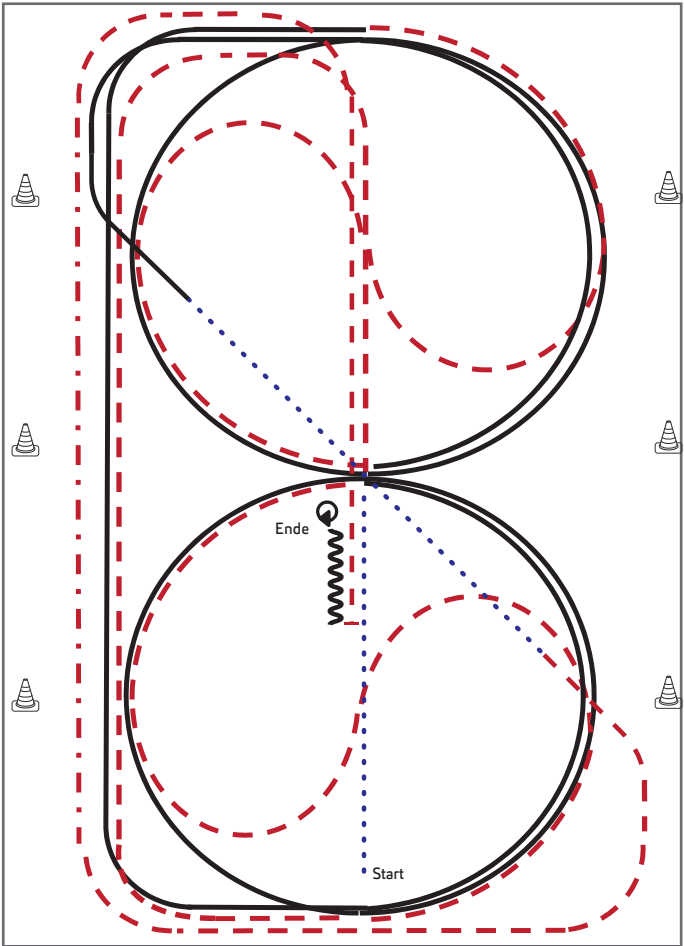


# Jungferde Basis Pattern 1 (4j./5j.) + Reiterwettbewerb für Klassischreiter

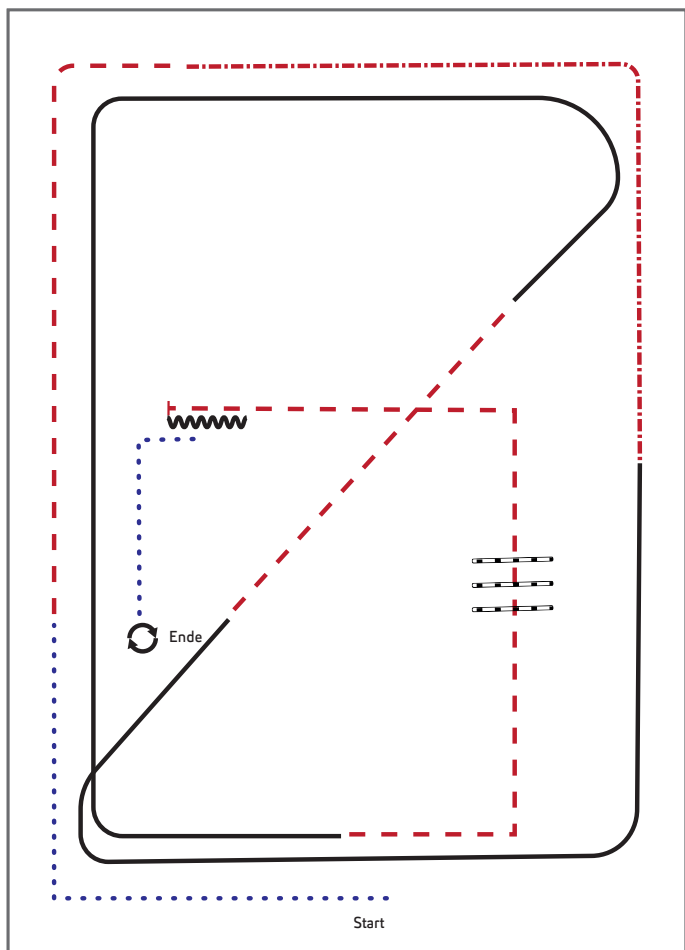


Jungferde

- 1) Schritt durch die Länge der Bahn
- 2) Bei X antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei x Rechtsgalopp, 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 7) Trab, an der langen Seite Tritte verlängern, Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden
- 8) nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° (rechts oder links)

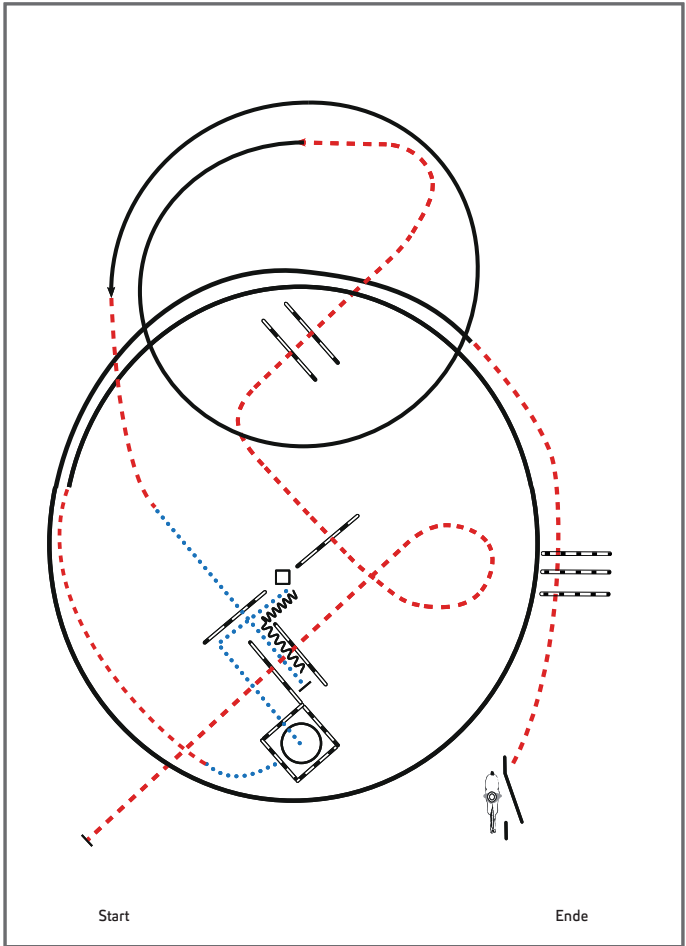
**Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	




- 1) Walk, Trot
- 2) Extended Trot
- 3) Lope RL
- 4) Trot
- 5) Lope LL
- 6) Trot corner
- 7) Trot over, Trot corner
- 8) Stop, Back up
- 9) Walk, Turn 360° left or right

