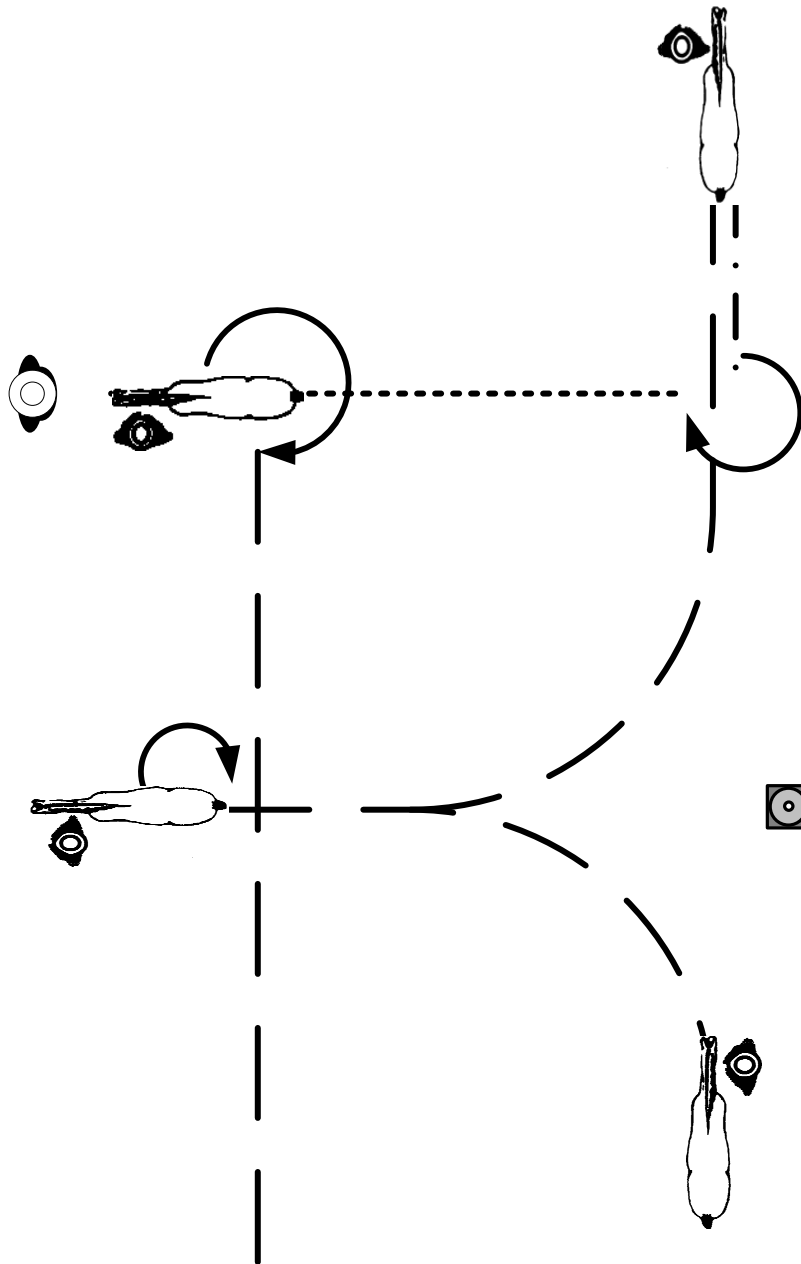


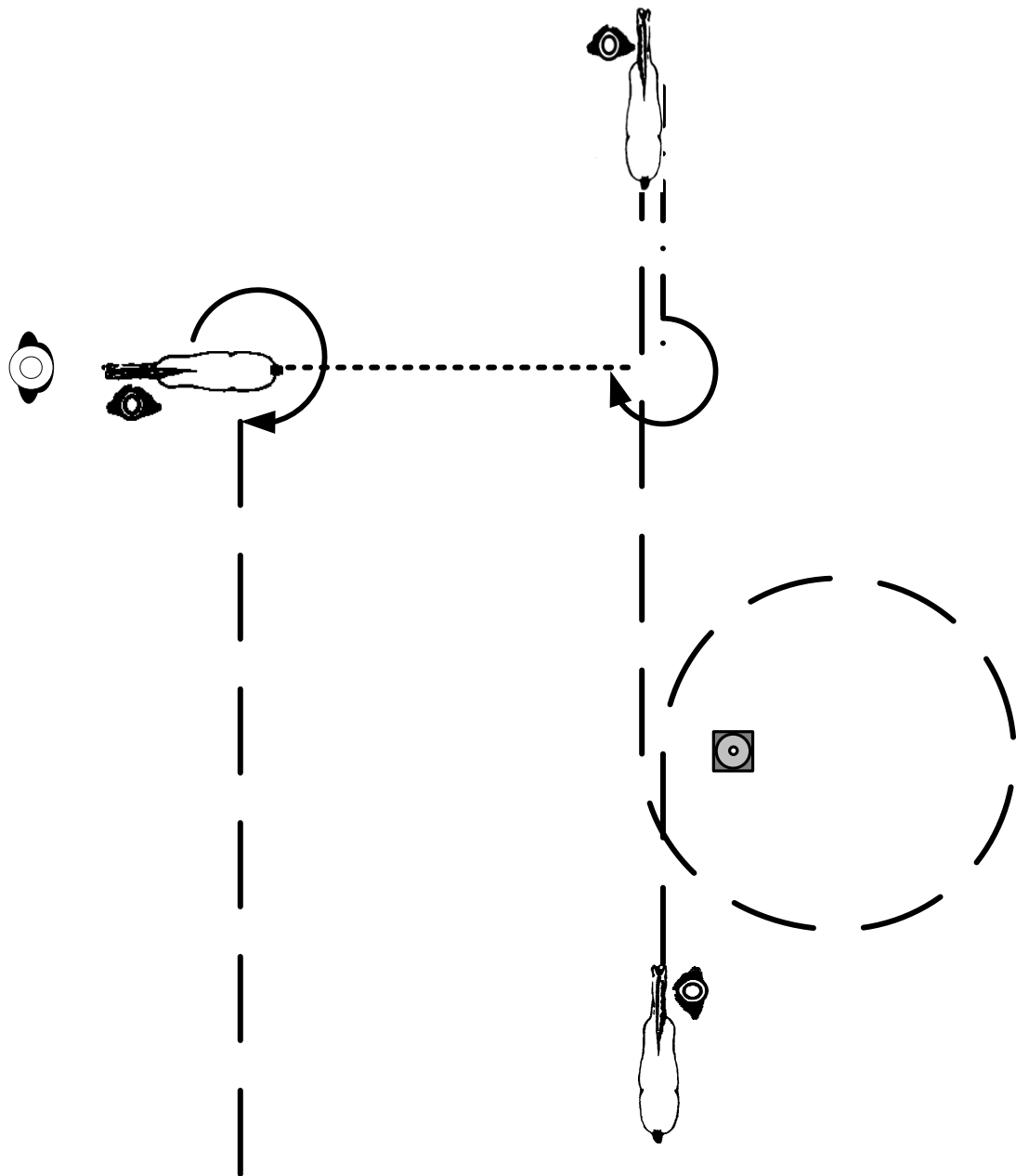
SHOWMANSHIP AT HALTER LK1A, LK2A, LK1/2B



1. Setup, Jog
2. Stop, Turn ½ right
3. Jog
4. Stop, Backup
5. Turn ¾ right, walk to judge
6. Setup for inspection
7. Turn ¾ right, Jog to warm up area

- Walk
- Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ⤵ ⬆ ⤵ Sidepass

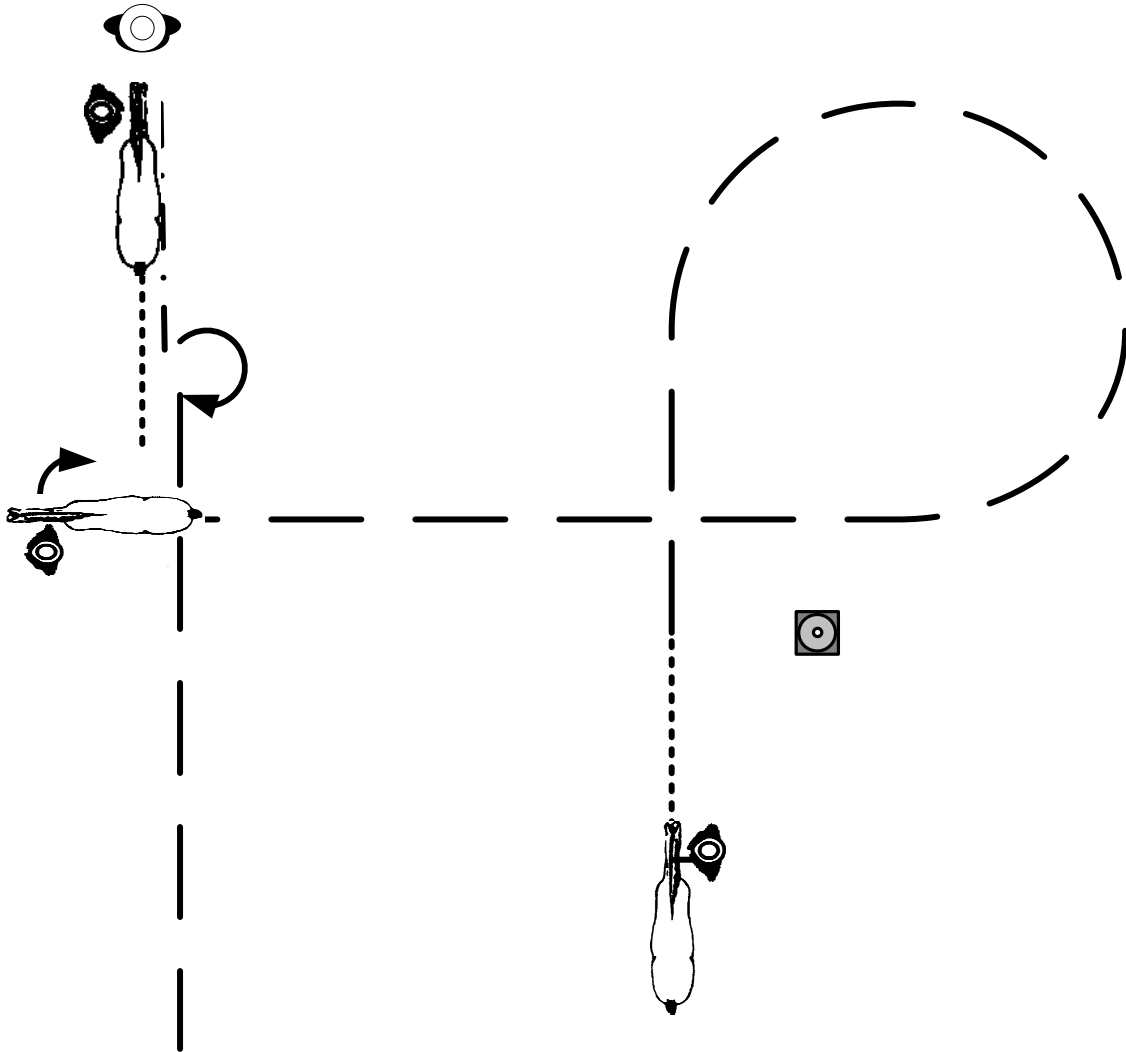
SHOWMANSHIP AT HALTER LK3A, LK3B



1. Setup, Jog, Jog circle
2. Jog, Stop
3. Backup
4. Turn $\frac{3}{4}$ right, walk to judge
5. Setup for inspection
6. Turn $\frac{3}{4}$ right, Jog to warm up area

-----	Walk
— — —	Jog
- · - · -	Extended Jog
————	Lope
- · - · -	Backup
⋈ ⬆ ⋈	Sidepass

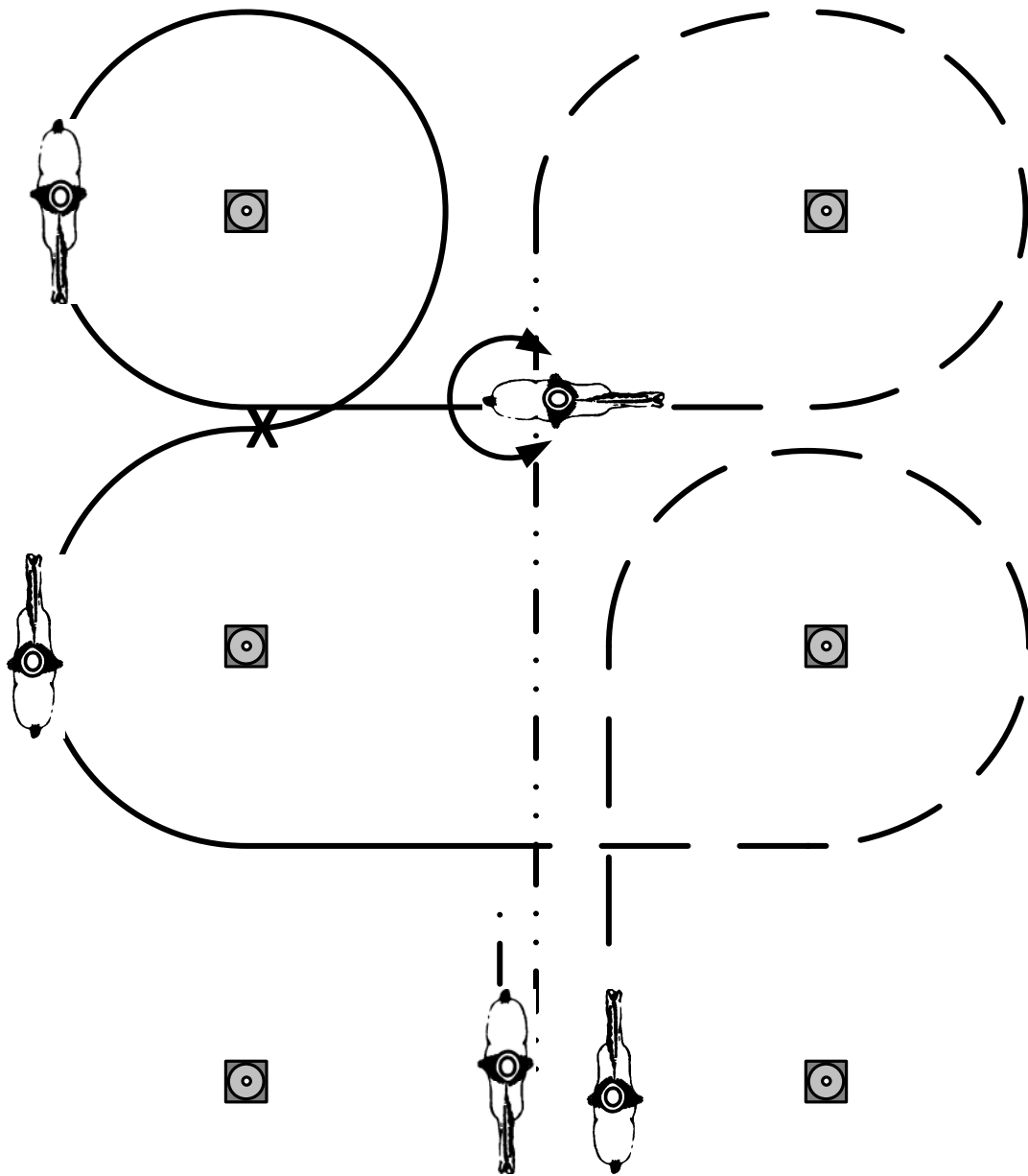
SHOWMANSHIP AT HALTER LK4/5



1. Walk
2. Jog, jog circle, jog
3. Stop, turn $\frac{1}{4}$ right
4. Walk to judge
5. Setup for inspection
6. Backup, Turn $\frac{1}{2}$ right, Jog to warm up area

.....	Walk
— —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
————	Lope
- · - · - ·	Backup
⤵ ⤴	Sidepass

