

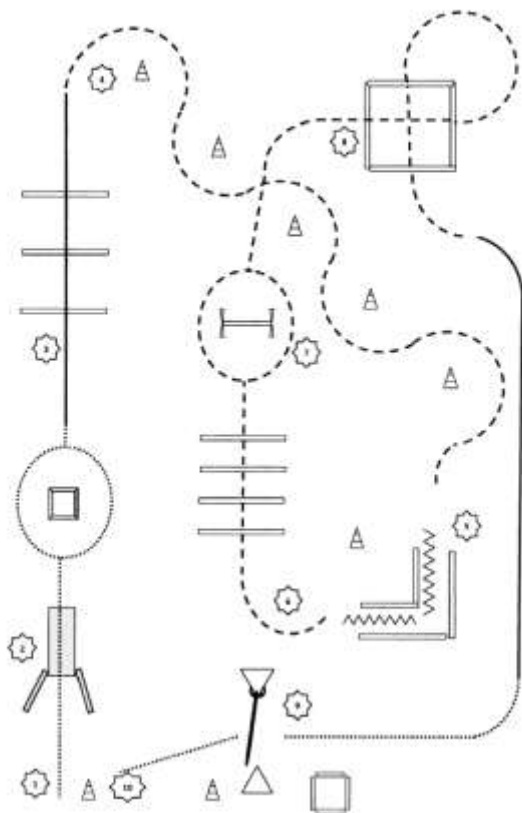
20.-23. Juli 2017

# AQ/C-Trophy-Turnier Hünxe



# Patternheft

### H+D Trail LK 1-2



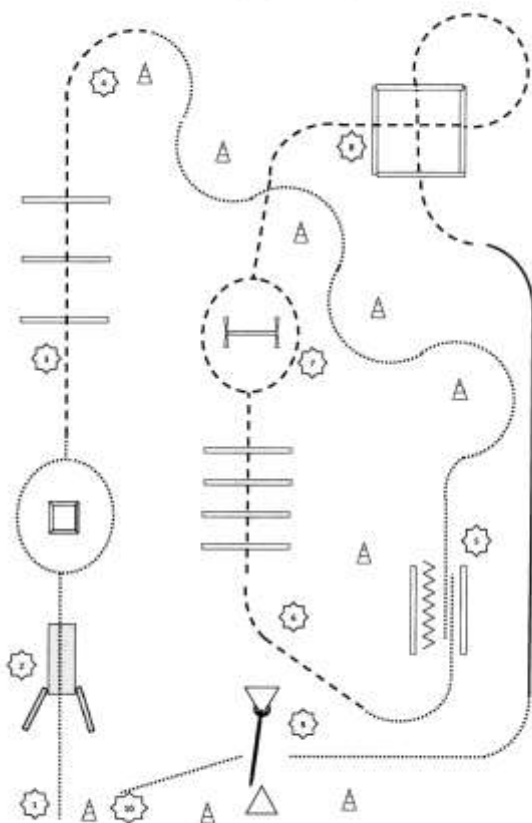
## H+D Trail LK 1-2 (2)

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up "L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen, Tor schließen, Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

**Erklärung:**

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europallette oben geschlossen o.ä.).  
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

H+D Trail LK 3-5



## H+D Trail LK 3-5

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten, Walk in, Back Up, Walk out. Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

**Erläuterung:**

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europallette oben geschlossen o.ä.).  
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

JUPF BA 4j. + 5j.

Judge

2) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X anhalten, ganze Bahn, an der langen Seite Tritte verlängern (siehe Strahlen-entwurf).

3) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel gerader, durch den Zirkel nach oben.

3) Bei X Rechteckgalopp 1/4 Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn.

4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel gerader, durch den Zirkel nach unten.

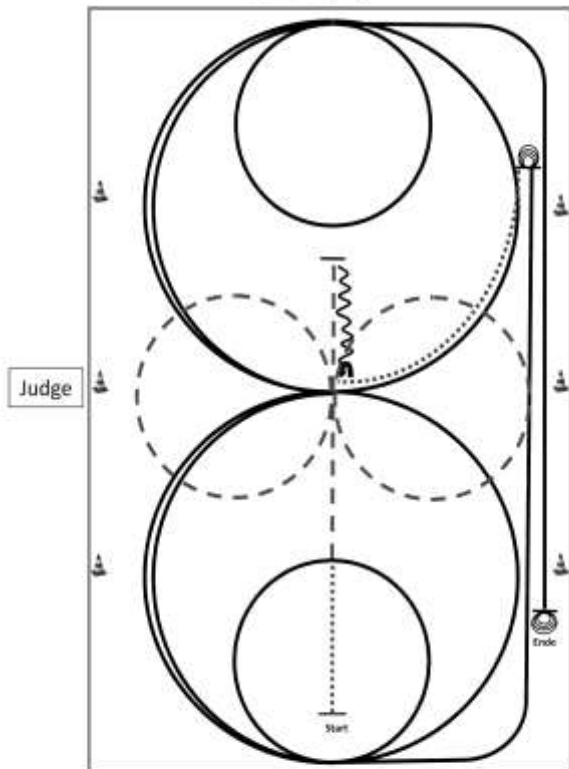
5) Bei X Linksgalopp 1/4 Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn.

6) Nach durchstrichen der Erde Schritt, Mitte der langen Seite abwechseln, nach X anhalten. Rückwärtsrichten bis X, www ANDT II.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

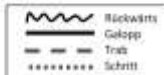
Vermerken, um das Ende der Prüfung anzuzeigen

JUPF RN 4j. + 5j.

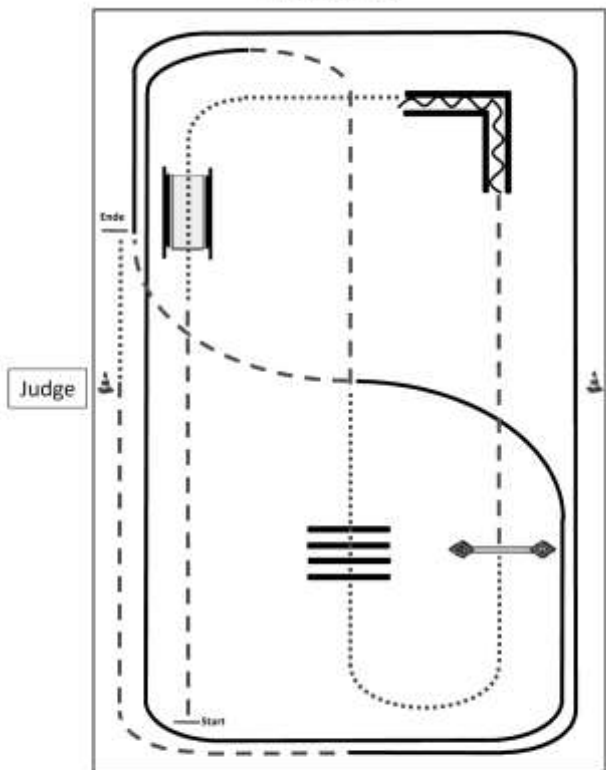


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, leicht eine Wakenacht (zwei 5./re. begeben), Trab
- 2) Stop-Sitzer 3, Rückwärtsrichten bis X, 5 tarm links.
- 3) 2½ Zickel Galopp (900m), 1½ groß, 2 Zickeln (alle gesamt geschlossenes Tempo)
- 4) Run down entlang der langen Seite, sliding stop rechts, für von der Hande entfernt hinter dem Endmarken
- 5) 2½ Sporn links, verharren.
- 6) Schritt bis X, 2½ Zickel Galopp (rechts), 1½ groß, 2 Zickeln (alle gesamt geschlossenes Tempo)
- 7) Run down entlang der langen Seite, sliding stop links, für von der Hande entfernt hinter dem Endmarken
- 8) ½ Salto rechts, verharren.

Der Reiter muss das Kopfweh zur Gehsteuertafel vor dem Richter abgeben.



JUPF TH 4j. + 5j.