Legende:	
Schritt	.....
Trab	---
Galopp	---
Wechselzone	▬▬▬
Rückwärts	W

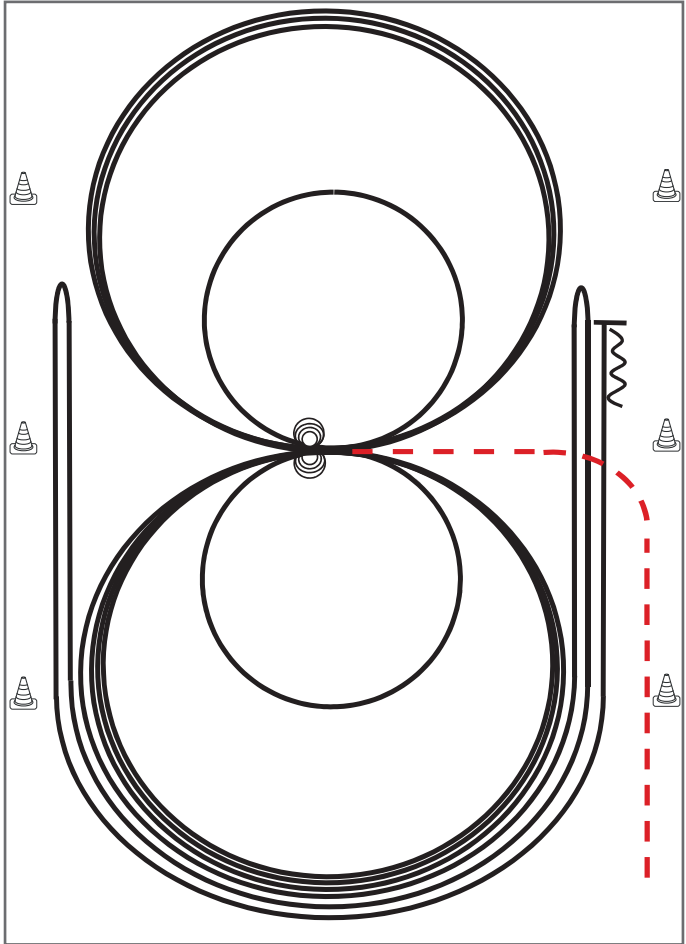


Jungferde

- 1) Trabstangen (2 Stangen)
- 2) Trabstangen (3 Stangen)
- 3) Linksgalopp, Trab
- 4) Schritt, Schrittstangen
- 5) Rückwärts-L
- 6) Schritt in Box (2m), 45° rechts, Schritt
- 7) Trab, Rechtsgalopp
- 8) Trab, Trabstangen
- 9) Seiltor (linke Hand)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	
 	

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

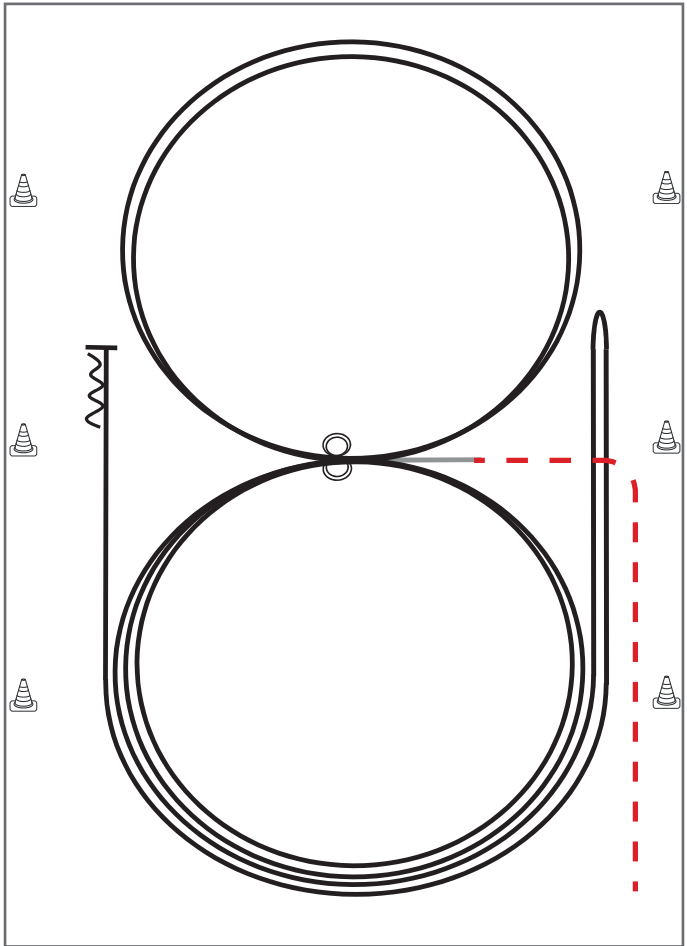
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

Reining



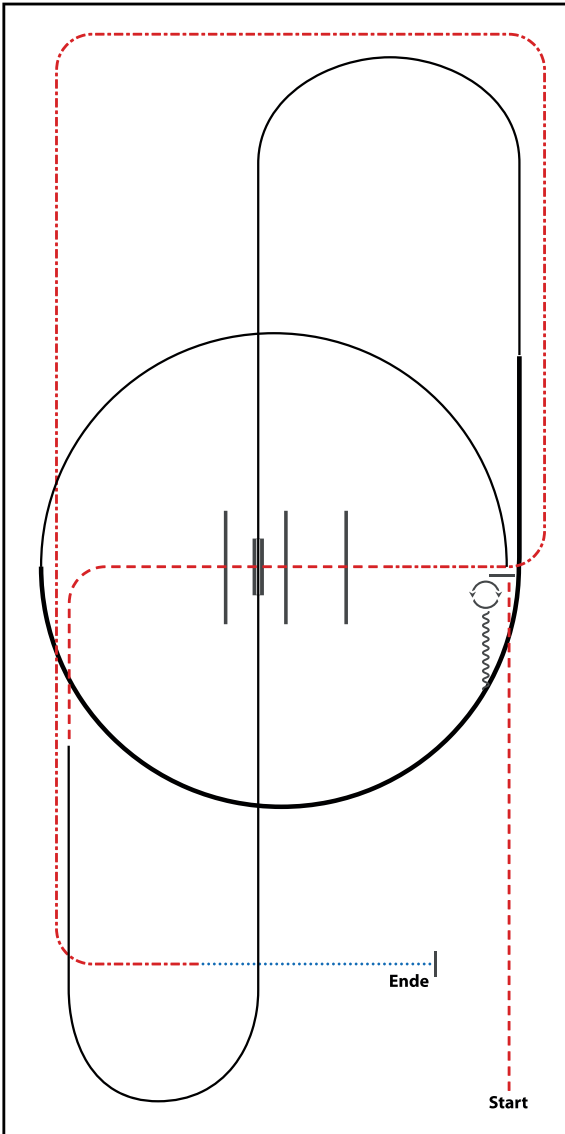
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

