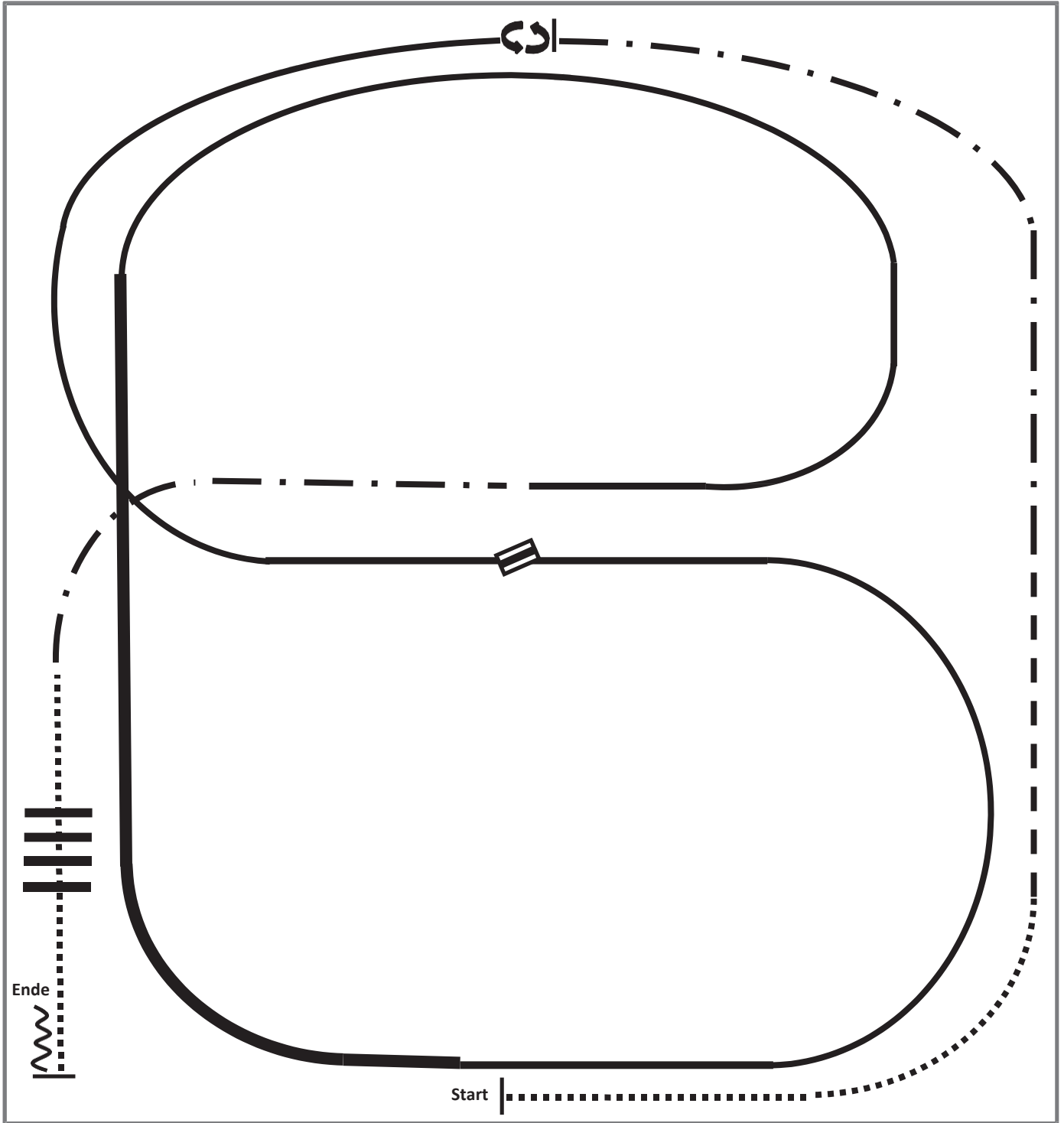
	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	An Pylone halten. Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. . Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 6.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
6	Lope over 1 Stange. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund an Pylone ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Walk zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk in Box, 360° Drehung. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Walk Slalom. Walk zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung :

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein
 (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).



Ranch Riding Pattern 1 (Arenagröße mind. 20x40): Q LK 1/2 B



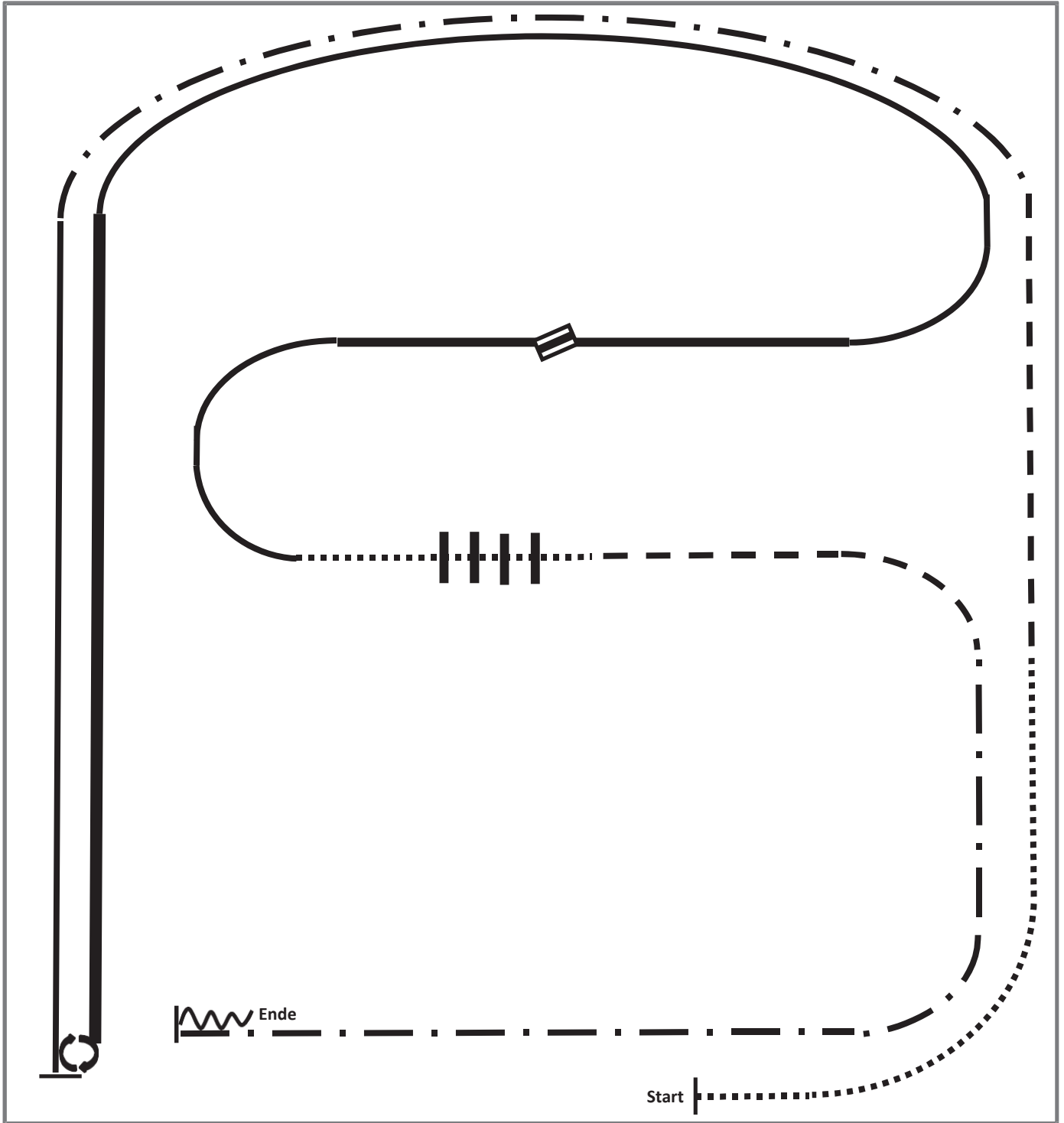
- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot, Stop
- 4.Turn left 360°
- 5.Lope left lead
- 6.Change leads
- 7.Lope right lead