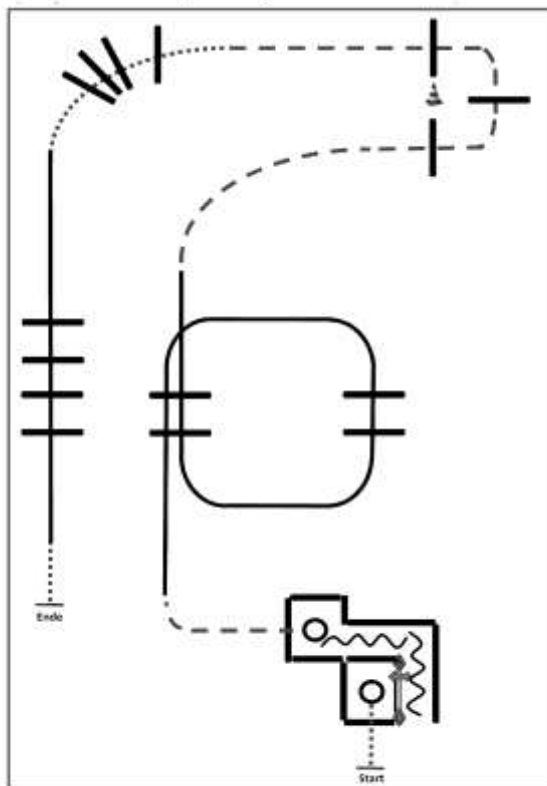


- 1) Trab, schritt über die Brücke
- 2) Schritt, Rückwärtsfahren
- 3) Trab, Ten.
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6m)
- 5) Trab, Linksgalopp, Trab
- 6) Rechtsgalopp, Trab, Schritt, anhalten

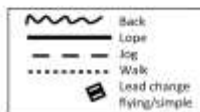
	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt



Q LK 1-2 jun TH



- 1) Walk in, box 360 right.
- 2) Hoopgate with pole.
- 3) Back up.
- 4) Box 340 left, jig out.
- 5) Lope over.
- 6) Jog over.
- 7) Walk over.
- 8) Lope over, walk, stop.





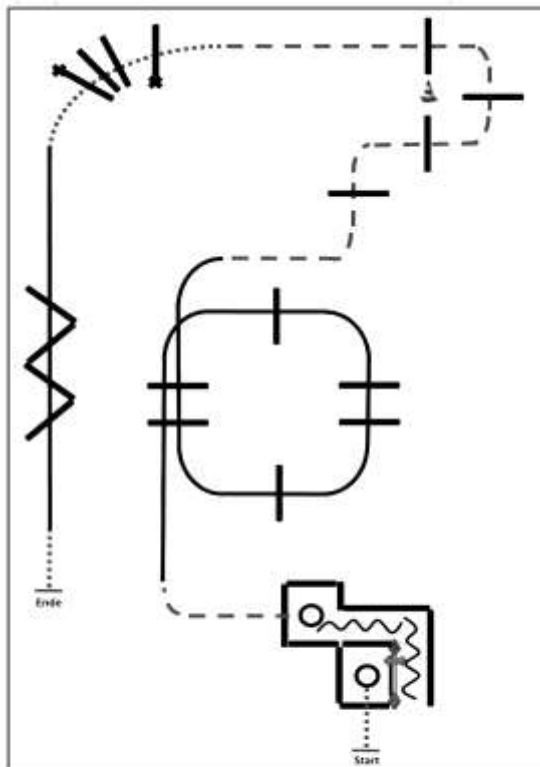
## Q H+D Trail LK 1-2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten, Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Tor rückwärts öffnen, Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over, Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei, Jog zu 6.	Hund springt. Hund bei Fuß.
6	Lope over 3 Stangen. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund in Box ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Jog li. oder re. am Sprung vorbei, Jog zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk over, Sidepass rechts, Walk out, Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Jog Slalom, Jog zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

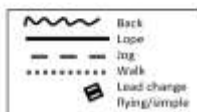
**Erklärung:**

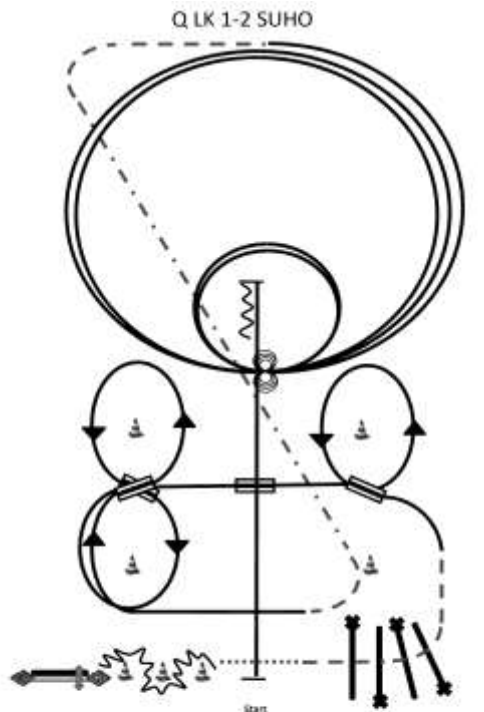
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein  
(erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Q LK 1-2 sen + LK 1-2B TH

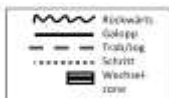


- 1) Walk in, turn 390 right.
- 2) Popgate with pole.
- 3) Back up.
- 4) Bow 520 left, jig out.
- 5) Lope over.
- 6) Jog over.
- 7) Walk over.
- 8) Lope over, walk, stop.

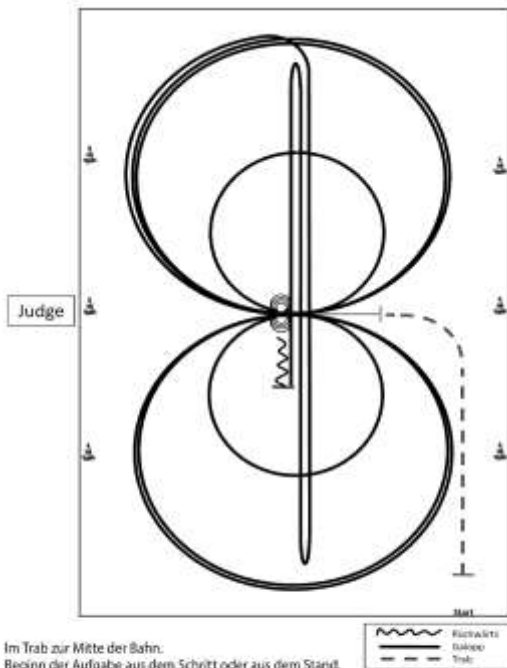




- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**. Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 2) 4/4 Spirals **links**, 2 Zirkel Galopp (**rechts**)  
1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop.
- 3) 3/4 Spirals **rechts**, 2 Zirkel Galopp (**links**)  
1.groß und schnell, **2.klein** und langsam.
- 4) 1/2 Zirkel Galopp, Jog, extended Jog auf der Diagonalen, Jog.
- 5) 4 Galoppwechsel: 1.+2.Galoppwechsel auf der Linie,  
1.Galoppwechsel mit Seitenumwechsel, 3.Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) Trab auf Höhe des Marker, Trabstangen (einseitig erhöhrt).
- 7) Schritt, Rückwärtsrichten Pylonen.
- 8) Tor (Seitler mit Stange auf dem Boden).