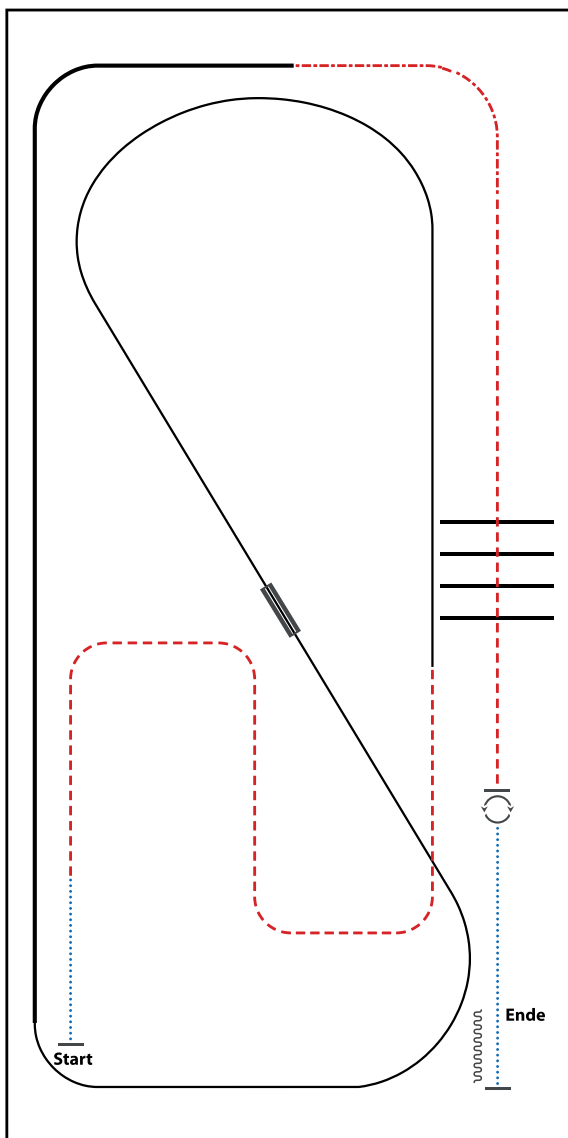
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



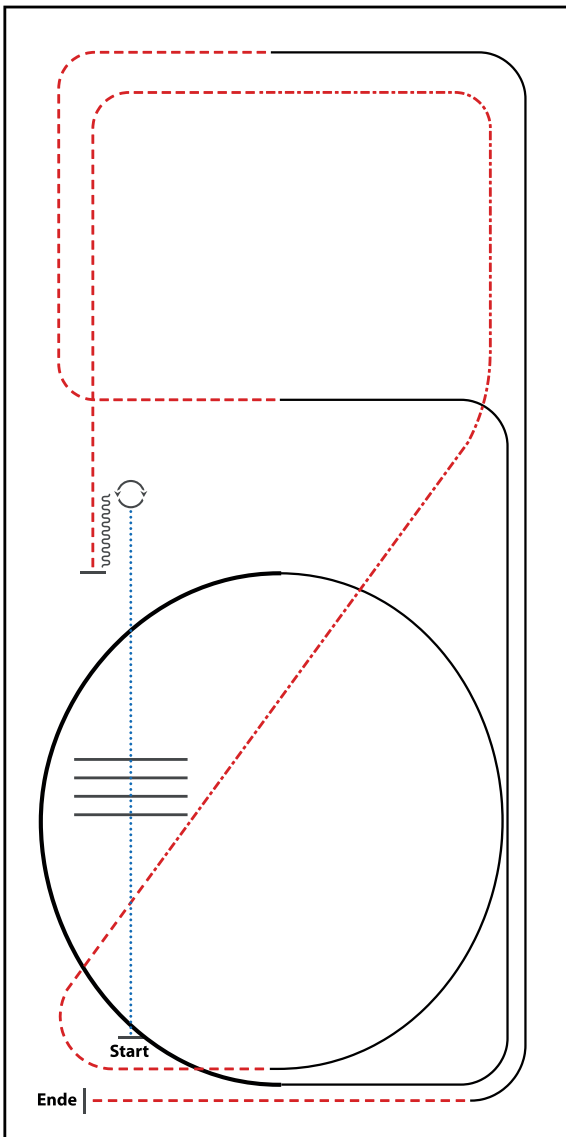
- 1) TROT
- 2) STOP, 180° TURNS EACH DIRECTION
- 3) BACK UP
- 4) LOPE (LL)
- 5) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) TROT, TROT OVER
- 9) EXTENDED TROT
- 10) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WELDFORP/STRECKED WESTERNER



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WELDFORP/STRECKED WESTENREITER

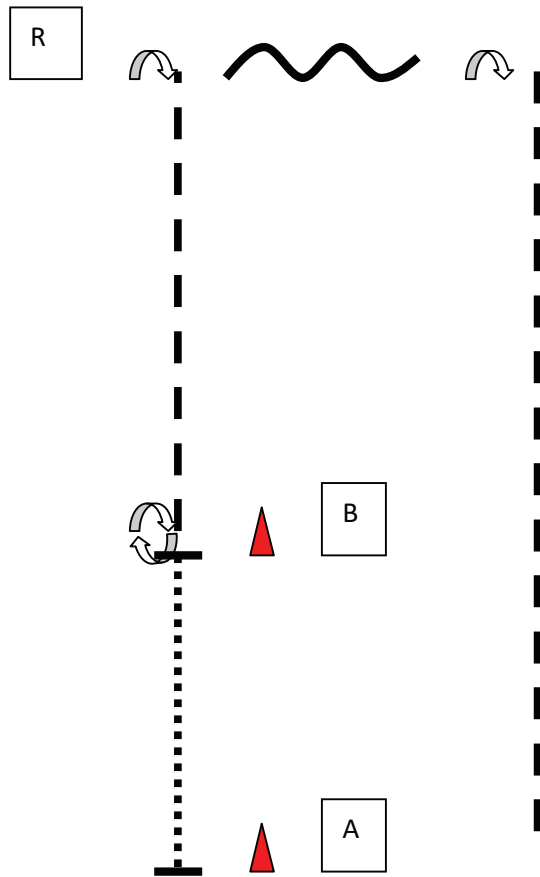


- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 9) TROT
- 10) LOPE (RL)
- 11) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER WESTENREITER	



## Showmanship at Halter LK 1/ 2 A und B

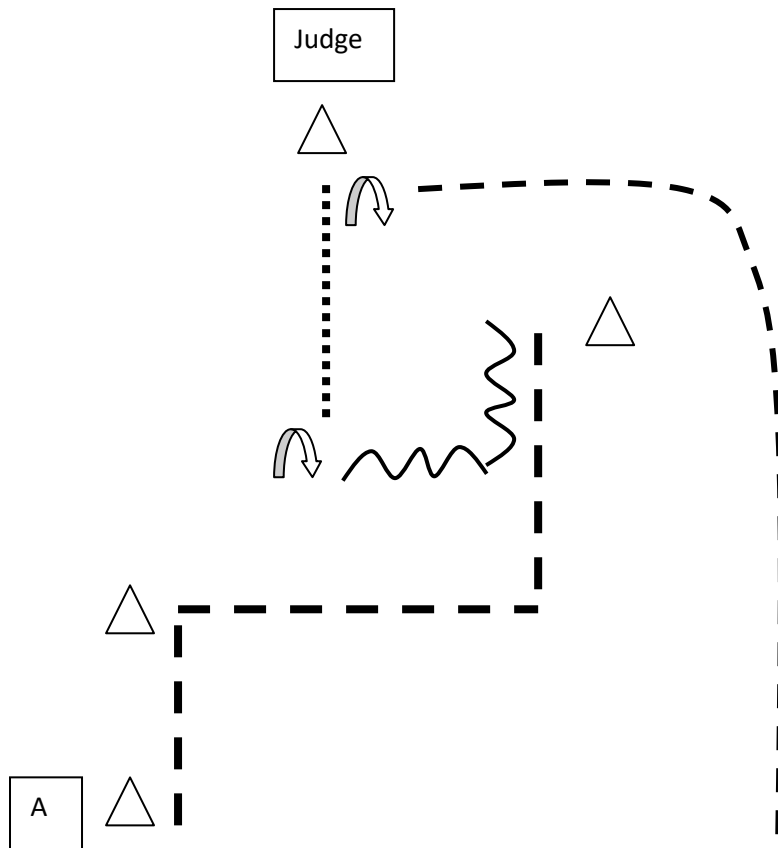


Be ready at A

1. Walk to B, Stop, perform a 360° Turn
2. Trot to the Judge, Stop,
3. perform a  $\frac{3}{4}$  Turn
4. Set up for Inspection
5. Back up,  $\frac{3}{4}$  Turn, Trot