- 8.Ext. Lope right lead
- 9.Lope right lead
- 10.Ext. Trot
- 11.Walk over
- 12.Stop, Back

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



Ranch Riding Pattern 2 (Arenagröße mind. 20x40): Q LK 1/2 A Senior

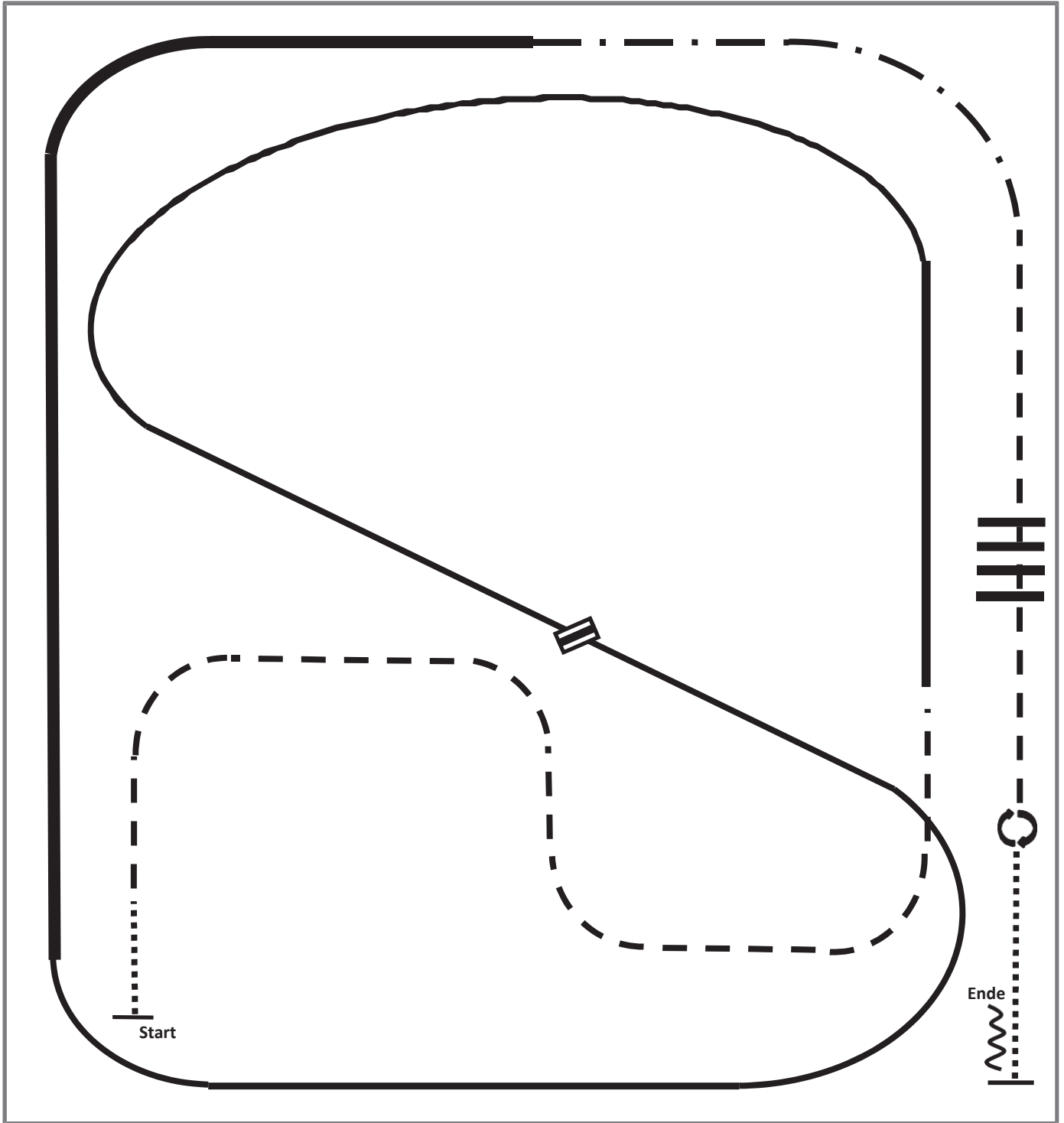


- | | |
|-------------------------|--------------------------------|
| 1.Walk | 8.Change leads. Lope left lead |
| 2.Trot | 9.Walk |
| 3.Ext. Trot | 10.Walk over |
| 4.Lope left lead | 11.Trot |
| 5.Stop, turn right 540° | 12.Ext. Trot |
| 6.Ext. Lope right lead | 13.Stop, Back |
| 7.Lope right lead | |

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



Ranch Riding Pattern 4 (Arenagröße mind. 20x40):
LK 1/2 A Senior, LK 3-4 A/B



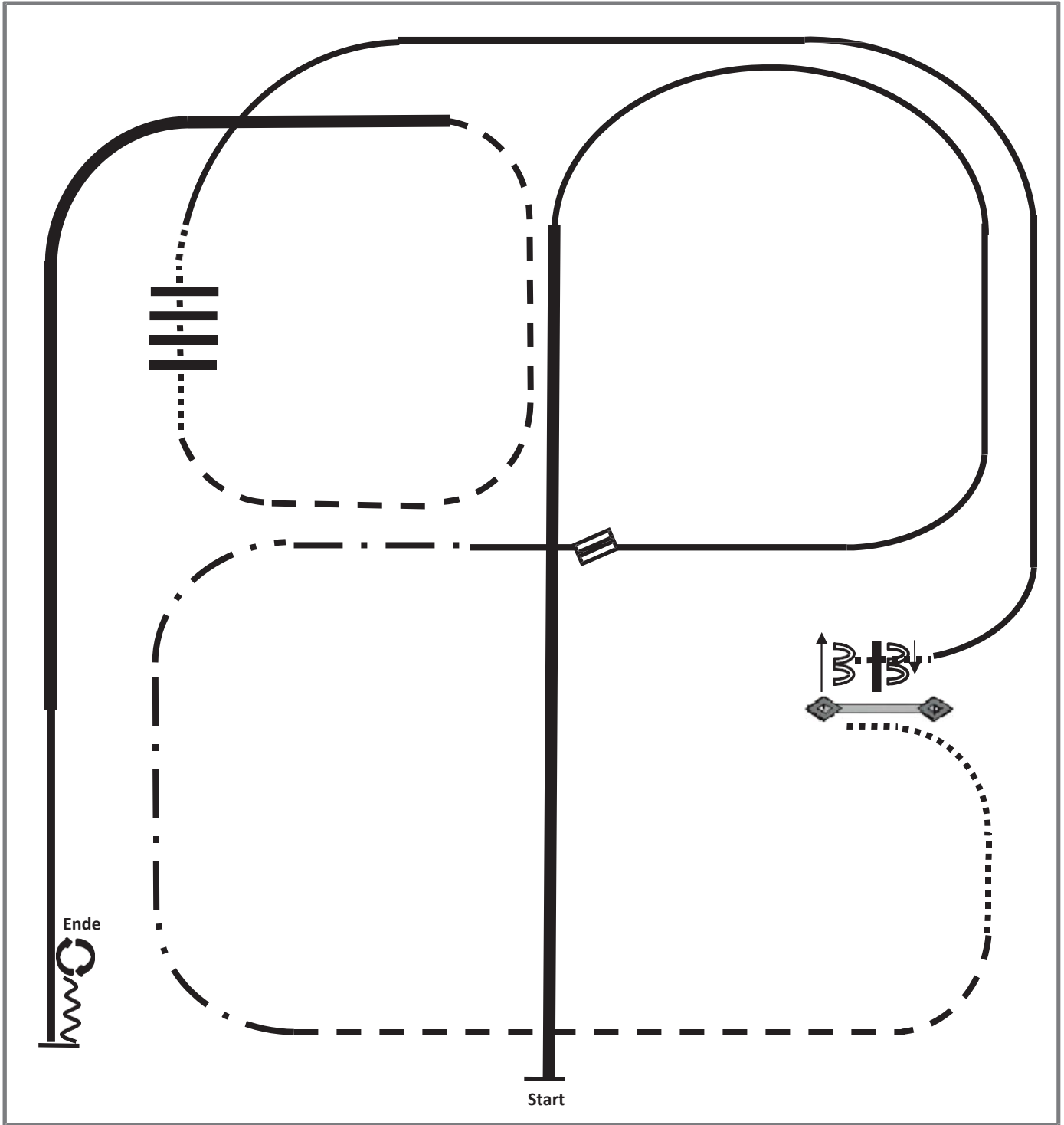
- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Lope left lead
- 4.Change leads
- 5.Lope right lead
- 6.Ext. Lope right lead
- 7.Ext. Trot