Q RN LK 1-2A sen



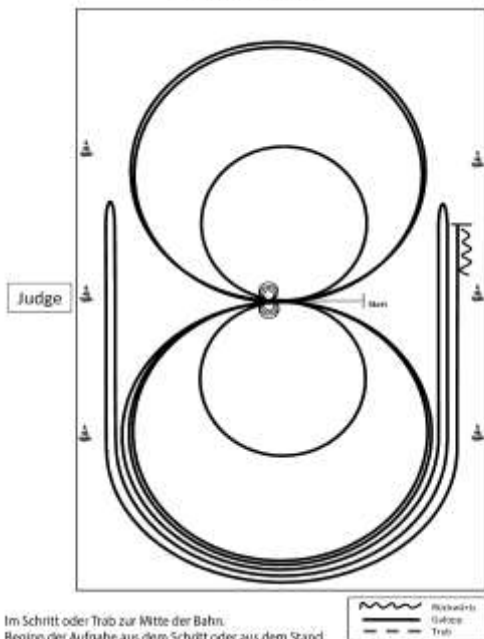
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.klein und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.klein und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Q RN LK 1-2jun

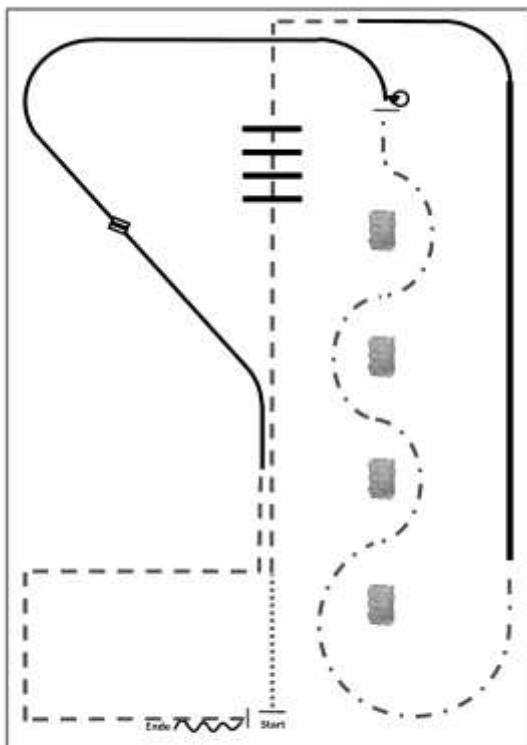


- 1) 4 Spins **rechts**, verharren.
  - 2) 4 Spins **links**, verharren.
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
  - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
  - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

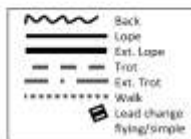




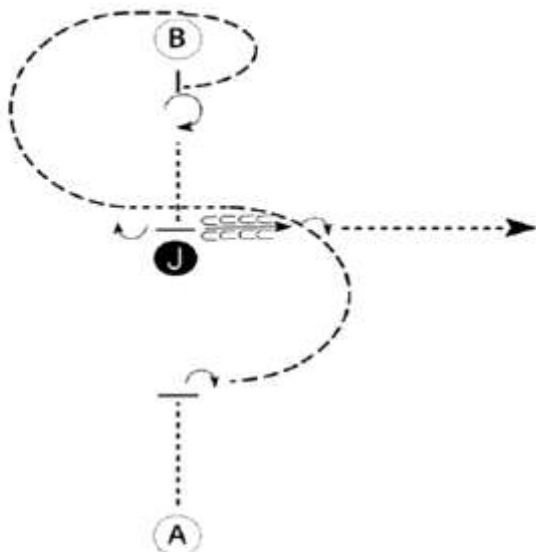
Q RR LK 1-2A sen + LK 1-2B



- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Trot over
- 4) Lope right lead, extended lope
- 5) Extended lope positions
- 6) Stop, 300° turns each direction other way first
- 7) Lope left lead
- 8) Lead change
- 9) Lope right lead
- 10) Trot corners
- 11) Stop, back



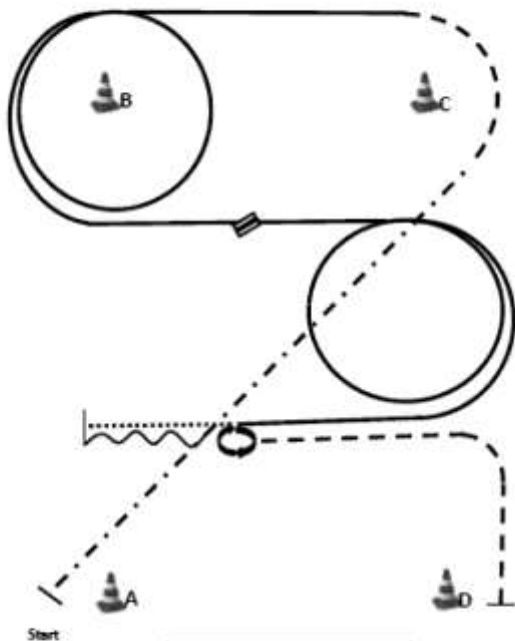
Q SSH LK 1-2 A+B



Be ready with your horse's tail at A.

1. Walk halfway to Judge.
2. Stop and perform a 1/4 turn.
3. Trot half circle. Break to a walk before Judge and walk at least two horse lengths past Judge.
4. Trot a half circle to and around B as shown.
5. Stop and perform a 3/4 turn and walk to Judge.
6. Stop and set up for inspection.
7. When dismissed, perform a 1/4 turn.
8. Back approximately one horse length.
9. Perform a 1/2 turn and walk straight away to exit.

Q WHS LK 1-2A + LK 1-2B



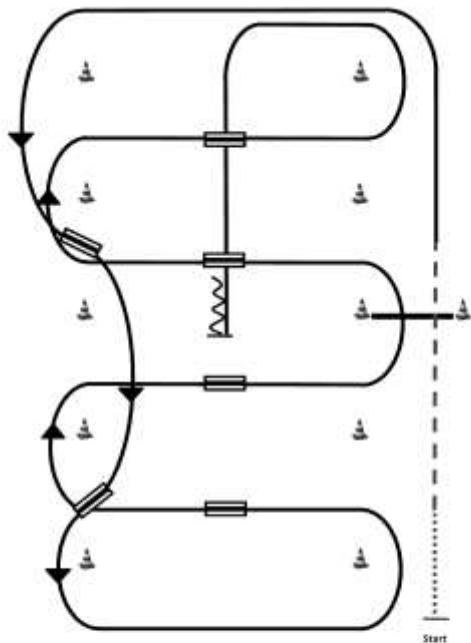
1. Be ready at A, ext. Jog to C.
2. Jog around C.
3. Lope circle left lead around B.
4. Lead change, lope circle right lead.
5. Walk, stop.
6. Back one horse length, stop.

7. 540° turn (opt. r/l).
8. Jog to D, stop.

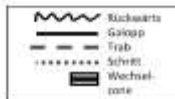
Walk to warm up area.



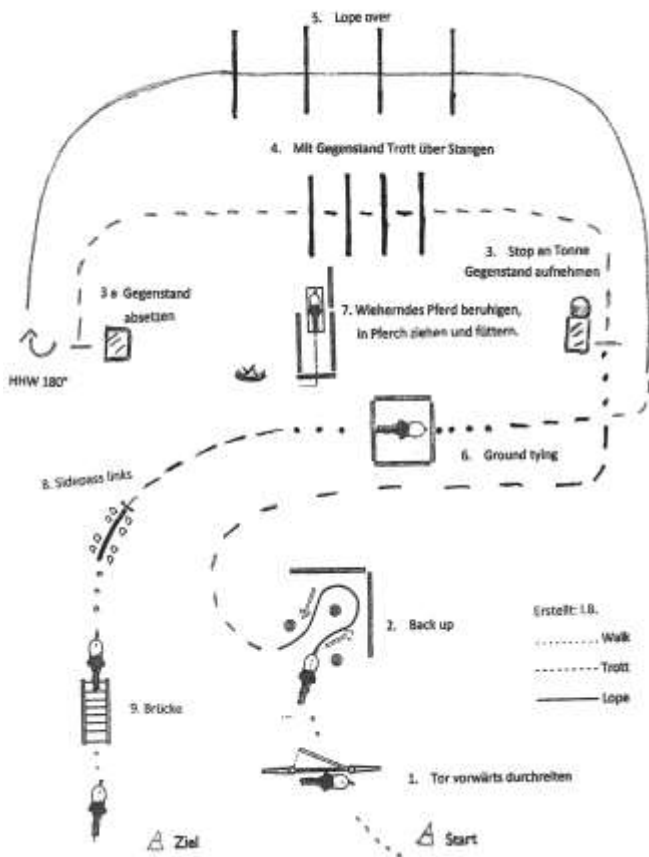
Q WR LK 1-2 AA



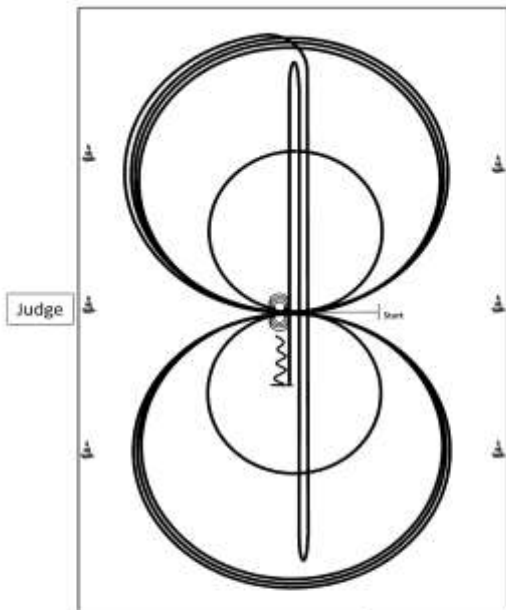
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 9m nach der Stange, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1.Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2.Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) Galopp über die Stange.
- 8) 3.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 4.Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