Trot to the warm up area

SSH LK 3



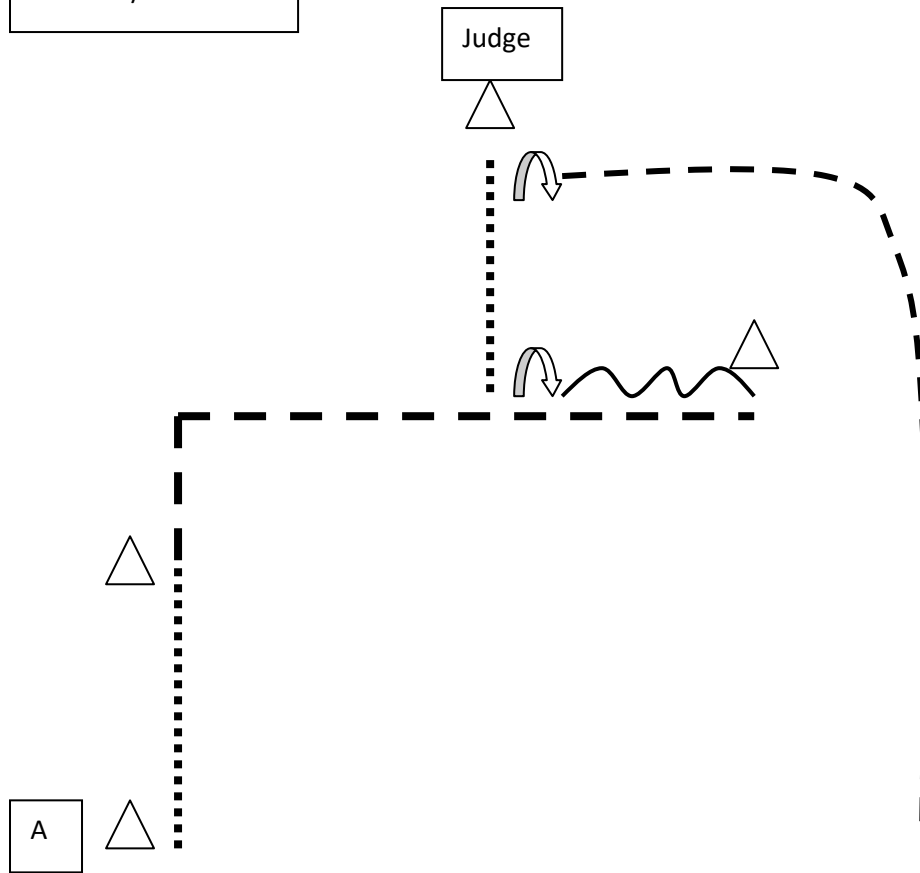
Be ready at A

1. Jog a corner right, jog a corner left
2. Stop, perform a corner backward
3. Perform a  $1\frac{3}{4}^\circ$  turn right, walk
4. Set up for inspection
5. When dismissed, perform a  $90^\circ$  turn right, exit the arena in Jog

Pattern is complete

YS

SSH LK 4/ 5

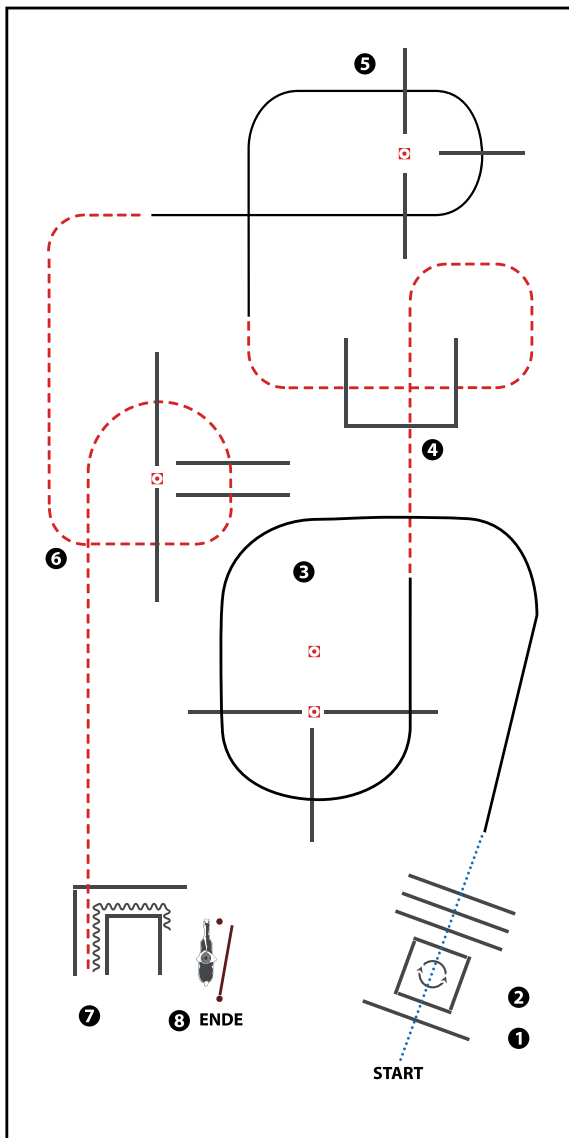


Be ready at A

1. Walk, jog a corner
2. Stop, Back
3. Perform a 270° turn right, walk
4. Set up for inspection
5. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