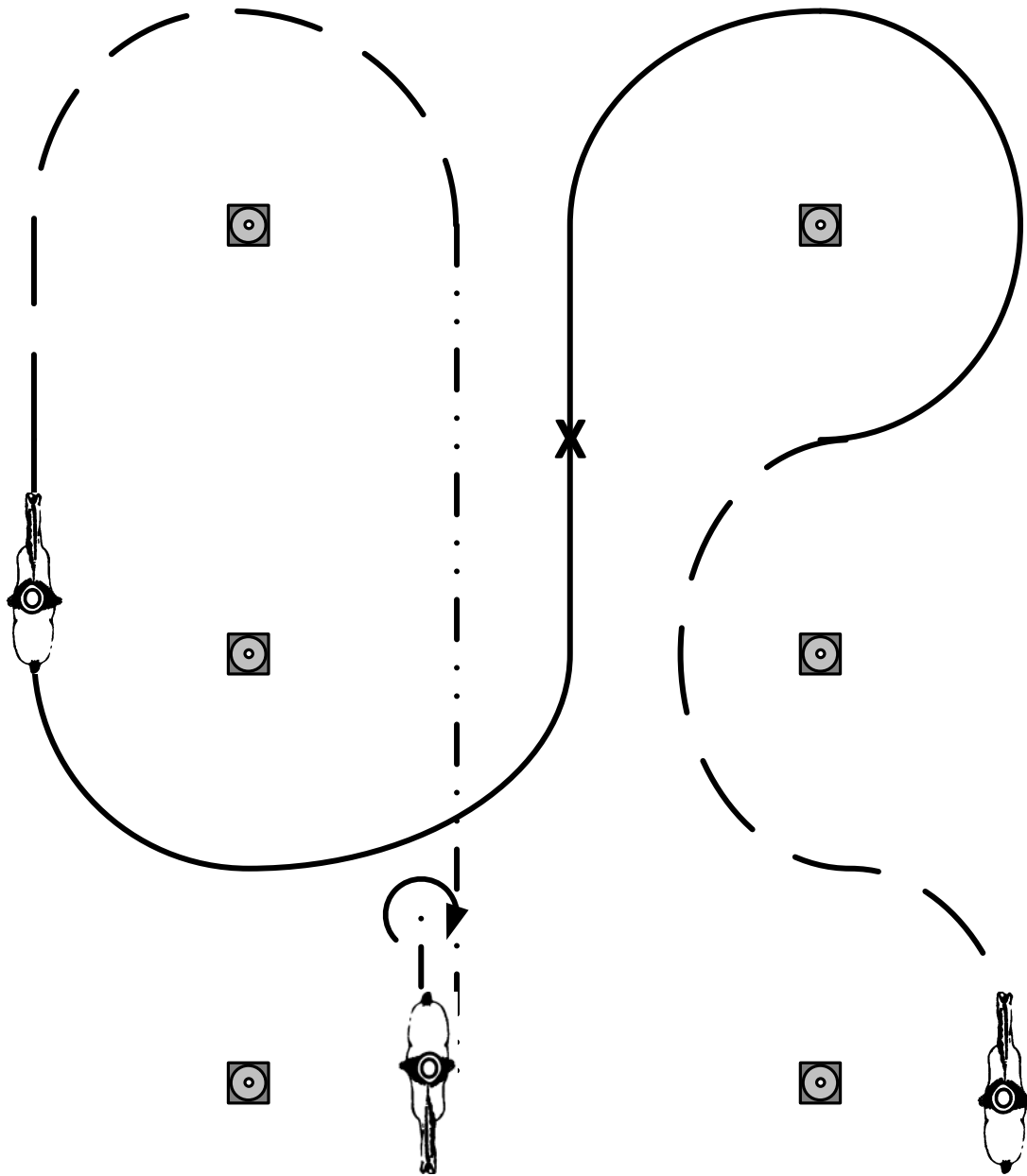
HORSEMANSHIP LK1A, LK2A



1. Jog, Jog circle
2. Lope right lead around marker
3. Flying or simple leadchange at X
4. Lope left lead around marker
5. Stop, turn 360 left or right
6. Jog around marker
7. Extended jog
8. Stop, Backup

.....	Walk
— —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
————	Lope
- · - · - ·	Backup
⋈ ⬆ ⋈	Sidepass

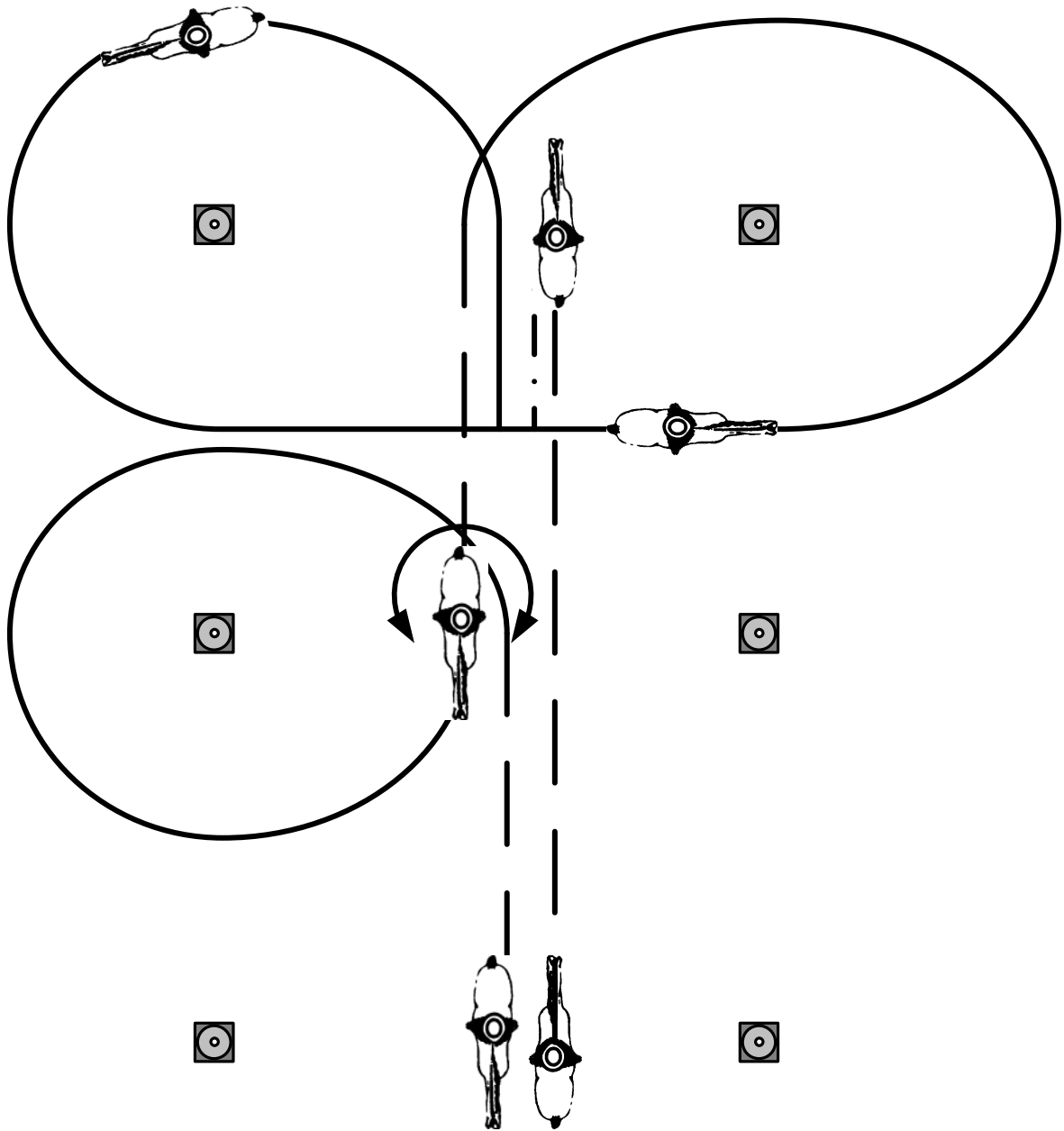
HORSEMANSHIP LK1/2B



1. Jog slalom
2. Lope left lead around marker
3. Flying or simple leadchange at X
4. Lope right lead around marker
5. Jog around marker
6. Extended jog
7. Stop, Backup
8. Turn 360dg right

- | | |
|-------------|--------------|
| | Walk |
| — — | Jog |
| - · - · - · | Extended Jog |
| ———— | Lope |
| - · - · - · | Backup |
| ⋈ ⬆ ⋈ | Sidepass |

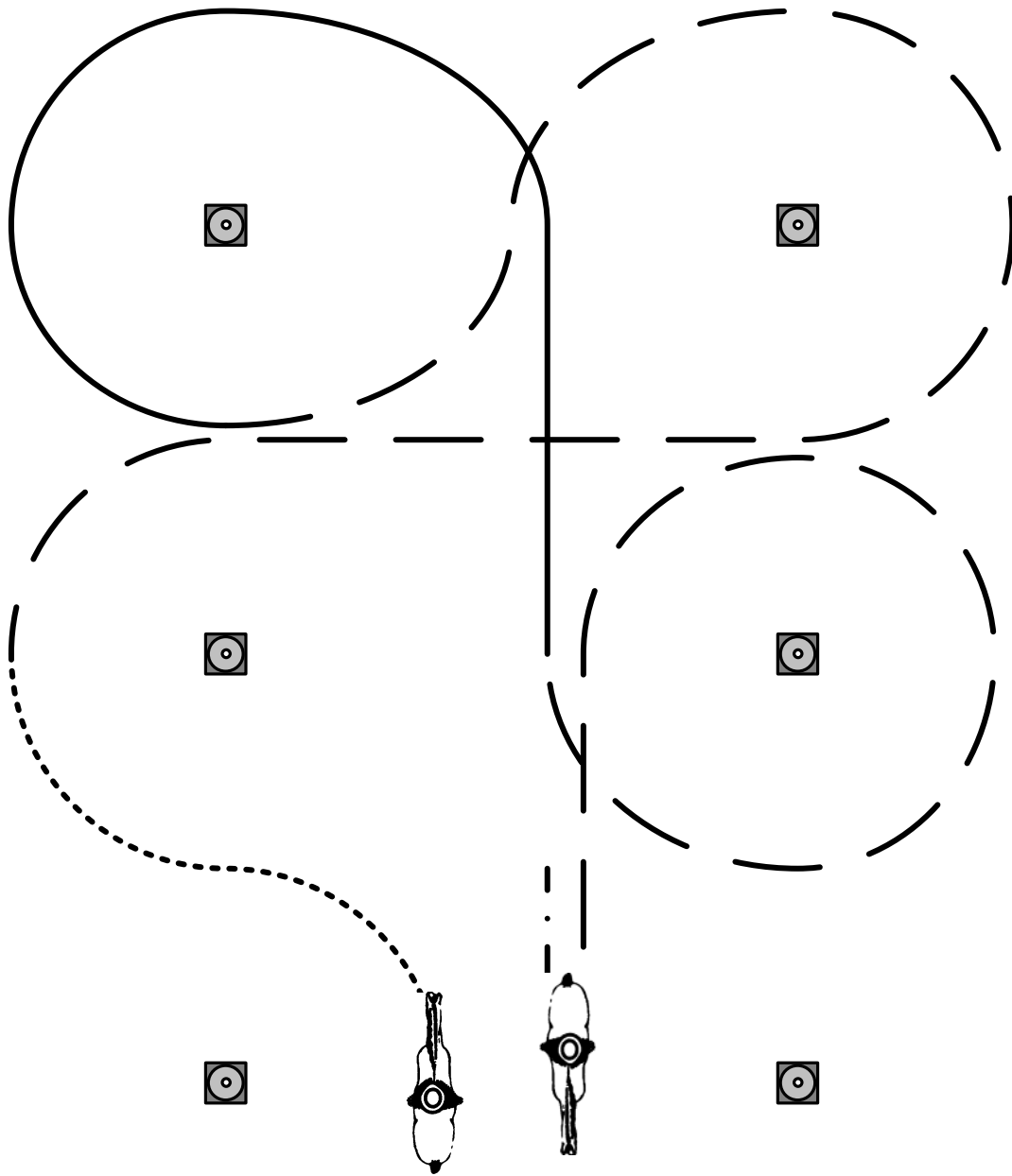
HORSEMANSHIP LK3A, MS



1. Jog
2. Stop, Backup
3. Lope left lead around markers
4. Jog, Stop
5. Turn 360 left or right
6. Lope right lead around marker
7. Jog, Stop