Ranch Trail alle LK

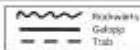


RN LK 1-2 + LK 1-3B + LK 3A



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1+2 groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
  - 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1+2 groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
  - 4) 4 Spins **links**, verharren.
  - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
  - 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
  - 8) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# 26. GERMAN OPEN

DEUTSCHE MEISTERSCHAFT  
WESTERNREITEN  
DEUTSCHE MEISTERSCHAFT  
REINING (FN)  
DEUTSCHE MEISTERSCHAFTEN  
MANNSCHAFTEN  
JUGEND / SENIoren

GO *open*

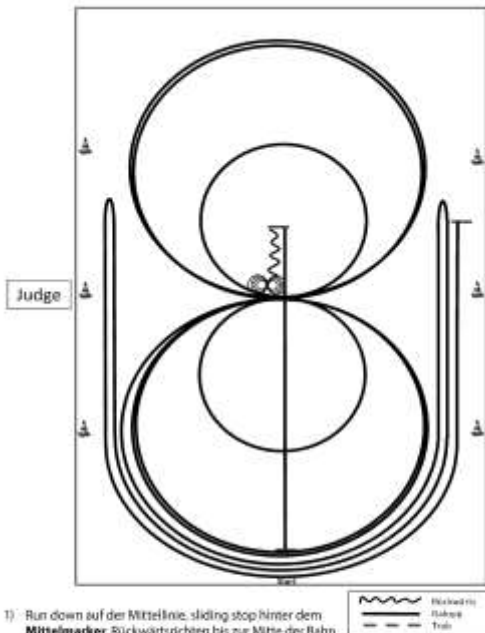
FACHVORTRÄGE &  
MITMACHEVENTS

SEPTEMBER 16-23  
GUT MATHESHOF  
KREUTH REDEN

**ewu**  
Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

ERSTE WESTERNREITER UNION DEUTSCHLAND e.V.

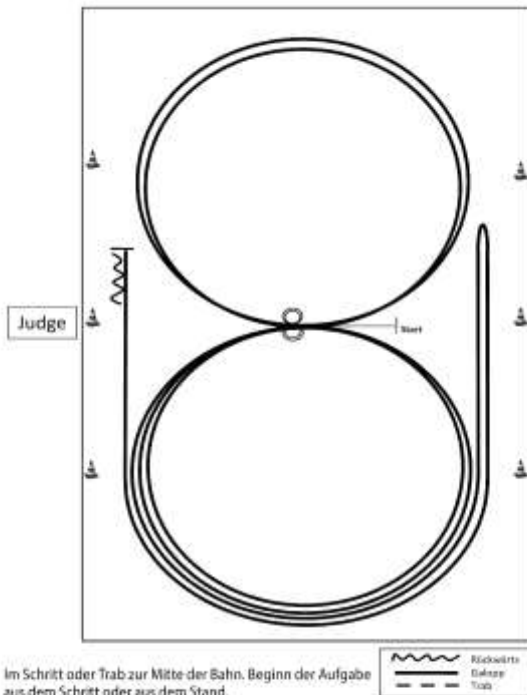
RN LK 1-2A sen



- 1) Run down auf der Mittelinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
  - 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
  - 3) 4½ Spins **links**, verharren.
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
  - 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
  - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
  - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
  - 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

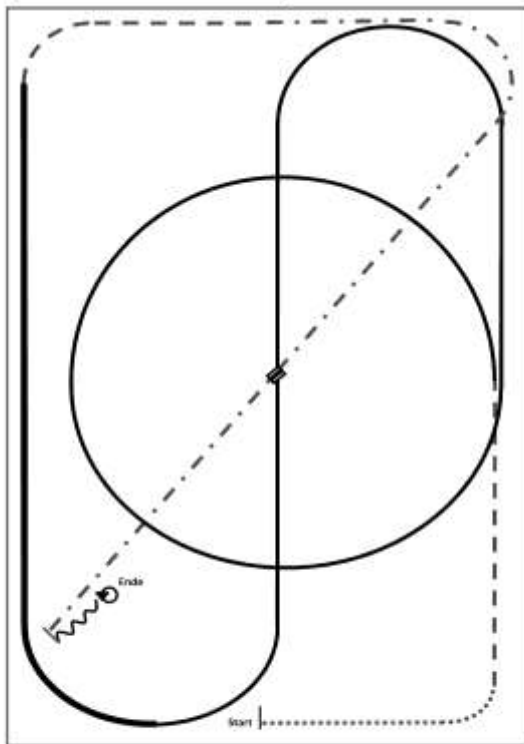


RN LK 4

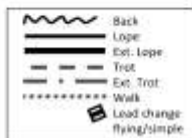


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
  - 2) 2 Spins **links**, verharren.
  - 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
  - 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
  - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

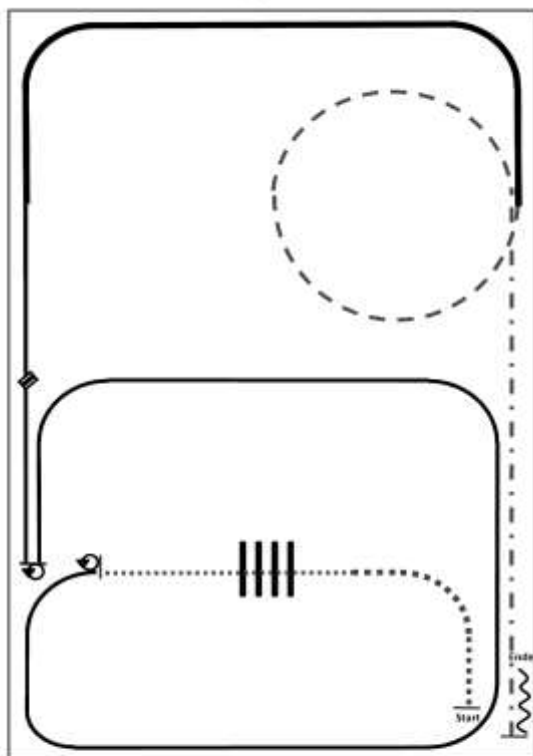
RR LK 1-2 jun



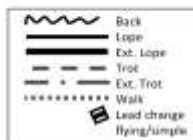
- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Lead change in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° out in each direction either way first.



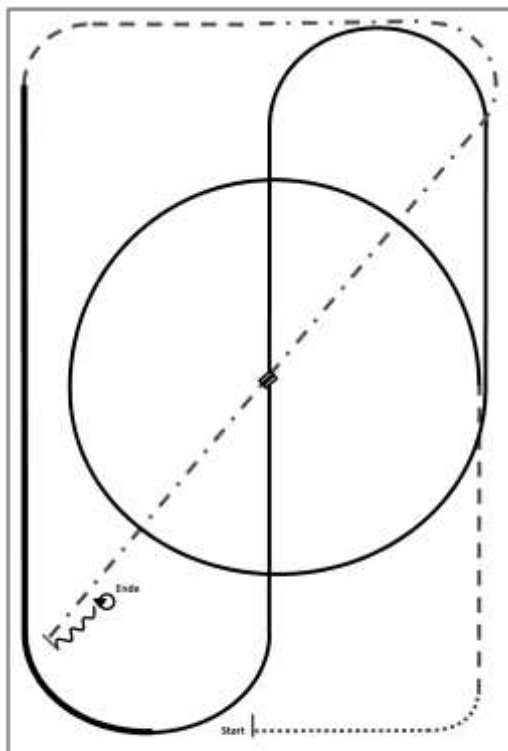
RR LK 1-2A sen + LK 1-2B



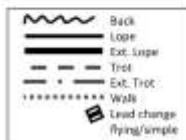
- 1) Extended walk
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left.
- 4) Lope left lead.
- 5) Stop, 180° turn right.
- 6) Lope left lead, lead change.
- 7) Lope right lead, extended lops.
- 8) Trot small circle.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, back.