- 8.Trot
- 9.Trot over
- 10.Stop, Turn 360° each direction
{either way first}
- 11.Walk, Stop, Back

	Back
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



Ranch Riding Pattern 6 (Arenagröße mind. 20x40): LK 1/2 B

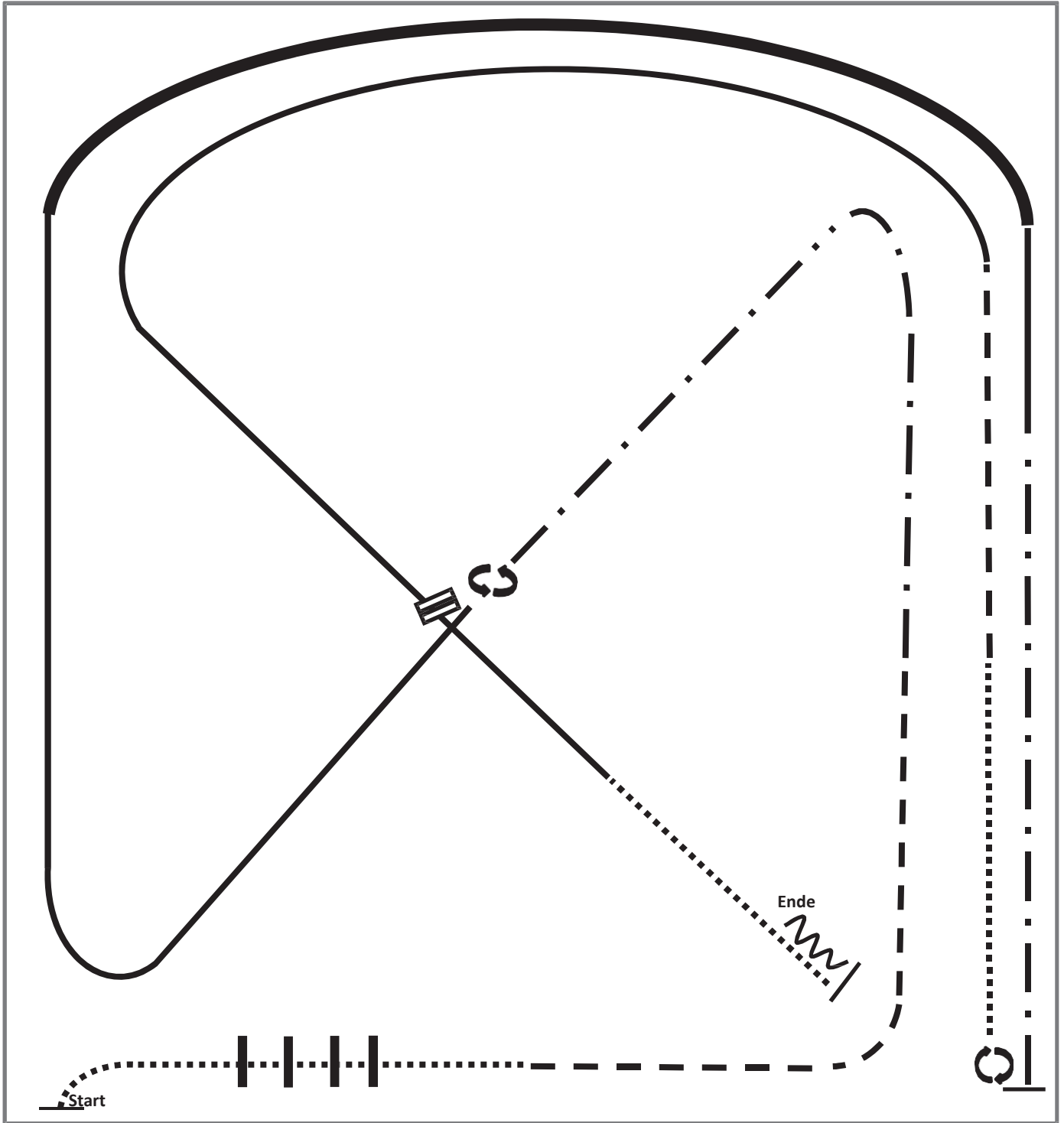


- | | |
|---------------------------------|---|
| 1. Ext Lope right lead | 8. Sidepass left, right Yi way |
| 2. Lope right lead | 9. Walk over, Lope left lead |
| 3. Change leads, Lope left lead | 10. Walk over |
| 4. Ext. Trot | 11. Trot |
| 5. Trot | 12. Ext. Lope left lead, Lope left lead |
| 6. Walk | 13. Stop, Back |
| 7. Gate right hand push | 14. Turn 360° each direct. {either way 1st} |