Pattern is complete

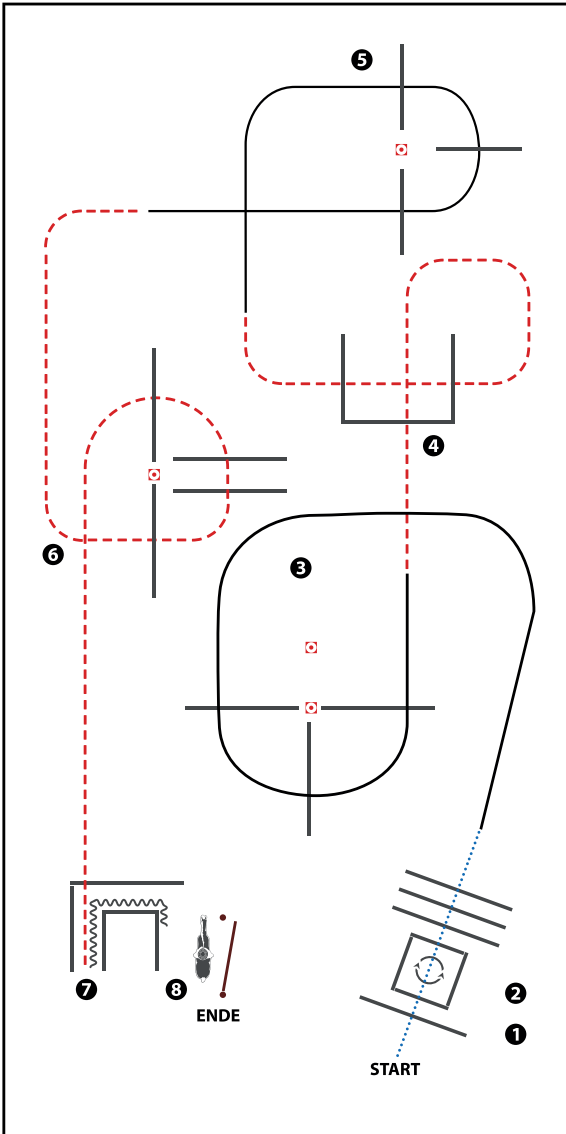
YS



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

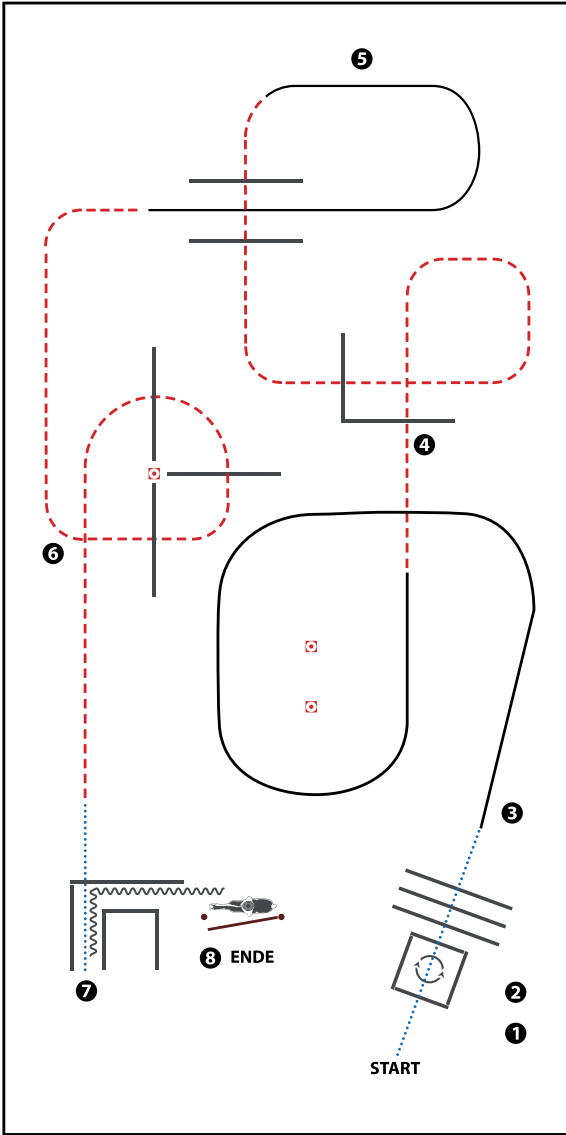
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WIEDERHOLER



(Erhöhungen optional)

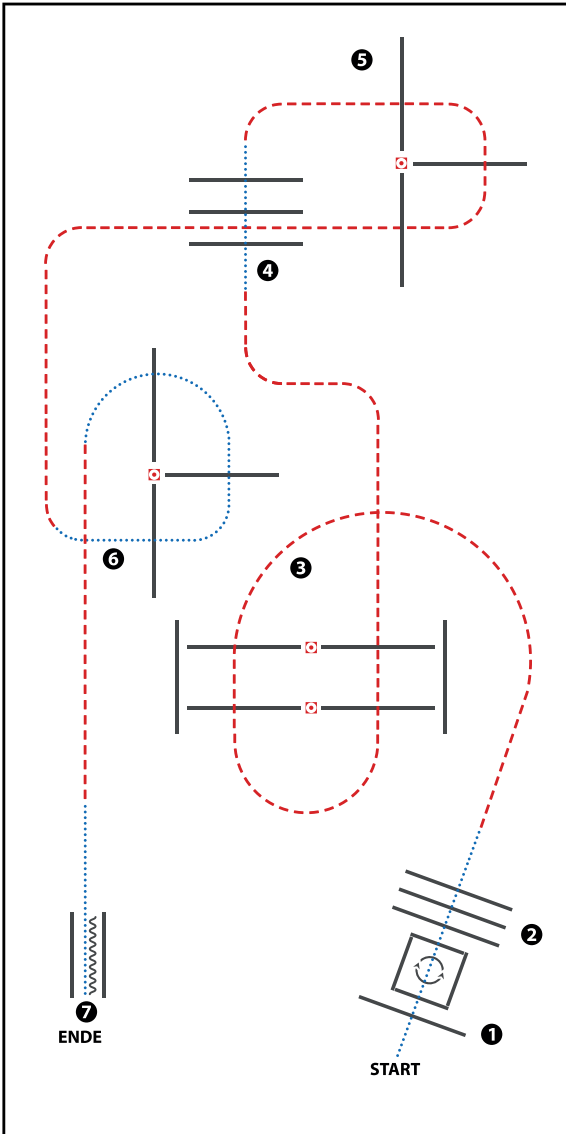
- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	



- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

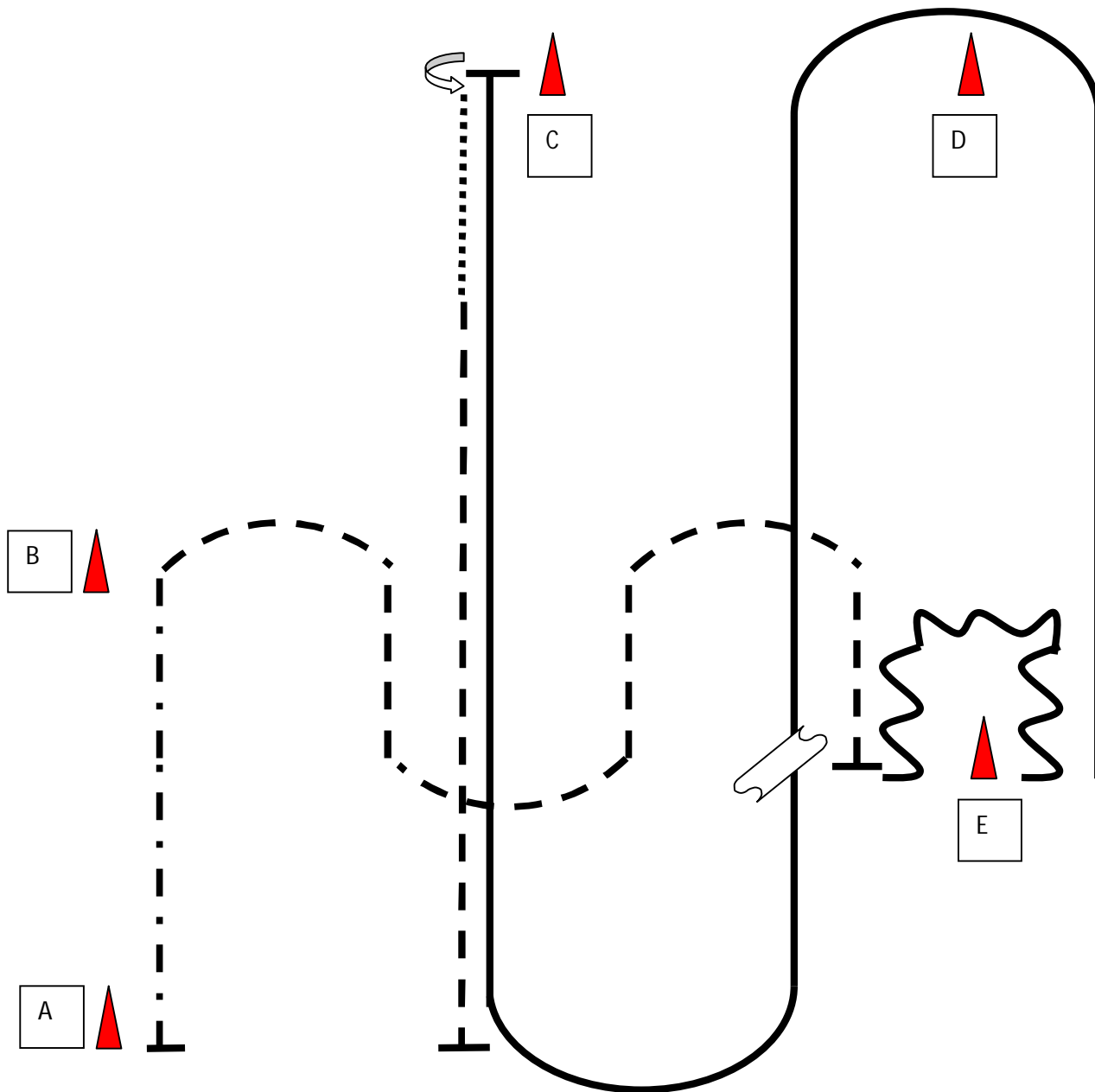
WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE  WESTENREITER
	UNION
	WIEDERHOLER/REITER



- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY  
(im Schritt in die Box, Turn 360° rechts oder links)
- 2) WALK OUT, WALK OVER (Im Schritt aus der Box, Schrittstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER (Schrittstangen)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) WALK OVER, JOG (Schrittstangen, Trab)
- 7) WALK IN, BACK UP (im Schritt in die Gasse, Rückwärts)

WALK (SCHRI TT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTREITER	
UNION	
WELDFÖRDERBUND	
WESTREITER	

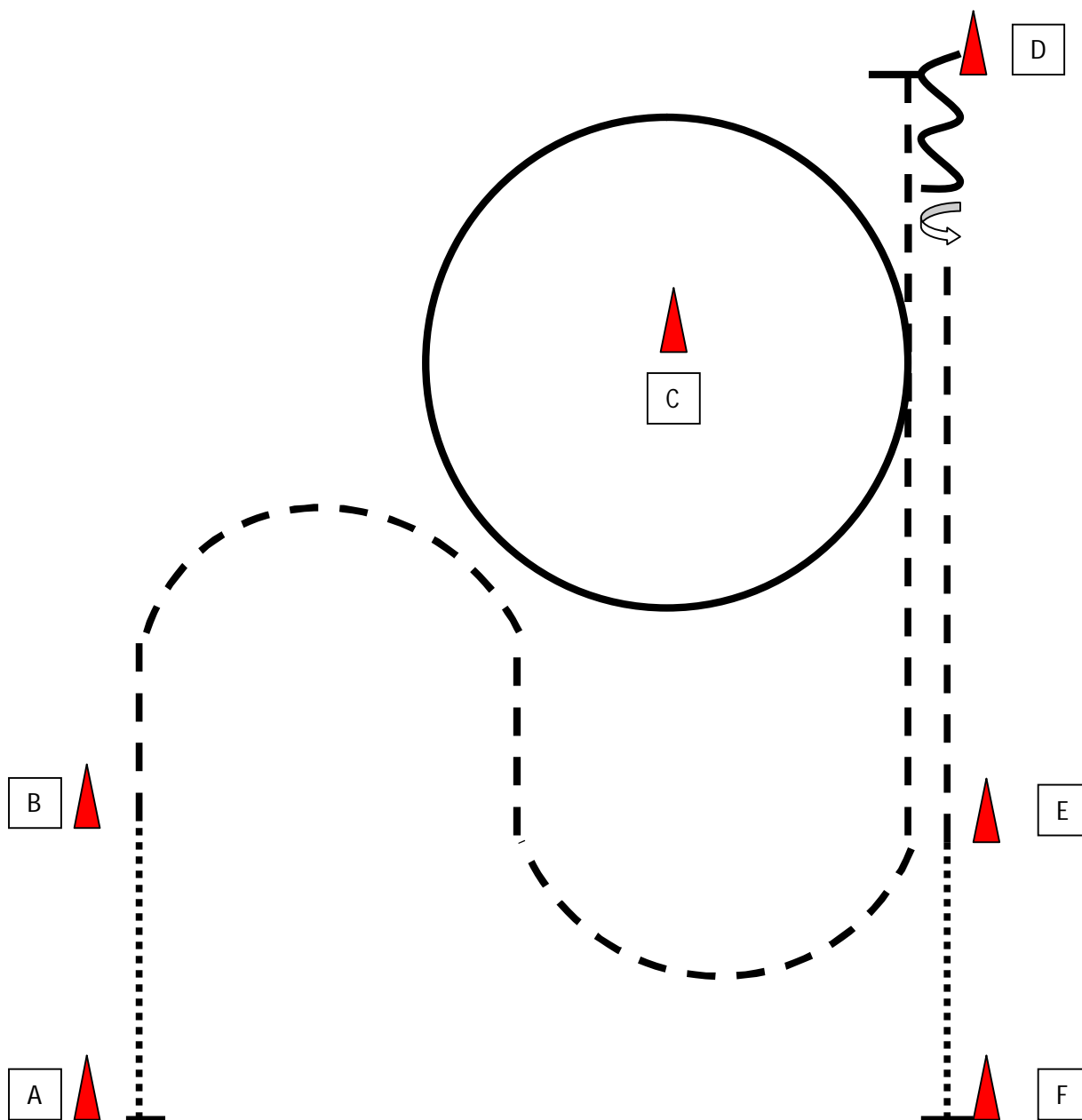
# Western Horsemanship LK 1 A, 2 A



1. Bei A aus dem Stand Extended Jog
2. Jog Bögen bis E
3. Stop, Back um E
4. Lope left
5. Einfacher oder fliegender Wechsel bei E
6. Lope right bis C, Stop
7. 540° Turn (opt. r/l)
8. Walk, Jog , Stop