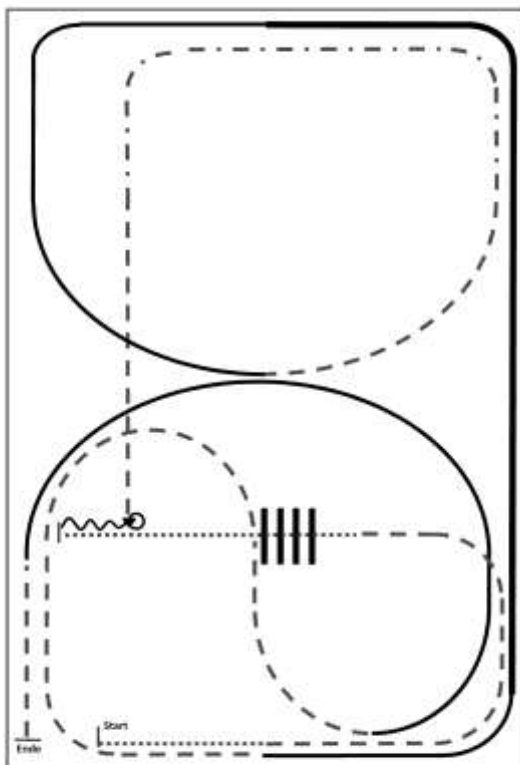
RR LK 3A+B



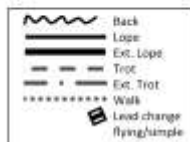
- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Lead change in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.



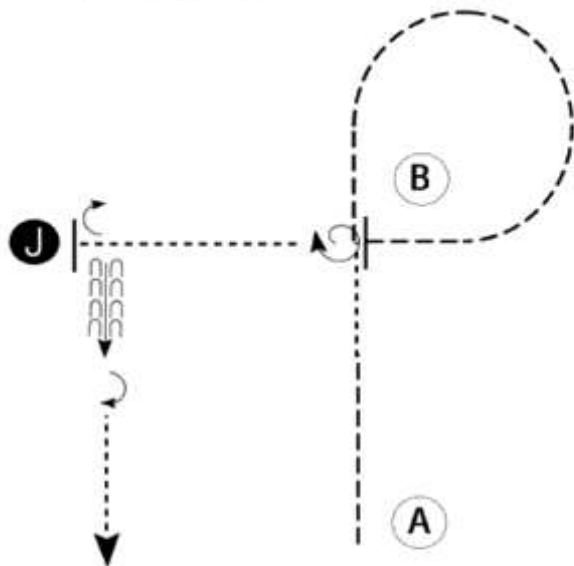
RR LK 4+5A



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, halt.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.



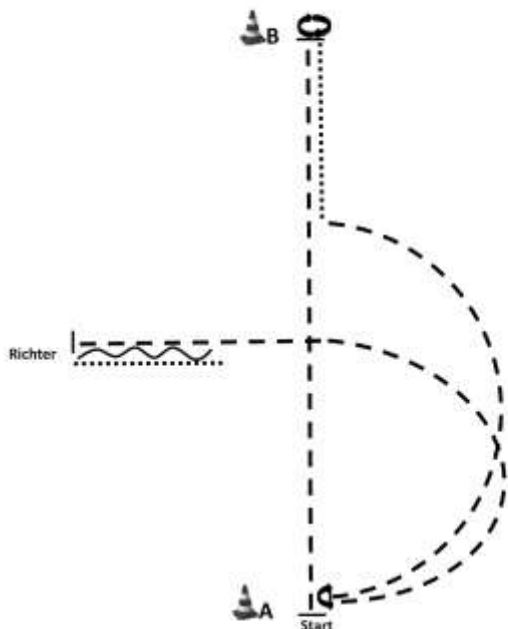
### SSH LK 1A + 2A



Be ready at A

1. Trot halfway to B.
2. Walk two horse lengths.
3. Trot to and around B as shown.
4. Trot past B and stop. Perform a 360 degree turn.
5. Walk to judge and set up for inspection.
6. When dismissed, perform a 90 degree turn and back approximately 2 horse lengths.
7. Perform a 180 degree turn and walk straight away.

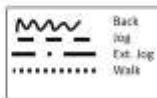
SSH LK 3A + LK 1-3B



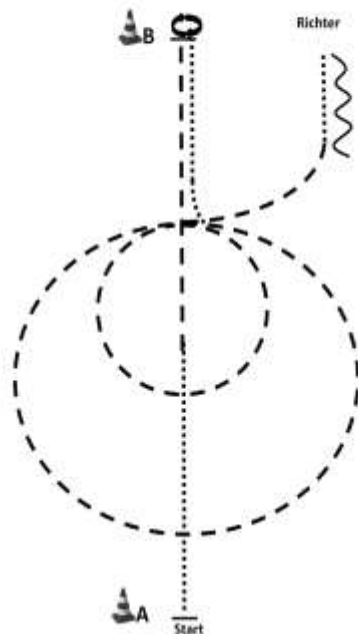
WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Jog bis B, Stop.
2. HHW 540 re.
3. Walk, Jog bis vor A, Stop., HHW 180 re.
4. Jog, Stop vor dem Richter, Back, Walk bis zum Richter
5. Set up.

(beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen



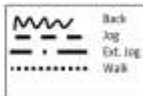
SSH LK 4-5 A+B



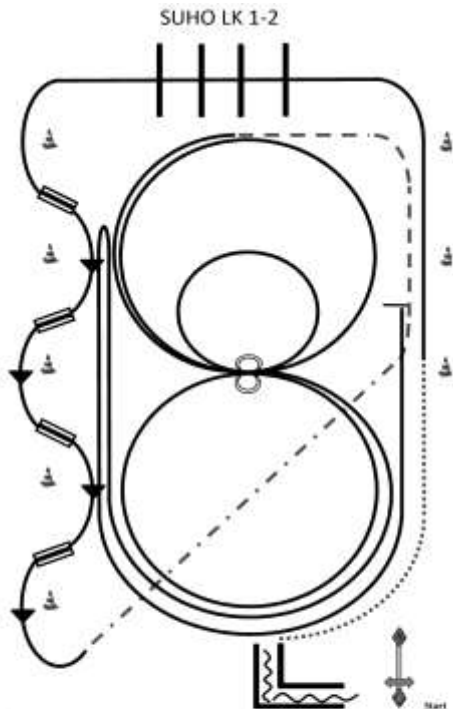
WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk, Jog bis B, Stop.
2. HHW 180 re., Walk
3. Jog small circle (re.), jog big circle (re.), weiter jog, Walk zum Richter
4. Set up.
5. Back.

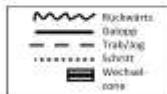
(beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