.....	Walk
— —	Jog
- · - ·	Extended Jog
————	Lope
- · - ·	Backup
⤵ ⤴	Sidepass

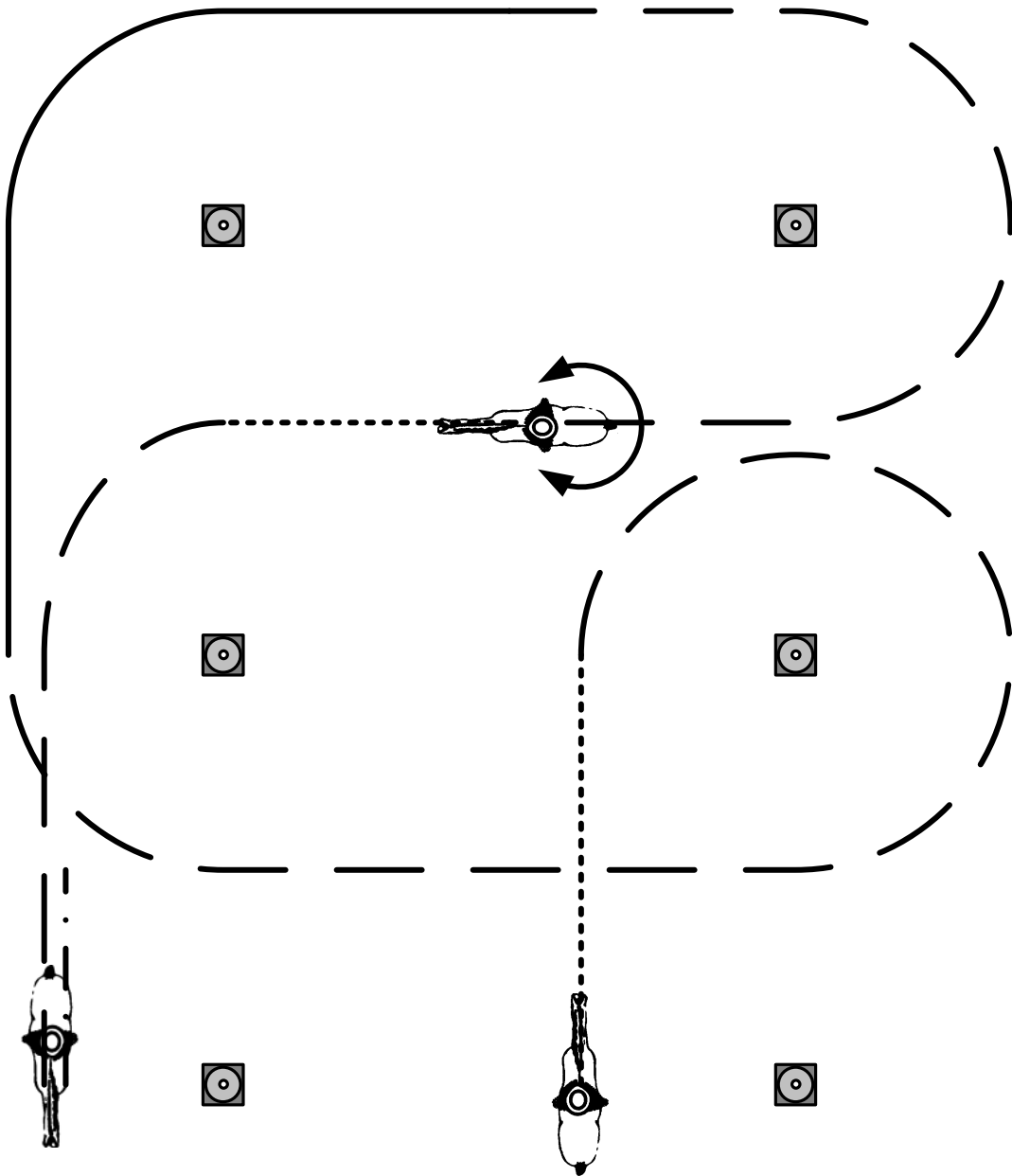
HORSEMANSHIP LK4A



1. Walk
2. Jog
3. Lope right lead
4. Jog
5. Stop, Backup

- Walk
- — Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

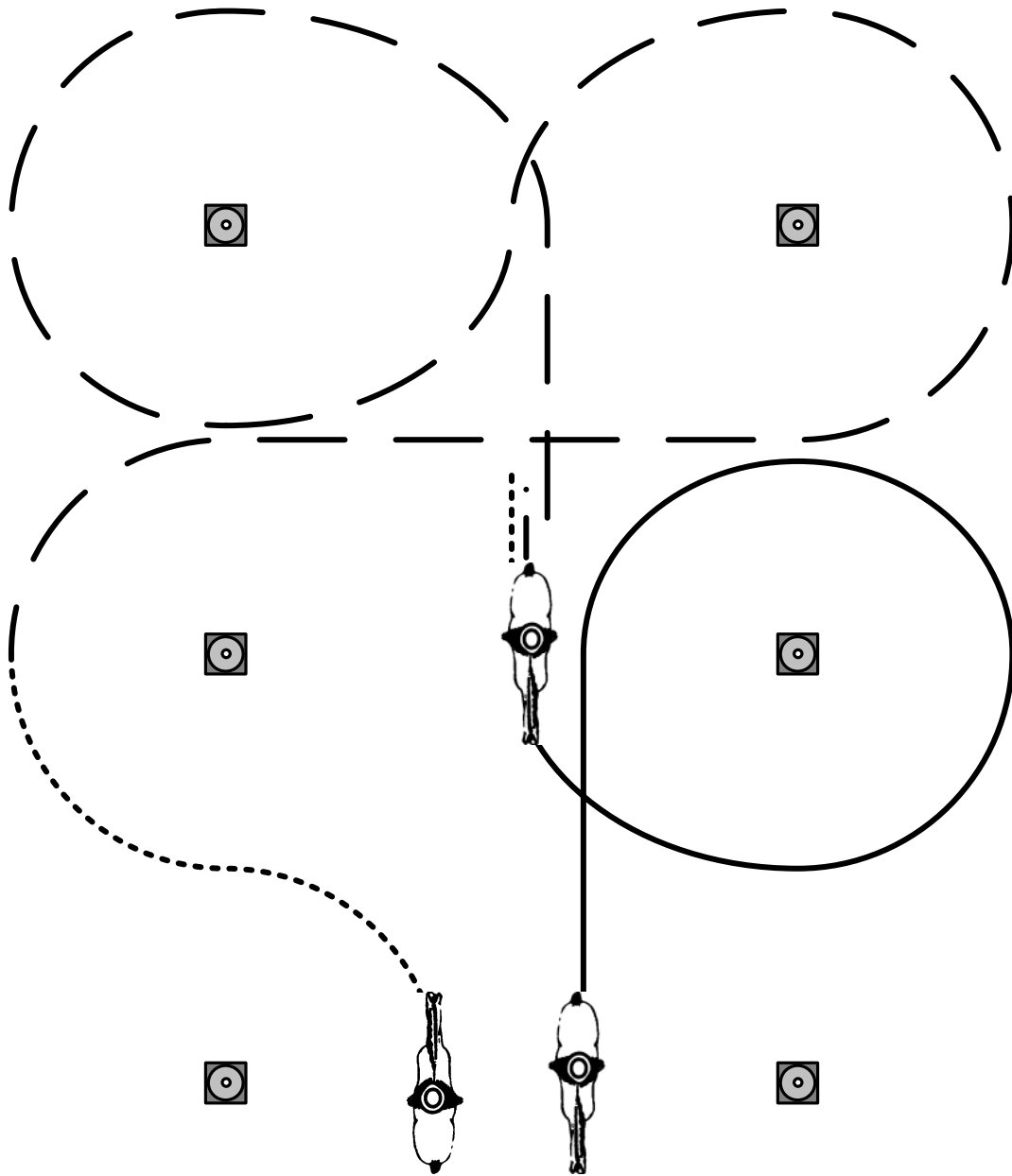
HORSEMANSHIP LK3B



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↵ ↑ ↵ Sidepass

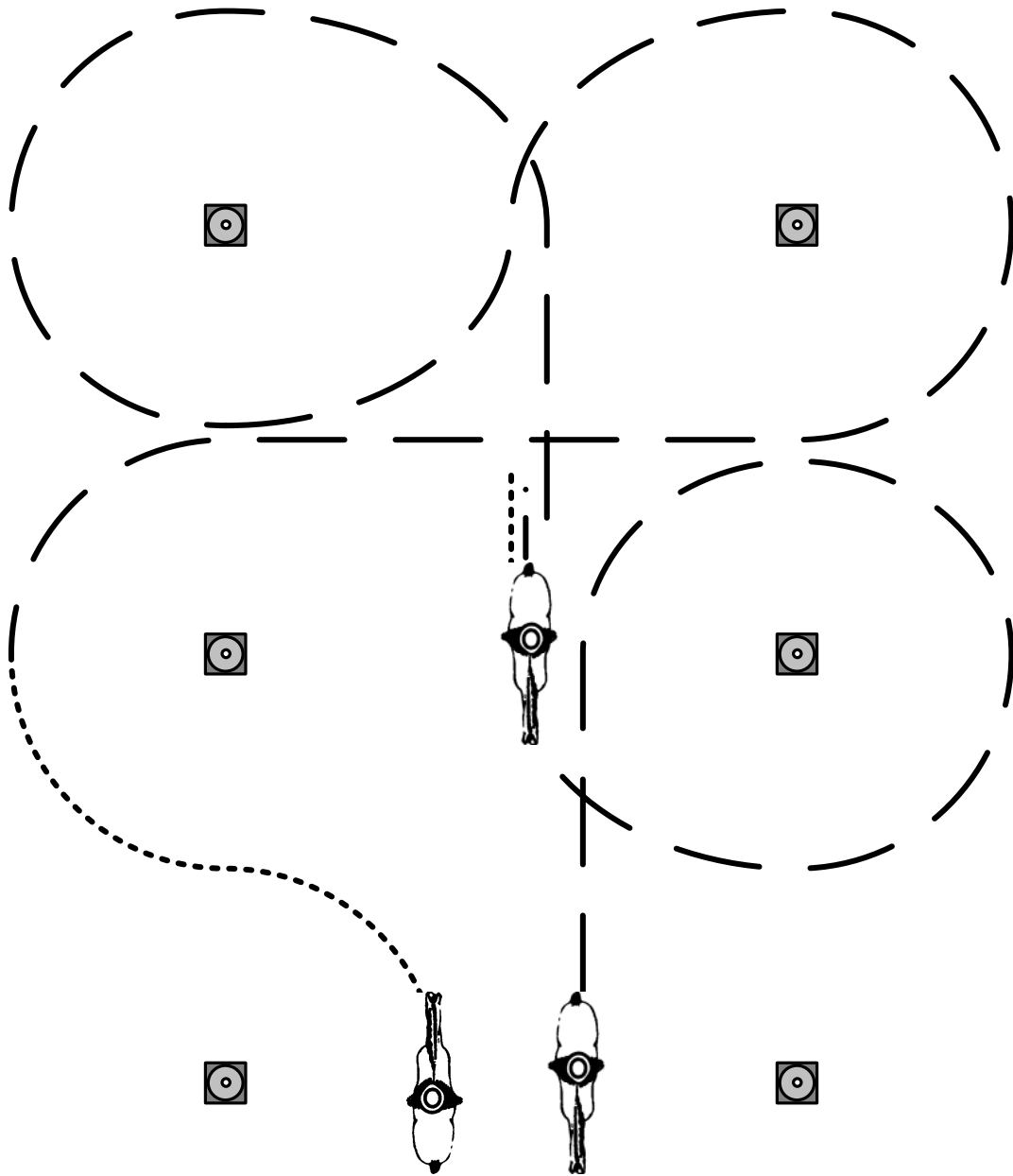
HORSEMANSHIP LK5A, LK4/5B



1. Walk
2. Jog
3. Stop, Backup
4. Walk
5. Lope
6. Stop

- Walk
- — Jog
- · - · Extended Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↔ ↑ ↔ Sidepass

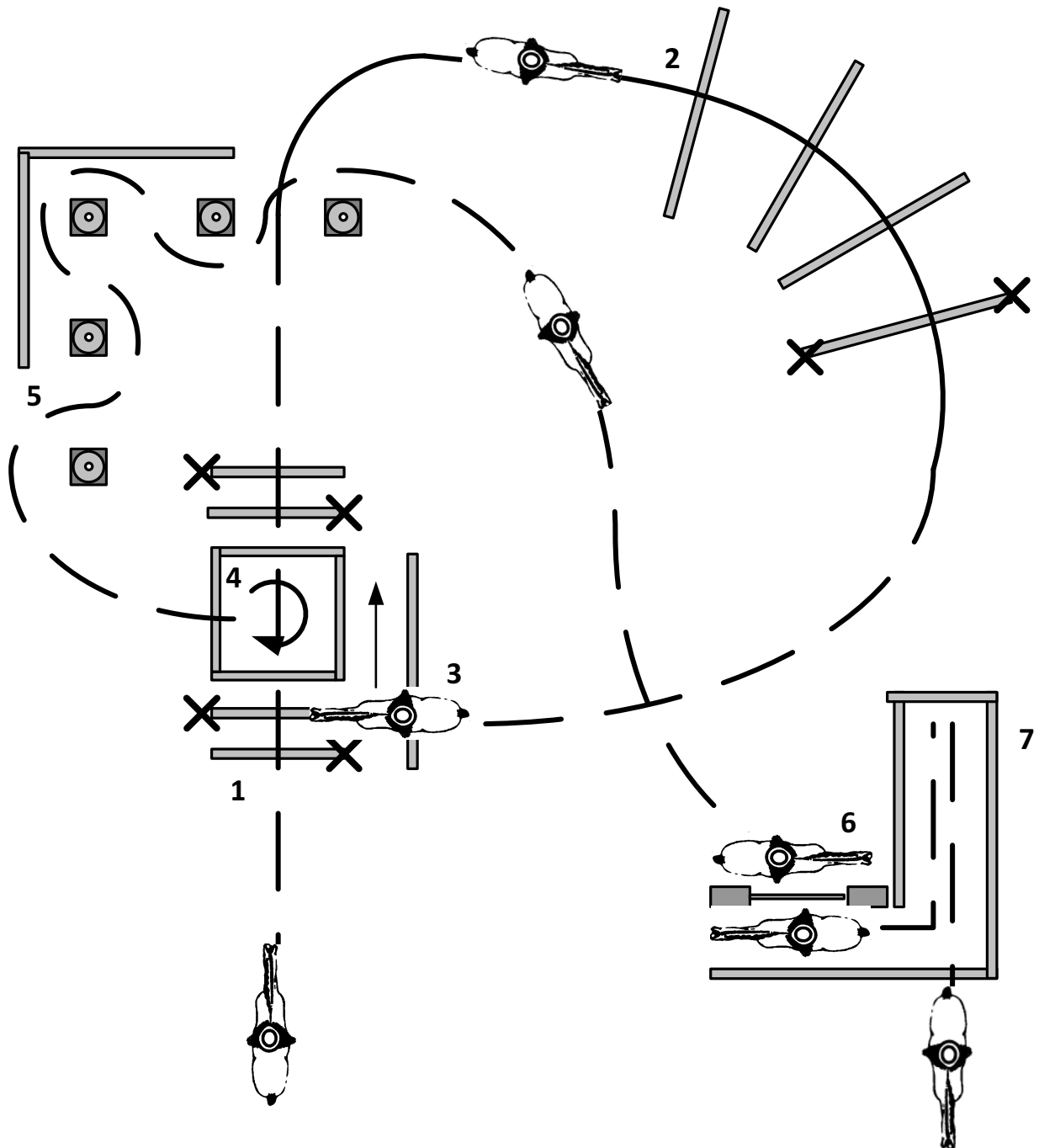
HORSEMANSHIP WT



1. Walk
2. Jog
3. Stop, Backup
4. Walk
5. Jog
6. Stop

- Walk
- — Jog
- · - · Extended Jog
- Lope
- · - · Backup
- ⇄ ⇄ Sidepass

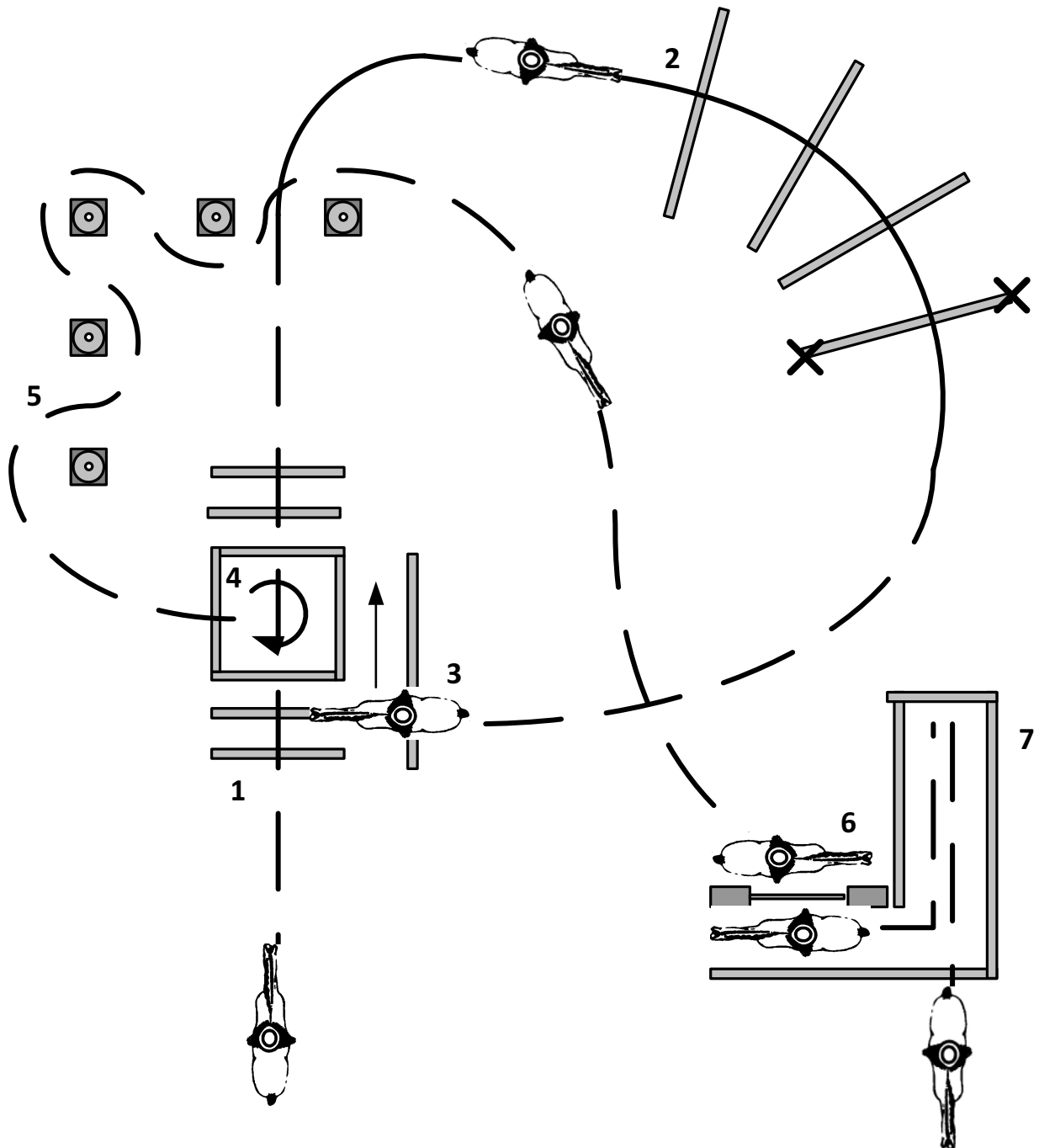
TRAIL LK1



1. Jog over
2. Lope over
3. Sidepass right
4. Walk in, turn 360 right, jog out
5. Jog around markers
6. Gate, right hand
7. Backup, jog out

- | | |
|-----------|--------------|
| | Walk |
| ----- | Jog |
| - - - - - | Extended Jog |
| ————— | Lope |
| - · - · - | Backup |
| ⇌ | Sidepass |

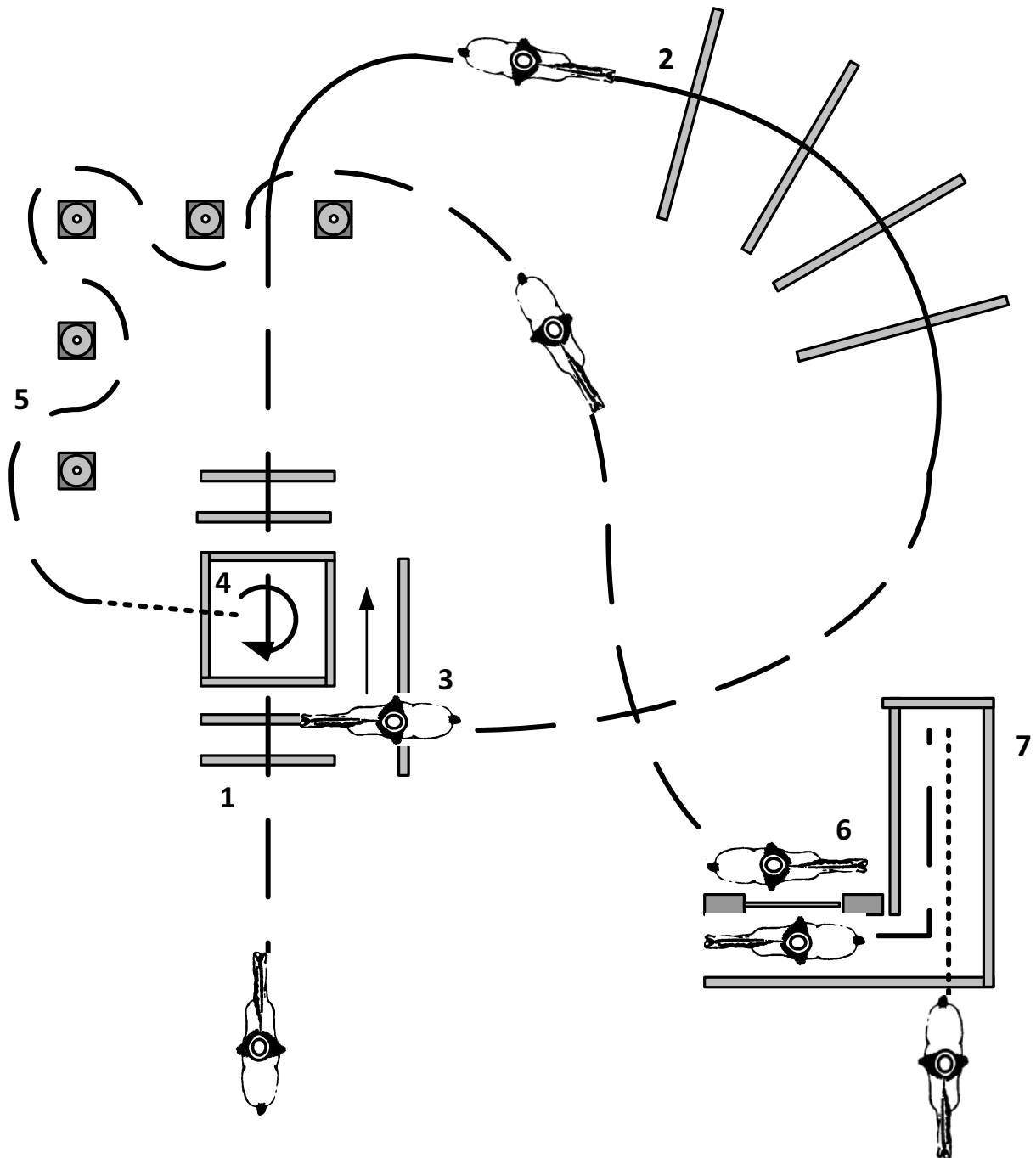
TRAIL LK2



1. Jog over
2. Lope over
3. Sidepass right
4. Walk in, turn 360 right, jog out
5. Jog around markers
6. Gate, right hand
7. Backup, jog out

- | | |
|---------|--------------|
| | Walk |
| --- | Jog |
| - . - . | Extended Jog |
| ———— | Lope |
| - - - - | Backup |
| S ↑ S | Sidepass |