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



Ranch Riding Pattern 10 (Arenagröße mind. 25x50): Q LK 1/2 A Junior

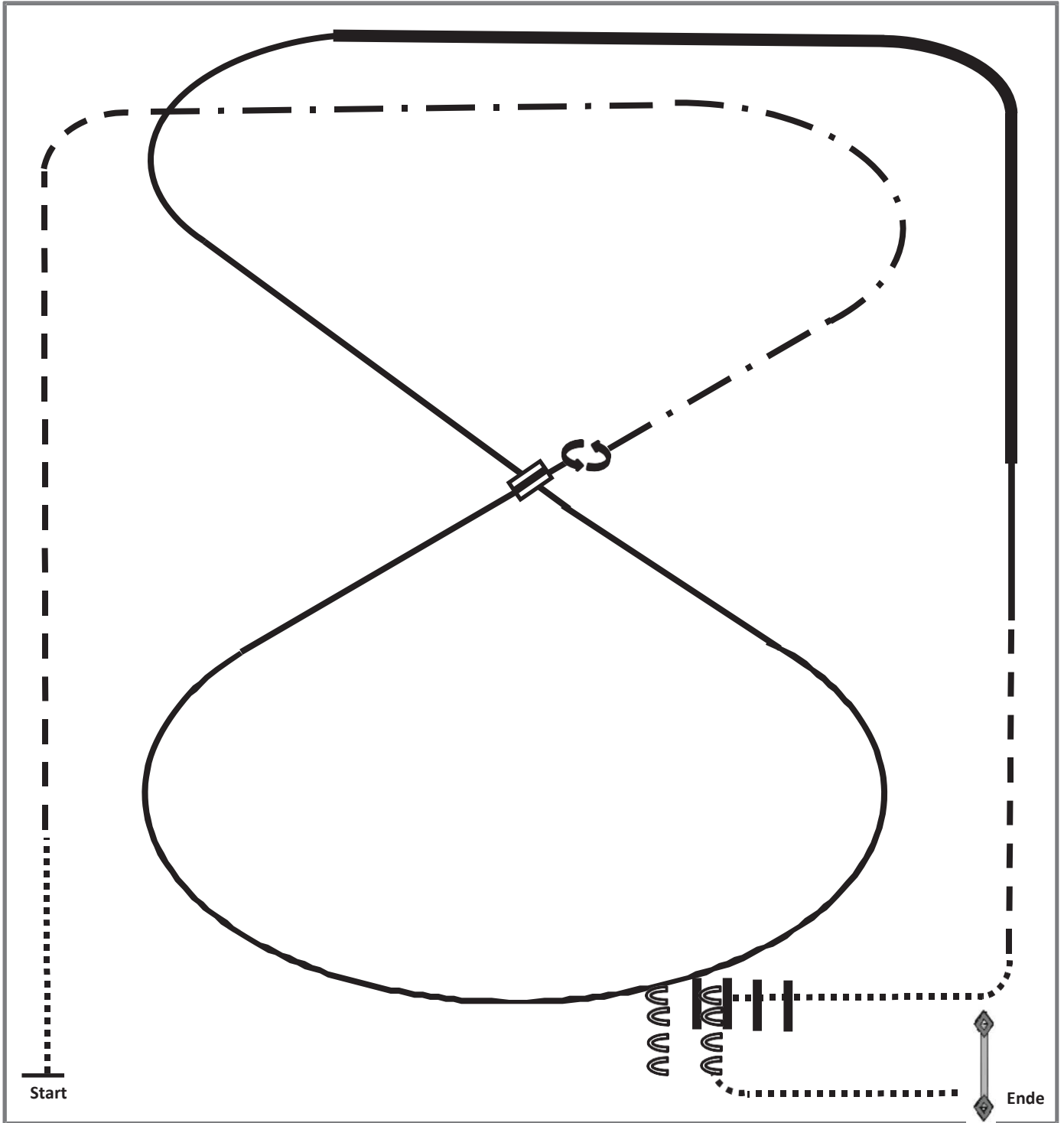


- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1. Walk over | 7. Ext. Trot |
| 2. Trot | 8. Stop, Turn left 540° |
| 3. Ext. Trot | 9. Walk |
| 4. Stop, Turn right 360° right | 10. Trot |
| 5. Lope right lead | 11. Lope left lead |
| 6. Ext. Lope right lead,
Lope right lead | 12. Change leads, Lope right lead |
| | 13. Walk, Stop, Back |

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



Ranch Riding Pattern 12 (Arenagröße mind. 20x40): LK 1/2 A Junior



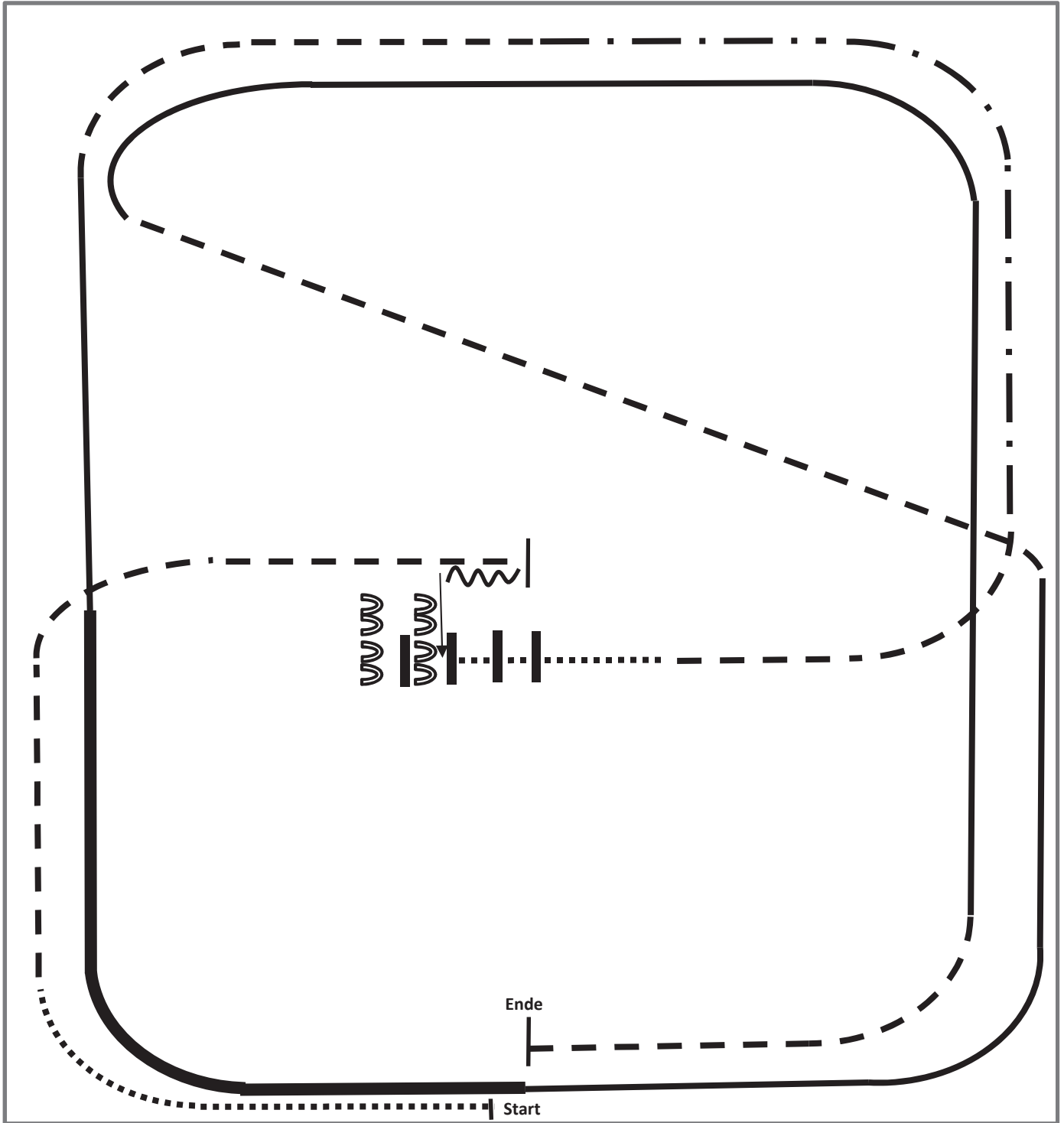
- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot
- 4.Stop, Turn left 360°
- 5.Lope left lead
- 6.Change leads
- 7.Lope right lead

- 8.Ext. Lope right lead, Lope right lead
- 9.Trot
- 10.Walk
- 11.Walk over
- 12.Sidepass left, Turn left 180°
- 13.Gate right hand push

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



2015 Ranch Riding Pattern 17 (Arenagröße mind. 20x40): LK 5 A/B

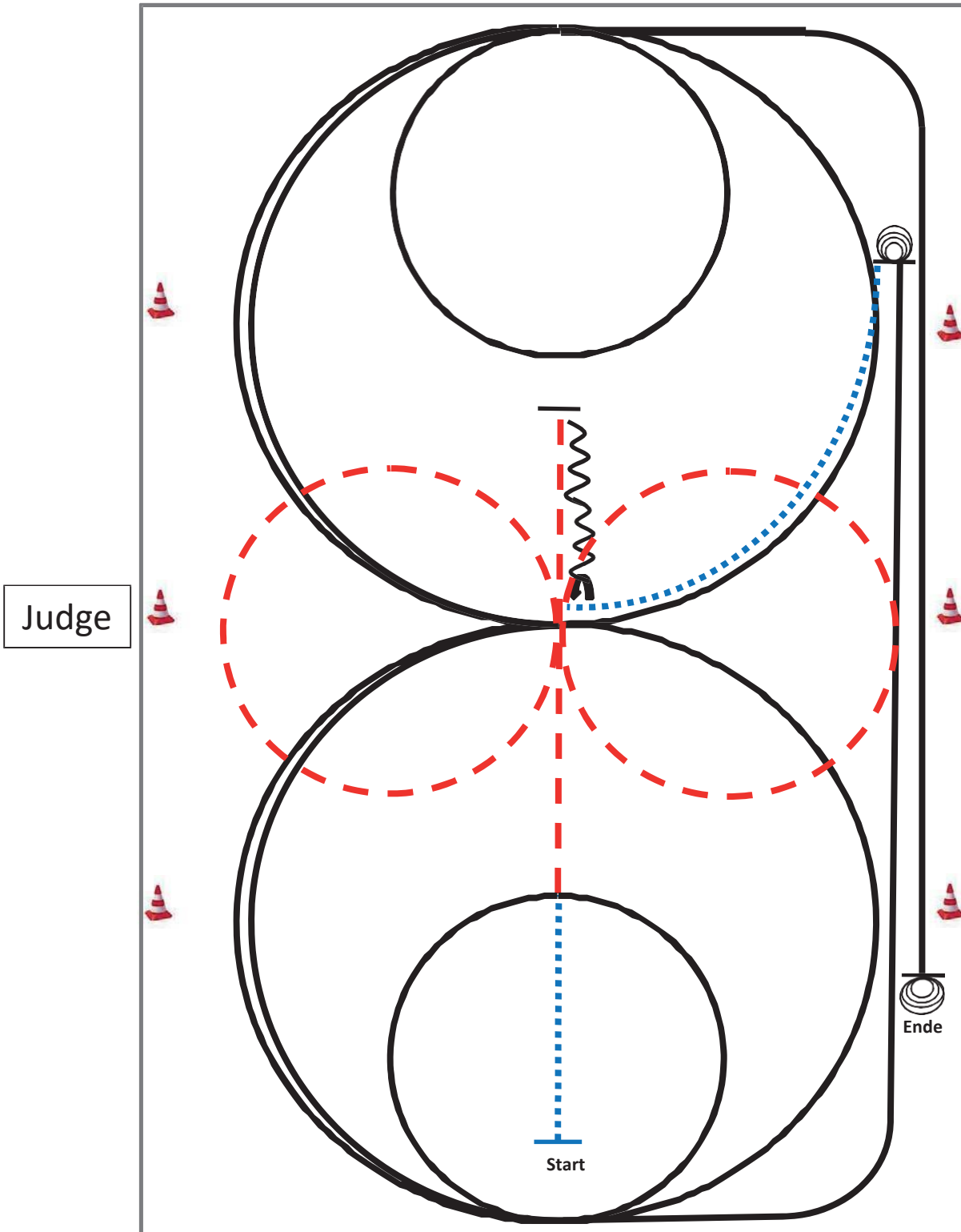


- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Stop, Back
- 4.Sidepass right ½ way
- 5.Walk over
- 6.Trot
- 7.Ext. Trot, Trot

- 8.Lope left lead
- 9.Ext. Lope left lead
- 10.Lope left lead
- 11.Trot
- 12.Lope right lead
- 13.Jog, Stop





	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Jupf Reining Pattern (4j./5j.)

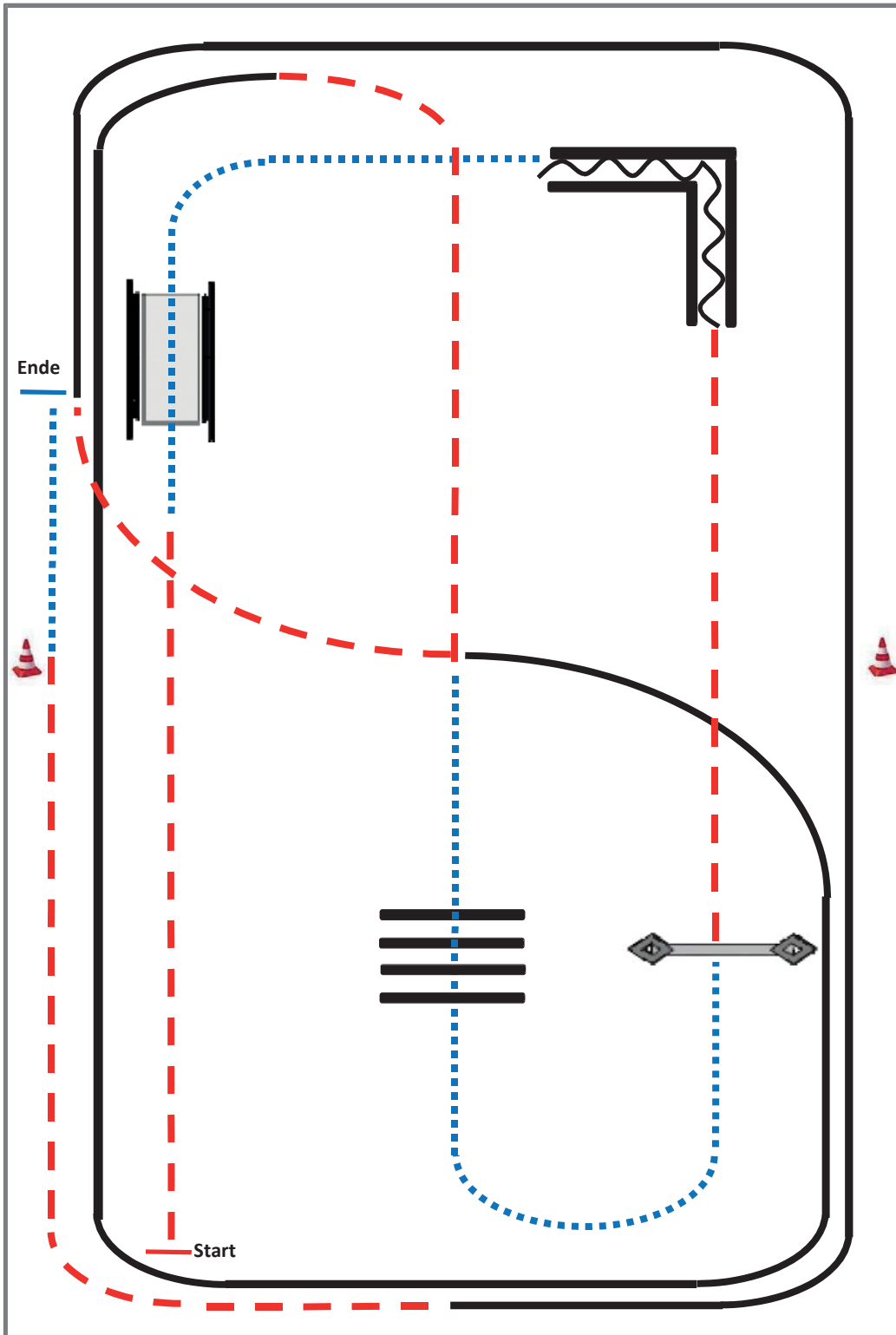


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. li./re. beginnend), Trab.
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, X turn links.
- 3) 2Yi Zirkel Galopp (**links**), 1Yi groß, **2.klein** (alle gesamt gleichbleibendes Tempo).
- 4) Run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**.
- 5) 3Yi Spins **links**, verharren.
- 6) Schritt bis X, 2Yi Zirkel Galopp (**rechts**), 1Yi groß, **2.klein** (alle gesamt gleichbleibendes Tempo).
- 7) Run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**.
- 8) 3Yi Spins **rechts**, verharren.

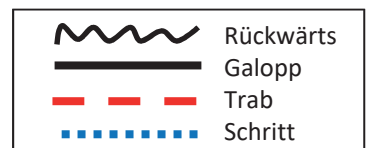
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

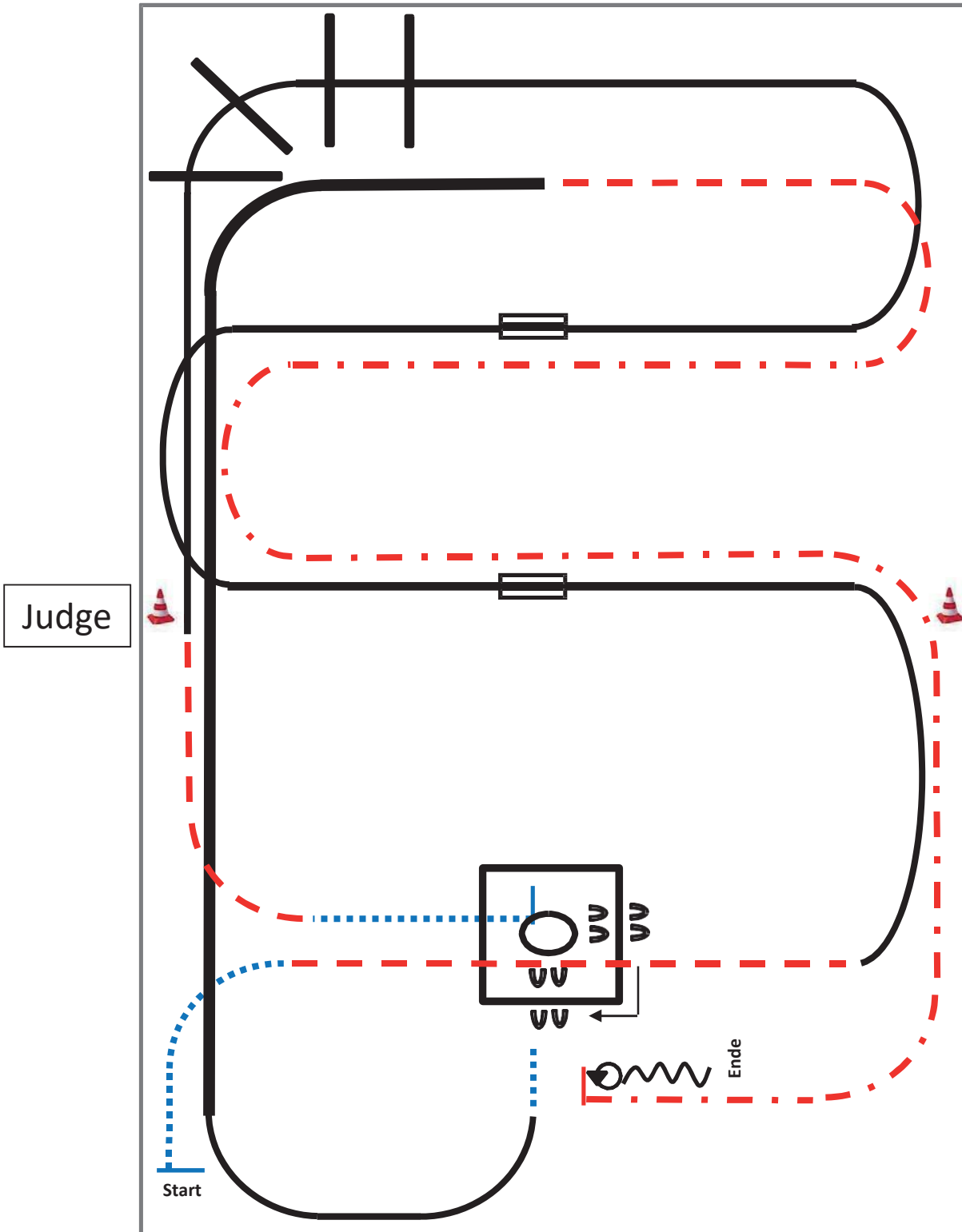
Jupf Trail Pattern (4j./5j.)



- 1) Trab, Schritt über die Brücke.
- 2) Schritt, Rückwärtsrichten L.
- 3) Trab, Tor.
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,6m).
- 5) Trab, Linksgalopp, Trab.
- 6) Rechtsgalopp, Trab, Schritt, anhalten.



Young Star Challenge Pattern (6j.)



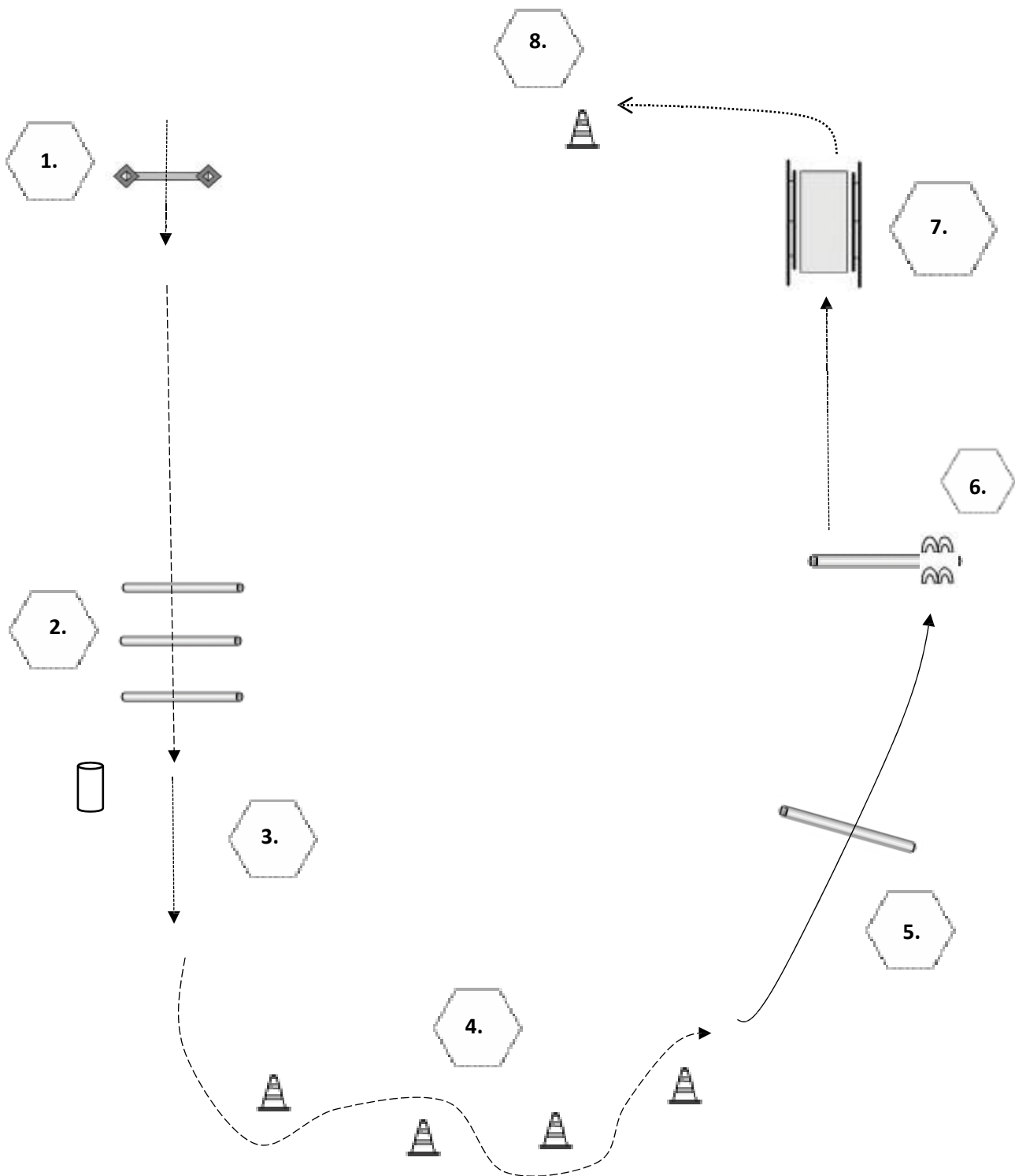
- 1) Walk, jog, jog over.
- WR 2) Lope left lead, 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 3) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) Lope over.
- TH 5) Jog, walk, Box 360° re.o.li.
- 6) Sidepass re., walk.
- 7) Lope right lead, extended lope entlang der langen Seite bis zur Mitte der kurzen Seite.
- RR 8) Trot, extended trot bis Höhe Mitte der kurzen Seite.
- 9) Stop, turn 360° each direction (either way 1st), Back up.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

	Rückwärts
	Galopp
	Galoppverstärkung
	Trab/Jog
	Extended
	Trot
	Schritt

Circle L Wenden Classic

Ranch Trail LK 3-5



1. Im Schritt durch das Tor

3. Im Schritt Gegenstand von Tonne zu Tonne setzen

5. Im Galopp über die Stange

7. Im Schritt über die Brücke

2. Im Trab über die Stangen

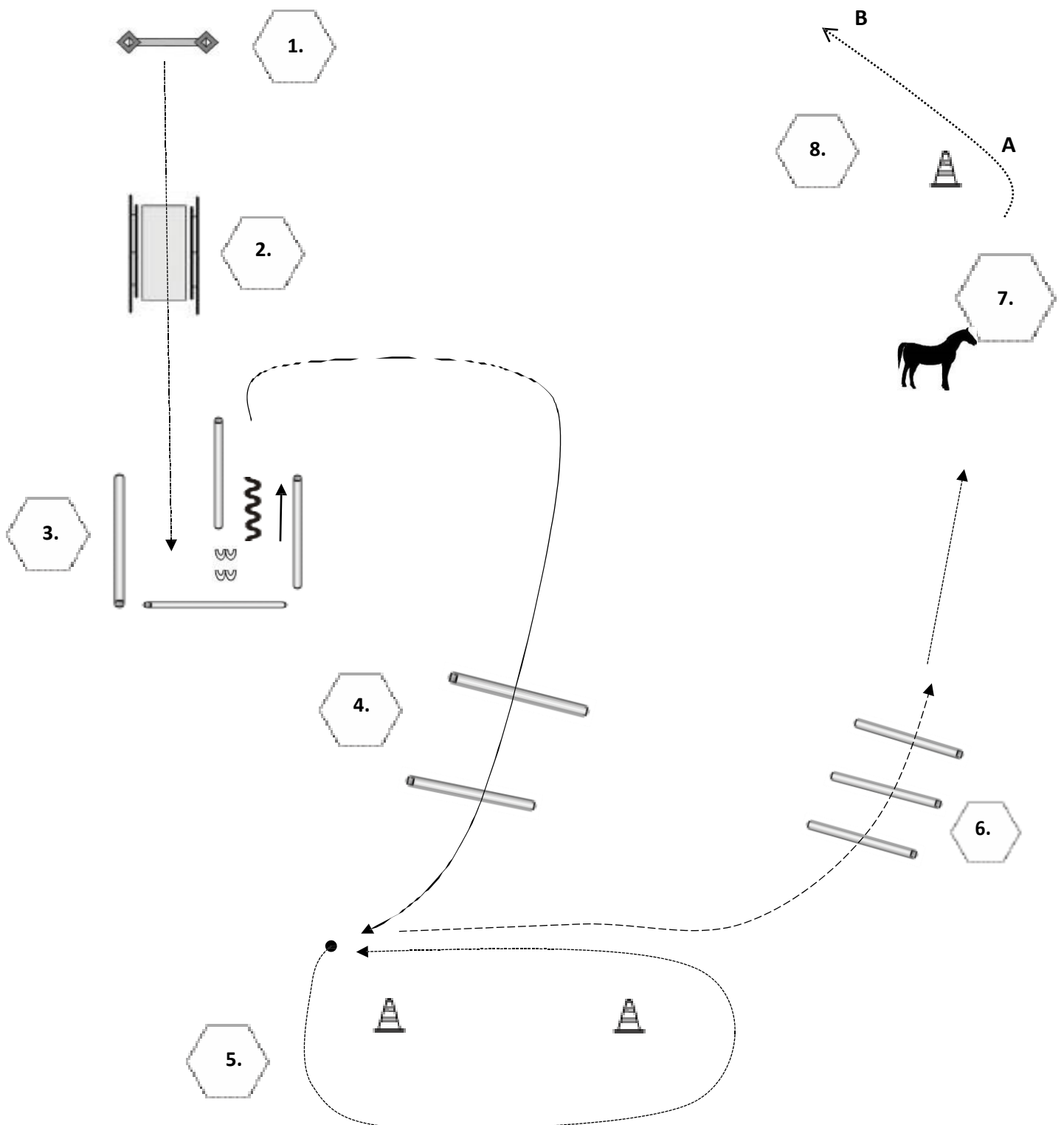
4. Slalom im Trab

6. Seitwärts über die Stange

8. Ground Tie – alle 4 Hufe anheben

Circle L Wenden Classic

Ranch Trail LK 1+2



1. Im Schritt durchs Tor

3. Vorwärts – Seitwärts – Rückwärts, Drehung

5. Baumstamm ziehen

7. Holzpferd ropen

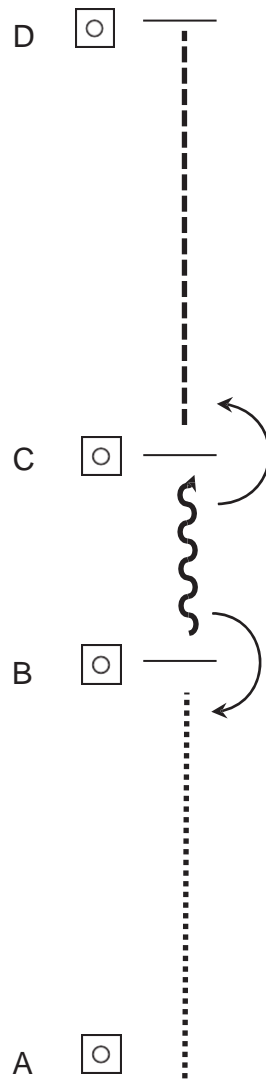
2. Im Schritt über die Brücke

4. Galopp über die Stangen

6. Im Trab über die Stangen

8. Pylone von A nach B umsetzen

Walk Trot & Para Horsemanship



Start neben Punkt A

Von A nach B Walk

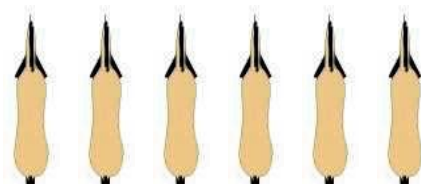
Bei B Hinterhandwendung rechts 180°

Von B nach C Back-Up()

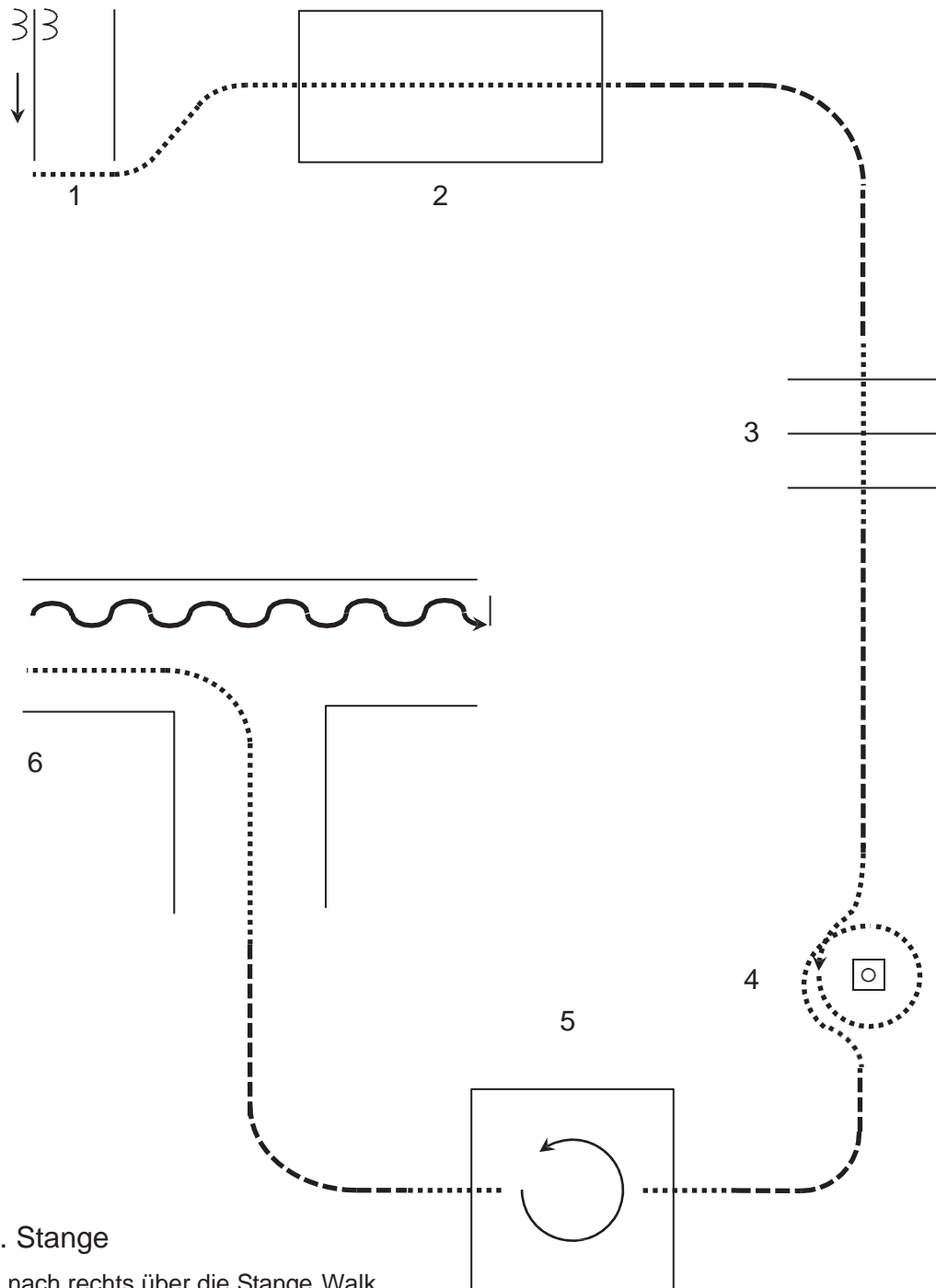
Bei C Hinterhandwendung links 180°

Von C nach D Jog

Bei D Stop



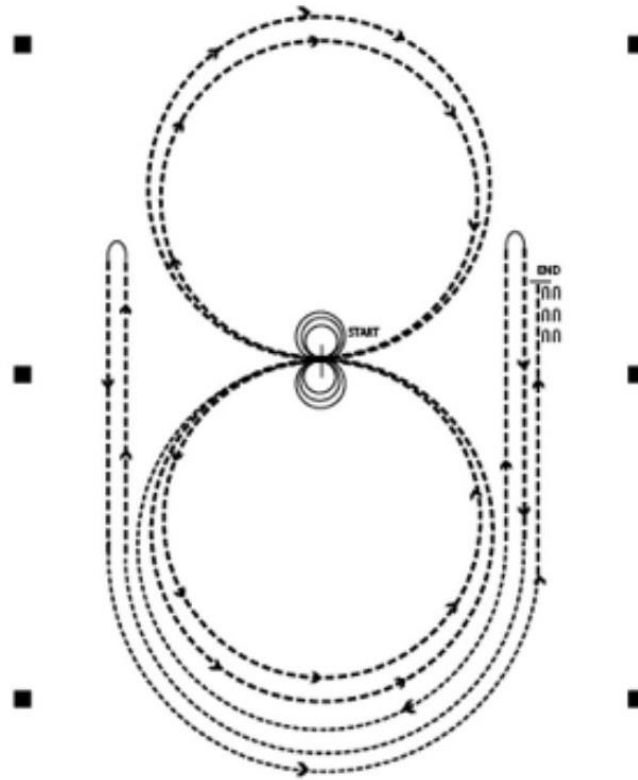
Walk Trot & Para Trail



Start vor der 1. Stange

1. Sidepass nach rechts über die Stange, Walk
2. Im Walk über die Brücke. Kurz danach Jog bis kurz vor die Stangen
3. Im Walk über die Stangen, kurz danach Jog bis kurz vor den Marker
4. Walk, Linksvolte um den Marker, danach Jog bis kurz vor das Quadrat
5. Walk in das Quadrat Wendung links 360° Walk kurz nach dem Quadrat Jog bis kurz vor das T
6. Walk ins T am Ende der Gasse links bis vor den Marker Back-Up gerade aus dem T

Para Reining Qualifikation Pattern 1



Grade 2 – Pattern 1

Die Pferde dürfen im Schritt oder im Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen. Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Zwei Jog-Zirkel auf der linken Hand. Der erste klein und langsam, der zweite groß und schnell. Halt im Mittelpunkt der Arena. Verharren.
2. Drei Spins nach links. Verharren.
3. Zwei Jog-Zirkel auf der rechten Hand. Der erste klein und langsam, der zweite groß und schnell. Halt im Mittelpunkt der Arena. Verharren.
4. Drei Spins nach rechts. Verharren.
5. Auf der linken Hand im Jog einen Zirkel beginnen, über den Endmarker hinaus, den Zirkel nicht schließen und an der rechten Seite der Arena im Jog oder Lope entlang bis hinter den Mittelmarker (die Gangart – Jog oder Lope – muß nach dem ersten Marker etabliert sein). Rollback nach rechts (mind. 6 Meter von der Wand), kein Verharren, weiter reiten im Jog.
6. Auf dem vorherigen Jog-Zirkel, der wieder nicht geschlossen wird, an der linken Seite der Arena im Jog oder Lope entlang bis hinter den Mittelmarker (die Gangart – Jog oder Lope – muß nach dem ersten Marker etabliert sein). Rollback nach links (mind. 6 Meter von der Wand), kein Verharren, weiter reiten im Jog.
7. Auf dem vorherigen Jog-Zirkel, der wieder nicht geschlossen wird, an der rechten Seite der Arena im Jog oder Lope entlang bis hinter den Mittelmarker (die Gangart – Jog oder Lope – muß nach dem ersten Marker etabliert sein). Halten und mind. 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende des Patterns anzuzeigen.

Regelbuch

Pattern

Klasse

(siehe EWU Regelbuch)

Pattern Nr.

Reining:

Quali LK 1/2A Senior:	Pattern # 12
LK 1/2A Senior, LK 3 A, LL 1-3B:	Pattern # 13
Quali LK 1/2 A Junior:	Pattern # 1
LK 1/ A Junior:	Pattern # 11
LK 4:	Pattern # 14
Quali LK 1/2 B:	Pattern # 9
Youngstar:	Pattern # 5

Western Riding:

Quali LK 1/2:	Pattern # 7
LK 1/2 A:	Pattern # 6

Superhorse:

Quali LK 1/2 A+ B:	Pattern # 2
LK 1/2 A+B:	Pattern # 1

Jungpferde Basis:

4jährig:	Pattern # 3
5jährig:	Pattern # 4

Circle L Reitverein Wenden e.V.
Heidberg 21 - 31638 Wenden

Wir freuen uns auf Euch!

Bei Fragen zum Turnier oder den
Pattern schreibt uns gerne eine
Mail:

info@reitverein-wenden.de

***Circle L Reitverein Wenden e.V.
Heidberg 21 - 31638 Wenden***