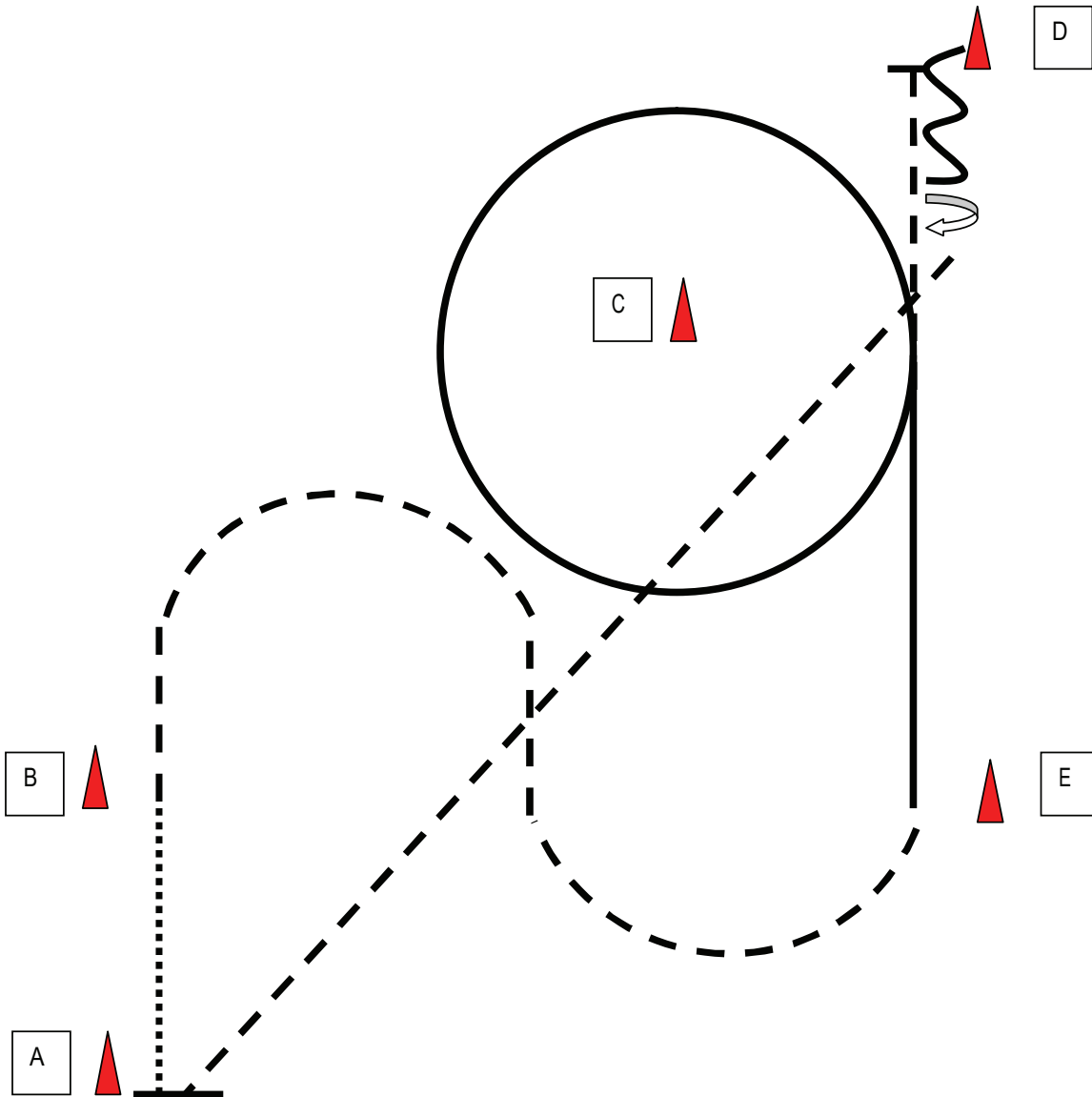


# Western Horsemanship LK 4/5 + Klassisch Reiter

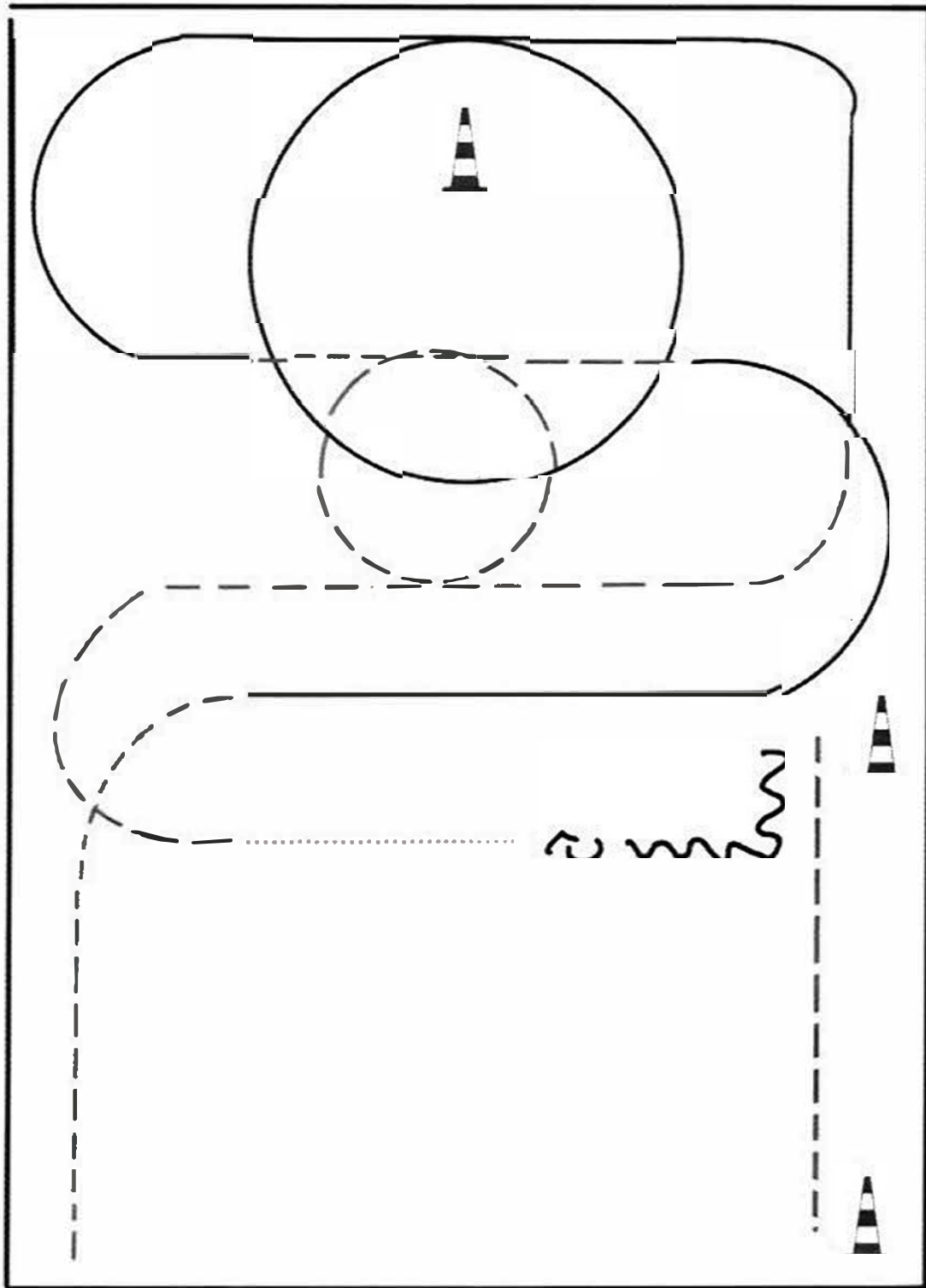


1. Bei A aus dem Stand Schritt bis B
2. 2 Bögen im Jog , weiter im Jog bis auf Höhe C
3. Linksgalopp um C
4. Jog bis D, Stop
5. Back
6. HHW 180° (opt li./ re)
7. Jog bis E, Walk bis F, Stop