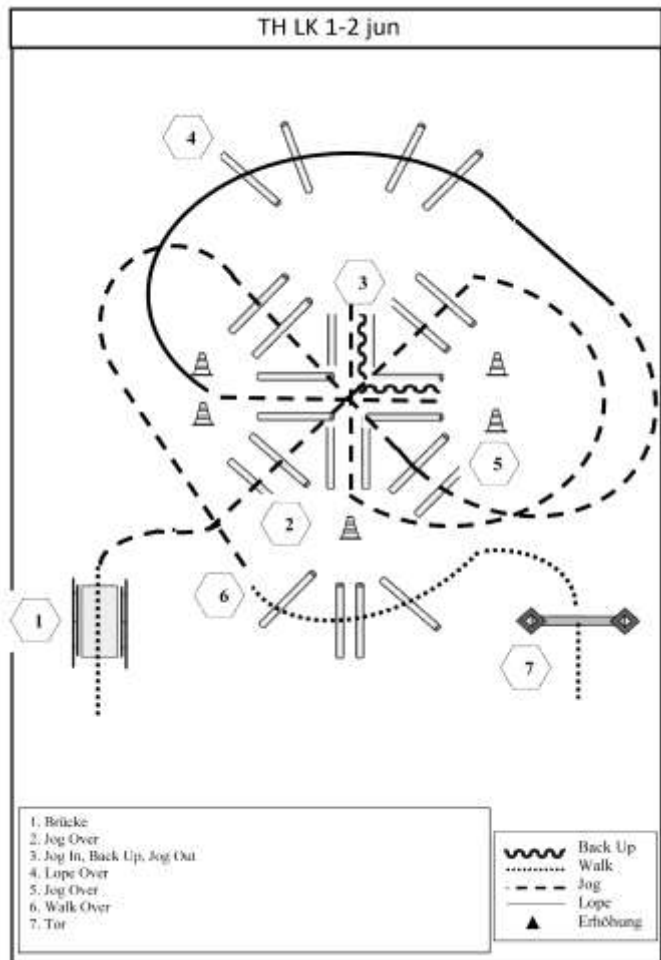


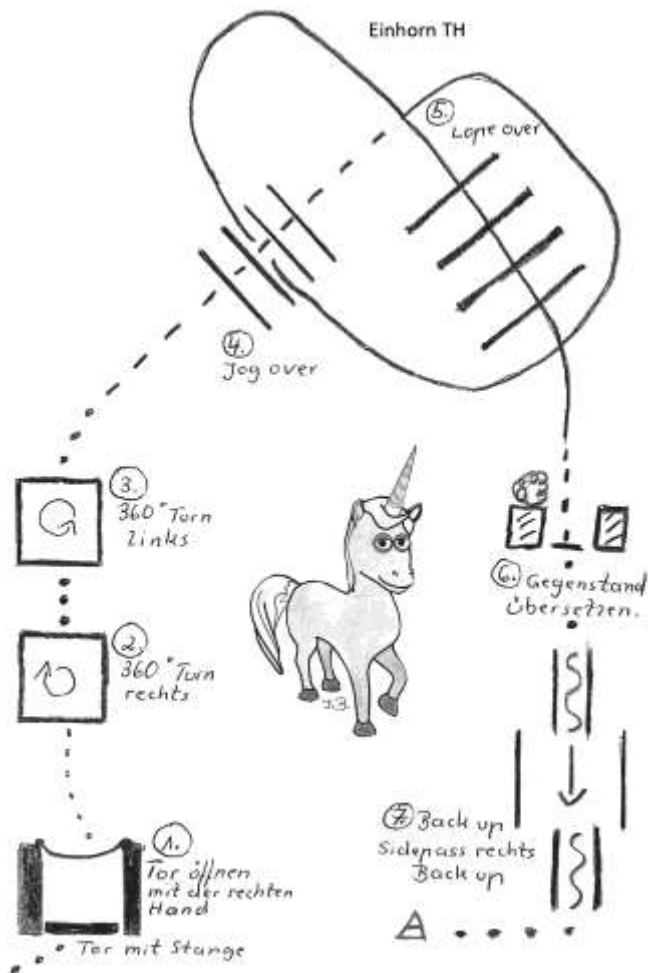


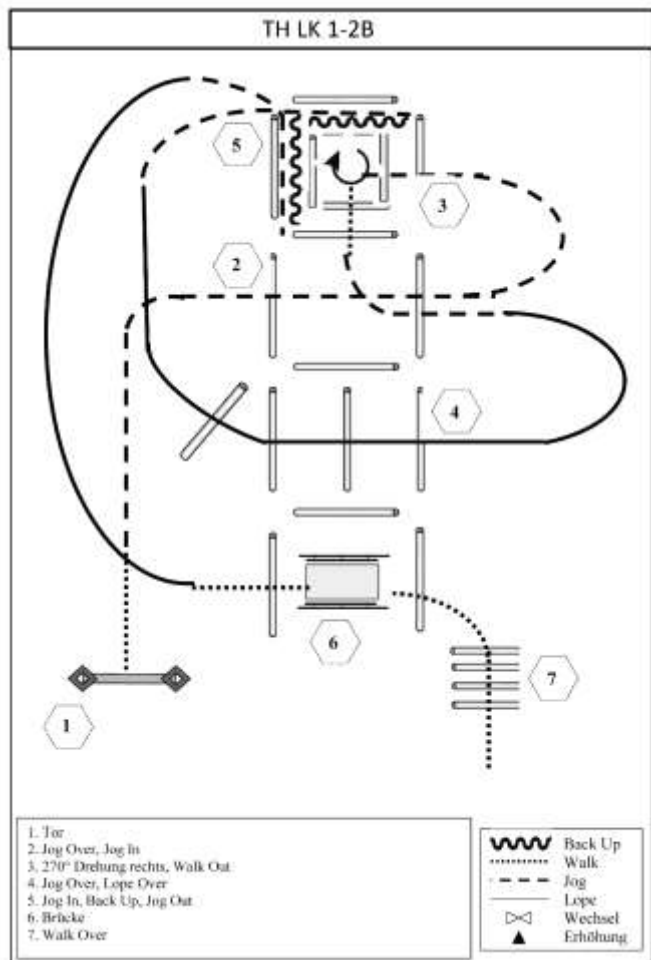


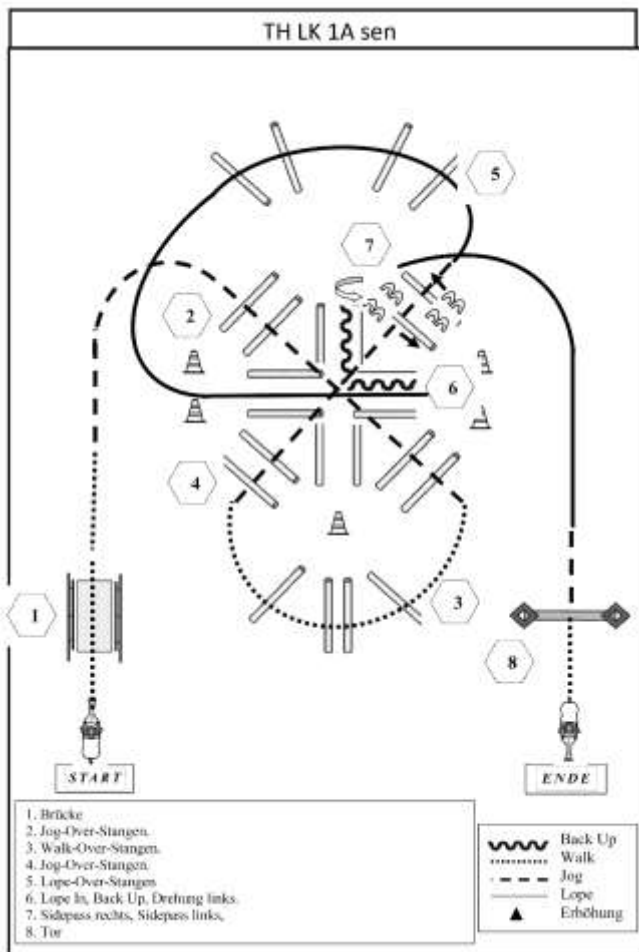
- 1) Trt.
- 2) Rückwärtsrichten I.
- 3) Schritt bis zum **Mittelmarker**, Galoppstangen.
- 4) 4 Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) Extended Jog auf der Diagonalen bis zum **Mittelmarker**, Jog, angaloppieren.
- 6) 2½ Zirkel Galopp (**links**), 1½ groß und schnell, **2.klein** und langsam.
- 7) Stop, 2 Spins **links**, 2 Spins **rechts**.
- 8) 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren, Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**.

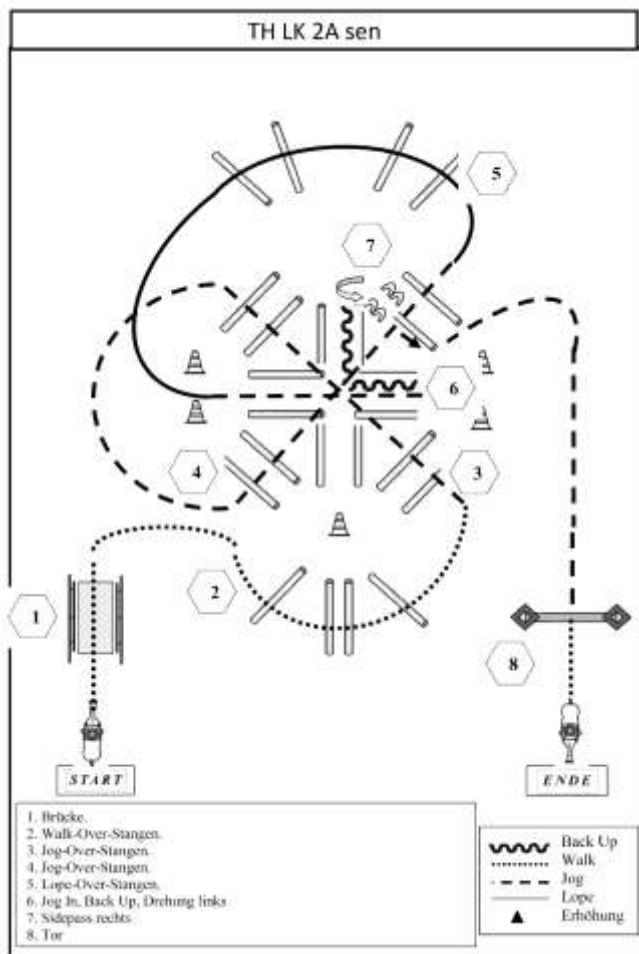


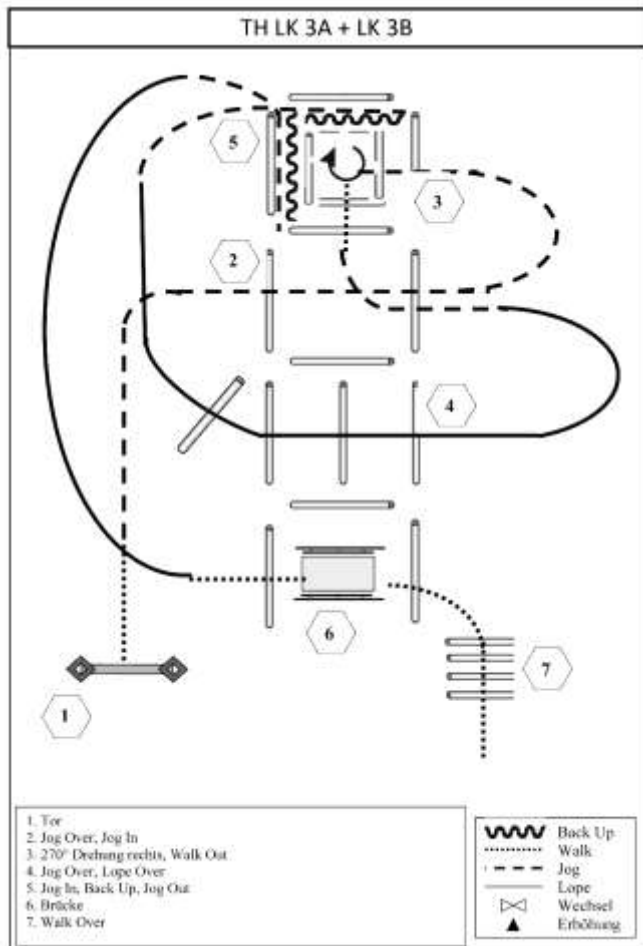


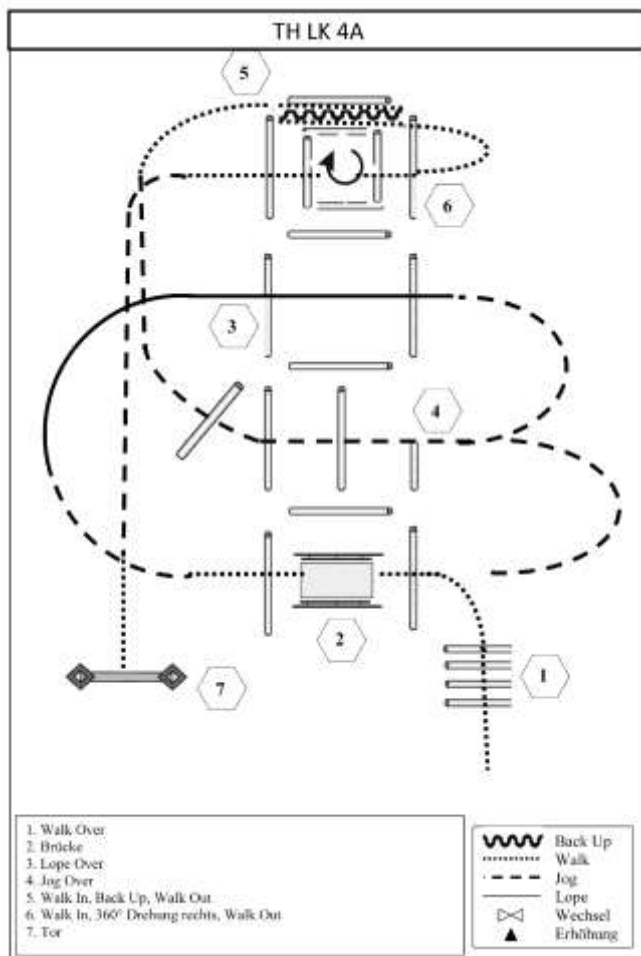




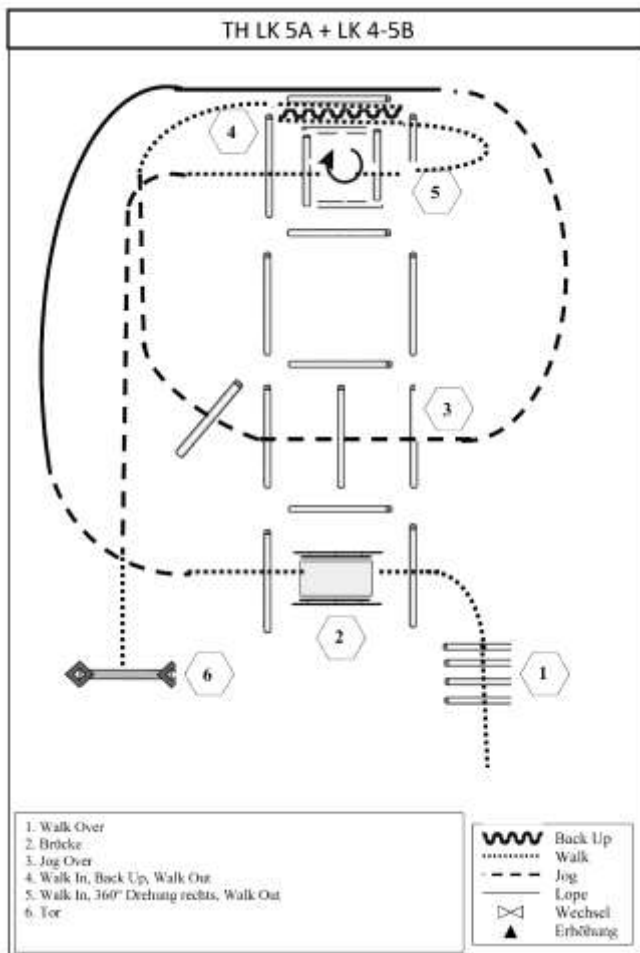




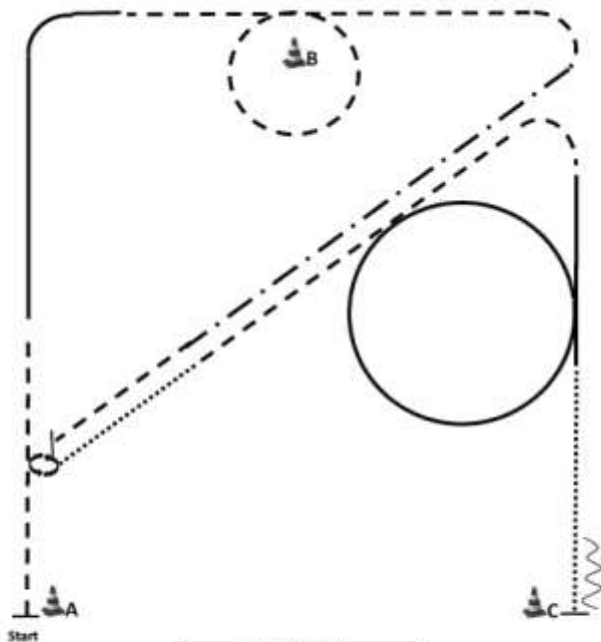








WHS LK 1A - 2A + 1-2B



WARM UP AREA

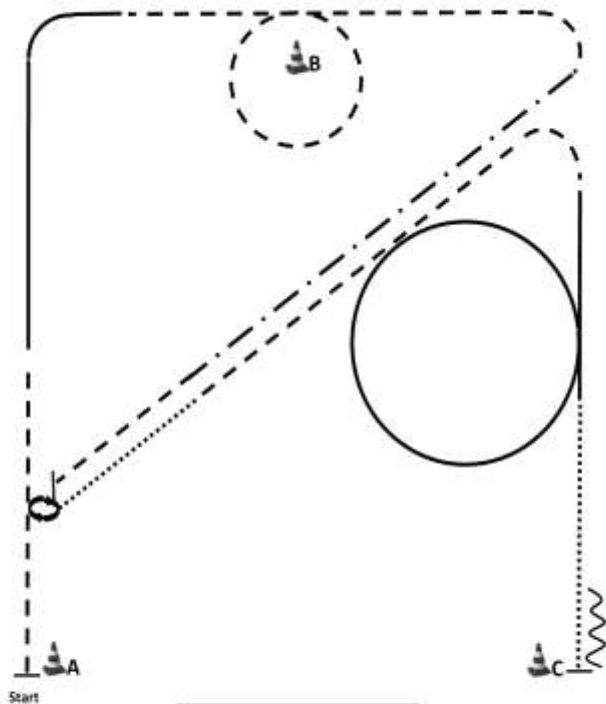
1. Be ready at A, Jog, Lope right lead
2. Jog, Jog very small circle
3. Ext. Jog, Jog, stop.
4. 180° turn (opt. r/l).

5. Walk, jog.
6. Lope right lead, Lope circle.
7. Walk, stop.
8. Back

Walk to warm up area.



WHS LK 3 A+B



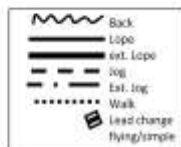
Start

WARM UP AREA

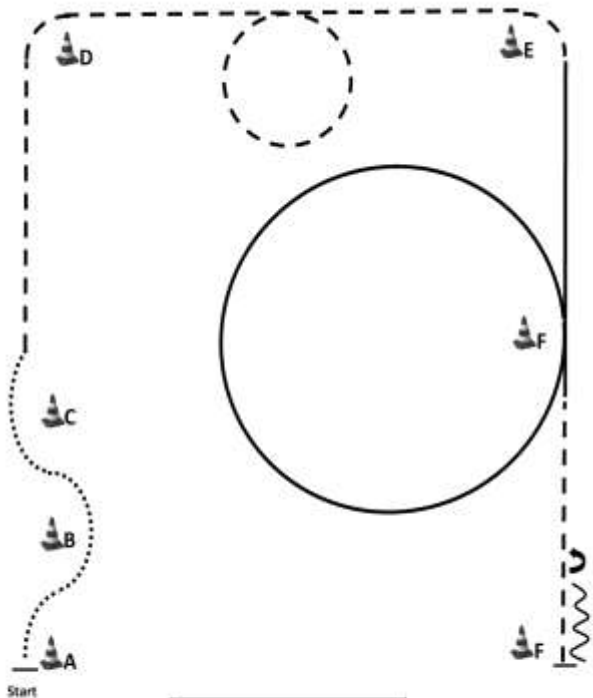
1. Be ready at A, Jog, Lope right lead
2. Jog, Jog very small circle
3. Ext. Jog, Jog, stop.
4. 180° turn (opt. r/l).

5. Walk, Jog.
6. Lope right lead, Lope circle.
7. Walk, stop.
8. Back

Walk to warm up area.



WHS LK 4A - 5A - 4B - 5B

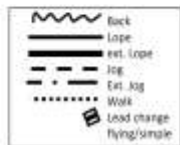


WARM UP AREA

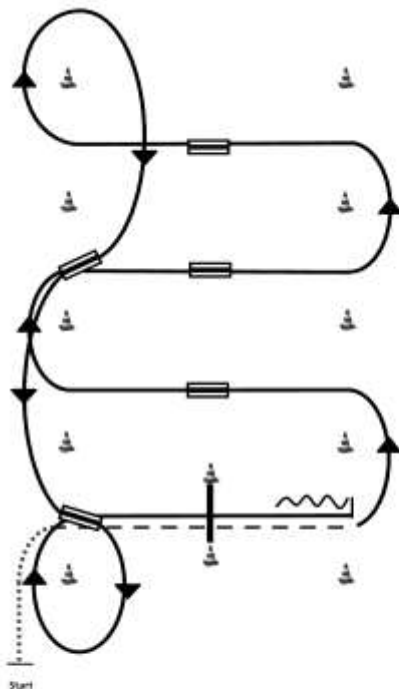
1. Be ready at A, Walk Slalom
2. Jog, Jog very small circle
3. Lope right lead, Lope circle.
4. Jog, stop

5. Back
6. 180° turn (opt. r/l).

Walk to warm up area.



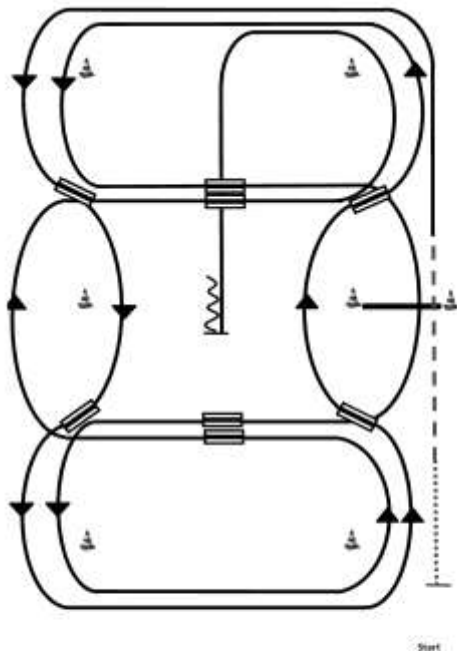
WR LK 1-2 AA



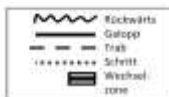
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linken.
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linken, Volte.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechsellinie

WR LK 3A



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp vor dem letzten Marker, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



**JOSERA**  
**HORSE + DOG TRAIL**  
**RHEINLANDCUP 2017**

**Josera**



**01.-02.04.2017**

**EWU-Turnier, Daelshof**

Schrievener Str. 6a, 47626 Keweniger

**22.-23.04.2017**

**EWU-Turnier, S-Ranch**

Brooker Steege 10, 46414 Althede

**26.04.-01.05.2017**

**EWU-Turnier, Gut Neuhof**

Gut Neuhof, 57642 Albenrod

**13.-14.05.2017**

**EWU-Turnier, Landgut Steeg**

Hamsfeld 24, 47661 Issum

**24.-28.05.2017**

**EWU-Turnier DoubleShow, videocomp**

Hubert-Wienen-Straße, 52070 Aachen

**14.-18.06.2017**

**NRW Challenge, videocomp**

Winterswijker Str. 57c, 46399 Bocholt

**24.-25.06.2017**

**EWU-Turnier, Gut Amtmannscherf**

Amtmannscherf 1, 51510 Odenthal

**07.-09.07.2017**

**EWU-Turnier, Stall Leckebusch**

Gernighauser Mühle 14, 51588 Numbrecht

**20.-23.07.2017**

**EWU-Turnier, Westernreitenanlage**

**Peters**

Dusterfurthweg 10, 46569 Hünxe

**11.-13.08.2017**

**EWU Landesmeisterschaft**

RV Lippe-Bruch-Gahlen, Nierkestr. 22,

46282 Gersten

Josera petfood GmbH & Co. KG • Industriegebiet Süd • 63924 Kleinheubach • Tel.: 09371 940-150  
E-Mail: [josera@josera.de](mailto:josera@josera.de) • [www.josera-pferd.de](http://www.josera-pferd.de)

**Mensch.  
Tier.  
Wir.**

[www.uelzener.de](http://www.uelzener.de)

**Uelzener**   
ERGÄNZUNGEN **Mensch. Tier. Wir.**