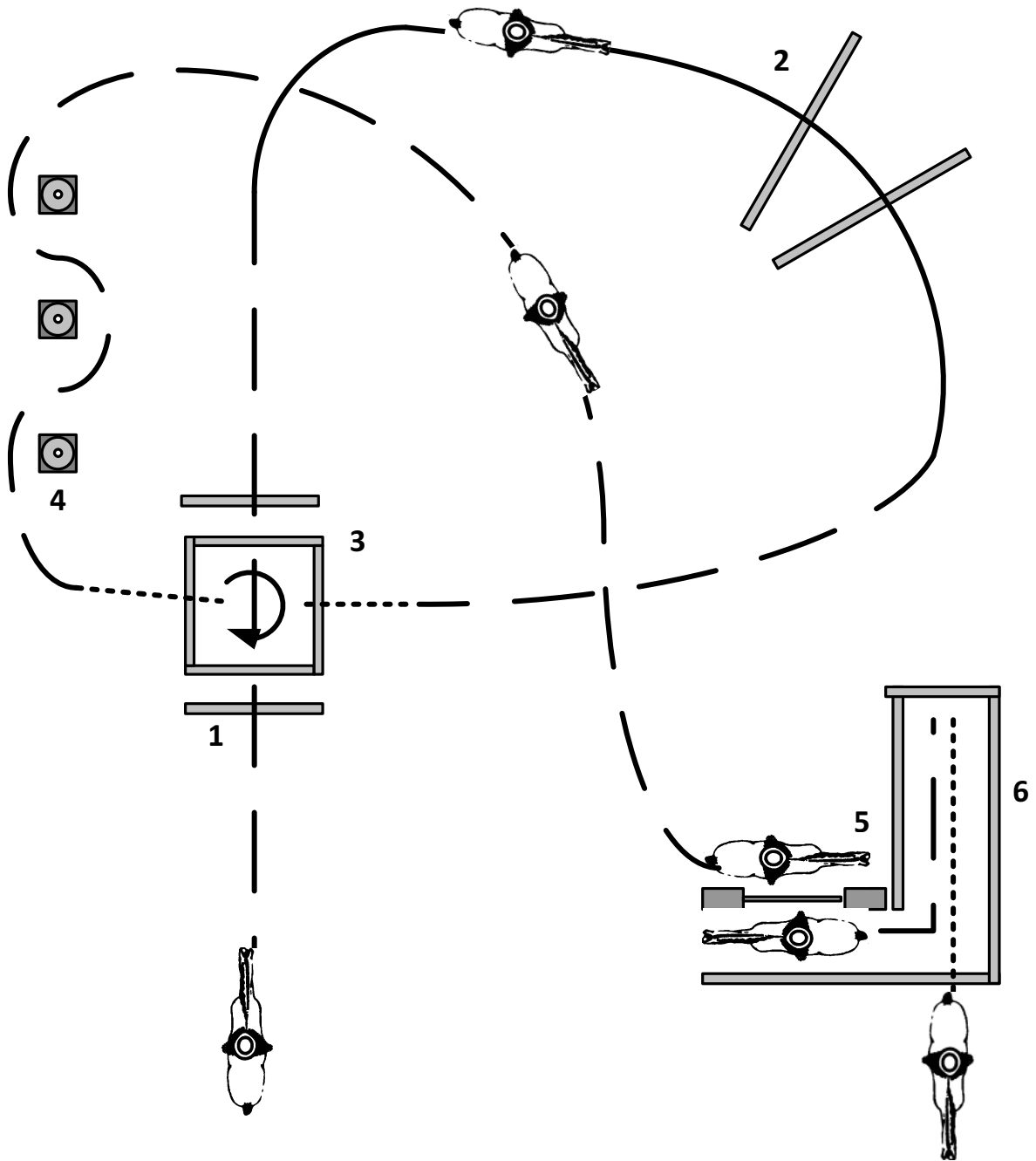
TRAIL LK3A, MS



1. Jog over
2. Lope over
3. Sidepass right
4. Walk in, turn 360 right, walk out
5. Jog around markers
6. Gate, right hand
7. Backup, walk out

- Walk
- Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ⇄ ⇄ ⇄ Sidepass

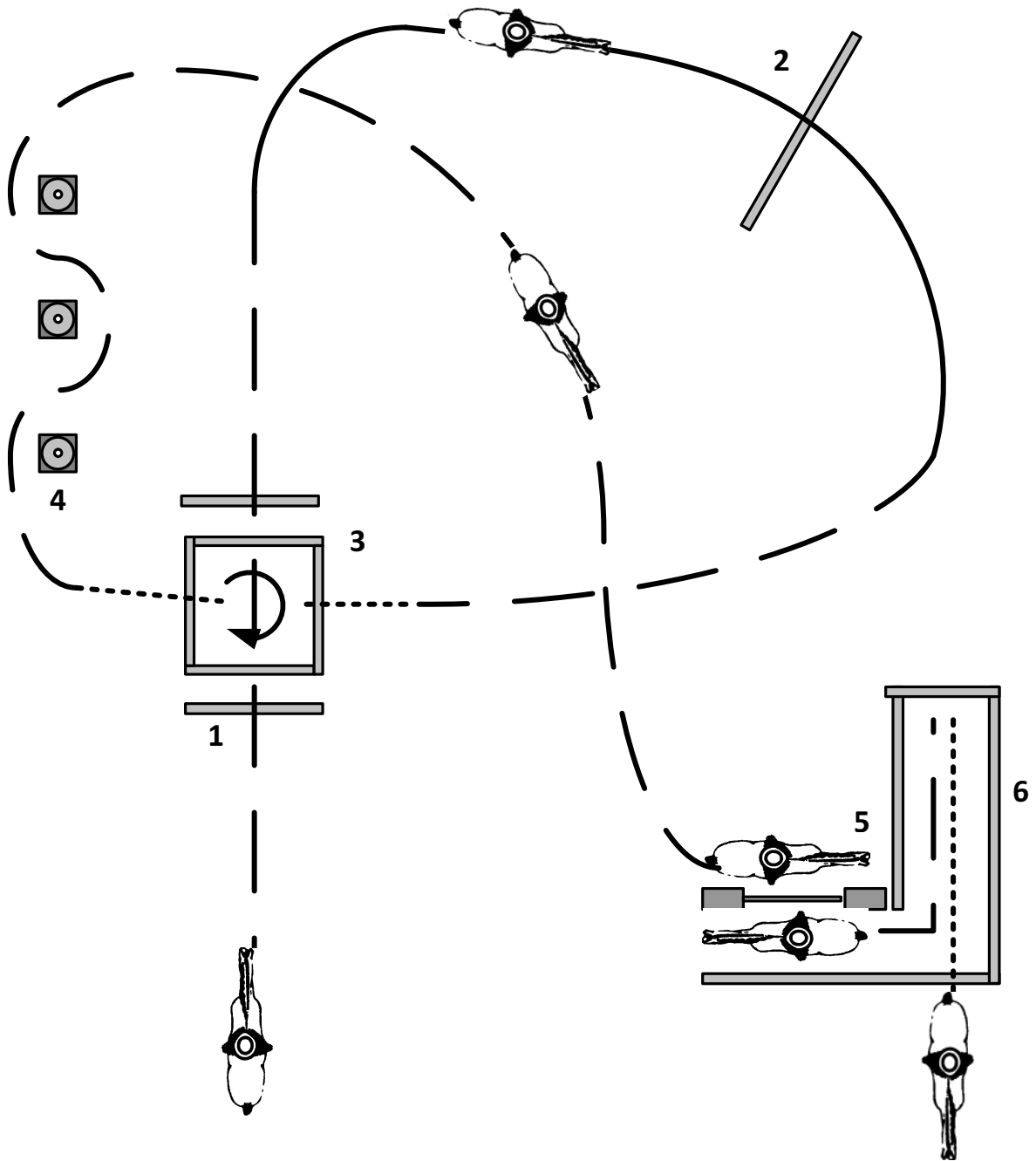
TRAIL LK3B



1. Jog over
2. Lope over
3. Walk in, turn 360 right, walk out
4. Jog around markers
5. Gate, right hand
6. Backup, walk out

- Walk
- Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

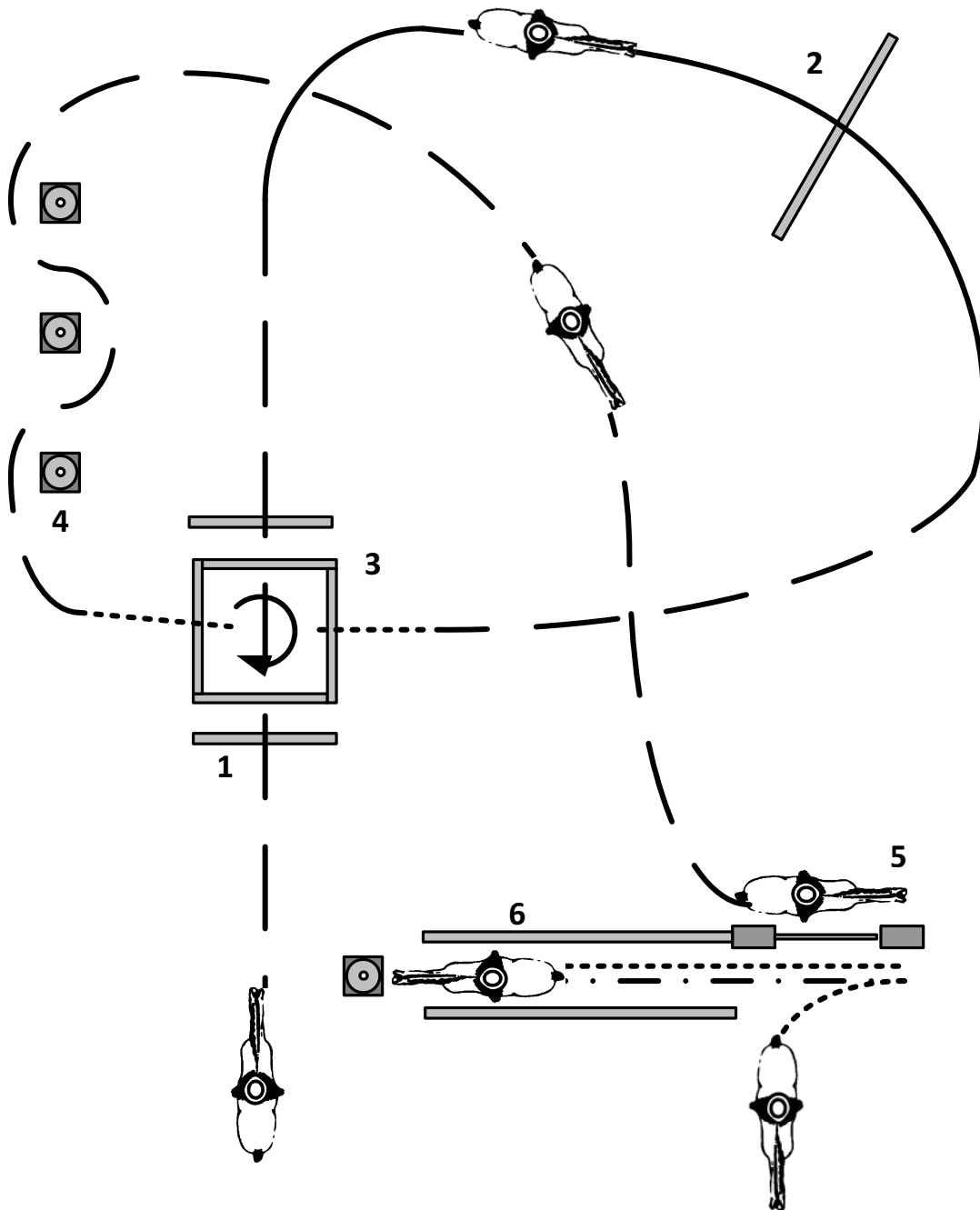
TRAIL LK4



1. Jog over
2. Lope over
3. Walk in, turn 360 right, walk out
4. Jog around markers
5. Gate, right hand
6. Backup, walk out

- Walk
- Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ⤵ ⬆ ⤵ Sidepass

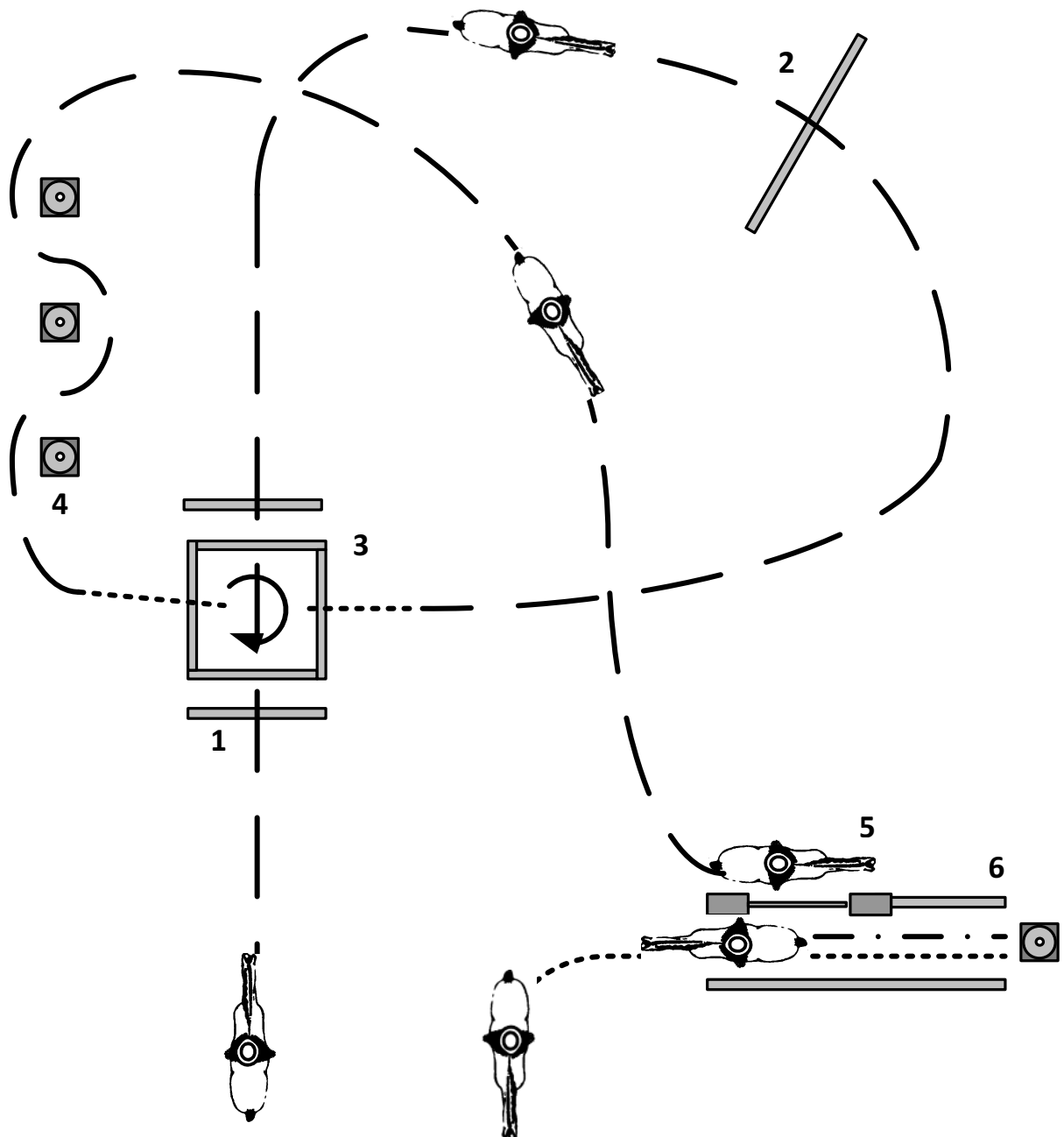
TRAIL LK5



1. Jog over
2. Lope over
3. Walk in, turn 360 right, walk out
4. Jog around markers
5. Gate, right hand
6. Walk in, Backup

- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · - · Extended Jog
- Lope
- · - · - · Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

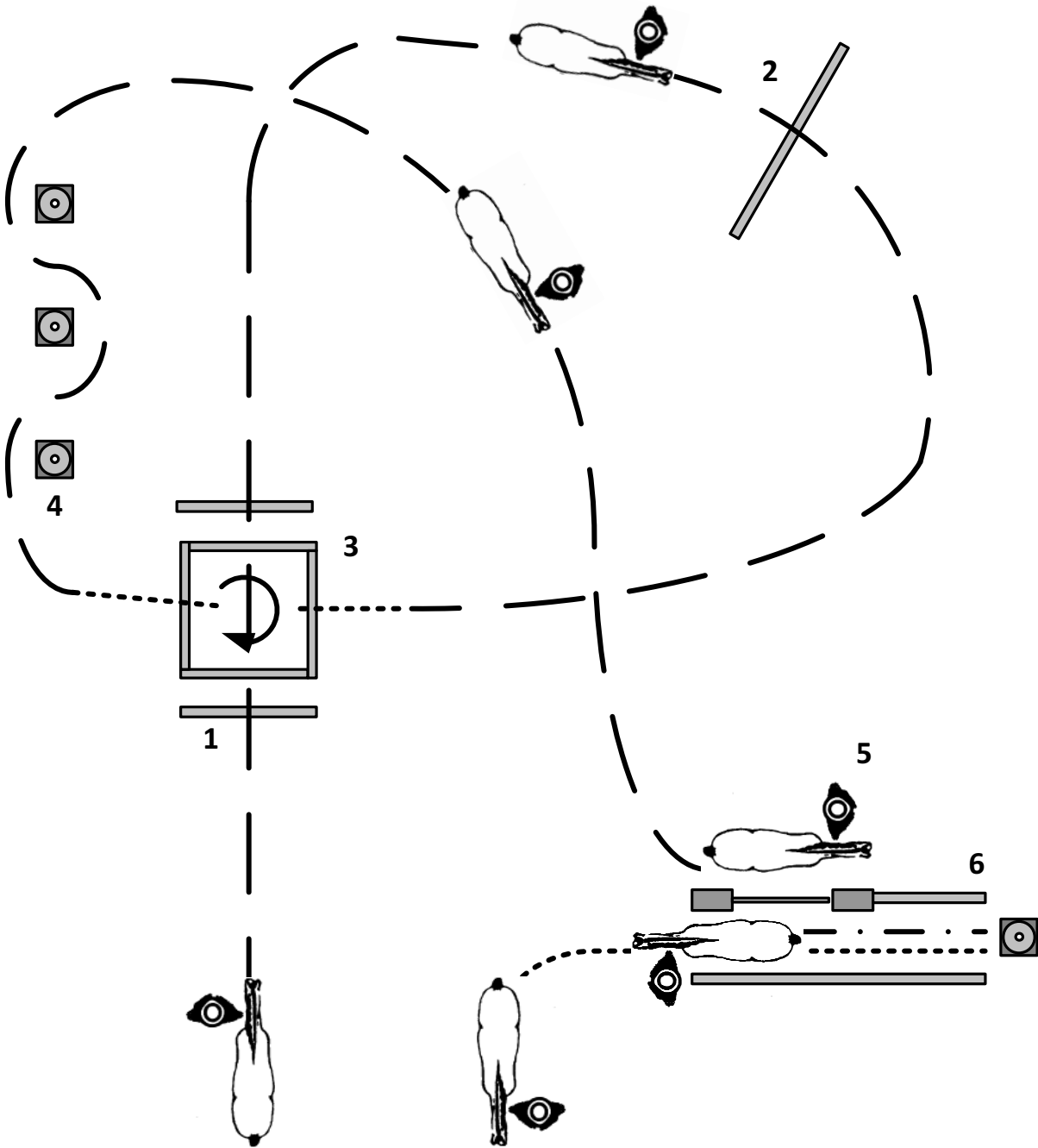
TRAIL WT



1. Jog over
2. Jog over
3. Walk in, turn 360 right, walk out
4. Jog around markers
5. Gate, right hand
6. Backup, walk out

- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · - · Extended Jog
- Lope
- · - · - · Backup
- ⋈ ⬆ ⋈ Sidepass

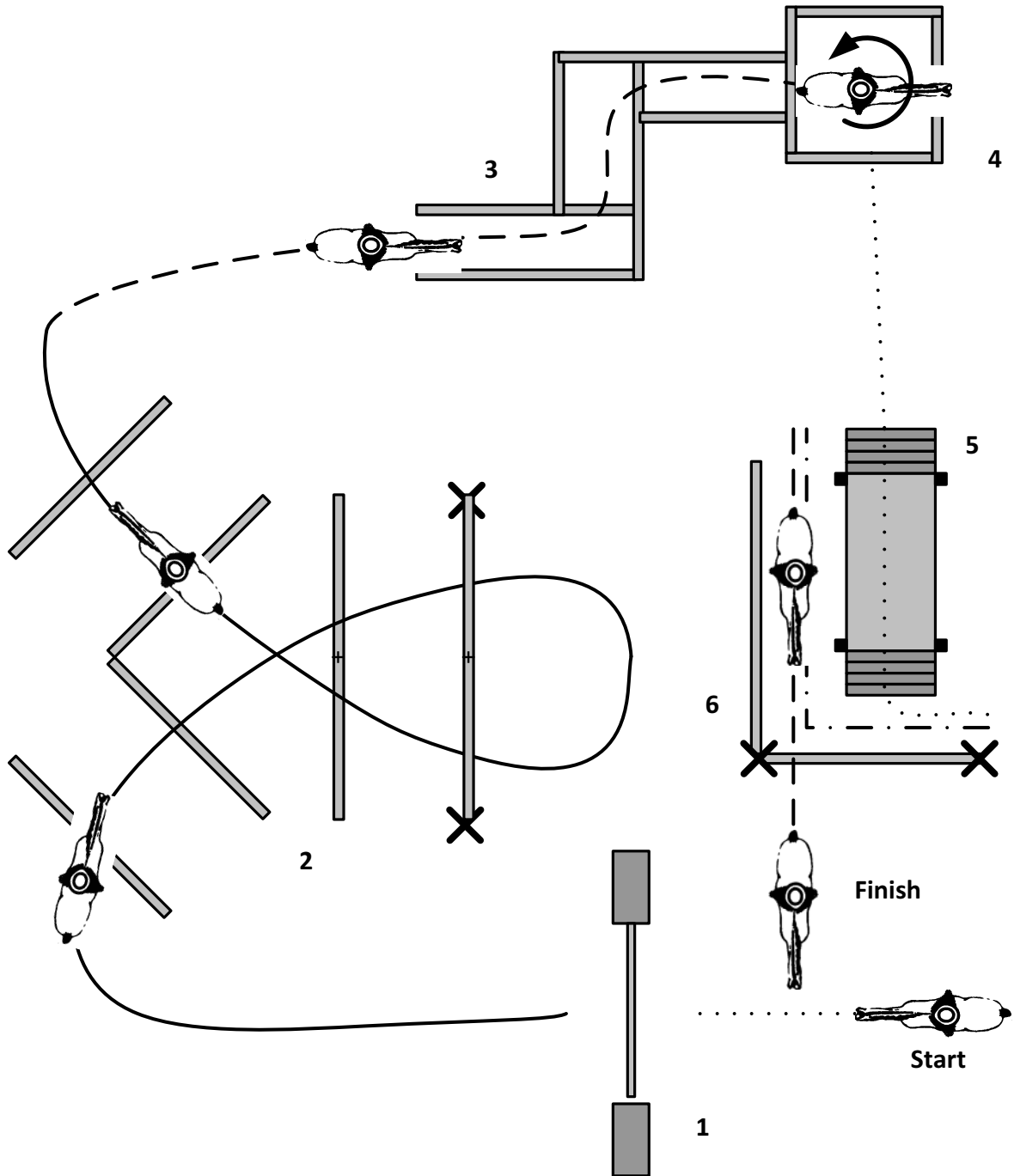
IN HAND TRAIL



- 1. Jog over
- 2. Jog over
- 3. Walk in, turn 360 right, walk out
- 4. Jog around markers
- 5. Gate, right hand
- 6. Backup, walk out

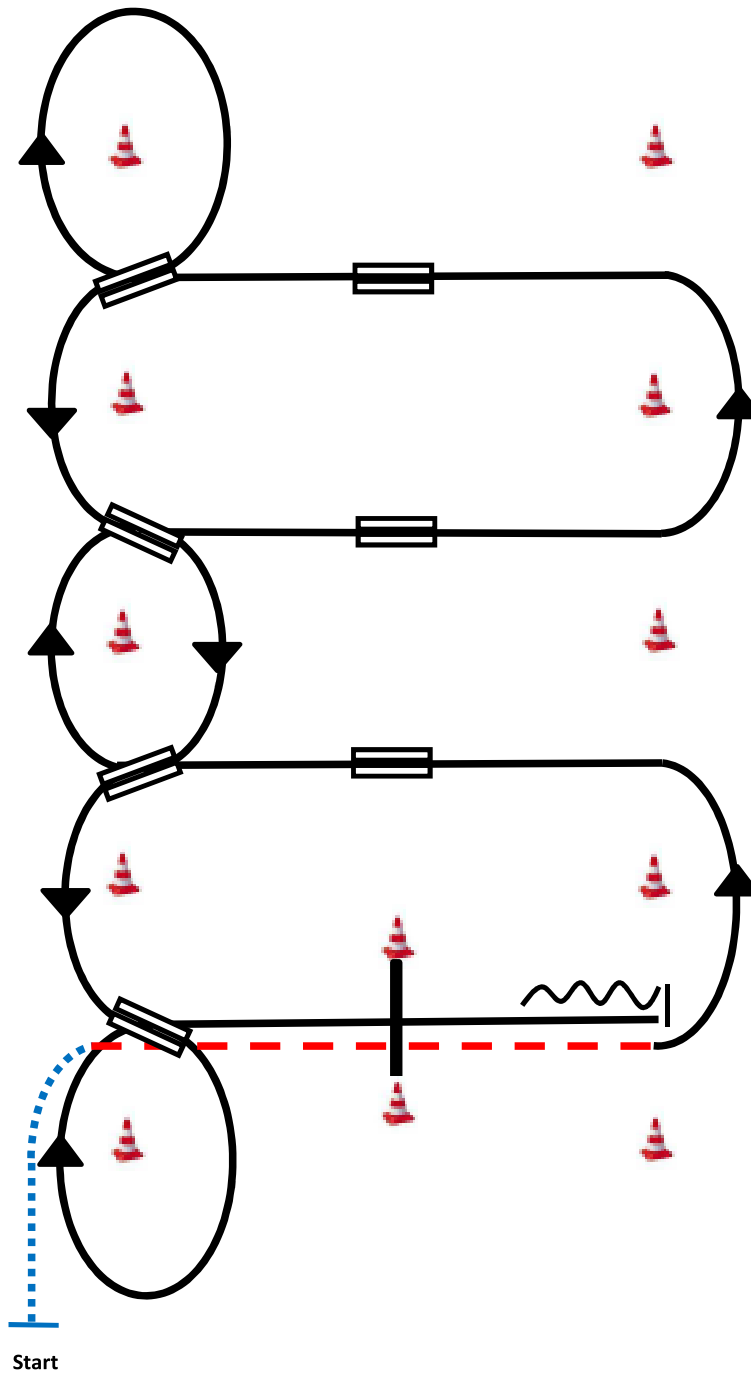
- Walk
- Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

TRAIL JACKPOT



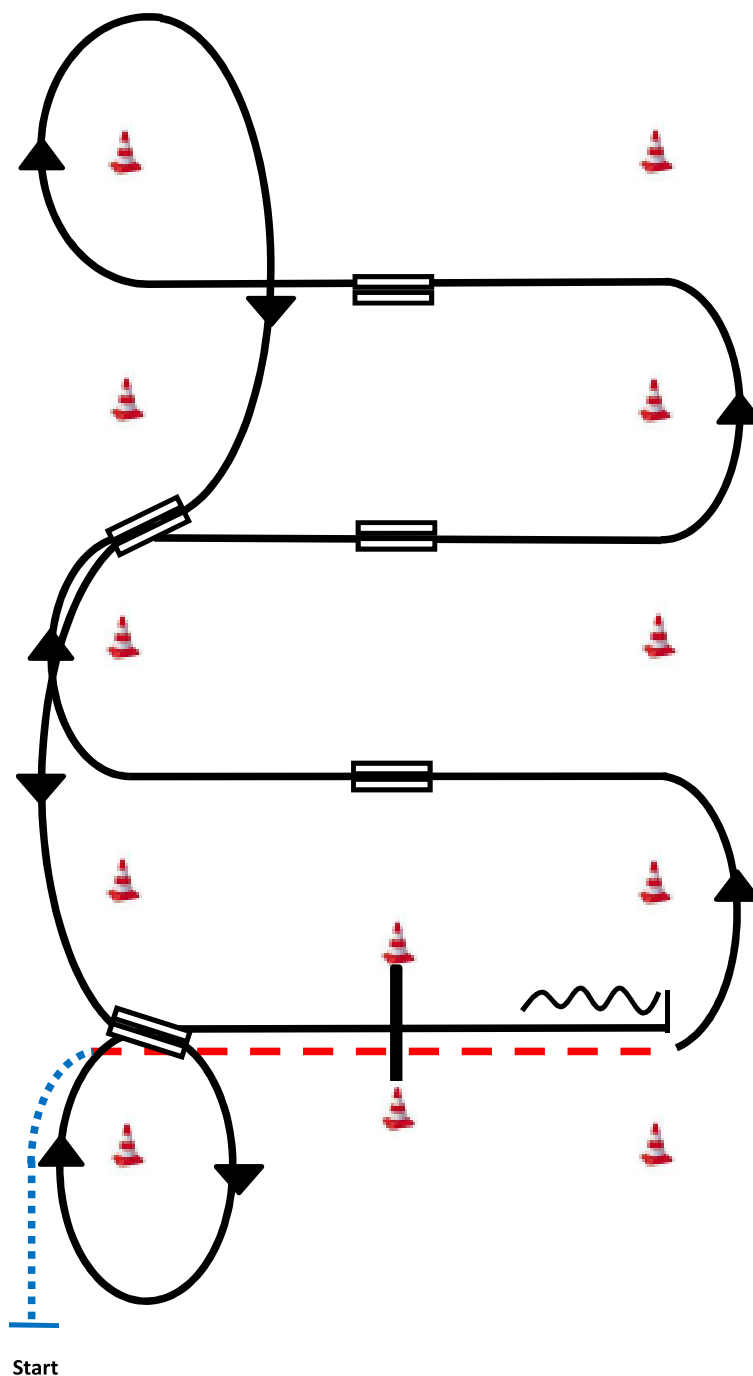
1. Gate
2. Lope Over
3. Jog through
4. Jog in, Turn 270° Links, Walk out
5. Bridge
6. Backup `L`, Jog out

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ⤵ ⬆ ⤵ Sidepass



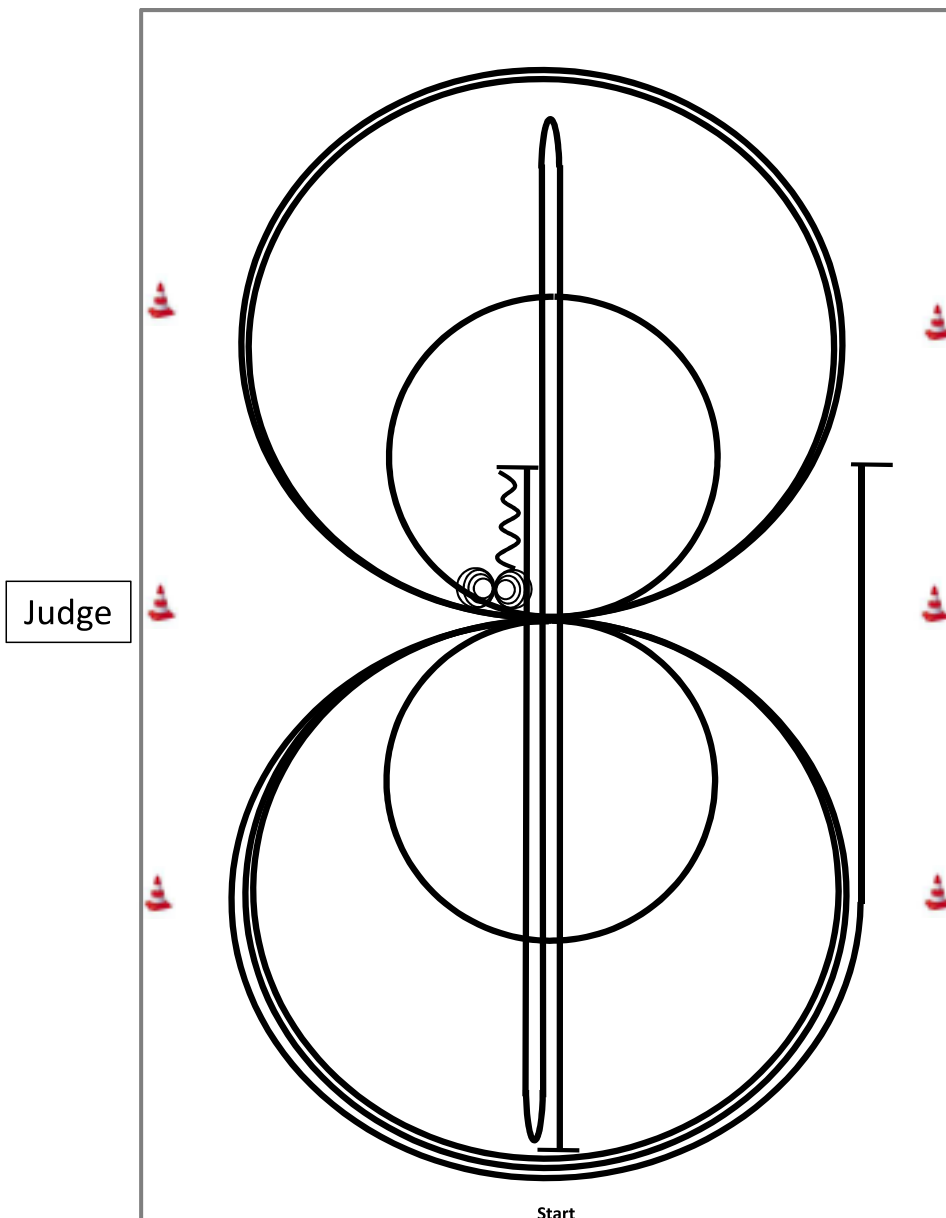
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Volte.
- 10) Galopp über die Stange.
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.

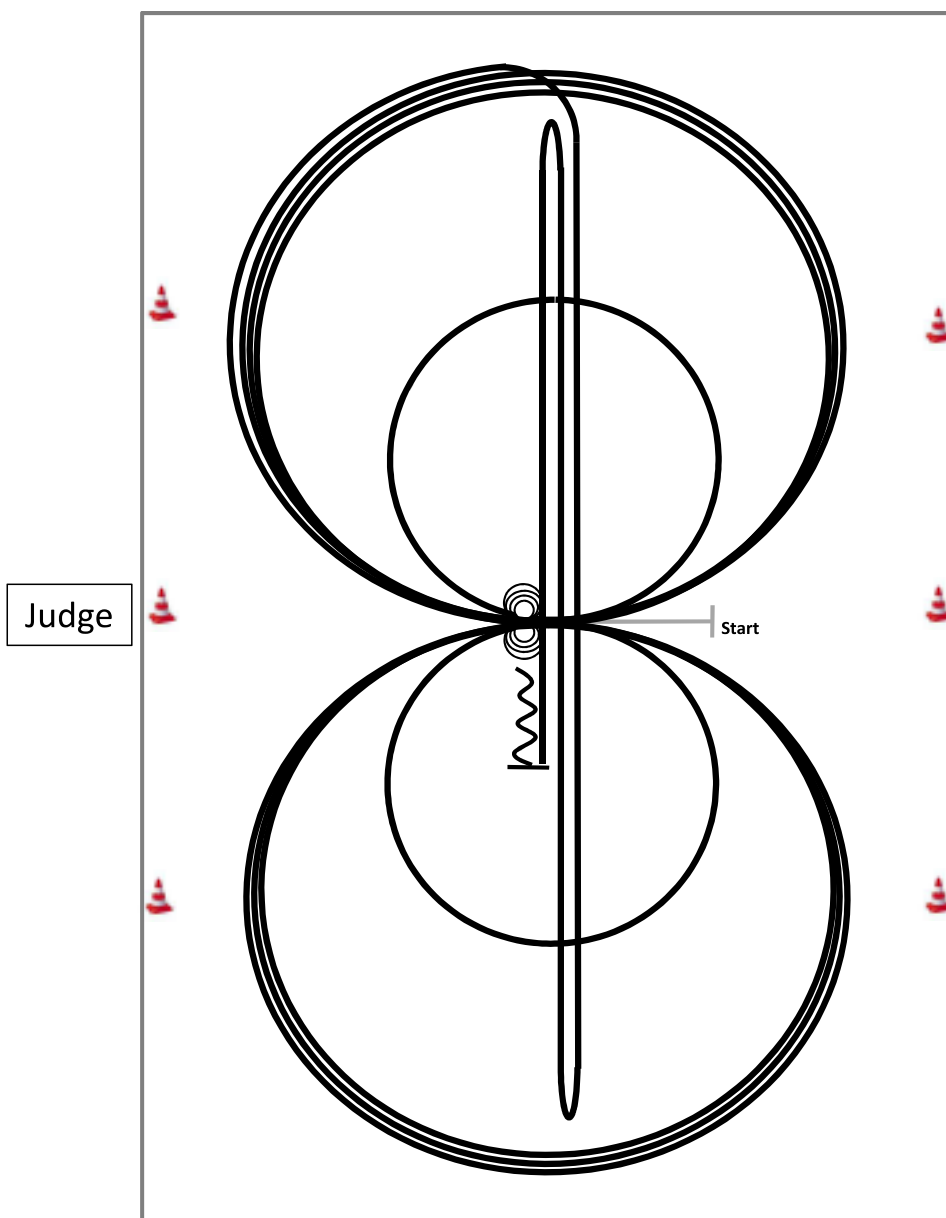
	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone



- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 4¼ Spins **links**, verharren.
- 6) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 7) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

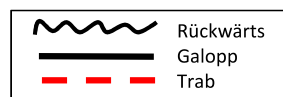
	Rückwärts
	Galopp
	Trab

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



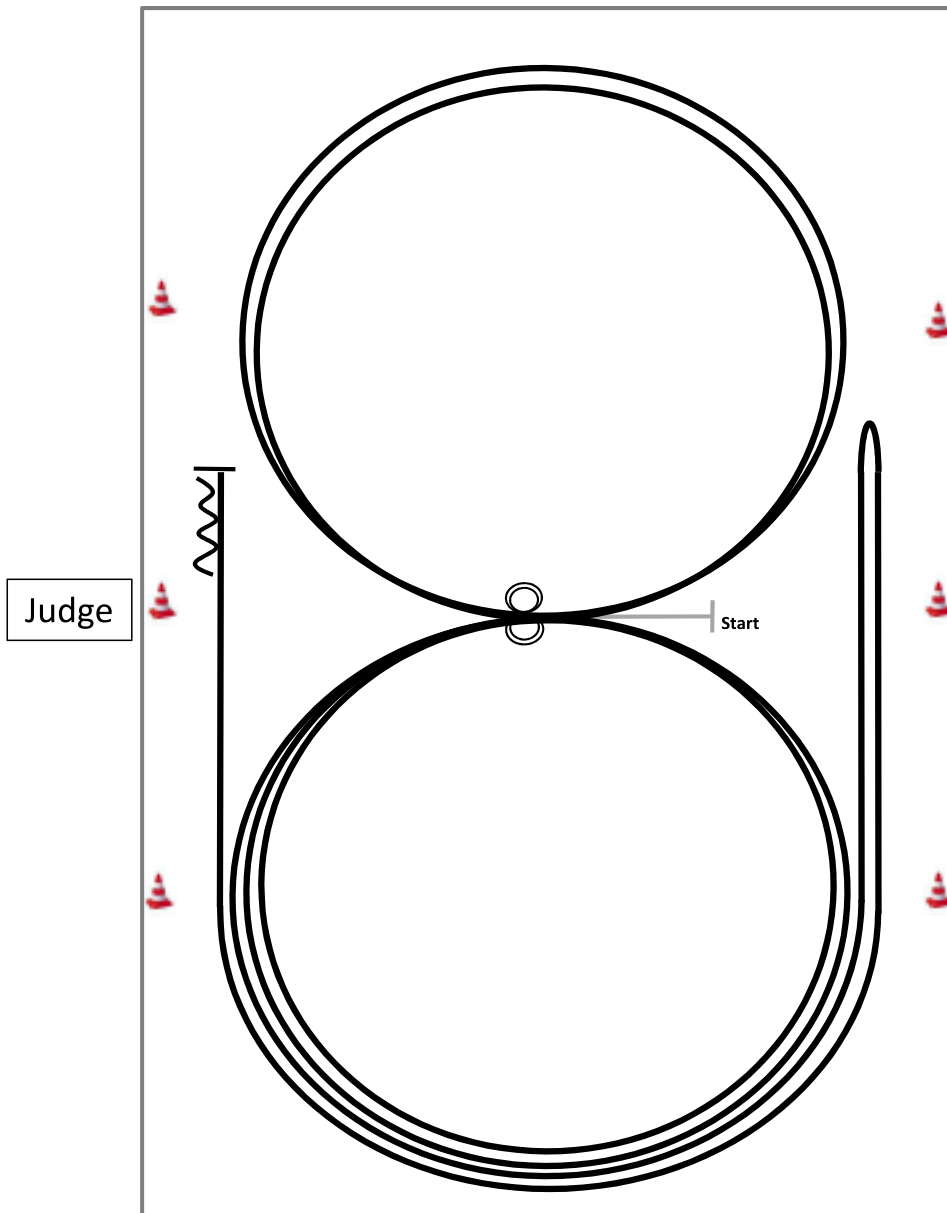
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

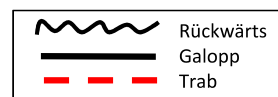


- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **links**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

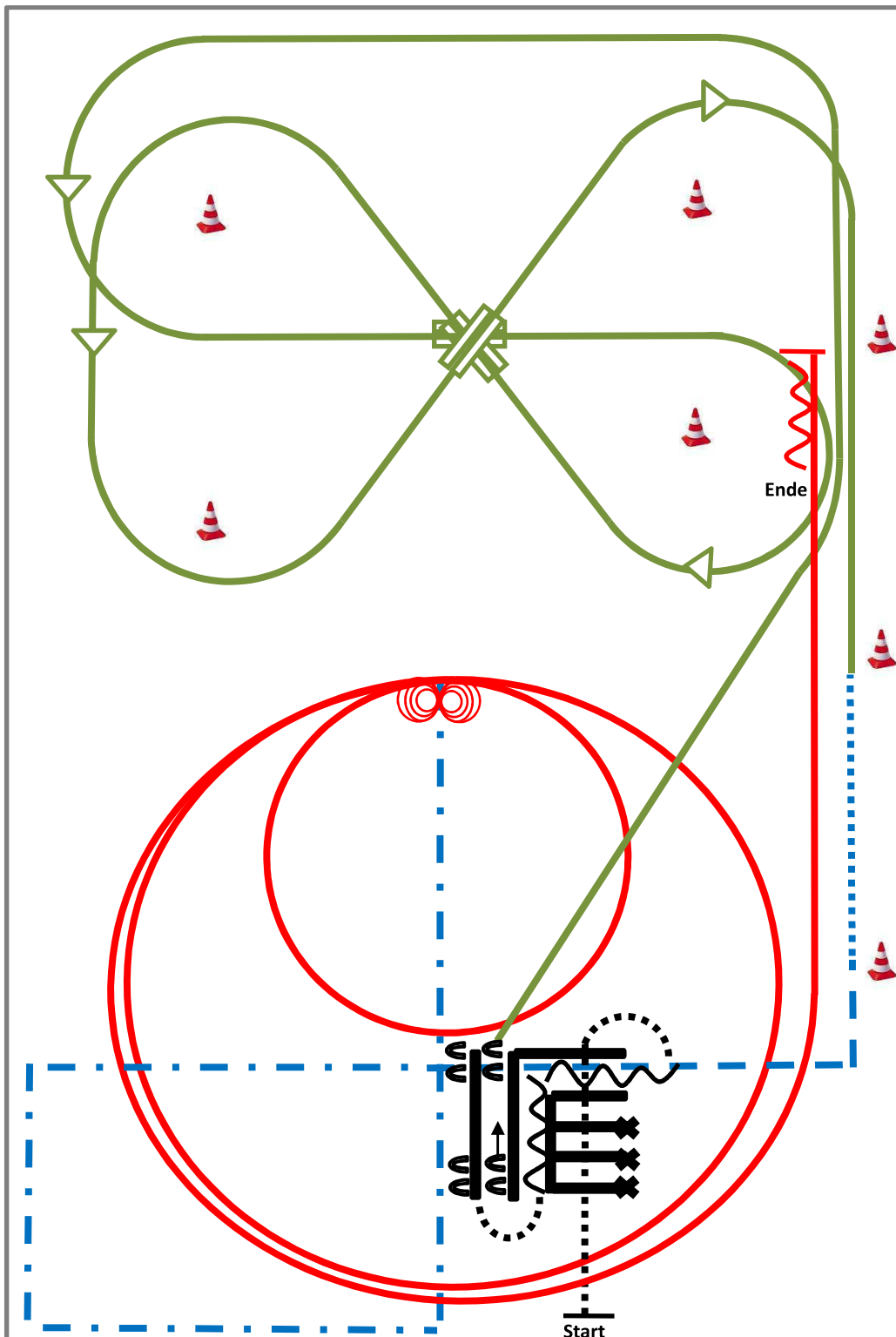


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Pattern SUHO 2018 #8: LK1/2

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

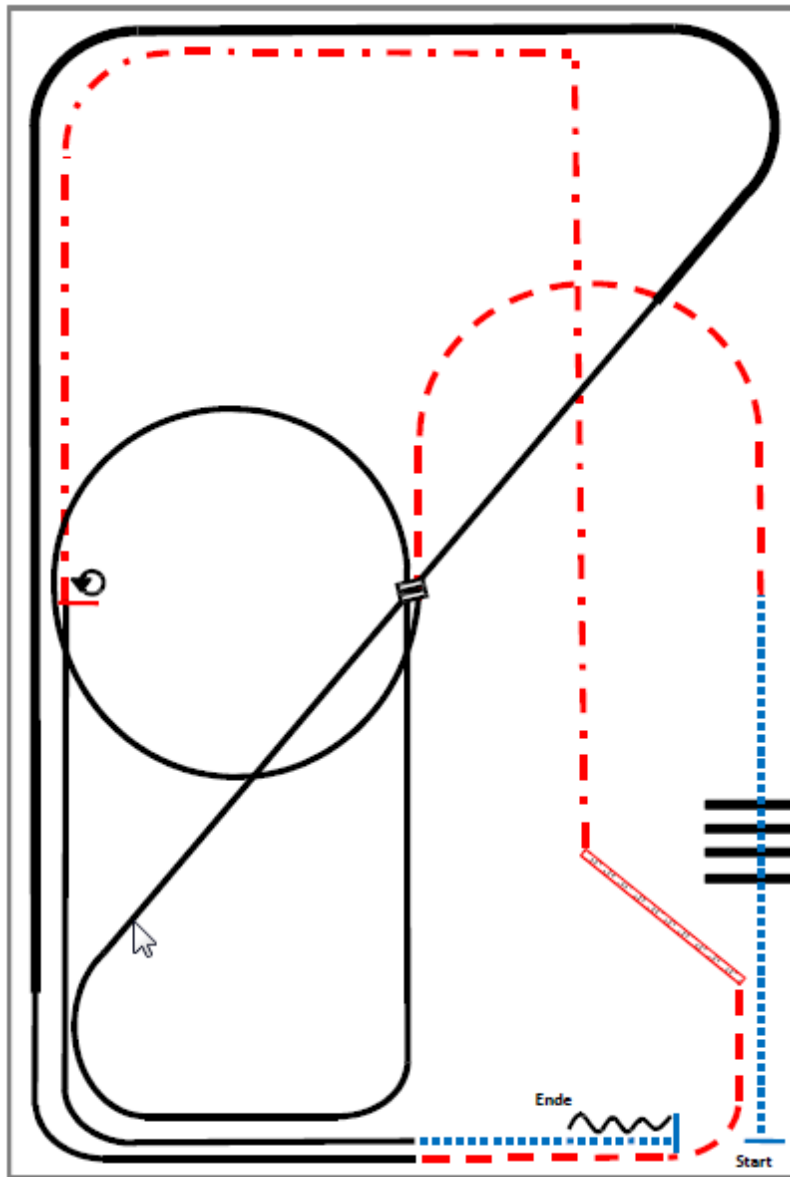


- 1) walk over (TH)
- 2) backup (TH)
- 3) sidepass right (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) walk, trot (RR)
- 8) trot over (RR)
- 9) extended trot corners, stop (RR)
- 10) 4 spins rechts, 4 ¼ spins links (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

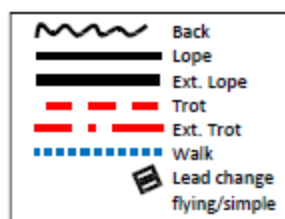
Pattern RR #3: LK 1/2 A/B sen. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK1A



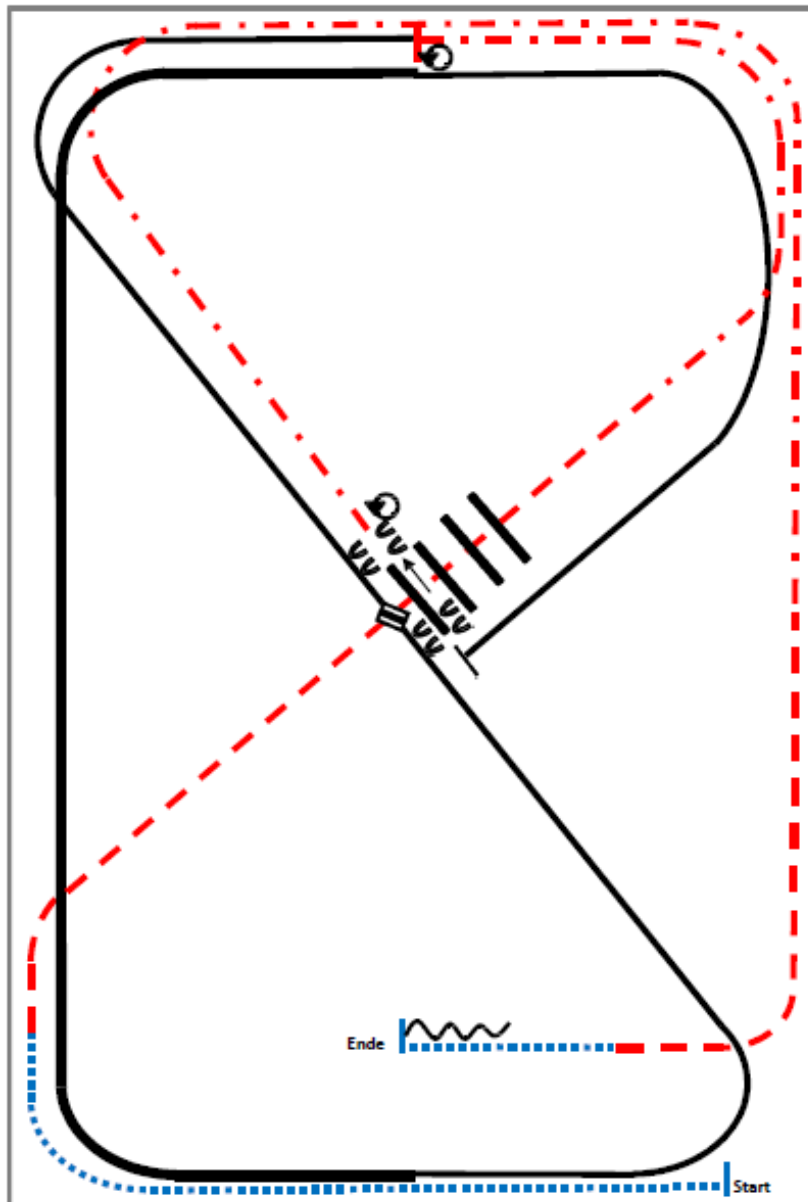
- 1) Walk.
- 2) Walkover.
- 3) Trot.
- 4) Lope right lead small circle, lope right lead.
- 5) Leadchange in the center of the arena.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope around the end of the arena and the long side, lope left lead.
- 8) Trot, trot two track left.
- 9) Extended trot.

- 10) Stop, 360° turn seach direction either way first.
- 11) Lope left lead.
- 12) Walk, stop, back.

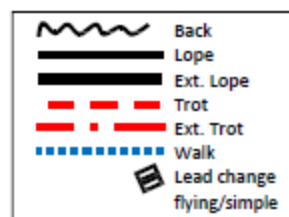


Pattern RR #4: LK 1/2 A/B sen. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK2A

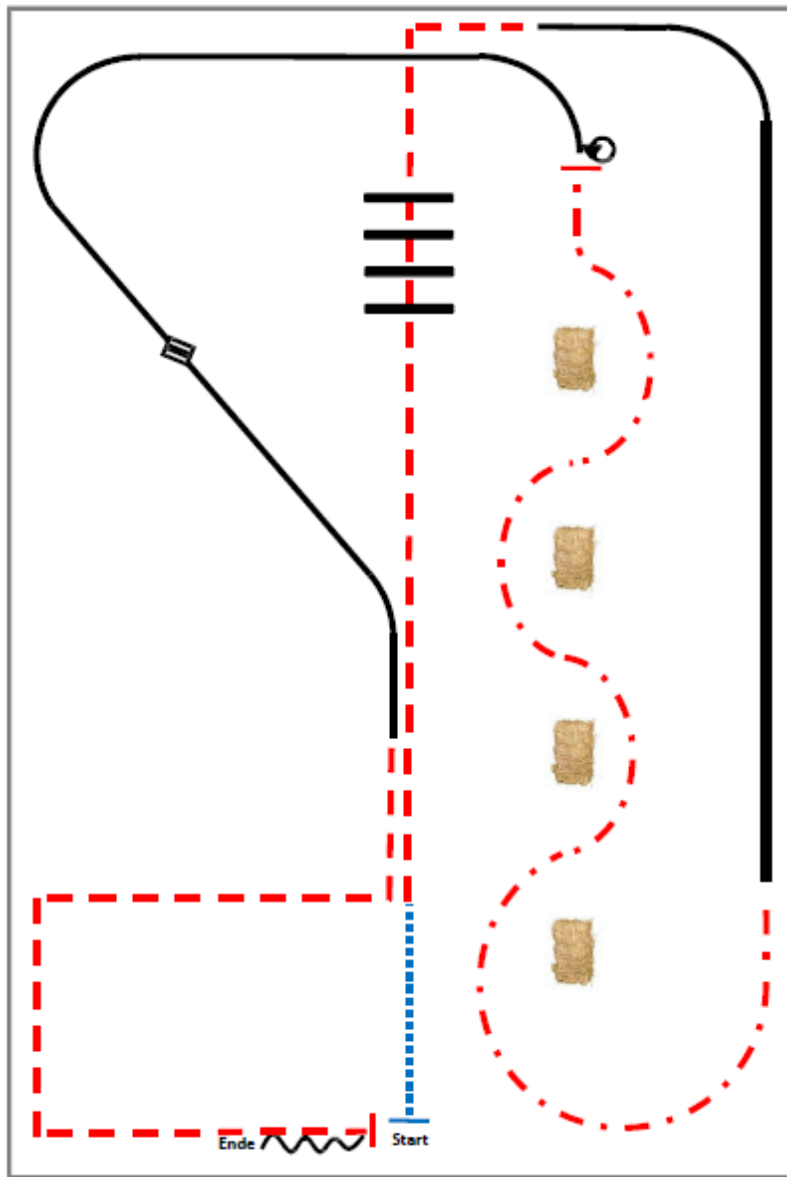


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Trot over.
- 4) Extended trot.
- 5) Stop, 360° turn left.
- 6) Lope left lead.
- 7) Leadchange.
- 8) Lope right lead.
- 9) Extended lope, lope.
- 10) Stop, sidepass right, 450°
turn right.
- 11) Extended trot, trot.
- 12) Walk, stop, back.

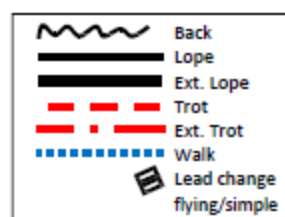


Pattern RR #5: LK 1/2 A/B sen. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK1/2B

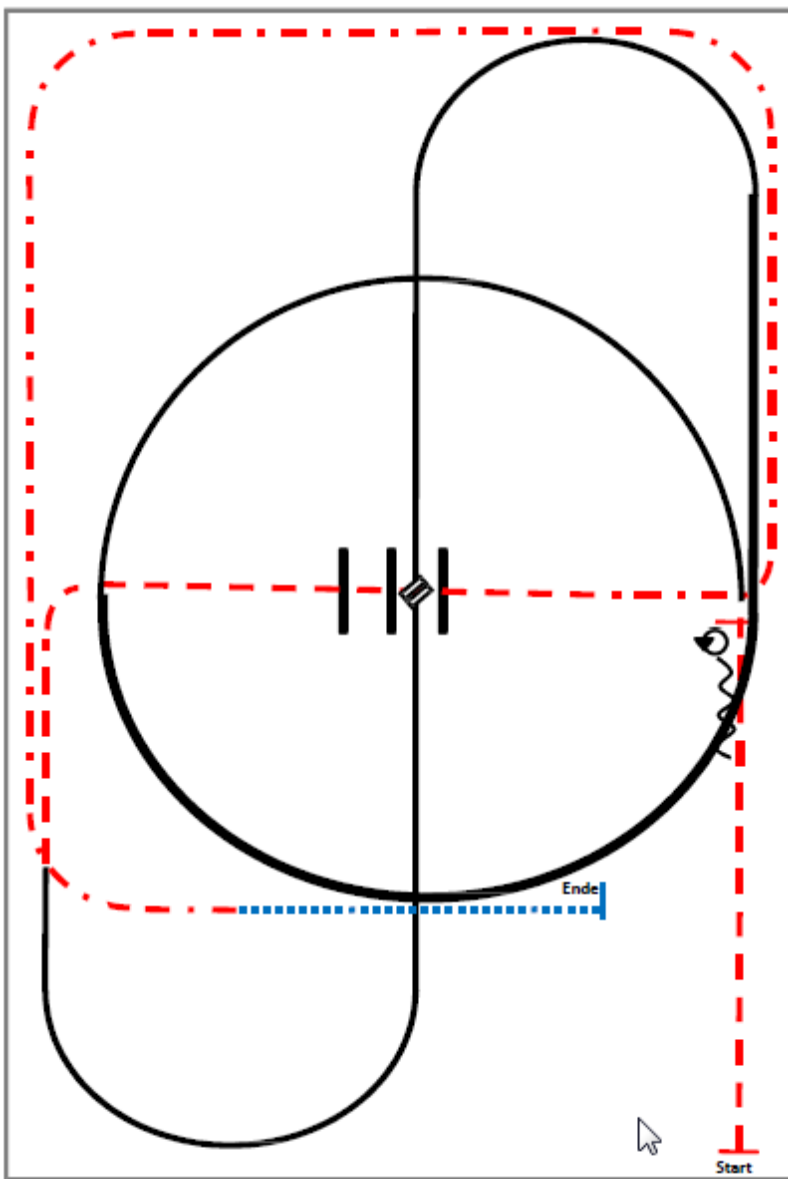


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Trot over.
- 4) Lope right lead, extended lope.
- 5) Extended trot serpentine.
- 6) Stop, 360° turn seach direction either way first.
- 7) Lope left lead.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, back.

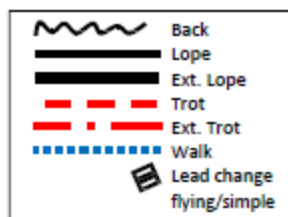


Pattern RR #4: LK3 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m

LK3A

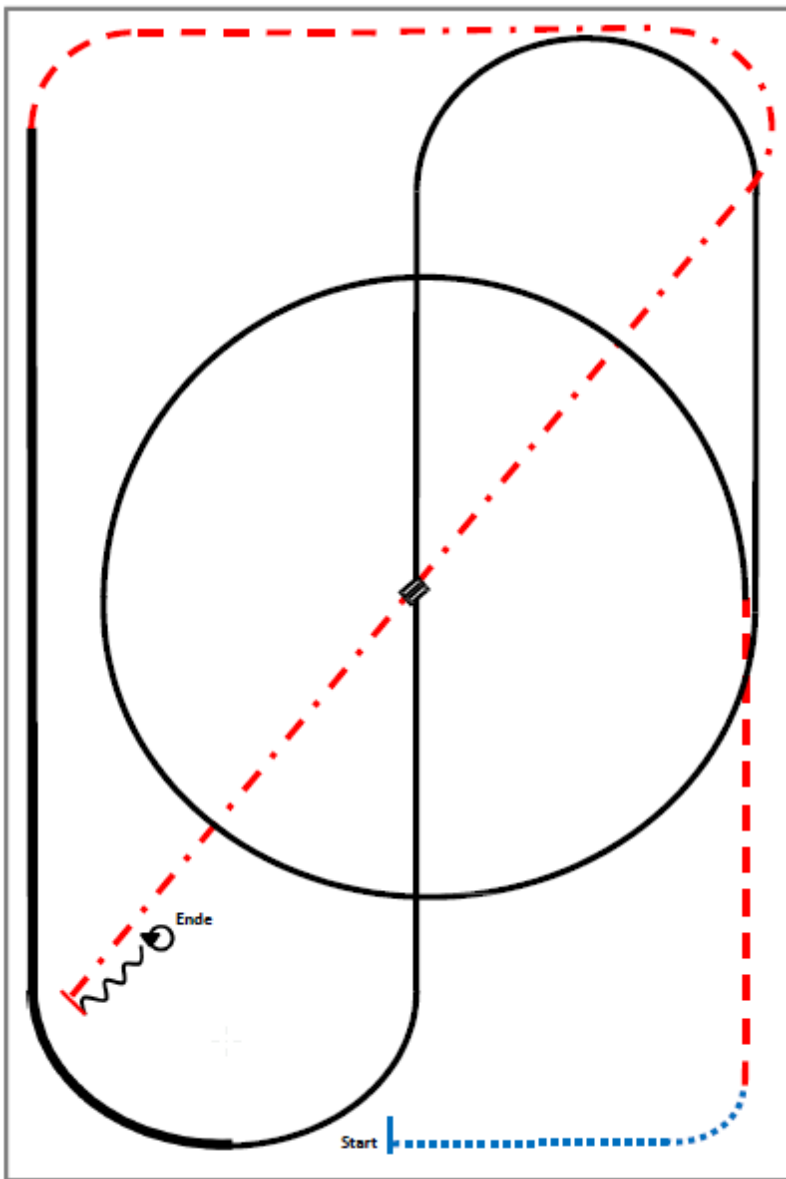


- 1) Trot.
- 2) Stop, 180° turns each direction either way first.
- 3) Back.
- 4) Lope left lead.
- 5) Extended lope, lope.
- 6) Leadchange.
- 7) Lope right lead.
- 8) Trot, trot over.
- 9) Extended trot.
- 10) Walk, stop.

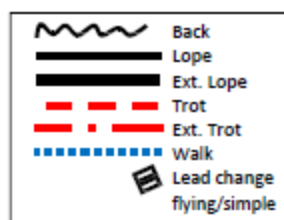


Pattern RR #1: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK3B

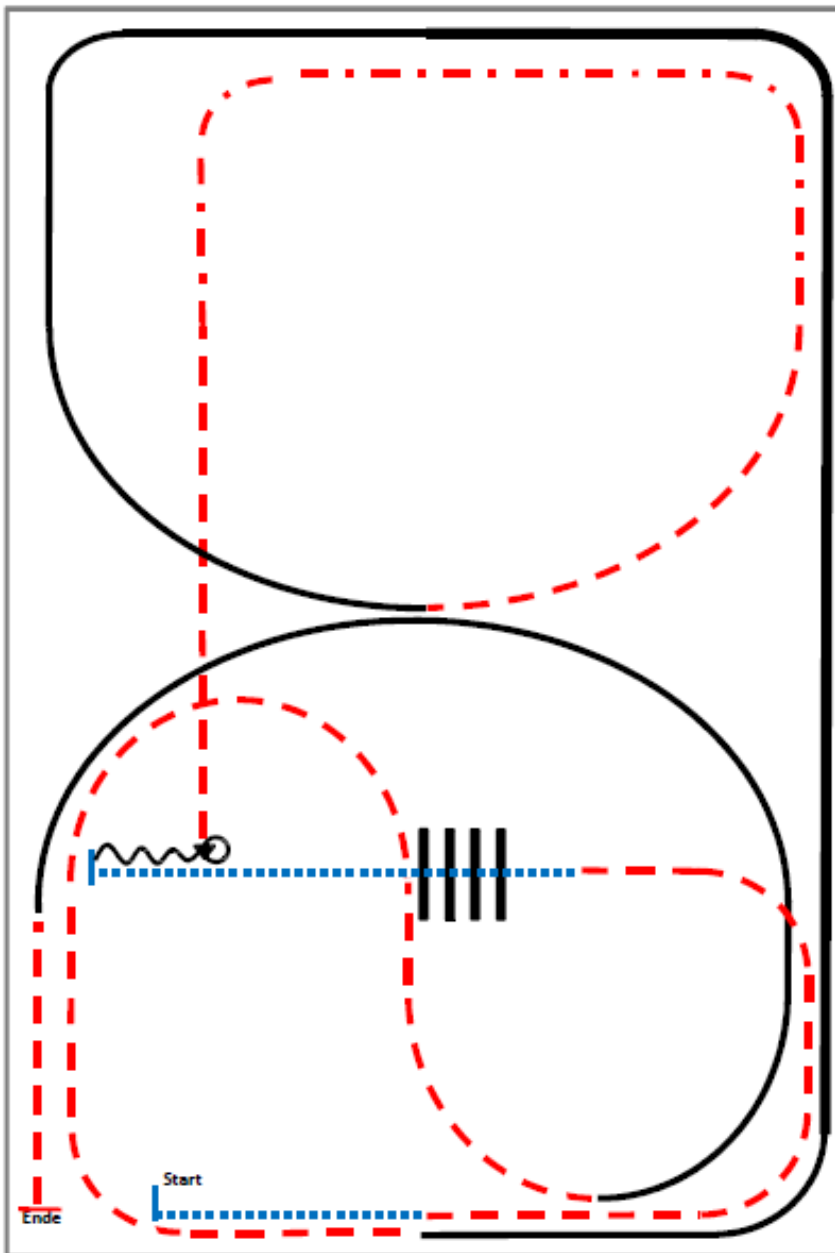


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.

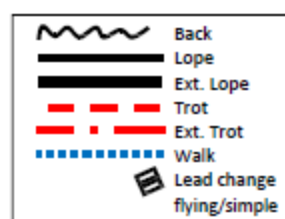


Pattern RR #2: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m

LK4A

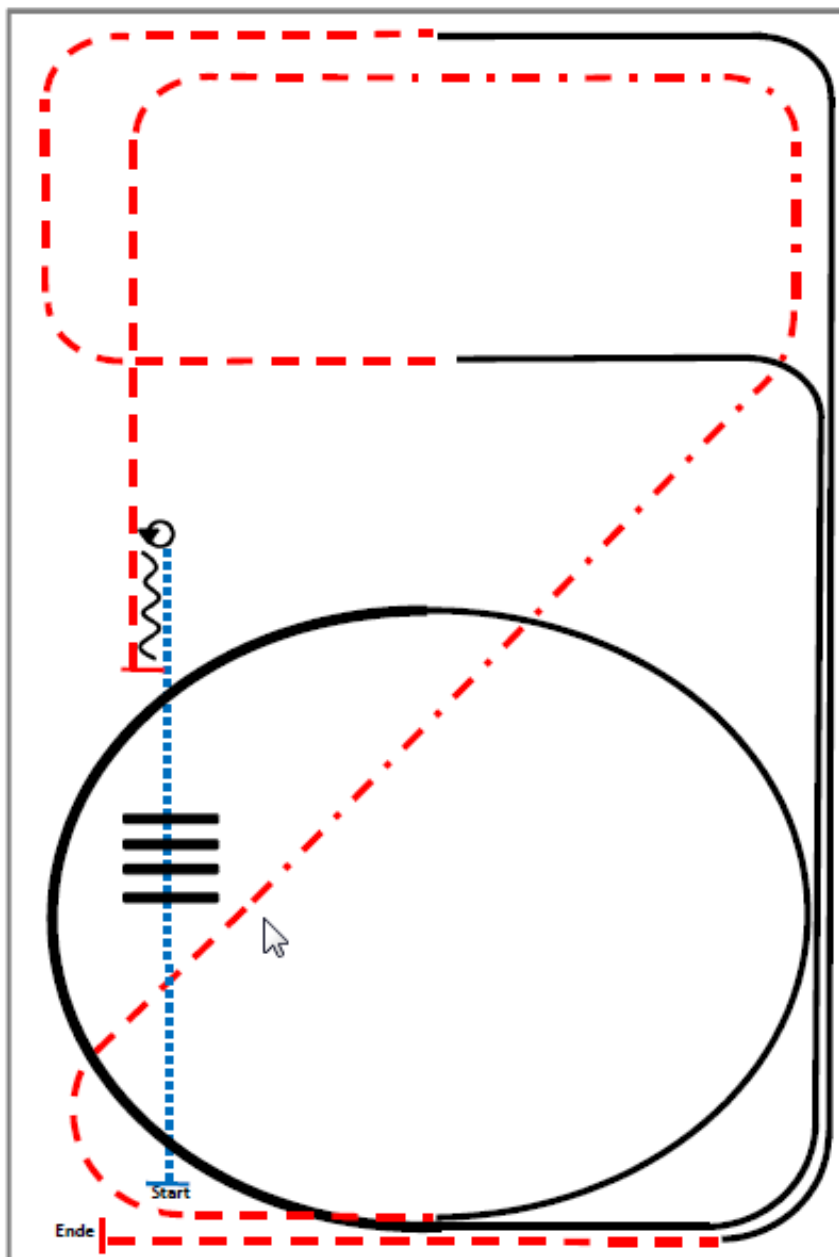


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.

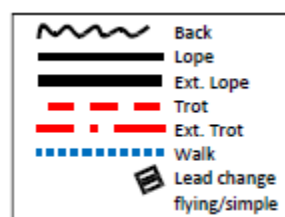


Pattern RR #3: LK 4/5 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK4B



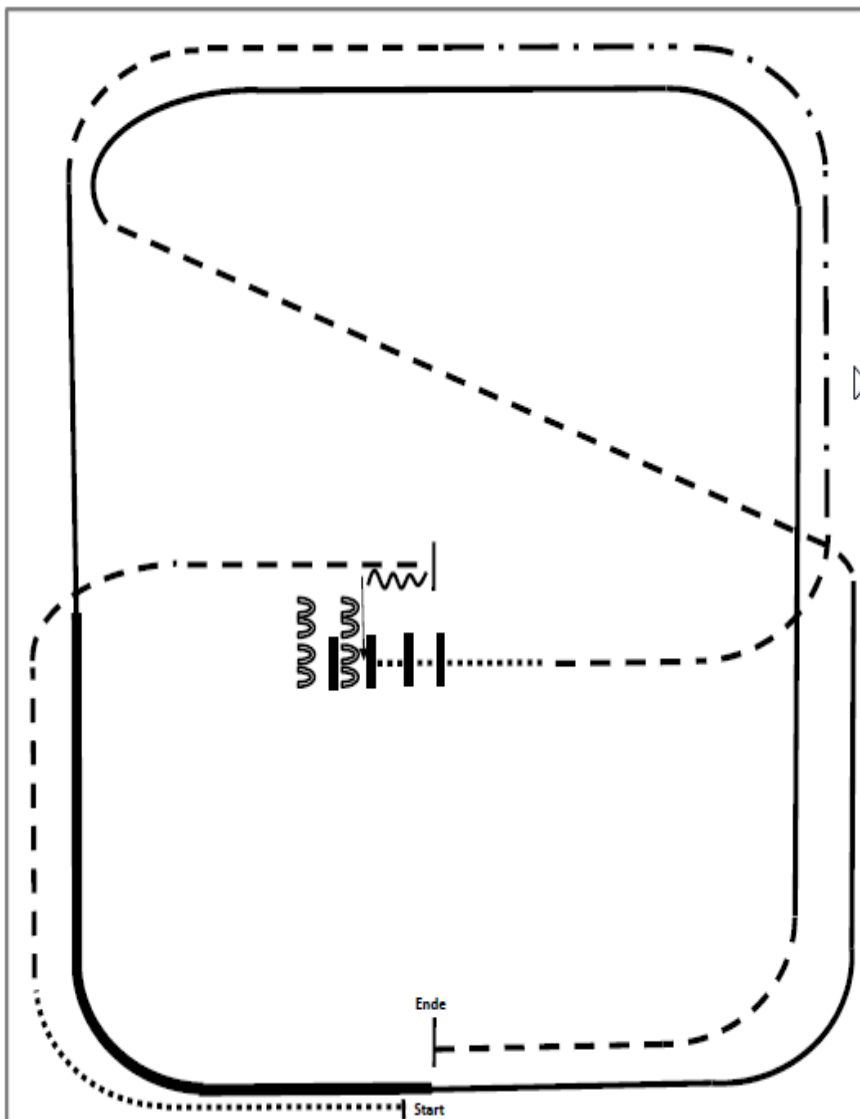
- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.



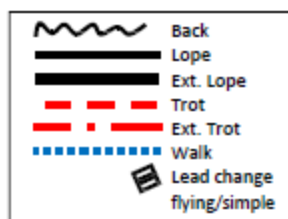
Pattern RR #8: LK 4/5 A/B

LK5

Arenagröße: mind. 20x40

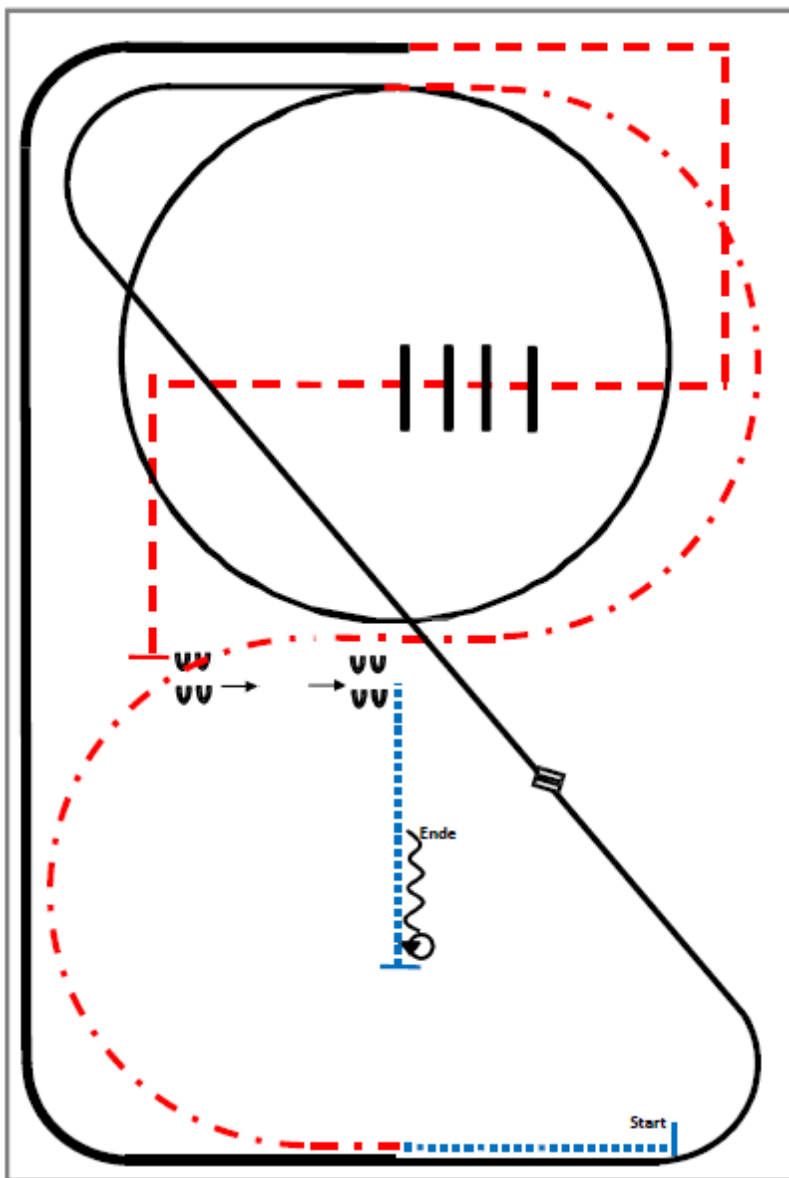


1. Walk
2. Trot
3. Stop, Back
4. Sidepass right $\frac{1}{2}$ way
5. Walk over
6. Trot
7. Ext. Trot, Trot
8. Lope left lead
9. Ext. Lope left lead
10. Lope left lead
11. Trot
12. Lope right lead
13. Trot, Stop

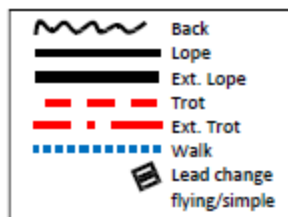


Pattern RR #2: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

MANNSCHAFTEN

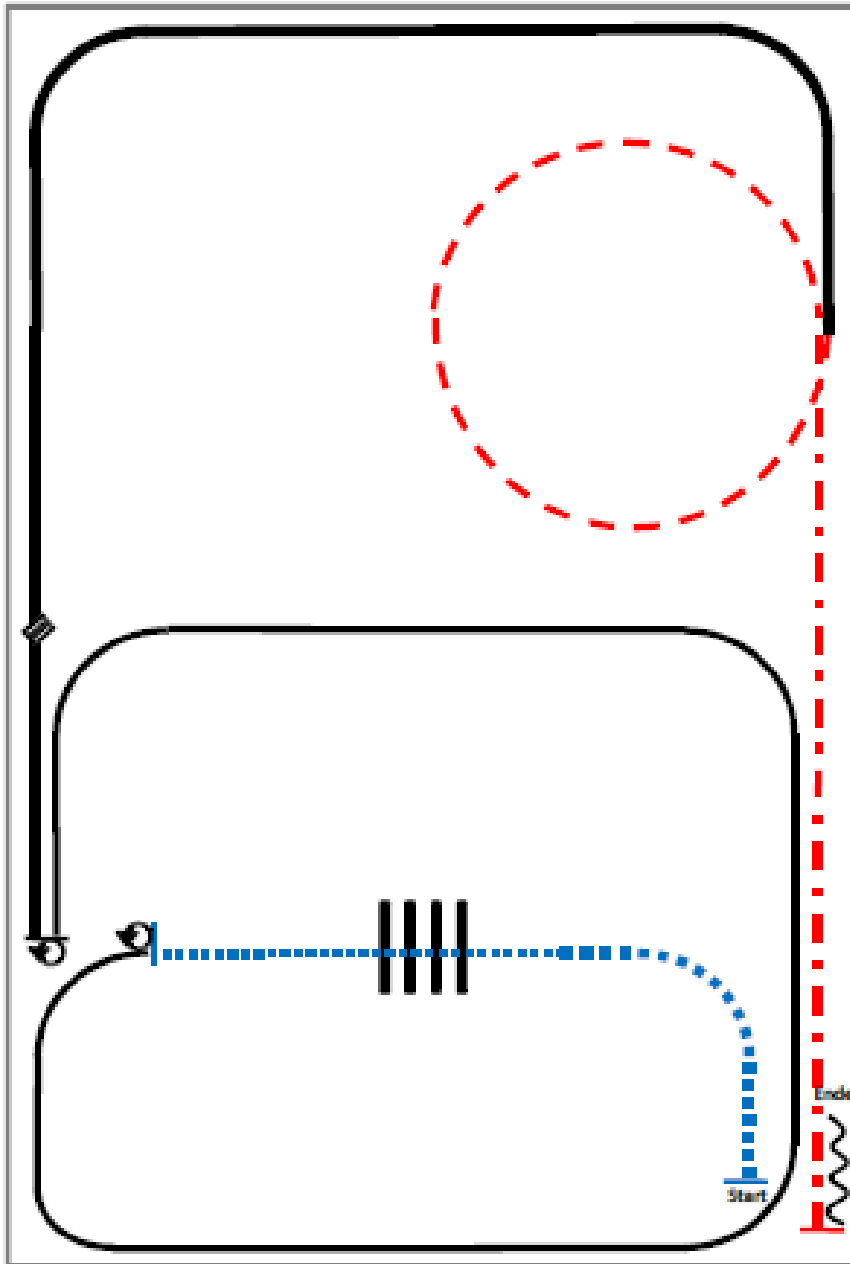


- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle,
 lope left lead.
- 4) Leadchange.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360°turn right or left, back.

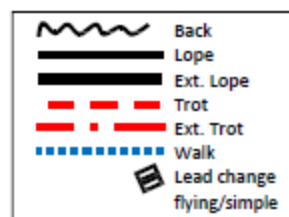


Pattern RR #2: LK 1/2 A/B sen. Quali
Arenagröße: mind. 20x40m

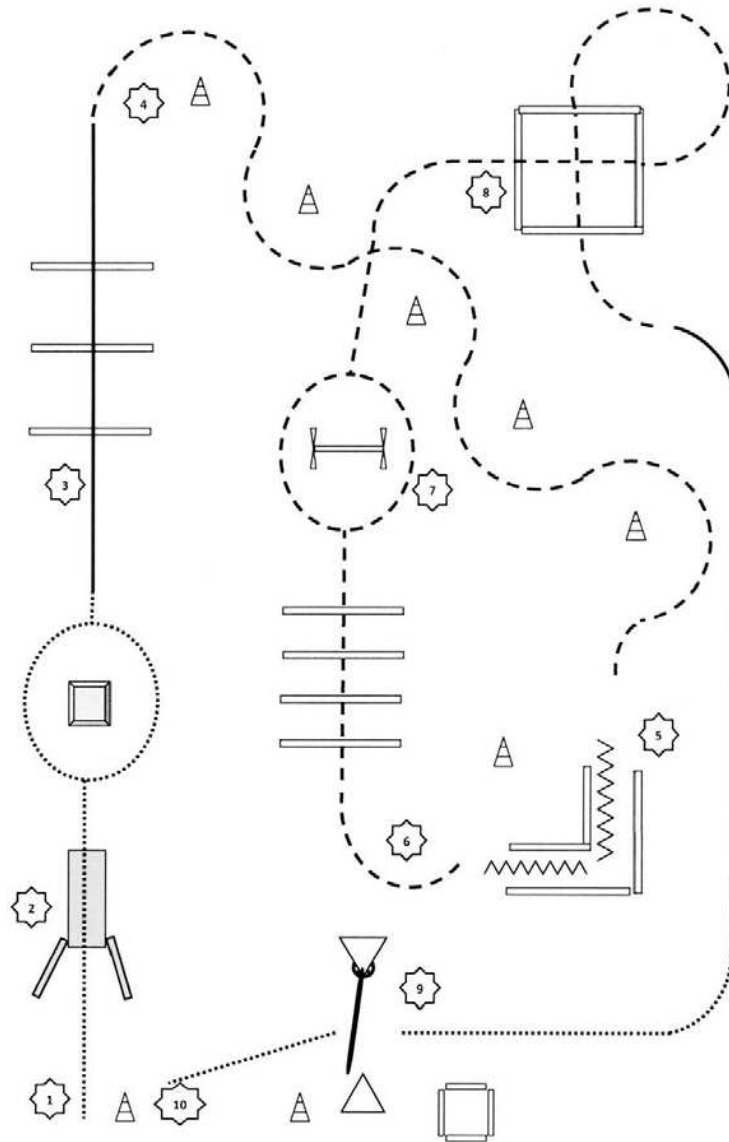
JACKPOT



- 1) Extended walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left.
- 4) Lope left lead.
- 5) Stop, 180° turn right.
- 6) Lope left lead, lead change.
- 7) Lope right lead, extended lope.
- 8) Trot small circle.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, back.



Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



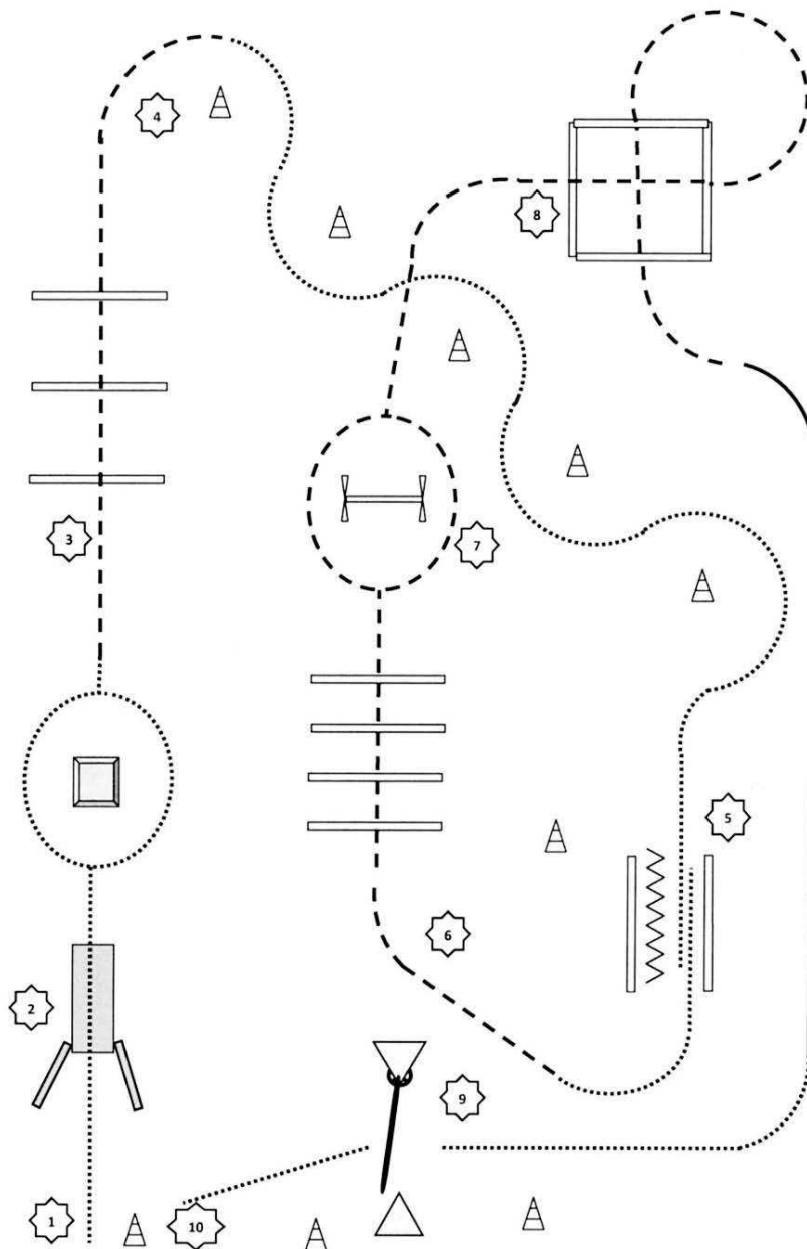
Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up " L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#1



Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. . Hund bei Fuß.
3	Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out. Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europapalette oben geschlossen o. ä.).
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).