# Western Horsemanship Ü40



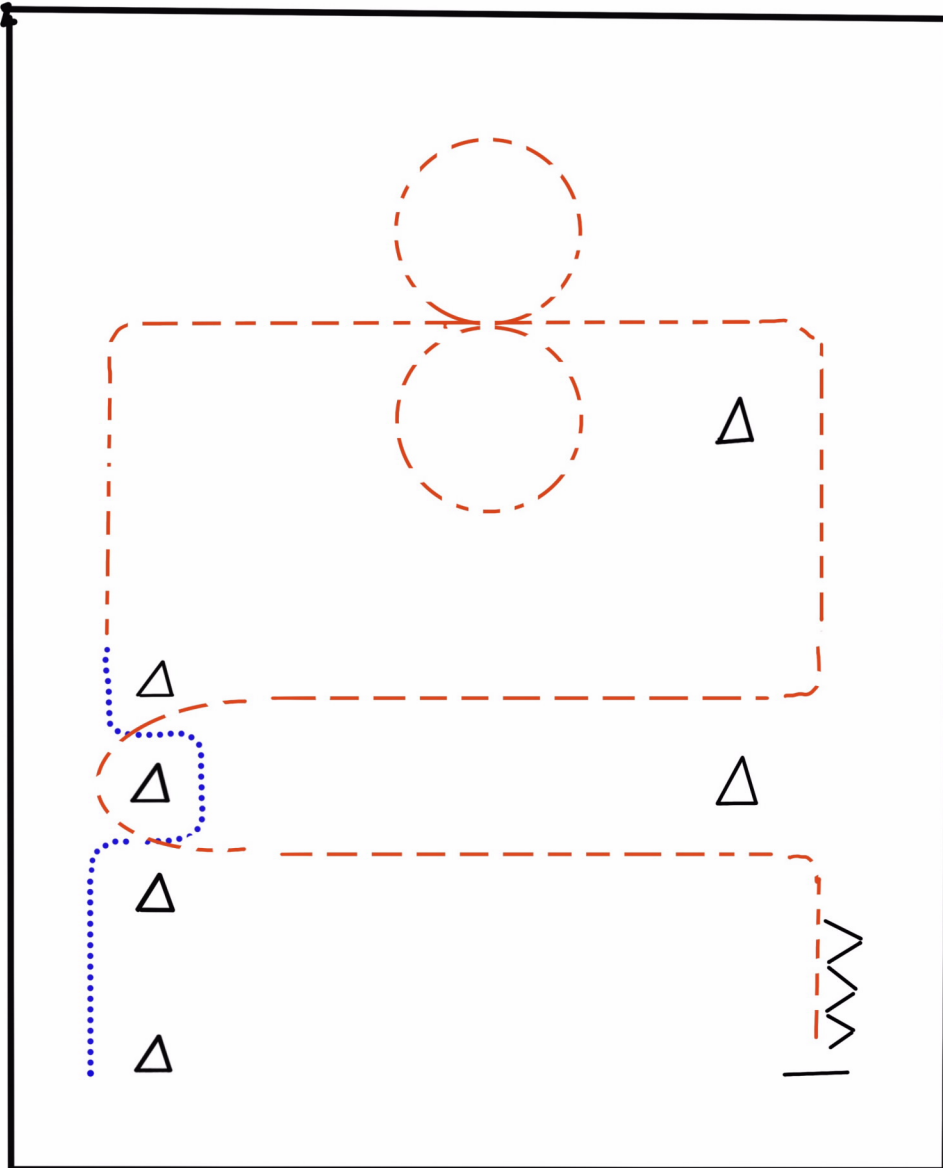
1. Bei A aus dem Stand Schritt bis B
2. 2 Bögen im Jog
3. Linksgalopp um C
4. Jog bis D
5. Back
6. HHW rechts
7. Jog bis A, Stop



Be ready at Marker

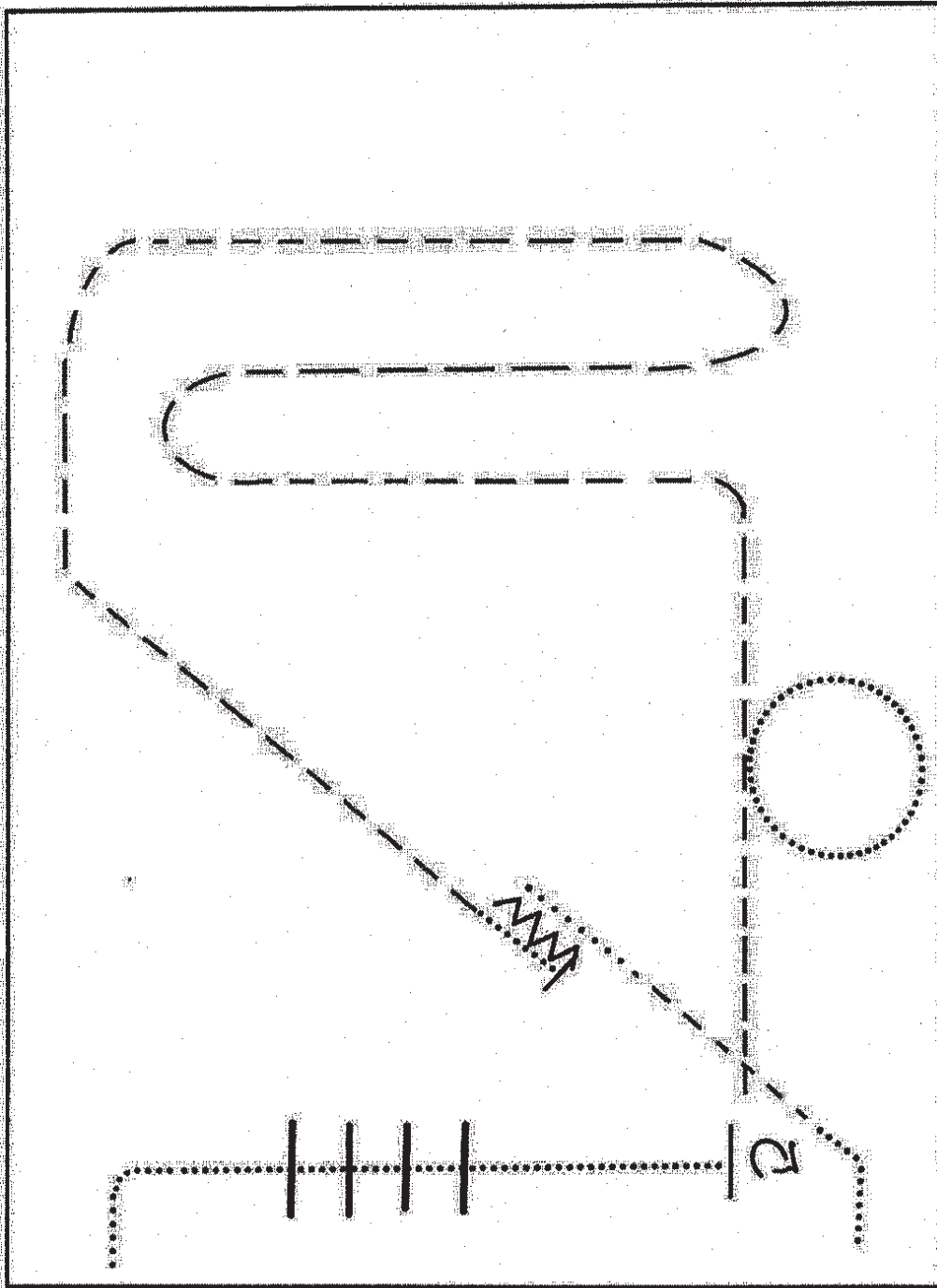
1. Jog, Stop
2. Back up
3. 540° Turn (left or right)
4. Walk, Jog, Small circle left
5. Lope LL, Small circle left
6. Jog
7. Lope RL
8. Jog

WHS W/T



1. WALK
2. JOG
3. JOG CIRCLE LEFT
4. JOG CIRCLE RIGHT
5. JOG
6. STOP, BACK UP

WALK TROT RANCH RIDING



1. WALK OVER
2. STOP,  $\frac{3}{4}$  TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK